



Proiect IS

Partea 1

Cuprins

- Descrierea problemei
- Soluția aleasă
- Descrierea aproximatorului și a procedurii
- Descrierea aproximatorului și a procedurii
- Caracteristici esențiale ale soluției
- Rezultate de acordare
- Rezultate experimentale pentru m (gradul) optim
- Concluzie

Descrierea problemei

Modelarea comportamentul unei funcții necunoscute

Soluția aleasă

Dezvoltarea unui model pentru o funcție necunoscută neliniară și statică, cu ieșirea afectată de zgomot, pe baza unui set de date intrare-ieșire, folosind un aproximator polinomial

Descrierea aproximatorului și a procedurii

Găsirea valorilor pentru θ astfel încât variabila dependentă aproximată $\hat{y}(k) = \phi^T(k)\theta$ să fie cât mai apropiată de $y(k)$ pentru orice k , astfel încât eroarea medie pătratică să fie cât mai mică.

$$\begin{bmatrix} y(1) \\ y(2) \\ \vdots \\ y(N) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \varphi_1(1) & \varphi_2(1) & \dots & \varphi_n(1) \\ \varphi_1(2) & \varphi_2(2) & \dots & \varphi_n(2) \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \varphi_1(N) & \varphi_2(N) & \dots & \varphi_n(N) \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \theta_1 \\ \theta_2 \\ \theta_3 \\ \dots \\ \theta_n \end{bmatrix}$$

Aproximatorul polinomial în
formă matricială

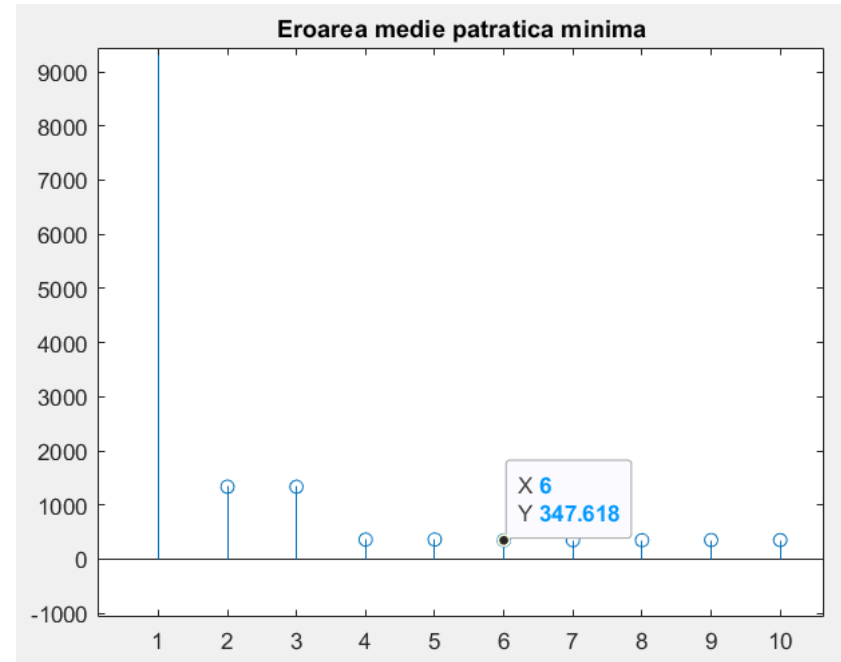
$$Y = \Phi\theta$$

Caracteristici esențiale ale soluției

Matricea de pornire conține de la început polinomul de grad 0, ca după să fie populată cu termenii lipsă pentru fiecare polinom de grad mai mare. Această soluție este mai rapidă din punct de vedere al timpului de execuție, deoarece matricea nu este resetată de fiecare dată când gradul polinomului se schimbă, din potrivă adaugăm termenii noi pentru polinomul curent.

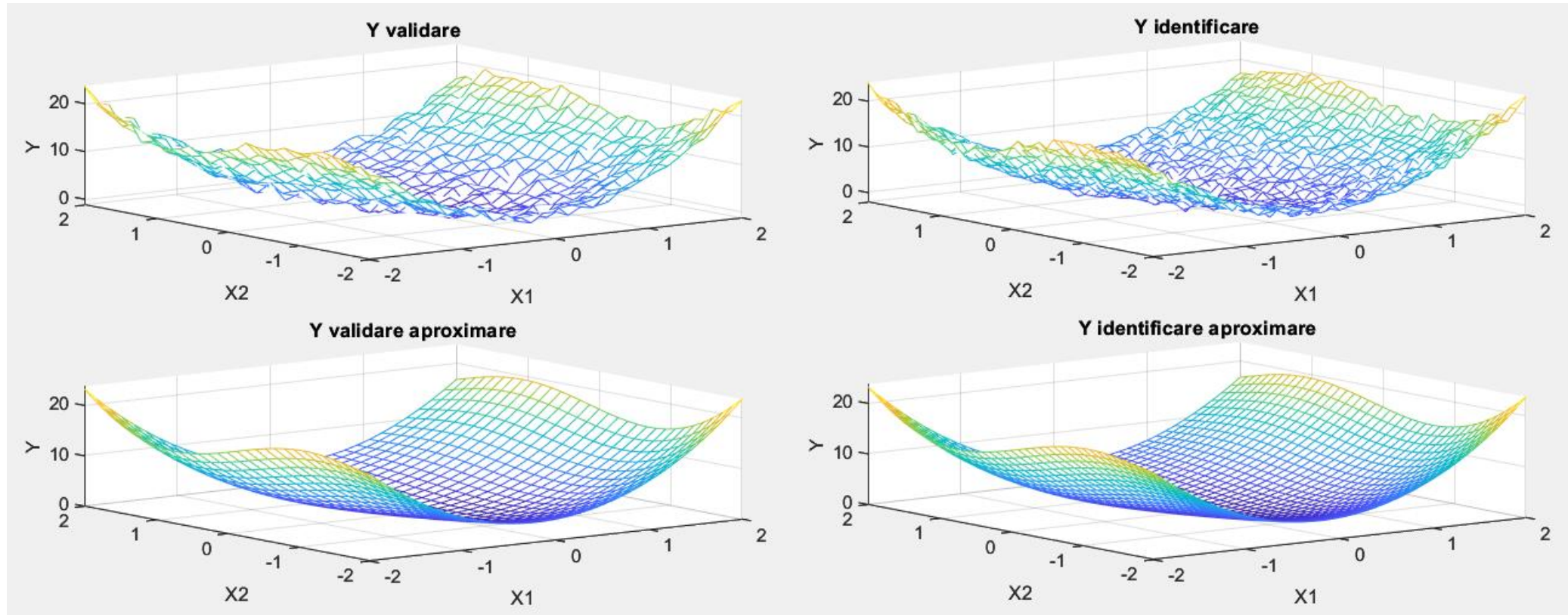
$$\begin{array}{c}
 1 \quad X_1(1) \quad X_2(1) \quad X_1^2(1) \quad X_2^2(1) \quad X_1(1) * X_2(1) \\
 1 \quad X_1(2) \quad X_2(2) \quad X_1^2(2) \quad X_2^2(2) \quad X_1(2) * X_2(2) \\
 \dots \quad \dots \quad \dots \\
 1 \quad X_1(N) \quad X_2(N) \quad X_1^2(N) \quad X_2^2(N) \quad X_1(N) * X_2(N)
 \end{array}
 +
 \begin{array}{c}
 X_1^3(1) \quad X_2^3(1) \quad X_1^2(1) * X_2(1) \quad X_1(1) * X_2^2(1) \\
 X_1^3(2) \quad X_2^3(2) \quad X_1^2(2) * X_2(2) \quad X_1(2) * X_2^2(2) \\
 \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \\
 X_1^3(N) \quad X_2^3(N) \quad X_1^2(N) * X_2(N) \quad X_1(N) * X_2^2(N)
 \end{array}
 =
 \begin{array}{c}
 1 \quad X_1(1) \quad X_2(1) \quad X_1^2(1) \quad X_1^3(1) \quad X_2^3(1) \quad X_1^2(1) * X_2(1) \quad X_1(1) * X_2^2(1) \quad X_2^2(1) \quad X_1(1) * X_2(1) \\
 1 \quad X_1(2) \quad X_2(2) \quad X_1^2(2) \quad X_1^3(2) \quad X_2^3(2) \quad X_1^2(2) * X_2(2) \quad X_1(2) * X_2^2(2) \quad X_2^2(2) \quad X_1(2) * X_2(2) \\
 \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \\
 1 \quad X_1(N) \quad X_2(N) \quad X_1^2(N) \quad X_1^3(N) \quad X_2^3(N) \quad X_1^2(N) * X_2(N) \quad X_1(N) * X_2^2(N) \quad X_2^2(N) \quad X_1(N) * X_2(N)
 \end{array}$$

Rezultate de acordare



mse_val														
1x30 double														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1	2.7541e+04	1.3383e+03	1.3374e+03	361.4943	362.2061	347.6181	348.5675	349.2227	353.1606	352.0123	358.9423	366.1695	372.4643	374
2														

Rezultate experimentale pentru m optim



Concluzie

Având în vedere datele furnizate , 6 este gradul pentru care polinomul de aproximare este optim. Alegerea de a folosi regresia liniară împreună cu algoritmul pe care l-am creat, ne-au ajutat să obținem un rezultat aproximativ , împreună cu un set de performanțe optime pentru descrierea comportamentului funcției în raport cu domeniul timpului.