Отчёт по лабораторной работе 4

Архитектура компьютеров

Нурбердиев Гурбанмырад НКАбд-03-24

Содержание

1	Цел	ь работы	5
2	2.1 2.2 2.3	олнение лабораторной работы Программа Hello world!	6 6 7 8 9
3	Выв	оды	11
Сп	Список литературы		

Список иллюстраций

2.1	Создание каталога и файла
2.2	Программа hello.asm
2.3	Трансляция hello.asm
2.4	Трансляция hello.asm с дополнительными опциями
2.5	Линковка программы
2.6	Линковка программы
2.7	Запуск программ
2.8	Код программы в файле lab4.asm
2.9	Запуск программы lab4.asm

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Программа Hello world!

Создаю каталог lab04 с помощью команды mkdir, перехожу в него с помощью cd, и создаю файл hello.asm. (рис. 2.1)

```
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~$ cd ~/work/arch-pc/lab04
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.asm
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.1: Создание каталога и файла

Открываю файл и пишу код программы по заданию. (рис. 2.2)

```
hello.asm — Kate
File Edit View Projects Bookmarks Sessions Tools Settings Help
Filesystem Browser Projects 📑 Documents
                   hello.asm
         SECTION .data
              hello:
                            db "Hello, world!",0xa
   3
                  helloLen: equ $ - hello
    4
         SECTION .text
    5
              global start
    6
    7
          start:
   8
                   mov eax, 4
   9
                   mov ebx, 1
   10
                   mov ecx, hello
   11
                   mov edx, helloLen
   12
                   int 0x80
   13
   14
15
              mov eax, 1
                  mov ebx, 0
   16
                  int 0x80
                                            I
```

Рис. 2.2: Программа hello.asm

2.2 Транслятор NASM

Транслирую файл командой nasm, что позволяет получить объектный файл hello.o. (рис. 2.3)

```
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm

gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.3: Трансляция hello.asm

Использую команду nasm с дополнительными опциями для создания файла

листинга list.lst, объектного файла obj.o, и добавляю отладочную информацию в программу. (рис. 2.4)

```
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g
  -l list.lst hello.asm
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.4: Трансляция hello.asm с дополнительными опциями

2.3 Компоновщик LD

Выполняю линковку с помощью команды ld и получаю исполняемый файл. (рис. 2.5)

```
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o
-o hello
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.5: Линковка программы

Повторяю линковку для объектного файла obj.o и получаю исполняемый файл main. (рис. 2.6)

```
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o
-o hello
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o
main
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.6: Линковка программы

Запускаю полученные исполняемые файлы. (рис. 2.7)

```
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello
Hello, world!
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ./main
Hello, world!
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.7: Запуск программ

2.4 Выполнение заданий для самостоятельной работы.

Копирую программу в новый файл.

Изменяю сообщение "Hello world" на своё имя (рис. 2.8) и запускаю новую программу. (рис. 2.9)

```
lab4.asm — Kate
<u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>V</u>iew <u>P</u>rojects <u>B</u>ookmarks Sessions <u>T</u>ools <u>S</u>ettings <u>H</u>elp
Filesystem Browser Projects 📳 Documents
                                                                            hello.asm
                       lab4.asm
           SECTION .data
     2
                                db "Нурбердиев Гурбанмырад", 0ха
                hello:
                                      equ $ - hello
     3
                      helloLen:
    4
           SECTION .text
    5
                global start
     6
    7
           start:
                      mov eax, 4
    9
                     mov ebx, 1
   10
                     mov ecx, hello
   11
                     mov edx, helloLen
                                                           Ī
   12
                      int 0x80
   13
   14
                mov eax, 1
   15
                     mov ebx, 0
   16
                      int 0x80
   17
```

Рис. 2.8: Код программы в файле lab4.asm

```
gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ cp hello.asm lab.asm gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ mv lab.asm lab4.asm gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.o - o lab4 gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ./lab4 Нурбердиев Гурбанмырад gnurberdiev@gnurberdiev-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.9: Запуск программы lab4.asm

3 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я освоил процесс компиляции и сборки программ на ассемблере NASM. Полученные навыки включают создание объектных файлов, использование транслятора и компоновщика, а также работу с отладочной информацией и выполнение программ.

Список литературы

- 1. Архитектура ЭВМ Материалы курса
- 2. NASM Документация