

**Naam: Murat Varen**



**Klas: 1PROE**

---

**POP: opdracht gastspreker**

**Datum: 20 oktober 2023**

De tekst wordt geschreven in "Trebuchet MS" in lettertype 12.

## **Reflectie Vragen**

---

- 1. Heb je een beter beeld gekregen van de functie van programmeur? Verklaar je antwoord. (8-15 regels)**

Ja, eigenlijk wel. Aan het begin van de presentatie gooide Nele een verfrommeld stuk papier en zei: "Het vliegt." Dat is waar, maar tegelijkertijd is het niet precies wat de klant zou willen, althans dat dacht ik. Maar toen toonde ze een cartoon vanuit het perspectief van een programmeur, ontwerper, enzovoort, die liet zien dat de klant eigenlijk iets eenvoudigers verwachtte.

Dit gaf me het inzicht dat je soms niet ver hoeft te zoeken. En dit kan echter heel gemakkelijk gebeuren. Soms heb je gewoon iemand nodig die je leidt naar je ware doel. Het was ook leuk om zo'n cartoon te zien, omdat het aantoonde dat zelfs professionals met zulke situaties te maken hebben. Het helpt me om me beter over mezelf te voelen.

- 2. Welke dingen heb je bijgeleerd? Leg uit. (8-15 regels)**

Als programmeur is het natuurlijk om je programma te debuggen en te testen. Maar ik had niet het idee dat er bedrijven waren die deze tests uitvoerden; ik had verwacht dat dit binnen het bedrijf van het programma zelf zou gebeuren. Dit inzicht heeft me doen realiseren dat werken bij zo'n bedrijf me een betere programmeur zou kunnen maken. Het zou me inzicht geven in veelvoorkomende fouten waarop ik als programmeur zou kunnen letten. Het feit dat deze bedrijven hun medewerkers ondersteunen als ze bijvoorbeeld een andere programmeertaal of framework willen leren, vind ik ook geweldig. Natuurlijk is dit ook een voordeel voor het bedrijf zelf.

- 3. Wat was de beste tip voor jou om te groeien als programmeur?**

Dat ik altijd de kans krijg om bij te leren en dat het oké is om fouten te maken. Iedereen maakt fouten, zelfs professionals. Stilzitten is echter niet de oplossing. Als ik iets niet begrijp, kan ik ernaar vragen of proberen het zelf bij te sturen.