

Team: 03, Sebastian Diedrich – Murat Korkmaz

Aufgabenaufteilung:

- Aufgaben, für die Teammitglied 1 verantwortlich ist:

- (1) Skizze

Dateien, die komplett/zum Teil von Teammitglied 1 implementiert/bearbeitet wurden:

- (1) ADTList
 - (2) ADTStack
 - (3) ADTQueue

- Aufgaben, für die Teammitglied 2 verantwortlich ist:

- (1) Skizze

Dateien, die komplett/zum Teil von Teammitglied 1 implementiert/bearbeitet wurden:

- (1) ADTList
 - (2) ADTArray
 - (3) ADTQueue

Quellenangaben: Vorlesung am 08.10.15

Bearbeitungszeitraum: 02.10. (1h), 09.10. (2h), 23.10. (6h), 26.10. (3h), 28.10. (1h)

Aktueller Stand: Skizze fertig (Rückmeldung durch Prof. war erfolgreich)
Vollständige Implementation aller geforderten Klassen und Funktionen
Vollständige Testung aller ADTs (auch durch fremde Tests) erfolgreich

Änderungen in der Skizze: keine

Skizze: (ab Seite 2)

Skizze Aufgabe 1:

Invariante für **alle** ADTs:

- Alle Operationen der ADTs sind objekt-orientiert:
 - a) Konstruktor (K)
 - b) Mutatoren (M)
 - c) Selektoren (S)

Aufgabe: 1.1

Ziel: ADT-Liste implementieren

Folgendes soll immer gelten (Invarianten):

- I) funktional
 - Die Liste beginnt bei Position 1
 - Die Liste arbeitet nicht destruktiv (kein Element wird überschrieben, sondern alle nachfolgenden Elemente werden nach rechts verschoben)
 - Der Element-Typ sind „ganze Zahlen“
- II) technisch
 - Interne Realisierung soll mittels Java-Array umgesetzt werden (...new int[?])

Die ADT-Liste enthält folgende Objektmengen:

- pos: Position eines Elementes innerhalb der Liste
- elem: Ein Element der ADT-Liste
- list: Die ADT-Liste, mit ggf. enthaltenen Elementen

Folgende Operationen sollen bereitgestellt werden (semantische Signatur):

- *create*: eine leere ADT-Liste erstellen (K)
(„nichts“ -> list)
Fehlerbehandlung: ignorieren (es wird kein Fehler geworfen)
- *isEmpty*: Abfrage, ob ADT-Liste kein Element enthält (S)
(list -> Wahrheitswert)
Fehlerbehandlung: ignorieren
- *laenge*: Abfrage, wie viele Elemente die ADT-Liste enthält (S)
(list -> ganze Zahl)
Fehlerbehandlung: ignorieren
- *insert*: Ein Element an selbstgewählter Position in die ADT-Liste einfügen (M)
(list x Position x Element -> list)
Fehlerbehandlung: ignorieren
- *delete*: Ein Element an selbstgewählter Position aus der ADT-Liste entfernen (M)
(list x pos -> list)
Fehlerbehandlung: ignorieren

- *find*: Abfrage, an welcher Position sich ein Element befindet (Abfrage links nach rechts) (S)
(list x elem -> pos)
Fehlerbehandlung: 0 zurückgeben
- *retrieve*: Element aus ADT-Liste an selbstgewählter Position zurückgegeben (S)
(list x pos -> elem)
Fehlerbehandlung: 0 zurückgeben
- *concat*: zwei ADT-Listen zusammenfügen (linke Liste wird um Elemente der rechten erweitert) (M)
(list1 x list2 -> list1)
Fehlerbehandlung: ignorieren

Aufgabe: 1.2

Ziel: ADT-Stack implementieren

Folgendes soll immer gelten (Invarianten):

- I) funktional
 - LIFO (jüngstes hinzugefügtes Element wird als erstes zurückgegeben)
- II) technisch
 - Der ADT-Stack soll mittels ADT-Liste implementiert werden

Der ADT-Stack enthält folgende Objektmenngen:

- elem: Ein Element des ADT-Stacks
- stack: Ein ADT-Stack, mit ggf. Elementen

Folgende Operationen sollen bereitgestellt werden (semantische Signatur):

- *createS*: ein leeren ADT-Stack erstellen (K)
(„nichts“ -> stack)
Fehlerbehandlung: ignorieren (es wird kein Fehler geworfen)
- *push*: ein Element auf den Stack ablegen, dieses Element liegt ganz oben (M)
(stack x elem -> stack)
Fehlerbehandlung: ignorieren
- *pop*: oberstes Element aus dem Stack löschen (M)
(stack -> stack)
Fehlerbehandlung: ignorieren
- *top*: oberstes Element zurückgeben (S)
(stack -> elem)
Fehlerbehandlung: 0 zurückgeben
- *isEmptyS*: Abfrage, ob ADT-Stack kein Element enthält (S)
(stack -> Wahrheitswert)
Fehlerbehandlung: ignorieren

Aufgabe: 1.3

Ziel: ADT-Queue implementieren

Folgendes soll immer gelten (Invarianten):

- I) funktional
 - FIFO (ältestes hinzugefügtes Element wird als erstes zurückgegeben)
- II) technisch
 - Die ADT-Queue soll mittels ADT-Stack implementiert werden

Die ADT-Queue enthält folgende Objektmenge:

- elem: Ein Element der ADT-Queue
- queue: Ein ADT-Queue, mit ggf. Elementen

Folgende Operationen sollen bereitgestellt werden (semantische Signatur):

- *createQ*: eine leere ADT-Queue erstellen (K)
(„nichts“ -> queue)
Fehlerbehandlung: ignorieren (es wird kein Fehler geworfen)
- *front*: gibt das älteste Element zurück (S)
(queue -> elem)
Fehlerbehandlung: 0 zurückgeben
- *enqueue*: fügt ein Element an letzter Position der ADT-Queue ein (M)
(queue x elem -> queue)
Fehlerbehandlung: ignorieren
- *dequeue*: löscht das älteste Element aus der ADT-Queue (M)
(queue -> queue)
Fehlerbehandlung: ignorieren
- *isEmptyQ*: Abfrage, ob ADT-Queue kein Element enthält (S)
(queue -> Wahrheitswert)
Fehlerbehandlung: ignorieren

Aufgabe: 1.4

Ziel: ADT-Array implementieren

Folgendes soll immer gelten (Invarianten):

- I) funktional
 - Das ADT-Array beginnt bei Position 0
 - Das ADT-Array arbeitet destruktiv (wird ein Element an einer vorhandenen Position eingefügt, wird das dort stehende Element überschrieben)
 - Die Länge des ADT-Arrays wird durch die Position bestimmt, an der das letzte (vom Benutzer eingefügte) Element indiziert ist
 - Das ADT-Array ist mit 0 initialisiert (Fehlerbehandlung siehe unten)
 - Das ADT-Array hat keine Größenbeschränkung
- II) technisch
 - Das ADT-Array soll mittels ADT-Liste implementiert werden

Die ADT-Array enthält folgende Objektmenngen:

- elem: Ein Element des ADT-Arrays
- array: Ein ADT-Array, mit ggf. Elementen
- pos: Die Position eines Elements im ADT-Array

Folgende Operationen sollen bereitgestellt werden (semantische Signatur):

- *initA*: einen leeren ADT-Array erstellen (K)
(„nichts“ -> array)
Fehlerbehandlung: ignorieren (es wird kein Fehler geworfen)
- *setA*: Einfügen eines Elementes an gewählter Position (M)
(array x pos x elem -> array)
Fehlerbehandlung: ignorieren
- *getA*: Das Element der gewählten Position zurückgeben (S)
(array x pos -> elem)
Fehlerbehandlung: 0 zurückgeben
- *lengthA*: gibt als Länge die Position des letzten Elements im ADT-Array zurück (leeres ADT-Array hat die Länge -1) (S)
(array -> pos)
Fehlerbehandlung: 0 zurückgeben