



HOGESCHOOL PXL Departement PXL-DIGITAL

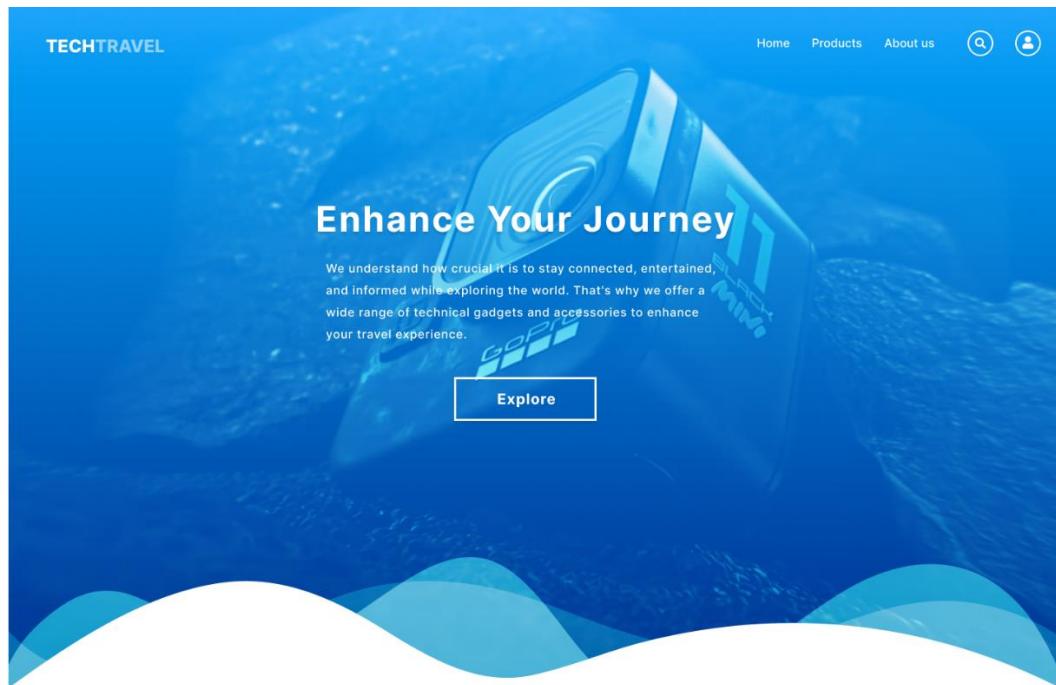
2023-2024

# PRO-WPL2

## Logboek

## TEAM 06

Logboek – Opzetten van een website “For rent”



# Inhoud

Zorg bij elke oplevering voor een update van deze tabel: klik op de tabel – dan rechtsklikken “update field” – vervolgens “update entire table”)

Over dit document .....	4
Het Team .....	5
Project introductie .....	6
Identiteit.....	6
Voorstelling .....	6
Product Backlog - volledig project.....	8
Plan van aanpak.....	11
Sprint 1 .....	12
Sprint Backlog, taakverdeling & planning .....	12
Scrum Bord .....	15
Timesheets .....	15
Daily standup.....	17
Realisaties (Sprint Review) .....	21
Leerpunten (Sprint Retrospective).....	27
Feedback .....	29
Sprint 2 .....	30
Sprint Backlog, taakverdeling & planning .....	30
Scrum Bord .....	31
Timesheets .....	33
Daily standup.....	34
Realisaties (Sprint Review) .....	40
Leerpunten (Sprint Retrospective).....	45
Feedback .....	47
Sprint 3 .....	48
Sprint Backlog, taakverdeling & planning .....	48
Scrum Bord .....	51
Timesheets .....	56
Daily standup.....	58
Realisaties (Sprint Review) .....	63
Leerpunten (Sprint Retrospective).....	64
Feedback .....	66

Sprint 4 .....	67
Sprint Backlog, taakverdeling & planning .....	67
Scrum Bord .....	69
Timesheets .....	73
Daily standup.....	76
Realisaties (Sprint Review) .....	78
Leerpunten (Sprint Retrospective).....	79
Feedback .....	81
Het eindresultaat.....	82
Functionaliteiten .....	82
Huisstijl .....	91
Foutmeldingen .....	91
Testen .....	91
Eindreflectie .....	92
Werkverdeling in het team .....	92
Teamsamenwerking .....	92
Technische realisatie, uitdagingen en problemen .....	93
Persoonlijke reflectie.....	93

# OVER DIT DOCUMENT

Dit document is een logboek om de volgende zaken op te volgen:

- Voortgang op gebied van inhoud (website).
- Voortgang in het proces.
- Voortgang in je eigen ontwikkeling met betrekking tot het werken in een team volgens Scrum.
- Voortgang in je rol als Scrum team lid.

## Hoe vul je dit document in?

- De structuur (hoofdstukken en secties) moeten jullie behouden en **NIET** aanpassen.
- Instructies staan in een **oranje** kleur.

## Wanneer vul je dit document in?

- Een aantal zaken kunnen jullie van bij het **begin** van het project al invullen.
- Er zijn onderdelen die jullie moeten aanvullen na **ELKE daily stand up**.
- Het meeste moeten jullie aanvullen **per sprint**. Maar het is best dat jullie NIET wachten tot het einde van de sprint. Vul dit **ELKE week** bij, zodat de inhoud stap voor stap groeit en op het einde van een sprint gewoon klaar is.
- Een aantal zaken kunnen jullie pas volledig invullen op het **einde van het project**. Hier geldt dezelfde tip. Als jullie al info hebben om daar te plaatsen, doe dat dan tijdens het project en wacht niet tot op het einde.
- Dit wordt telkens ook expliciet vermeld in het document.

## Wie moet dit invullen?

- De meeste zaken worden ingevuld door **één iemand uit het team**. Sprek af wie dat doet (eventueel een beurtrol).
- Er zijn echter ook reflecties die jullie moeten opnemen in dit document. Die worden individueel aangevuld door **elk teamlid**.
- Per sprint is er ook een reflectie voor de **scrum master**. Dit wordt enkel ingevuld door de persoon die scrum master is/was in die specifieke sprint.

## Tips

- Overloop na elke werkdag even het document.
  - Vul de onderdelen aan die per dag moeten ingevuld worden.
  - Kijk ook of jullie al zaken kunnen invullen bij de hoofdstukken die op het einde van de sprint of op het einde van het project klaar moeten zijn. Zo vermijden jullie te veel “administratie” op het einde van de sprint of project.
- Dit is een document dat wordt opgeleverd, dus andere mensen (managers, klanten, ... in ons gesimuleerd project docenten) gaan dit ook lezen. Let dus op taalgebruik. Microsoft Word heeft een optie om taalfouten te detecteren. Gebruik deze optie en zorg ervoor dat jullie tekst foutloos is.

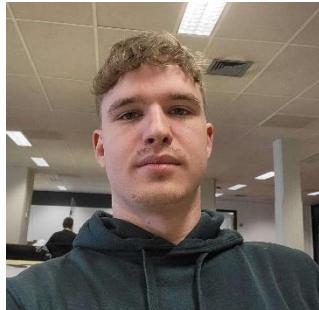
## HET TEAM

Teamnr: 06

Leden:



Ozhan Usta  
1PROE



Robbe de Kort  
1PROE



Murat varen  
1PROE



Joey Henckens  
1PROE



Ziggy Maas  
1PROE

## PROJECT INTRODUCTIE

### Identiteit

Vul dit in **BIJ DE START VAN HET PROJECT.**

Naam en logo van jullie website.

Tech Travel



# TECH TRAVEL

### Voorstelling

Vul dit in **BIJ DE START VAN HET PROJECT.**

Stel jullie webshop voor:

- Wat is het doel van jullie webshop?
- Welk product verhuren jullie?
- Wie is jullie doelpubliek?
- Aan welke SDG('s) is jullie website gelinkt? Motiveer ook waarom.
- ...

Wees zo volledig mogelijk.

Ons doel is simpel: we begrijpen hoe belangrijk het is om verbonden te blijven en geïnformeerd te blijven terwijl je de wereld verkent. Daarom bieden we een uitgebreid assortiment aan technische gadgets en accessoires die je reiservaring verbeteren.

We bieden een scala aan technische gadgets en accessoires om je reiservaring te verbeteren: van camera's tot drones, draagbare opladers tot smartwatches. Ons doelpubliek? Reizigers en hobby enthousiastelingen zoals jij!

Onze website is gelinkt aan SDG 9: We kunnen onze website niet linken aan de originele SDG maar wel aan SDG 12: Verantwoorde Consumptie en Productie. Vermindering van afval: Herbruikbare elektronica draagt bij aan het verminderen van elektronisch afval doordat apparaten langer meegaan en minder snel worden weggegooid. Dit helpt bij het verminderen van de druk op stortplaatsen en het voorkomen van milieuverontreiniging die gepaard gaat met de verwerking van e-waste.

## PRODUCT BACKLOG - VOLLEDIG PROJECT

Vul dit in **BIJ DE START VAN HET PROJECT.**

Probeer de product backlog items zoveel mogelijk te formuleren in de vorm van **User Stories** (Als ... wil ik ... zodat ik ...) of vul de bestaande user stories verder aan.

Wanneer jullie de product backlog volledig hebben ingegeven in Azure DevOps voegen jullie hier een screenshot toe van de volledige productbacklog uit jullie Azure DevOps.

*Backlog ingeven in Azure DevOps: via 'Boards' → 'Backlogs' (zie instructiedocument op BB)*

- *Topic = Epic* 
- *User Story = Issue* 

Backlog Analytics

	Order	ID	Title	Assigned To	State	Tags
1	85	85	💡 Uitbreiding		To Do	
2	84	84	💡 Bestelling		To Do	
3	83	83	💡 Product		To Do	
4	39	39	💡 User login		To Do	
5	11	11	💡 Home Page		To Do	
	12	51	💡 Als beheerder wil ik dat de website wordt opgemaakt me...	Robbe de Kort	Done	
	52	52	💡 als beheerder wil ik een website met vaste opmaak zo...	Robbe de Kort	Done	
	53	53	💡 als beheerder wil ik een website met een standaard lo...	Robbe de Kort	Done	
	22	67	💡 Als gebruiker wil ik op de site duidelijk kunnen zien welk...	Ziggy Maas	Done	
	23	66	💡 Als gebruiker wil ik informatie zien over de aanbod va...	Ziggy Maas	Done	
	65	25	💡 De pagina's van de website moeten "Mobile first" ontwor...	Ziggy Maas	Done	
	24	54	💡 Als gebruiker wil ik een volledig responsive website he...	Ziggy Maas	Done	
	66	55	💡 Als gebruiker wil ik een mooie en gebruiksvriendelijke...	Ziggy Maas	Done	
	25	55	💡 Als gebruiker moet ik het contactgegevens van het bedrij...	Robbe de Kort	Done	
	54	55	💡 als gebruiker kan ik de contactgegevens van het bedrij...	Robbe de Kort	Done	
	55	55	💡 als gebruiker kan ik kijken wanneer ze beschikbaar zijn...	Robbe de Kort	Done	

Backlog Analytics

	Order	ID	Title	Assigned To	State	Tags
	56	56	💡 als gebruiker kan ik kijken hoe ze beschikbaar zijn zod...	Robbe de Kort	Done	
	26	26	💡 Individuele opdracht sprint 1		Done	
	27	27	💡 individueel opdracht	Murat Varen	Done	
	28	28	💡 Individueel opdracht	Ziggy Maas	Done	
	29	29	💡 Individueel opdracht	Robbe de Kort	Done	
	30	30	💡 Individueel opdracht	Ozhan Usta	Done	
	31	31	💡 Individueel opdracht	Joey Henckens	Done	
6	10	10	💡 Technische Setup		To Do	
	13	13	💡 Git - Azure Devops Repository aanmaken (1 Issue) (4 Tas...	Murat Varen	Done	
	57	57	💡 Repository aanmaken. Als admin wil ik een versiebehe...	Murat Varen	Done	
	15	15	💡 Backend - Visual Studio - Wpf app	Joey Henckens	Done	
	44	44	💡 als admin wil ik een login window hebben waar ik kan ...	Joey Henckens	Done	
	45	45	💡 als admin wil ik een datagrid zien waar ik de database ...	Joey Henckens	Done	
	46	46	💡 als admin wil ik een responds terugkrijgen als ik op ee...	Joey Henckens	Done	
	47	47	💡 als admin wil ik dat als ik een user zijn gegevens aanpast...	Joey Henckens	Done	
	48	48	💡 als admin wil ik dat na iedere update die ik maak aan ...	Joey Henckens	Done	
	16	16	💡 Backend - Visual Studio - Class Library: incl. API UserCont...	Joey Henckens	Done	
	36	36	💡 Individueel opdracht	Joey Henckens	Done	

	Order	ID	Title	Assigned To	State	Tags
	40	40	☒ Als admin moet ik kunnen inloggen en een username ...	Joey Henckens	● Done	
	41	41	☒ als admin wil ik dat de wachtwoorden van gebruiken ge...	Joey Henckens	● Done	
	42	42	☒ Als admin wil ik de tabel kunnen binnenkrijgen van de...	Joey Henckens	● Done	
	43	43	☒ Als admin wil ik de gegevens van een user kunnen up...	Joey Henckens	● Done	
	21	21	▼ 📁 Individuele opdracht - technische setup		● Done	
	32	32	☒ Individuele opdracht	Murat Varen	● Done	
	33	33	☒ Individueel opdracht	Ozhan Usta	● Done	
	34	34	☒ Individuel opdracht	Robbe de Kort	● Done	
	35	35	☒ Individuel opdracht	Ziggy Maas	● Done	
	49	49	☒ individuele opdracht	Joey Henckens	● Done	
	17	17	▼ 📁 SQL Server lokale installatie (1 Issue) (5 Task)	Ozhan Usta	● Done	
	58	58	☒ Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Ozhan Usta	● Done	
	61	61	☒ Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Murat Varen	● Done	
	62	62	☒ Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Ziggy Maas	● Done	
	63	63	☒ Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Joey Henckens	● Done	
	64	64	☒ Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Robbe de Kort	● Done	
	18	18	▼ 📁 SQL Server - Create Table in local DB	Murat Varen	● Done	
	37	37	☒ Als Admin wil ik een goed gevulde database met ged...	Murat Varen	● Done	

	Order	ID	Title	Assigned To	State	Tags
	34	34	☒ Individuel opdracht	Robbe de Kort	● Done	
	35	35	☒ Individueel opdracht	Ziggy Maas	● Done	
	49	49	☒ individuele opdracht	Joey Henckens	● Done	
	17	17	▼ 📁 SQL Server lokale installatie (1 Issue) (5 Task)	Ozhan Usta	● Done	
	58	58	☒ Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Ozhan Usta	● Done	
	61	61	☒ Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Murat Varen	● Done	
	62	62	☒ Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Ziggy Maas	● Done	
	63	63	☒ Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Joey Henckens	● Done	
	64	64	☒ Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Robbe de Kort	● Done	
	18	18	▼ 📁 SQL Server - Create Table in local DB	Murat Varen	● Done	
	37	37	☒ Als Admin wil ik een goed gevulde database met ged...	Murat Varen	● Done	
	38	38	☒ Als Admin wil ik een overzicht van de database hebbe...	Ozhan Usta	● Done	
	14	14	▼ 📁 Backend - Visual Studio ASP.Net Core API	Joey Henckens	● Done	
	50	50	☒ Als admin wil ik een omgeving hebben waar ik een we...	Joey Henckens	● Done	
	19	19	▼ 📁 SQL Server - connect PXL database	Ozhan Usta	● Done	
	59	59	☒ Als Admin wil ik een Database hebben zodat ik mijn c...	Ozhan Usta	● Done	
	20	20	▼ 📁 Frontend	Ziggy Maas	● Done	
	60	60	☒ Als gebruiker wil ik een mooi en simple website zodat ...	Ziggy Maas	● Done	

## PLAN VAN AANPAK

Vul dit in **BIJ DE START VAN HET PROJECT.**

Beschrijf hoe jullie onderling beslist hebben om dit project aan te pakken:

- Wie is verantwoordelijk voor welke zaken?
- Waarom is deze taakverdeling zo?
- Welk overleg is er gepleegd?
- Welke prioriteiten hebben jullie vastgelegd?
- Welk team afspraken hebben jullie gemaakt?
- Welke (extra) platformen gaan jullie gebruiken? Waarom?
- Hoe en waar bewaren jullie documenten, deliverables, tijdelijke werk documenten, ...?
- ...

Beperk jullie niet tot deze vragenlijst, maar wees zo volledig mogelijk!

Verantwoordelijkheden zijn verdeeld binnen ons team als volgt:

Ziggy en Robbe zijn verantwoordelijk voor Front-end ontwikkeling.

Joey neemt de Backend voor zijn rekening.

Özhan en Murat zijn toegewijd aan Data.

Deze verdeling is gebaseerd op de specialisaties van elk groepslid. Op deze manier kan iedereen zich concentreren op zijn expertisegebied, waardoor efficiëntie wordt bevorderd. Gedurende verschillende sprints proberen we echter taken te rouleren om een breder begrip van het project te ontwikkelen en ervaring op te doen.

Ons overleg begon met een algemeen idee van onze aanpak en evolueerde naarmate we verder kwamen. We begonnen specifiekeren taken aan elkaar toe te wijzen naarmate ons project vorderde.

Onze prioriteiten zijn duidelijk: we streven naar een kwalitatieve en gebruiksvriendelijke website met uitstekende documentatie.

Als team hebben we enkele afspraken gemaakt, zoals wekelijkse Discord-vergaderingen op woensdagavond, stiptheid en tijdige communicatie bij problemen.

We gebruiken Discord als ons belangrijkste communicatieplatform vanwege de eenvoudige toegang en mogelijkheden voor directe communicatie.

Onze documenten, deliverables en tijdelijke werkbestanden worden opgeslagen op Teams en Discord voor gemakkelijke toegang en samenwerking.

# SPRINT 1

## Sprint Backlog, taakverdeling & planning

Geef hier een overzicht van de sprint backlog items geselecteerd voor de eerste sprint.

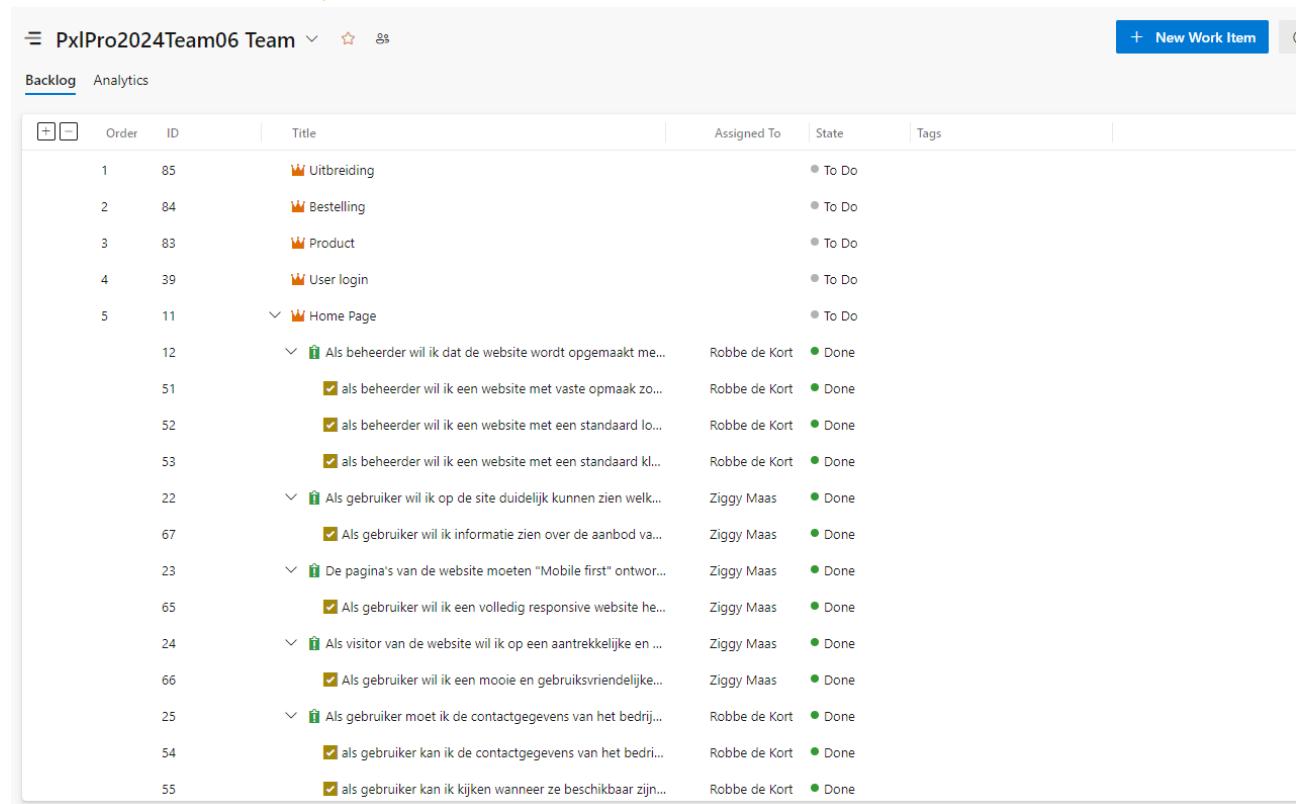
Opgelet, dit zijn de gedetailleerde taken die je gaat uitvoeren om items van de product backlog te realiseren. Geef ook per taak aan wie eraan gaat werken (members).

Vul dit in **TIJDENS DE SPRINT PLANNING**.

Wanneer jullie de sprint backlog volledig hebben ingegeven in Azure DevOps voegen jullie hier een screenshot toe van de volledige sprint backlog uit jullie Azure DevOps.

*Tip: maak taken  aan onder de Issues  (zie instructiedocument op BB)*

Voorbeeld uit Azure DevOps:



Backlog						
	Order	ID	Title	Assigned To	State	Tags
1	85	85	💡 Uitbreiding		To Do	
2	84	84	💡 Bestelling		To Do	
3	83	83	💡 Product		To Do	
4	39	39	💡 User login		To Do	
5	11	11	💡 Home Page		To Do	
	12	51	💡 Als beheerder wil ik dat de website wordt opgemaakt me...	Robbe de Kort	Done	
	52	52	💡 als beheerder wil ik een website met vaste opmaak zo...	Robbe de Kort	Done	
	53	53	💡 als beheerder wil ik een website met een standaard kl...	Robbe de Kort	Done	
	22	22	💡 Als gebruiker wil ik op de site duidelijk kunnen zien welk...	Ziggy Maas	Done	
	67	67	💡 Als gebruiker wil ik informatie zien over de aanbod va...	Ziggy Maas	Done	
	23	23	💡 De pagina's van de website moeten "Mobile first" ontwor...	Ziggy Maas	Done	
	65	65	💡 Als gebruiker wil ik een volledig responsive website he...	Ziggy Maas	Done	
	24	24	💡 Als visitor van de website wil ik op een aantrekkelijke en ...	Ziggy Maas	Done	
	66	66	💡 Als gebruiker wil ik een mooie en gebruiksvriendelijke...	Ziggy Maas	Done	
	25	25	💡 Als gebruiker moet ik de contactgegevens van het bedrij...	Robbe de Kort	Done	
	54	54	💡 als gebruiker kan ik de contactgegevens van het bedrij...	Robbe de Kort	Done	
	55	55	💡 als gebruiker kan ik kijken wanneer ze beschikbaar zijn...	Robbe de Kort	Done	

## Backlog Analytics

	Order	ID	Title	Assigned To	State	Tags
	56		<input checked="" type="checkbox"/> als gebruiker kan ik kijken hoe ze beschikbaar zijn zod...	Robbe de Kort	● Done	
	26		✓ Individuele opdracht sprint 1		● Done	
	27		<input checked="" type="checkbox"/> Individueel opdracht	Murat Varen	● Done	
	28		<input checked="" type="checkbox"/> Individueel opdracht	Ziggy Maas	● Done	
	29		<input checked="" type="checkbox"/> Individueel opdracht	Robbe de Kort	● Done	
	30		<input checked="" type="checkbox"/> Individueel opdracht	Ozhan Usta	● Done	
	31		<input checked="" type="checkbox"/> Individueel opdracht	Joey Henckens	● Done	
6	10		✓ Technische Setup		● To Do	
	13		✓ Git - Azure Devops Repository aanmaken (1 Issue) (4 Task...	Murat Varen	● Done	
	57		<input checked="" type="checkbox"/> Repository aanmaken. Als admin wil ik een versiebehe...	Murat Varen	● Done	
	15		✓ Backend - Visual Studio - Wpf app	Joey Henckens	● Done	
	44		<input checked="" type="checkbox"/> als admin wil ik een login window hebben waar ik kan ...	Joey Henckens	● Done	
	45		<input checked="" type="checkbox"/> als admin wil ik een datagrid zien waar ik de database ...	Joey Henckens	● Done	
	46		<input checked="" type="checkbox"/> als admin wil ik een responds terugkrijgen als ik op ee...	Joey Henckens	● Done	
	47		<input checked="" type="checkbox"/> als admin wil ik dat als ik een user zijn gegevens aanpast...	Joey Henckens	● Done	
	48		<input checked="" type="checkbox"/> als admin wil ik dat na iedere update die ik maak aan ...	Joey Henckens	● Done	
	16		✓ Backend - Visual Studio - Class Library: incl. API UserCont...	Joey Henckens	● Done	
	36		<input checked="" type="checkbox"/> Individueel opdracht	Joey Henckens	● Done	

## Backlog Analytics

	Order	ID	Title	Assigned To	State	Tags
	40		<input checked="" type="checkbox"/> Als admin moet ik kunnen inloggen en een username ...	Joey Henckens	● Done	
	41		<input checked="" type="checkbox"/> als admin wil ik dat de wachtwoorden van gebruiken ge...	Joey Henckens	● Done	
	42		<input checked="" type="checkbox"/> Als admin wil ik de tabel kunnen binnenkrijgen van de...	Joey Henckens	● Done	
	43		<input checked="" type="checkbox"/> Als admin wil ik de gegevens van een user kunnen up...	Joey Henckens	● Done	
	21		✓ Individuele opdracht - technische setup		● Done	
	32		<input checked="" type="checkbox"/> Individuele opdracht	Murat Varen	● Done	
	33		<input checked="" type="checkbox"/> Individueel opdracht	Ozhan Usta	● Done	
	34		<input checked="" type="checkbox"/> Individueel opdracht	Robbe de Kort	● Done	
	35		<input checked="" type="checkbox"/> Individueel opdracht	Ziggy Maas	● Done	
	49		<input checked="" type="checkbox"/> individuele opdracht	Joey Henckens	● Done	
	17		✓ SQL Server lokale installatie (1 Issue) (5 Task)	Ozhan Usta	● Done	
	58		<input checked="" type="checkbox"/> Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Ozhan Usta	● Done	
	61		<input checked="" type="checkbox"/> Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Murat Varen	● Done	
	62		<input checked="" type="checkbox"/> Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Ziggy Maas	● Done	
	63		<input checked="" type="checkbox"/> Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Joey Henckens	● Done	
	64		<input checked="" type="checkbox"/> Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Robbe de Kort	● Done	
	18		✓ SQL Server - Create Table in local DB	Murat Varen	● Done	
	37		<input checked="" type="checkbox"/> Als Admin wil ik een goed gevulde database met ged...	Murat Varen	● Done	

## Backlog Analytics

	Order	ID	Title	Assigned To	State	Tags
	34		<input checked="" type="checkbox"/> Individueel opdracht	Robbe de Kort	● Done	
	35		<input checked="" type="checkbox"/> Individueel opdracht	Ziggy Maas	● Done	
	49		<input checked="" type="checkbox"/> individuele opdracht	Joey Henckens	● Done	
	17		SQL Server lokale installatie (1 Issue) (5 Task)	Ozhan Usta	● Done	
	58		<input checked="" type="checkbox"/> Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Ozhan Usta	● Done	
	61		<input checked="" type="checkbox"/> Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Murat Varen	● Done	
	62		<input checked="" type="checkbox"/> Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Ziggy Maas	● Done	
	63		<input checked="" type="checkbox"/> Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Joey Henckens	● Done	
	64		<input checked="" type="checkbox"/> Als Admin wil ik een database aanmaken zodat ik geg...	Robbe de Kort	● Done	
	18		SQL Server - Create Table in local DB	Murat Varen	● Done	
	37		<input checked="" type="checkbox"/> Als Admin wil ik een goed gevulde database met ged...	Murat Varen	● Done	
	38		<input checked="" type="checkbox"/> Als Admin wil ik een overzicht van de database hebbe...	Ozhan Usta	● Done	
	14		Backend - Visual Studio ASP.Net Core API	Joey Henckens	● Done	
	50		<input checked="" type="checkbox"/> Als admin wil ik een omgeving hebben waar ik een we...	Joey Henckens	● Done	
	19		SQL Server - connect PXL database	Ozhan Usta	● Done	
	59		<input checked="" type="checkbox"/> Als Admin wil ik een Database hebben zodat ik mijn c...	Ozhan Usta	● Done	
	20		Frontend	Ziggy Maas	● Done	
	60		<input checked="" type="checkbox"/> Als gebruiker wil ik een mooi en simple website zodat ...	Ziggy Maas	● Done	

## Scrum Bord

Plaats hier op het **EINDE VAN DE SPRINT** leesbare screenshots van het DevOps Scrum bord (Boards > Sprints > Taskboard).

Beantwoord volgende vragen:

- Welke taken zijn afgerond?
- Hoe hebben jullie de problemen opgelost?
  - Wat hebben jullie gedaan?
  - Waar hebben jullie extra info opgezocht en wat hebben jullie gevonden?
  - Wie heeft geholpen?
  - ...
- Welke problemen zijn nog niet opgelost en wat is er nodig om ze op te lossen?
- Welke taken nemen jullie nog mee naar volgende sprint?

The screenshot shows a Taskboard for the 'PxlPro2024Team06 Team' project. The board is set to 'Sprint 1'. It has three columns: 'To Do', 'Doing', and 'Done'. Under the 'To Do' column, there is a list of tasks, all of which appear to be completed. The tasks include: 'Git - Azure DevOps Repository aanmaken (1 Issue) (4 Tasks - Clone Repository)', 'Backend - Visual Studio - Wpf app', 'Backend - Visual Studio - Class Library: incl. API UserController', 'Individuele opdracht - technische setup', 'SQL Server lokale installatie (1 Issue) (5 Task)', 'SQL Server - Create Table in local DB', 'Als beheerder wil ik dat de website wordt opgemaakt met vaste standaarden qua logo, kleurgebruik enz zodat het voldoet aan de huisstijl', 'Backend - Visual Studio ASP.Net Core API', 'SQL Server - connect PXL database', 'Frontend', 'Als gebruiker wil ik op de site duidelijk kunnen zien welke producten (kamer, vakantiehuisje, tuinieren, ...) er te huur zijn. Dit moeten nog geen specifieke producten zijn, maar eerder een algemene omschrijving.', 'De pagina's van de website moeten "Mobile first" ontworpen zijn. Alle pagina's van de website moeten bruikbaar zijn op een breed scala aan apparaten (desktops en mobiele telefoons).', 'Als visitor van de website wil ik op een aantrekkelijke en gebruiksvriendelijke homepage terechtkomen die er mooi verzorgd en professioneel uit ziet en meteen duidelijk aangeeft waarvoor de website dient en wat je er kan huren.', 'Als gebruiker moet ik de contactgegevens van het bedrijf achter de website kunnen raadplegen (hoe en wanneer zijn ze bereikbaar)', and 'Individuele opdracht sprint 1'.

Alle taken voor deze sprint zijn afgerond er zijn weinig problemen geweest. De genen die we hadden konden we vragen aan een teams lid. Er zijn geen onopgeloste problemen en alle delen van deze sprint zijn klaar.

## Timesheets

Plaats hier op het **EINDE VAN DE SPRINT** de info (screenshots) uit Clockify waarop duidelijk te zien is hoeveel tijd er in de sprint gespendeerd is per team lid (en aan wat).

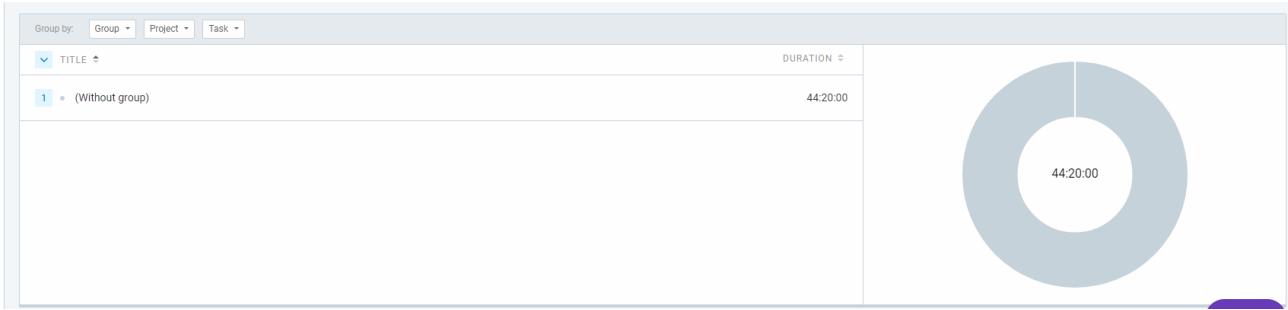
Houd rekening met de richtlijnen die zijn gegeven rond het gebruik van Clockify.

Hoe rapport creëren?

Reports > Summary > scroll naar beneden en zet de filter juist:

The screenshot shows the 'Group by' dropdown menu in the Clockify Reports interface. The 'User' option is selected and highlighted with a yellow border. There are also other options: 'Project' and 'Task', each with its own dropdown arrow.

Voorbeeld resultaat in Clockify:



**EXTRA:** geef de procescoaches (Liesanne Gerits & Michelle Indegege) ook toegang tot jullie Clockify (via Team > add new member) en deel de link via jullie Teams kanaal.

## Daily standup

Plaats hier **ELKE DAG** de meeting notes van de daily standups.

Herhaal de structuur hieronder voor **ELKE** daily standup.

29/02/2024 13:30 tot 13:40

Ziggy

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
Homepage header en secties
- Wat ga je vandaag doen?  
Vaak gevraagde vragen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Verwacht geen probleem

Joey

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
Backend basic sql
- Wat ga je vandaag doen?  
wpf design
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Verwacht geen probleem

Murat

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
Database uitgewerkt
- Wat ga je vandaag doen?  
Gegevens in de database te zetten
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Database vullen

Ozhan

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
Gegevens gecreëerd en een draw.io tabel half af
- Wat ga je vandaag doen?  
Draw.io tabel afwerken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Even geleden gedaan dus gaat opzoek werk doen

robbe

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
Component extra info
- Wat ga je vandaag doen?  
Page about-us
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Geen

1/03/2023 8:30 tot 8:40

Ziggy

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
FAQ-sectie afgemaakt+ collapsible component
- Wat ga je vandaag doen?  
Design about-us kijken wat omgezet kan worden naar component
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Inspiratie probleem

Joey

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
wpf design
- Wat ga je vandaag doen?  
Verder werken backend
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Verwacht geen probleem

Murat

Ziek

Ozhan

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
Exel spreadsheet met dat gegevens, draw.io
- Wat ga je vandaag doen?  
Logboek werken database gegevens invullen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Gegevens invullen

Robbe

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
About-us page introductie gemaakt
- Wat ga je vandaag doen?  
Page about-us verder maken en logboek invullen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Inspiratie

7/03/2023 13:30 tot 13:40

Ziggy

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
Nav-bar mobile design en een component gemaakt en web deels site responsive
- Wat ga je vandaag doen?  
Helpen met footer
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Verwacht geen probleem

Joey

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
Update command een backend code geoptimaliseerd
- Wat ga je vandaag doen?  
Logboek Devops uitwerken
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Verwacht geen probleem

Murat

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
Ziek
- Wat ga je vandaag doen?  
Test gegevens in database werken aan product backlog (presentatie)
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Verwacht geen probleem

Ozhan

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
Logboek werken database gegevens invullen
- Wat ga je vandaag doen?  
Verder werken aan logboek en database gegevens invullen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Verwacht geen probleem

robbe

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
Een deel van de about us page maken
- Wat ga je vandaag doen?

#### Footer maken

- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Verwacht geen probleem

8/03/2023 08:30 tot 08:40

#### Ziggy

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
Footer responsive gemaakt en component voor footer gemaakt met robbe
- Wat ga je vandaag doen?  
Devops vervolledigen en sprint retrospectief
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Verwacht geen probleem

#### Joey

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
Logboek/Devops uitwerken en Clockify en backend omzetten naar database
- Wat ga je vandaag doen?  
Backend web api en sprint retrospectief
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Verwacht geen probleem

#### Murat

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
Database online bug fixing backend logboek/Devops
- Wat ga je vandaag doen?  
Backend web api & xaml aanpassingen en sprint retrospectief
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Is iets nieuws (wep api)

#### Ozhan

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
Database online bug fixing verder werken aan logboek
- Wat ga je vandaag doen?  
Verder werken aan logboek en sprint retrospectief
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Verwacht geen probleem

#### robbe

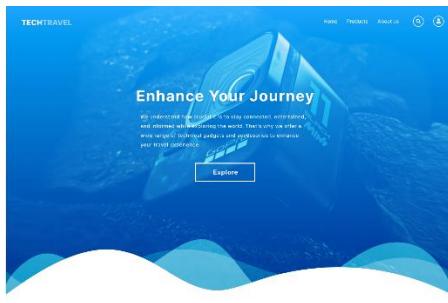
- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?  
Component voor footer gemaakt met Ziggy en Logboek/Devops uitwerken en Clockify
- Wat ga je vandaag doen?  
Logboek aanvullen en sprint retrospectief
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?  
Verwacht geen probleem

## Realisaties (Sprint Review)

In te vullen op het **EINDE VAN DE SPRINT**.

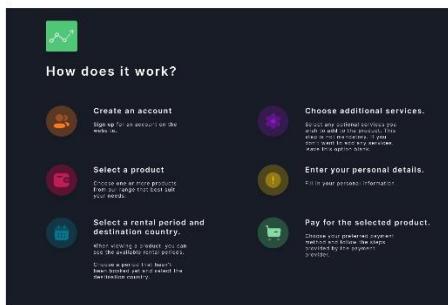
### Website (front-end)

- Plak hier screenshots van de website pagina's, die al zichtbaar zijn.



### What does TechTravel offer?

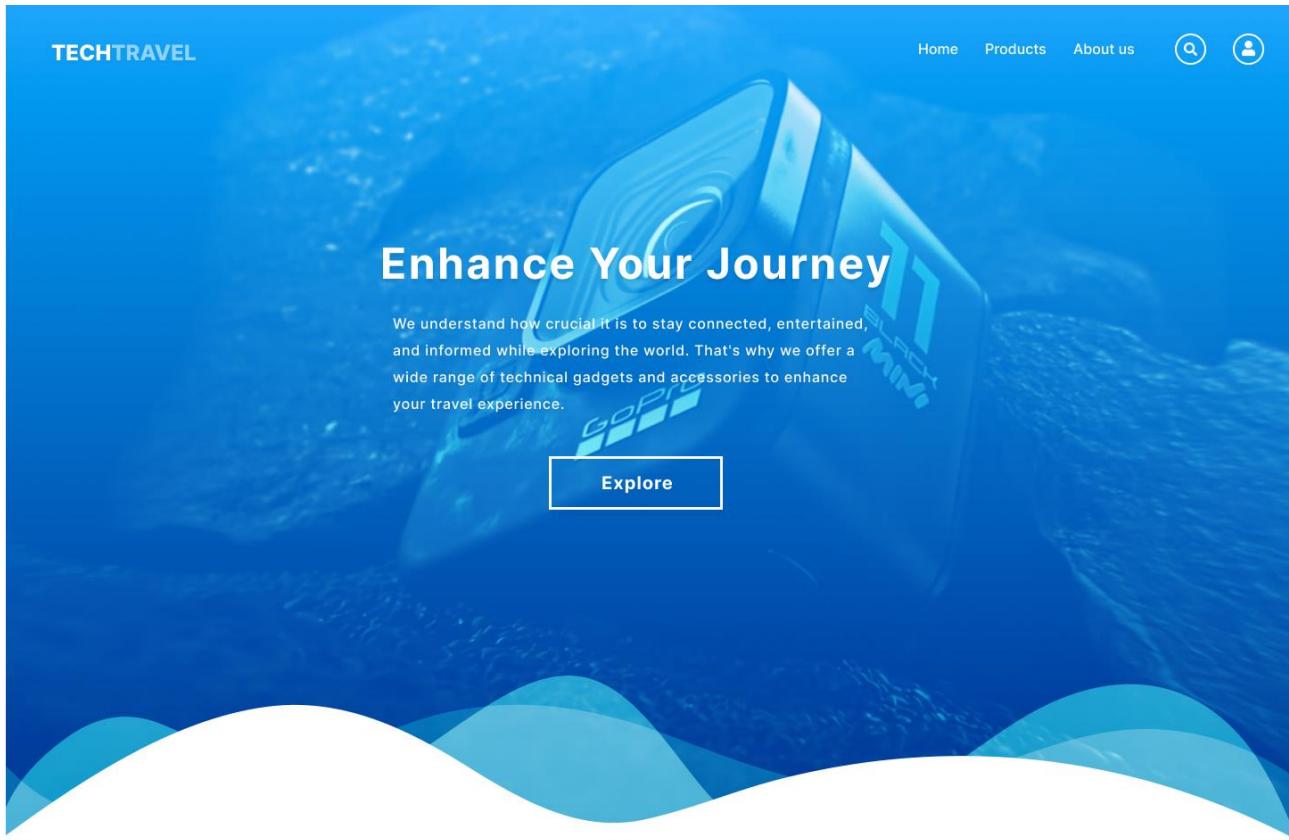
This section contains three cards: 'Travel Products' (icon of a laptop), 'Travel Services' (icon of a hand holding a gear), and '24/7 Support' (icon of a phone). Each card has a brief description. Below these cards is a blue 'Show All' button.



- **Geef aan welke functionaliteiten al werken.**  
Alle functionaliteiten die moeten werken, die werken.

## Wireframe

### Home section:



### What we offer section:

#### What does TechTravel offer?

The wireframe displays three service offerings in separate boxes:

- Travel Products**: Features an icon of a GoPro camera. Description: "We offer premium electronic products such as GoPros and drones for travelers, enabling them to effortlessly capture and explore unforgettable moments during their adventures around the world."
- Travel Services**: Features an icon of a hand holding two gears. Description: "We offer optional service add-ons, including device insurance, ensuring peace of mind for travelers renting electronic gadgets. Travelers can enjoy their adventures worry-free."
- 24/7 Support**: Features an icon of a person wearing a headset. Description: "We offer round-the-clock customer support, ensuring assistance is available anytime, anywhere, to address any queries or concerns during their travels."

Show Assortment >

## How does it work section:



## How does it work?

 <b>Create an account</b> Sign up for an account on the website.	 <b>Choose additional services.</b> Select any optional services you wish to add to the product. This step is not mandatory. If you don't want to add any services, leave this option blank.
 <b>Select a product</b> Choose one or more products from our range that best suit your needs.	 <b>Enter your personal details.</b> Fill in your personal information.
 <b>Select a rental period and destination country.</b> When viewing a product, you can see the available rental periods. Choose a period that hasn't been booked yet and select the destination country.	 <b>Pay for the selected product.</b> Choose your preferred payment method and follow the steps provided by the payment provider.

## FAQ section:



### Need to know anything frequently asked

Is there an option to insure the rented electronics against damage or loss? <span style="float: right;">+</span>
How can I receive technical support if I encounter issues with the rented device during my trip? <span style="float: right;">+</span>
Are pickup points available at airports or other convenient locations? <span style="float: right;">-</span>
Absolutely! Yes, we provide pickup points at airports and other convenient locations for our customers' ease. They can select their preferred pickup spot during the reservation process, ensuring a smooth and hassle-free experience.
What happens if the rented device malfunctions during my trip? Will it be replaced or repaired? <span style="float: right;">+</span>
Are there accessories available for the rented equipment, such as extra batteries or memory cards? <span style="float: right;">+</span>

## Footer section:

Gear Up for Your Next Adventure...  
Rent Top-of-the-Line Electronics for  
Unforgettable Travels!



ABOUT TECH TRAVEL

NAVIGATION

WANT TO STAY UPDATED?

E-mail: contact@Techtravel.com

Phone: +32 11 77 55 55

Adres: Elfde-Liniestraat 24, 3500 Hasselt

Home

Products

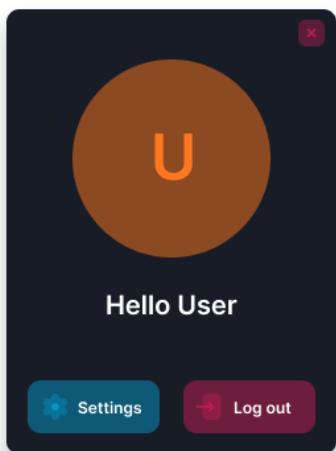
About us

Stay updated with our latest news and exclusive offers by subscribing to our newsletter today!

Enter your email

Subscribe

User pop-up:



Mobile navigation bar:



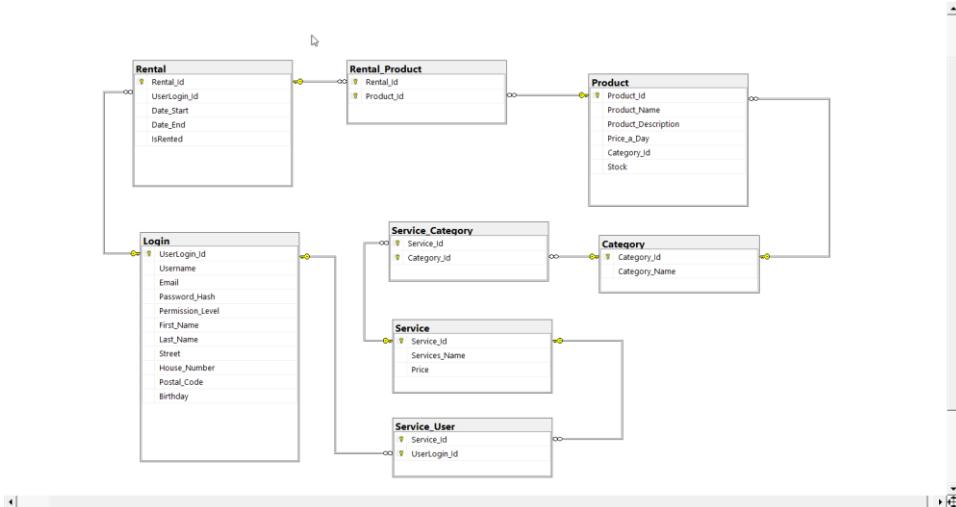
## Class Library (optioneel)

- Teken (of plak) hier je class diagram.

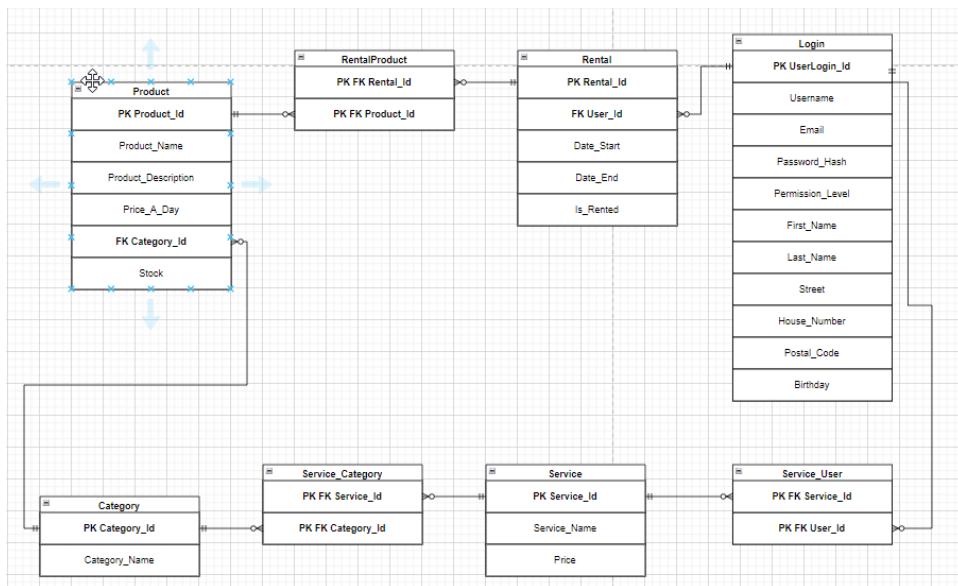


## Database

- Teken (of plak) hier het database schema.
- Database diagram:



Erd diagram:



## Leerpunten (Sprint Retrospective)

Op het **EINDE VAN DE SPRINT** bespreken jullie in team de leerpunten:

- Wat ging goed?
- Wat ging minder goed en waarom?
- Wat willen jullie verbeteren in volgende sprint?

Enkele specifieke punten die jullie ook bespreken:

- **Hoe verliep het technisch werk?**
  - Welke opdrachten gingen goed? Over welke realisaties zijn jullie tevreden?
  - Welke opdrachten verliepen moeilijk en waarom?
  - Welke technische kennis komen jullie tekort en wat gaan jullie daaraan doen?
  - Zouden jullie het anders of efficiënter kunnen aanpakken? Zo ja, hoe?
  - **Zeer belangrijk: welk zijn hieruit jullie actiepunten die jullie meenemen naar volgende sprint?**
- **Hoe verliepen daily stand ups?**
  - Wat ging er goed in de samenkomst?
  - Wat ging er moeilijk?
  - Wat willen jullie behouden in de toekomst en wat willen jullie anders doen?
- **Hoe verliep het invullen van de rol van scrum master?** (enkel in te vullen door de scrum master)
  - Wie was scrum master in deze sprint?
  - Hoe heb je dit ervaren? Wat ging goed? Wat ging minder goed?
  - Hoe hebben de anderen jou ervaren als scrum master? (vraag feedback)
  - Ligt dit jou of minder? Geef uitleg bij je mening.
  - Welke tip geef je mee aan de volgende scrum master?
- **Hoe verliep de samenwerking in jullie groep?**
  - Is jullie groep al een team?
    - Waarom wel/waarom niet?
    - Wat is er nog nodig volgens jullie?

- Hoe verliep de communicatie onderling?
- Hebben jullie nieuwe groepsafspraken? Zo ja, welke?
- Hebben jullie elkaar geholpen of heb je hulp ondervonden? Welke hulp is er gegeven?
- **Evolutie soft skills**
  - Aan welke 3 soft skills hebben jullie de afgelopen sprint gesofwerk en wat waren de actiepunten per soft skill?
  - Hoe hebben jullie concreet gewerkt aan de actiepunten die jullie hadden opgesteld?
  - Heeft dit een positief effect gehad? Verklaar waarom wel/niet.
  - Welke actiepunten nemen jullie mee naar de volgende sprint (min. 3 per soft skill)

De takenverdeling is goed gelukt, we hebben ieder teamlid een functie gegeven op basis van hun sterke punten. De daily-stand ups gingen vlot en duidelijk, iedereen wist wat er de dag zelf gedaan ging worden en wat de dag ervoor is gebeurd. Qua technische vaardigheden zijn wij zeer blij met het resultaat, alles is vrij vlot en vrij goed verlopen. Wij moeten enkel kijken dat we het project onszelf niet te moeilijk maken door te uitgebreid te gaan werken. De andere communicatiekanalen moeten net iets meer gestructureerd blijven zodat we alles makkelijk kunnen terugvinden en gebruiken.

Als Scrum Master in deze sprint, Robbe De Kort, heb ik verschillende ervaringen opgedaan en feedback ontvangen die nuttig kunnen zijn voor toekomstige Scrum Masters.

In het begin van de sprint vond ik het uitdagend om iedereen serieus te betrekken bij de Daily Standup. Dit kan te maken hebben gehad met teamdynamiek of de manier waarop ik de meeting leiden. Het noteren van de belangrijke punten tijdens de vergadering verliep echter wel goed, ondanks enkele schrijffouten. Volgens de feedback die ik van anderen heb ontvangen, ben ik als Scrum Master als heel professioneel ervaren, maar er waren enkele opmerkingen over de schrijffouten die ik maakte. Dit ligt mij minder vanwege mijn typproces; ik ben niet de snelste typer, wat soms kan leiden tot fouten. Dit is iets waar ik aan werk.

Een belangrijke tip die ik aan de volgende Scrum Master zou willen meegeven, is om actief te luisteren naar het team. Dit betekent niet alleen het horen van wat er wordt gezegd, maar ook het begrijpen van de behoeften, uitdagingen en ideeën van de teamleden. Door actief te luisteren, kan de Scrum Master beter ondersteuning bieden en een positieve invloed hebben op de samenwerking en productiviteit van het team.

## Feedback

Op het **EINDE VAN ELKE SPRINT** vermelden jullie hier kort welke feedback er gegeven werd.

### Team

Noteer hier de feedback die jullie ontvingen van coaches of medestudenten rond je werk; tijdens sessies of tijdens de evaluatie (sprint review). Feedback rond punten waar je technisch sterker in moet worden, feedback op aanpak of samenwerking, of ... . Feedback kan zowel positief zijn als wijzen op verbeterpunten.  
Azure Devops user story's als taak en die onder verdelen.

Beter voorbereide voor gebruik van computer van iemand anders en weten waar alles staat voor de demo.  
Data-service tabel bewerken.

Meer structuur in Discord.

### Individueel

Iedereen uit het team noteert persoonlijk de feedback die hij/zij heeft ontvangen. Bekijk voor jezelf hoe je ermee aan de slag gaat. Op het einde van WPL2 zal je al je feedback moeten samennemen en terugblikken op je totale evolutie in je eindreflectie.

<TEAMLID 1>

Özhan Usta

Niet het project te moeilijk maken door te veel te willen, eerst basis beginnen en daarna doorgaan.

<TEAMLID 2>

Ziggy Maas

Zorgen dat de andere frontenders zijn styling kunnen volgen

<TEAMLID 3>

Joey Henckens

Meer checks zetten op de gebruikers zelf

<TEAMLID 4>

Murat Varen

Database relaties kunnen visualiseren

<TEAMLID 5>

Robbe de Kort

Verder doordenken aan styling en niet te snel tevreden zijn met het resultaat

## SPRINT 2

### Sprint Backlog, taakverdeling & planning

Geef hier een overzicht van de sprint backlog items geselecteerd voor de tweede sprint.

Opgelet, dit zijn de gedetailleerde taken die je gaat uitvoeren om items van de product backlog te realiseren. Geef ook per taak aan wie eraan gaat werken (members).

Vul dit in **TIJDENS DE SPRINT PLANNING**.

Wanneer jullie de sprint backlog volledig hebben ingegeven in Azure DevOps voegen jullie hier een screenshot toe van de volledige sprint backlog uit jullie Azure DevOps.

*Tip: maak taken  aan onder de Issues  (zie instructiedocument op BB)*

Voorbeeld uit Azure DevOps:

Backlog						
	Order	ID	Title	Assigned To	Status	Tags
1	86	Test			To Do	
2	77	Individuele opdracht sprint 2	<input checked="" type="checkbox"/> Individuele opdracht <input checked="" type="checkbox"/> Individuele opdracht	Ozhan Usta	To Do	
	78		<input checked="" type="checkbox"/> Individuele opdracht <input checked="" type="checkbox"/> Individuele opdracht	Ozhan Usta	Done	
	79		<input checked="" type="checkbox"/> Individuele opdracht <input checked="" type="checkbox"/> Individuele opdracht	Murat Varen	Done	
	80		<input checked="" type="checkbox"/> Individuele opdracht <input checked="" type="checkbox"/> Individuele opdracht	Robbe de Kort	Done	
	81		<input checked="" type="checkbox"/> Individuele opdracht <input checked="" type="checkbox"/> Individuele opdracht	Ziggy Maas	Done	
	82		<input checked="" type="checkbox"/> Individuele opdracht <input checked="" type="checkbox"/> Individuele opdracht	Joey Hendekens	Done	
3	76	Een gebruiker kan naar een andere pagina gaan en aangemeld blijven. (Opm: de andere pagina's moet je kunnen maken. 1 lange pagina waarmee je navigeert is OK)			To Do	
	91		<input checked="" type="checkbox"/> Pinia store aanmaken	Ziggy Maas	Done	
4	75	Als ik mijn password wil veranderen, moet er een e-mail ge...	<input checked="" type="checkbox"/> Design pagina's op figma <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design Html&CSS <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design javascript en html <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design Html&CSS <input checked="" type="checkbox"/> SMTP server opzetten en een url genereren op basis van ...	Ziggy Maas	To Do	
	87		<input checked="" type="checkbox"/> Design pagina's op figma <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design Html&CSS <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design javascript en html <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design Html&CSS	Ozhan Usta	Done	
	88		<input checked="" type="checkbox"/> Design pagina's op figma <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design Html&CSS <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design javascript en html <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design Html&CSS	Robbe de Kort	Done	
	89		<input checked="" type="checkbox"/> Design pagina's op figma <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design Html&CSS <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design javascript en html <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design Html&CSS	Ziggy Maas	Done	
	90		<input checked="" type="checkbox"/> Design pagina's op figma <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design Html&CSS <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design javascript en html <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design Html&CSS	Joey Hendekens	Done	
	92		<input checked="" type="checkbox"/> Design pagina's op figma <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design Html&CSS <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design javascript en html <input checked="" type="checkbox"/> Front-end design Html&CSS	Murat Varen	Done	
5	74	Als klant van de website moet ik kunnen kiezen dat ik mijn ...	<input checked="" type="checkbox"/> POST naar password email request + POST naar passwor...	Robbe de Kort	To Do	
	103		<input checked="" type="checkbox"/> POST naar password email request + POST naar passwor...	Ozhan Usta	Done	
	105		<input checked="" type="checkbox"/> frontend design css	Joey Hendekens	Done	
6	73	Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunnen ...	<input checked="" type="checkbox"/> Update user using uid en email <input checked="" type="checkbox"/> Update user using uid en email	Murat Varen	To Do	
	93		<input checked="" type="checkbox"/> Update user using uid en email	Ziggy Maas	Done	
	98		<input checked="" type="checkbox"/> Update user using uid en email	Robbe de Kort	Done	
	106		<input checked="" type="checkbox"/> frontend javascript code en design css	Ozhan Usta	Done	
	107		<input checked="" type="checkbox"/> frontend javascript code + html	Joey Hendekens	Done	
	108		<input checked="" type="checkbox"/> frontend javascript code + html	Murat Varen	Done	
7	72	Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunnen ...	<input checked="" type="checkbox"/> frontend javascript code + html	Ziggy Maas	To Do	
	94		<input checked="" type="checkbox"/> frontend javascript code + html	Robbe de Kort	Done	
	102		<input checked="" type="checkbox"/> frontend javascript code + html	Ozhan Usta	Done	
8	71	Als gebruiker van de pagina moet ik de juiste rechten toeg... rechten toegevoegd via pinia	<input checked="" type="checkbox"/> Als gebruiker van de pagina moet ik de juiste rechten toeg...	Ziggy Maas	To Do	
	109		<input checked="" type="checkbox"/> Als gebruiker van de pagina moet ik de juiste rechten toeg...	Robbe de Kort	Done	
9	70	Als klant kan ik me afmelden van de pagina	<input checked="" type="checkbox"/> Uitloggen op website	Ozhan Usta	To Do	
	95		<input checked="" type="checkbox"/> Uitloggen op website	Ziggy Maas	Done	
10	69	Als klant moet ik me kunnen aanmelden op de pagina met ...	<input checked="" type="checkbox"/> Crypt verify function en function om te kijken als de em...	Robbe de Kort	To Do	
	97		<input checked="" type="checkbox"/> Crypt verify function en function om te kijken als de em...	Ozhan Usta	Done	
	104		<input checked="" type="checkbox"/> Frontend javascript fetch + html	Joey Hendekens	Done	
	112		<input checked="" type="checkbox"/> login javascript via fetch post + html	Murat Varen	Done	
	113		<input checked="" type="checkbox"/> design login css	Robbe de Kort	Done	
11	68	Een bezoeker moet een profiel kunnen aanmaken op de we...	<input checked="" type="checkbox"/> Een bezoeker moet een profiel kunnen aanmaken op de we...	Ozhan Usta	To Do	
	101		<input checked="" type="checkbox"/> Registratie van klant endpoint	Ziggy Maas	Done	
	110		<input checked="" type="checkbox"/> javascript en html	Robbe de Kort	Done	
	111		<input checked="" type="checkbox"/> css Design	Ozhan Usta	Done	

## Scrum Bord

Plaats hier op het **EINDE VAN DE SPRINT** leesbare screenshots van het DevOps Scrum bord (Boards > Sprints > Taskboard).

Collapse all		To Do	Doing	Done
▼	86 Test	<input checked="" type="checkbox"/> To Do <input checked="" type="checkbox"/> Unsigned		<input checked="" type="checkbox"/> 78 individuele opdracht <input checked="" type="checkbox"/> Done <input checked="" type="checkbox"/> Ozhan Usta
▼	77 Individuele opdracht sprint 2	<input checked="" type="checkbox"/> Done <input checked="" type="checkbox"/> Ozhan Usta		<input checked="" type="checkbox"/> 79 individuele opdracht <input checked="" type="checkbox"/> Done <input checked="" type="checkbox"/> Murat Varen
▼	76 Een gebruiker kan naar een andere pagina gaan en aangemeld blijven. (Opm: de andere pagina's moet je kunnen maken. 1 lange pagina waarmee je navigeert is OK)	<input checked="" type="checkbox"/> To Do <input checked="" type="checkbox"/> Unsigned		<input checked="" type="checkbox"/> 80 individuele opdracht <input checked="" type="checkbox"/> Done <input checked="" type="checkbox"/> Robbe de Kort
▼	76 Als ik mijn password wil veranderen, moet er een e-mail ge...	<input checked="" type="checkbox"/> To Do <input checked="" type="checkbox"/> Unsigned		<input checked="" type="checkbox"/> 82 individuele opdracht <input checked="" type="checkbox"/> Done <input checked="" type="checkbox"/> Joey Hendekens
▼	91 Pinia store aanmaken	<input checked="" type="checkbox"/> To Do <input checked="" type="checkbox"/> Unsigned		<input checked="" type="checkbox"/> 87 Design pagina's op figma <input checked="" type="checkbox"/> Done <input checked="" type="checkbox"/> Ziggy Maas
▼	87 Design pagina's op figma			<input checked="" type="checkbox"/> 88 Front-end design Html&CSS <input checked="" type="checkbox"/> Done <input checked="" type="checkbox"/> Ozhan Usta
▼	88 Front-end design Html&CSS			<input checked="" type="checkbox"/> 89 Front-end design javascript en html <input checked="" type="checkbox"/> Done <input checked="" type="checkbox"/> Robbe de Kort
▼	89 Front-end design javascript en html			<input checked="" type="checkbox"/> 90 SMTP server opzetten en een url genereren op basis van uid en email <input checked="" type="checkbox"/> Done <input checked="" type="checkbox"/> Joey Hendekens
▼	90 SMTP server opzetten en een url genereren op basis van uid en email			<input checked="" type="checkbox"/> 91 Password update function maken <input checked="" type="checkbox"/> Done <input checked="" type="checkbox"/> Murat Varen

<p><input checked="" type="checkbox"/> 74 Als klant van de website moet ik kunnen kiezen dat ik mijn wachtwoord wil wijzigen. ● Done ● Unassigned</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 103 POST naar password email request + POST naar password update via email ● Done ● Robbe de Kort</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 105 frontend design css ● Done ● Ozhan Usta</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> 75 Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunnen aanpassen ● Done ● Unassigned</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 93 Update user using uid en email ● Done ● Joey Hendkens</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 98 Update user using uid en email ● Done ● Murat Varen</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> 76 Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunnen aanpassen ● Done ● Unassigned</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 106 frontend javascript code en design css ● Done ● Ziggy Maas</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 107 frontend javascript code + html ● Done ● Robbe de Kort</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> 77 Als gebruiker van de pagina moet ik de juiste rechten toegeewezen krijgen van wat ik mag op de site en misschien welke de juiste dingen afgeschermd staan. ● Done ● Unassigned</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 108 frontend design css ● Done ● Ozhan Usta</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 102 Frontend javascript en html ● Done ● Robbe de Kort</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> 78 Als klant kan ik me afmelden van de pagina ● Done ● Unassigned</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 109 rechte toegewezen via prima ● Done ● Ziggy Maas</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 95 Uitloggen op website ● Done ● Ziggy Maas</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> 69 Als klant moet ik me kunnen aanmelden op de pagina met uid en e-mail adres. ● Done ● Unassigned</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 97 Encrypt verify function en functie om te kijken als de email een account heeft ● Done ● Joey Hendkens</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 104 Frontend javascript fetch + html ● Done ● Robbe de Kort</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> 68 Een bezoeker moet een profiel kunnen aanmaken op de website met de gegevens en zich zo als geregistreerde gebruiker (start) melden zodat je later kan aanloggen. ● Done ● Unassigned</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 112 login javascript via fetch post + html ● Done ● Ozhan Usta</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 113 design login css ● Done ● Robbe de Kort</p>
		<p><input checked="" type="checkbox"/> 101 Registratie van klant endpoint ● Done ● Murat Varen</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 110 javascript en html ● Done ● Robbe de Kort</p>
		<p><input checked="" type="checkbox"/> 111 css Design ● Done ● Ozhan Usta</p>	

### Beantwoord volgende vragen:

- Welke taken zijn afgerond?
- Hoe hebben jullie de problemen opgelost?
  - Wat hebben jullie gedaan?
  - Waar hebben jullie extra info opgezocht en wat hebben jullie gevonden?
  - Wie heeft geholpen
- Welke problemen zijn nog niet opgelost en wat is er nodig om ze op te lossen?
- Welke taken nemen jullie nog mee naar volgende sprint?

Alle taken zijn afgerond. We hebben goed samen gewerkt en de taken goed verdeeld waardoor dit in eigenlijk heel soepel ging. We hebben extra informatie opgezocht op sites zoals chatGPT, W3-Schools en microsoft docs. Wij vormen een sterk team waarin we elkaar allemaal ondersteunen. We hebben geen taken overgenomen naar de volgende sprint.

## Timesheets

Plaats hier op het **EINDE VAN DE SPRINT** de info (screenshots) uit Clockify waarop duidelijk te zien is hoeveel tijd er in de sprint gespendeerd is per team lid (en aan wat).

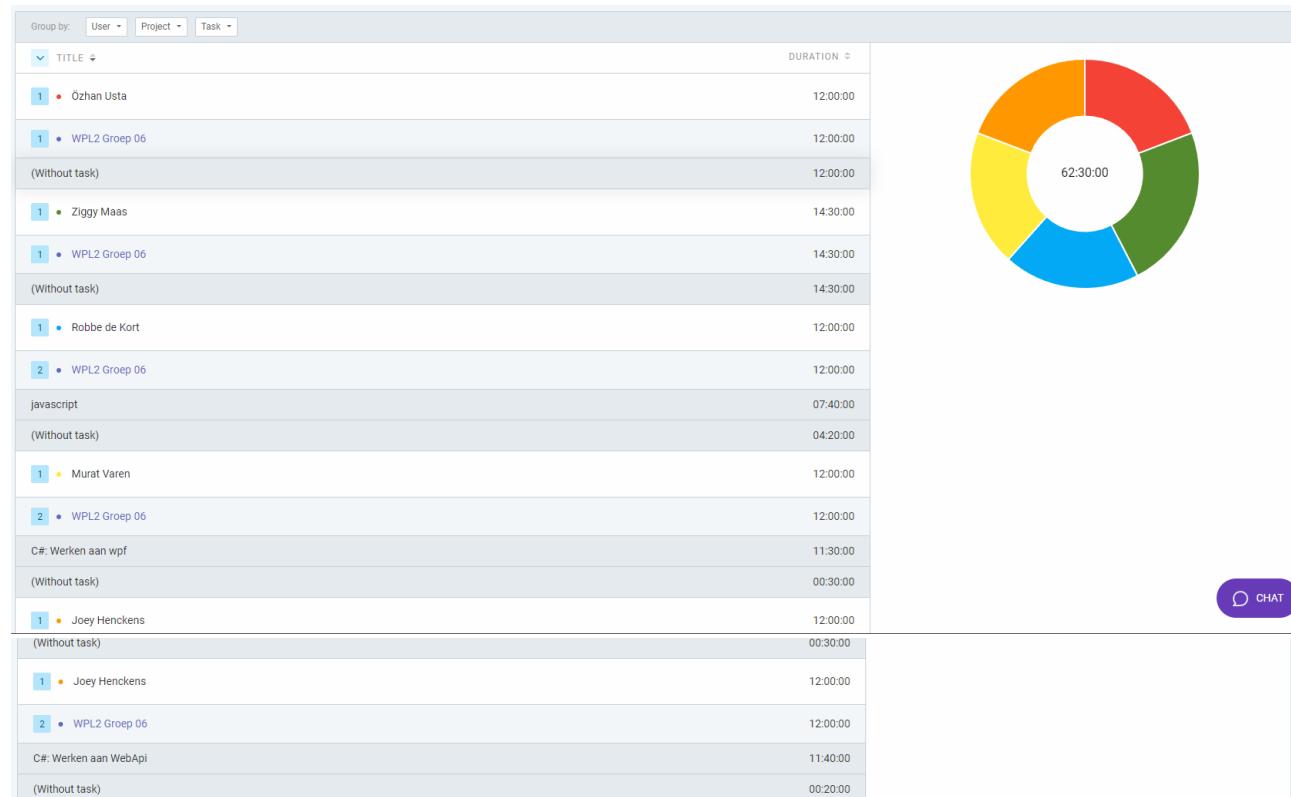
Houd rekening met de richtlijnen die zijn gegeven rond het gebruik van Clockify.

Hoe rapport creëren?

Reports > Summary > scroll naar beneden en zet de filter juist:



Voorbeeld resultaat in Clockify:



EXTRA: geef de procescoaches (Liesanne Gerits & Michelle Indege) ook toegang tot jullie Clockify (via Team > add new member) en deel de link via jullie Teams kanaal.

## Daily standup

Plaats hier **ELKE DAG** de meeting notes van de daily standups.

Herhaal de structuur hieronder voor **ELKE** daily standup.

**Donderdag 14/03/2024 13:30 – 13:45**

### < Murat Varen >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Hij heeft vorige week gewerkt aan de admin panels, sprint retrospective en begonnen met Joey te helpen in de backend.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij verder werken aan de backend en de klassen uitbreiden met bijhorende XAML.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht naamgeving problemen maar die zijn snel op te lossen.

### < Robbe de Kort >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Heeft vorige week gewerkt aan de retrospective, logboek en de about us pagina.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij werken aan de functionaliteit van de login pagina (uitzoeken hoe de fetch geïmplementeerd gaat worden).
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht problemen met de implementatie van de fetch, Ziggy zal hem ermee helpen.

### < Ozhan Usta >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Heeft vorige week aan de sprint retrospective en het logboek gewerkt. Later heeft hij nog gebrainstormd over de login/registreer.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij het design maken van de login en later aan de functionaliteit werken met Robbe
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht problemen met javascript, Ziggy zal hem ermee helpen.

### < Joey Henckens >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Heeft vorige week aan de registratie (web API) gewerkt.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij verder werken aan de uitwerkingen van de web API.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

### < Ziggy Maas >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Heeft vorige week gewerkt aan het design van de registratie pagina. Hij heeft ook nog een klein deel gemaakt van het logboek. Verder in het weekend heeft hij de functionaliteit volledig af van de registratie pagina afgemaakt.
- Wat ga je vandaag doen?

- Vandaag gaat hij verder werken aan het design van de registratie pagina (icons toevoegen in de input velden) en de registratie responsive maken.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**Vrijdag 15/03/2024 08:30 – 08:45**

**< Murat Varen >**

- Ziek.

**< Robbe de Kort >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Hij is begonnen de functionaliteit van de login. En probeerde de fetch op te zetten voor in te loggen.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Gaat hier verder aan werken.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht problemen met de fetch, Ziggy zal hem hierbij helpen.

**< Ozhan Usta >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Heeft gisteren aan het login design gewerkt.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Gaat hier verder aan werken.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**< Joey Henckens >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Heeft gisteren aan de web API gewerkt. Bepaalde endpoints toegevoegd met bijhorende "select statements".
- Wat ga je vandaag doen?
  - Gaat hier verder aan werken.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**< Ziggy Maas >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Heeft gisteren aan de error handling van de registratie form gewerkt. Hierna heeft hij ook nog de icoontjes toegevoegd binnen de input velden.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij de registratie responsive maken en het design van wachtwoord vergeten ontwerpen.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**Donderdag 21/03/2024 13:30 – 13:45**

**< Murat Varen >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Was vorige week ziek, maar heeft toch thuis nog een aantal klasses aangemaakt met de bijhorende XAML.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij de klasse **Product** en **Category** aanmaken. Daarnaast gaat hij ook nog een aantal queries maken, zodat de klasses kunnen communiceren met de database. Als hij hier klaar mee is, help hij Joey nog met bug fixing in de backend.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**< Robbe de Kort >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Vorige week heeft hij aan de login gewerkt met Ozhan en daarna is hij begonnen met zijn gedeelte van de wachtwoord vergeten functie.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Ziek.

**< Ozhan Usta >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Heeft vorige week de database aangepast voor Joey. Hij heeft een script gemaakt dat de uuid toevoegt. Daarnaast heeft hij nog het Excel bestand en drawi.io veranderd van de database. Als laatste heeft hij nog samen met robbe aan de login gewerkt
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij verder werken aan zijn gedeelte van de wachtwoord vergeet functie.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**< Joey Henckens >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Heeft vorige week de uuid toegevoegd aan de backend en ervoor gezorgd dat er een email wordt verstuurd bij het vergeten van het wachtwoord.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij bugs fixen in de backend, aangezien er een merge conflict is.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht problemen met benamingen binnen de klasses, kan het zelf oplossen maar kan even duren om het te vinden.

**< Ziggy Maas >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?

- Vorige week heeft hij aan de registratie gewerkt en een klein beetje geholpen met de login. Daarna is hij gaan kijken wat de beste manier is om de gegevens bij te houden van de gebruiker, wanneer hij inlogt. Als laatste heeft hij de permissies toegevoegd aan de website.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij de gebruikersvriendelijkheid van de registratie en login optimaliseren. Daarna gaat hij de verschillende permissies juist instellen.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**Vrijdag 22/03/2024 08:30 – 08:45**

**< Murat Varen >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Gisteren heeft hij de klassen van product en categorie aangemaakt. Hij heeft de bijbehorende queries voor aangemaakt. Daarnaast heeft hij nog Joey geholpen met bugs te fixen in de backend.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij nog meer bug fixen en de backend verder optimaliseren.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**< Robbe de Kort >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Gisteren was hij ziek.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij verder werken aan de forgot password en de email reset.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**< Ozhan Usta >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Gisteren heeft hij de opmaak gemaakt van de password reset pagina en router link gemaakt naar deze pagina. Verder is hij begonnen aan de code hiervan.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij deze code verder afwerken.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**< Joey Henckens >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Gisteren heeft hij bugs gefixt in de backend.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gat hij verder werken aan sommige endpoints.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**< Ziggy Maas >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Gisteren heeft hij de gebruikersvriendelijk en login geoptimaliseerd. Hierna heeft hij de designs gemaakt voor forgot password en password reset.

- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij verder werken met de juiste permissies toevoegen en dat bepaalde component wel of niet zichtbaar zijn. Misschien later maakt hij al een design voor settings.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**Donderdag 21/03/2024 13:30 – 13:45**

**< Murat Varen >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Vorige week heeft hij nog code van de admin panelen geoptimaliseerd.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij verder de code optimaliseren.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**< Robbe de Kort >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Vorige week heeft hij password forget en email reset afgemaakt.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Gaat vandaag aan de functionaliteit werken van de settings page. Later zal hij dit mergen met Ziggy.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht merge conflicts. Samen met Ziggy en Ozhan zal hij dit oplossen.

**< Ozhan Usta >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Vorige week heeft hij aan de settings page gewerkt samen met Robbe. Daarnaast is hij begonnen met brainstormen over het design.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Gaat hij nadenken over hoe we morgen het beste kunnen presenteren en verder zal hij aan de design van de pagina's werken.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**< Joey Henckens >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily-standup?
  - Heeft vorige week nog sommige bugs gefixt en verschillende formateringen toegevoegd.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij de formatering veranderen van datum. Hij gaat ook nog nadenken over hoe we gaan presenteren morgen
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht problemen met de datum formateren. Samen met Ziggy zullen ze dit oplossen.

**< Ziggy Maas >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Heeft vorige week aan de pop-up gewerkt van password forget, deze responsive gemaakt. Daarna is hij begonnen met designen van de settings page en heeft hij de pagina zelf gemaakt.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij bespreken over hoe we morgen gaan presenteren en de verschillende gedeeltes merge van de frontend.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen

**Vrijdag 22/03/2024 08:30 – 08:45**

**< Murat Varen >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Gisteren heeft hij sommige bugs gefixt en sommige code geoptimaliseerd.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Sprint 2 finaliseren. Daarna gaat hij werken aan het logboek, devops en clockify.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**< Robbe de Kort >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Gisteren heeft hij de functionaliteit van settings afgewerkt. Daarna heeft hij zijn deel gemerged met de main. Later heeft hij nog aan het logboek gewerkt,
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij verder werken aan het logboek en het devops.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**< Ozhan Usta >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Gisteren heeft hij aan devops gewerkt en de feedback van het logboek van de vorige sprint nagekeken.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij het logboek afwerken en devops finaliseren.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**< Joey Henckens >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
  - Gisteren heeft hij sommige bugs gefixt en unit testen geschreven voor de backend (entities classes).
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij sprint 2 finaliseren. Daarna gaat hij nog het logboek afwerken en devops.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

**< Ziggy Maas >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?

- Gisteren heeft hij aan de merge van settings gewerkt, zodat alles werkt hoe het moet werken.
- Wat ga je vandaag doen?
  - Vandaag gaat hij de presentatie voorbereiden. Daarna gaat hij aan het logboek en devops werken.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
  - Verwacht geen problemen.

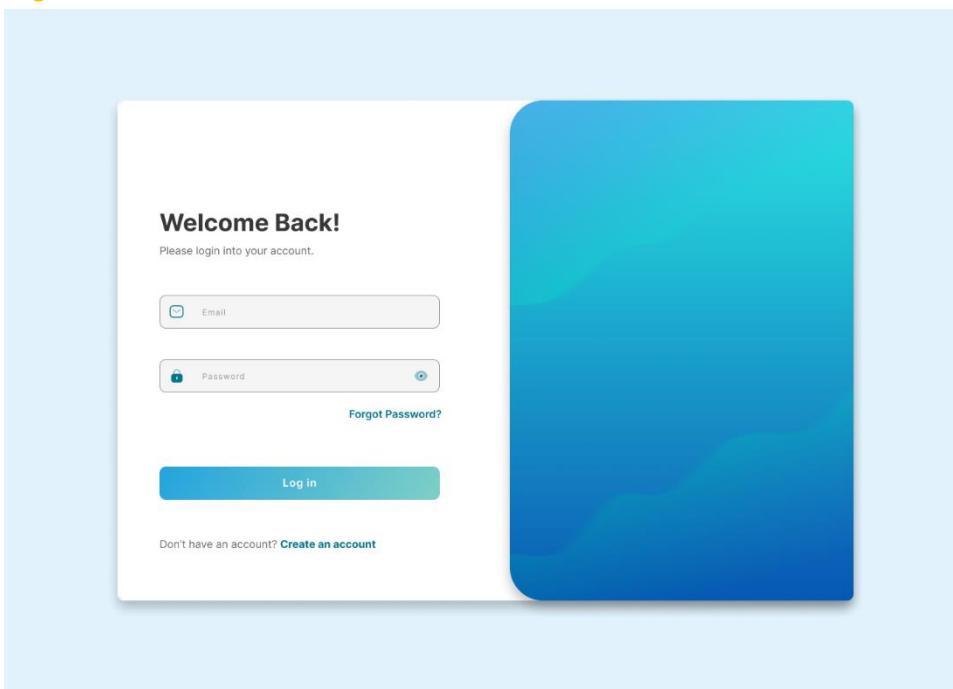
## Realisaties (Sprint Review)

In te vullen op het **EINDE VAN DE SPRINT**.

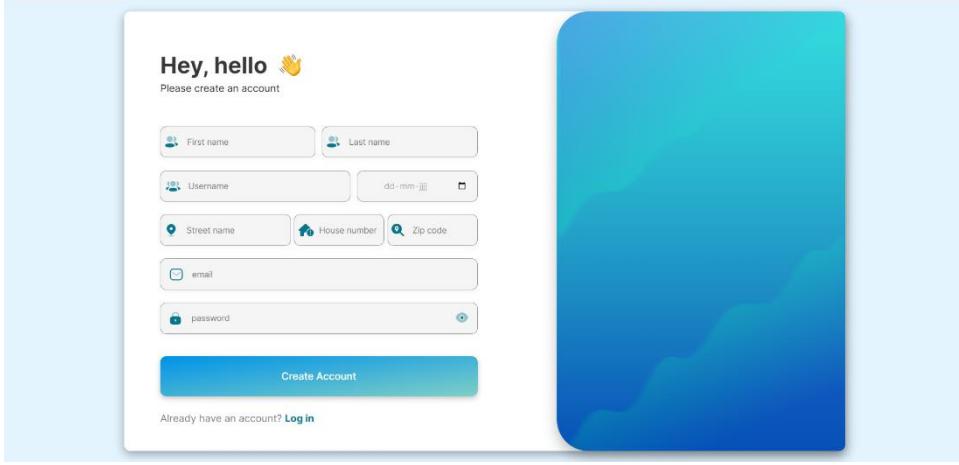
### Website (front-end)

- Plak hier screenshots van de website pagina's, die al zichtbaar zijn.
- Geef aan welke functionaliteiten al werken.

Login:



Registreer:



Forgot password:

 Back

## Forgot password?

Oh no! It seems you've forgotten your password. No worries, we've got you covered! Simply enter the email associated with your account below, and we'll send you a link to reset your password.



Enter your email

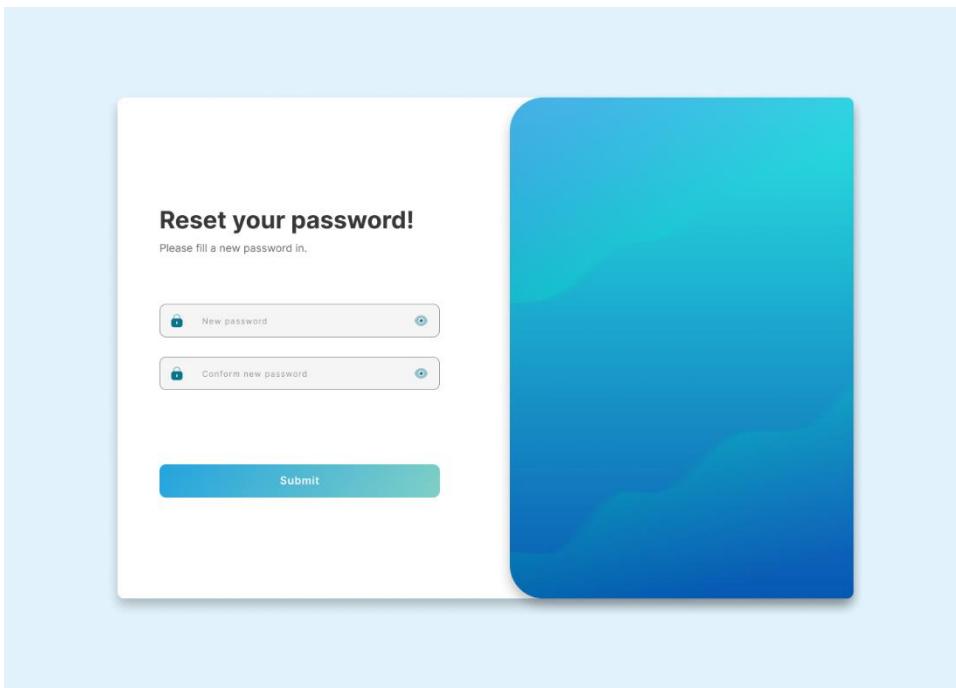
**Request reset link**

Password forgot link send:

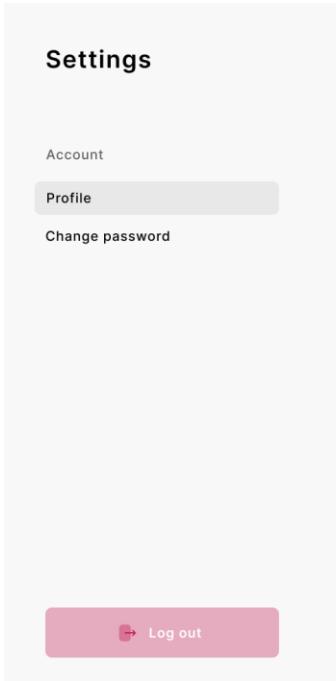
  
**Check your email**

We've send instructions on how to reset your password to **pxl@pxl.be**

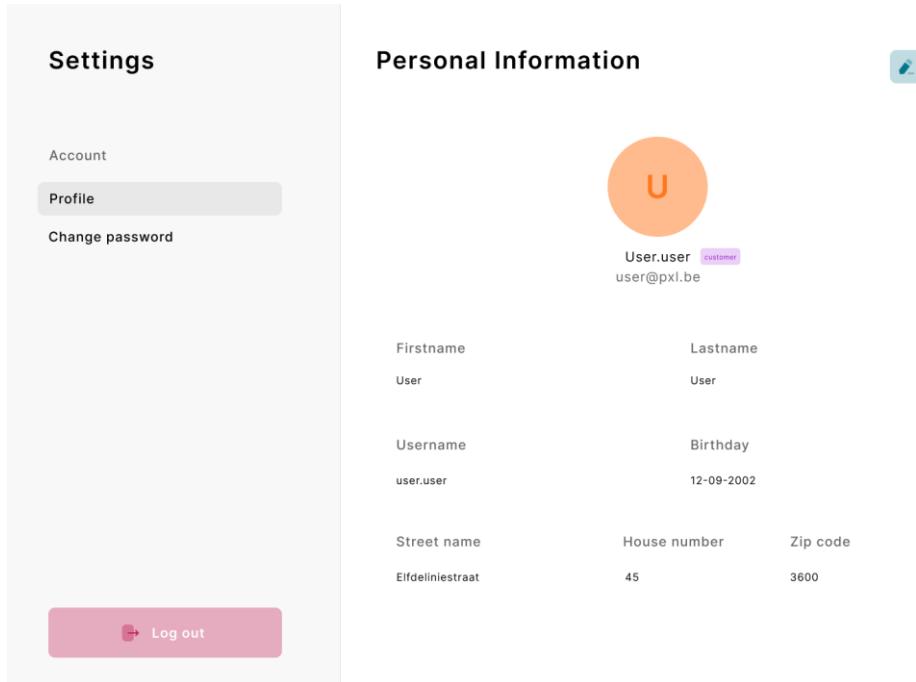
Password reset:



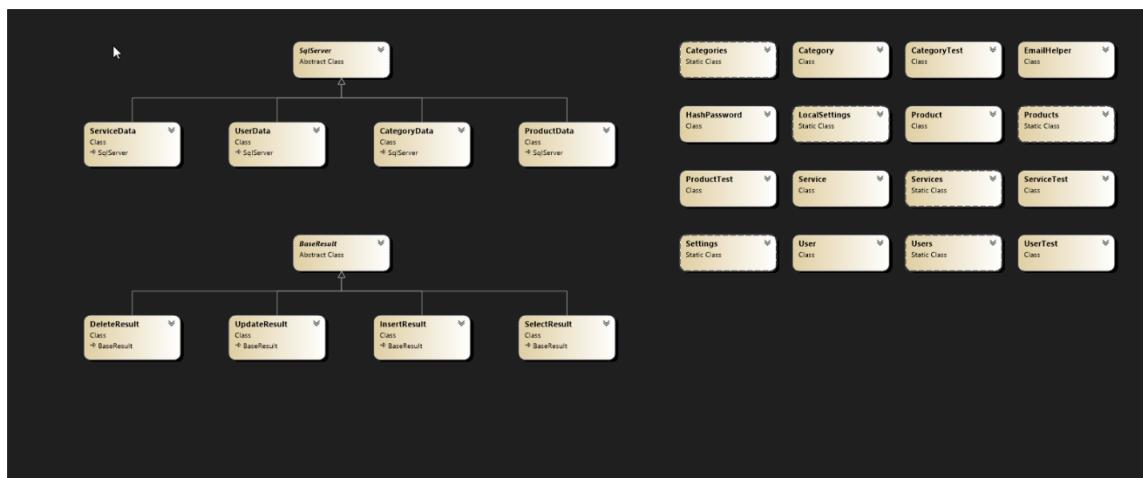
Settings page:



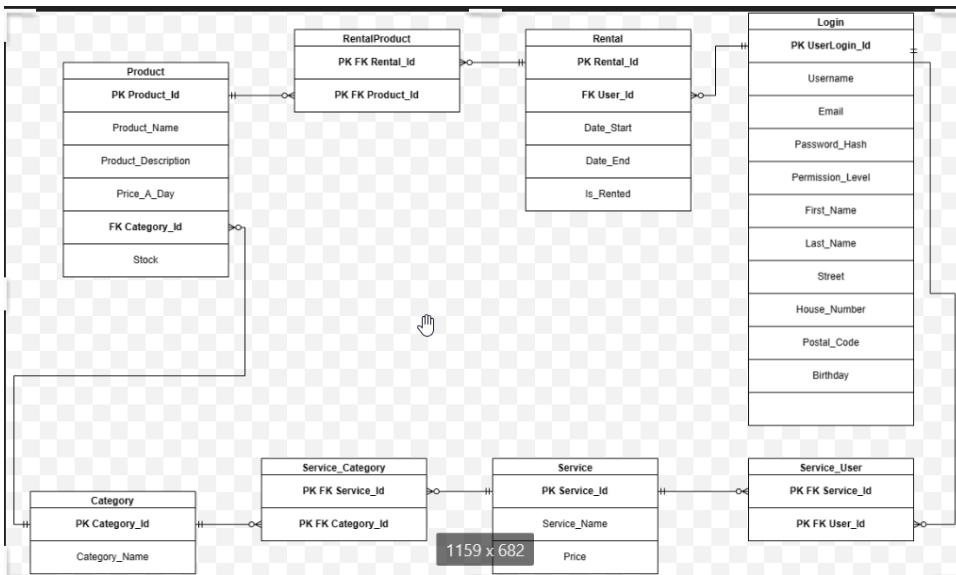
Settings page (Personal information component):



## Class Library (optioneel)



## Database.



## Leerpunten (Sprint Retrospective)

Op het **EINDE VAN DE SPRINT** bespreken jullie in team de leerpunten:

- Wat ging goed?
- Wat ging minder goed en waarom?
- Wat willen jullie verbeteren in volgende sprint?

Enkele specifieke punten die jullie ook bespreken:

- **Hoe verliep het technisch werk?**
  - Welke opdrachten gingen goed? Over welke realisaties zijn jullie tevreden?
  - Welke opdrachten verliepen moeilijk en waarom?
  - Welke technische kennis komen jullie tekort en wat gaan jullie daaraan doen?
  - Zouden jullie het anders of efficiënter kunnen aanpakken? Zo ja, hoe?
  - **Zeer belangrijk: welk zijn hieruit jullie actiepunten die jullie meenemen naar volgende sprint?**
- **Hoe verliepen daily stand ups?**
  - Wat ging er goed in de samenkomst?
  - Wat ging er moeilijk?
  - Wat willen jullie behouden in de toekomst en wat willen jullie anders doen?
- **Hoe verliep het invullen van de rol van scrum master?** (enkel in te vullen door de scrum master)
  - Wie was scrum master in deze sprint?

Ziggy

- Hoe heb je dit ervaren? Wat ging goed? Wat ging minder goed?

Deze taak is goed verlopen. Op het begin was het even zoeken hoe ik deze taak het beste kon aanpakken, maar uiteindelijk is dit goed verlopen. Het communiceren tussen de teamleden ging heel goed. Iedereen gaf goed aan wat goed verliep en wat slechter verliep. Als er nood was aan hulp, dan hielpen we elkaar. We hebben niet echt slechte dingen ervaren, alleen buiten dat we de laatste week van deze sprint dachten dat we klaar waren.

Alleen er kwamen toch wat onverwachte errors bij kijken, waardoor we het net op tijd hebben afgekregen.

- **Hoe hebben de anderen jou ervaren als scrum master? (vraag feedback)**

De groep vond mij een goede scrummaster. Ik heb alleen maar positieve feedback gekregen. Het enige aandacht puntje is dat ik niet altijd genoeg vroeg als er problemen waren. Een tip die ik van de lector heb gekregen (Michelle) is dat we het beste met twee laptops werken. Eentje voor notities te nemen en eentje op de backlog te update.

- **Ligt dit jou of minder? Geef uitleg bij je mening.**

Zoals ik al aangaf heb ik alleen maar positieve feedback gekregen. Dit vind ik heel fijn om te horen, aangezien ook mijn best deed. Ik wou m'n team het gevoel geven dat ik klaar stond voor ze en ze terecht konden bij me.

- **Welke tip geef je mee aan de volgende scrum master?**

Probeer ook altijd te vragen als er problemen zijn en als hier hulp bij nodig is. Probeer ook altijd met 2 laptops te werken. Eentje voor notities te nemen en eentje voor de backlog te update.

- **Hoe verliep de samenwerking in jullie groep?**

- **Is jullie groep al een team?**

- Waarom wel/waarom niet?
  - Wat is er nog nodig volgens jullie?

- **Hoe verliep de communicatie onderling?**

- **Hebben jullie nieuwe groepsafspraken? Zo ja, welke?**

- **Hebben jullie elkaar geholpen of heb je hulp ondervonden? Welke hulp is er gegeven?**

We hebben elkaar goed geholpen , de communicatie ging vlot met enkel problemen die opgelost zijn , we hebben elkaar goed geholpen indien dit nodig was en we houden dezelfde groeps afspraken.

- **Evolutie soft skills**

- Aan welke 3 soft skills hebben jullie de afgelopen sprint gewerkt en wat waren de actiepunten per soft skill?

- Hoe hebben jullie concreet gewerkt aan de actiepunten die jullie hadden opgesteld?

- Heeft dit een positief effect gehad? Verklaar waarom wel/niet.

- Welke actiepunten nemen jullie mee naar de volgende sprint (min. 3 per soft skill)  
Omdat we onze elektronica hergebruiken en hierdoor afval doen verminderen.

- Onze eerst soft-skills puntje is communiceren: dit was deze sprint een beetje minder.  
Waardoor we een beetje krap zaten met de tijd.

- Door een miscommunicatie op het einde. Hierdoor waren we achter op de planning gekomen.

- Het tweede soft-skills puntje is inlevingsvermogen: dit was deze sprint beter omdat Robbe en Murat ziek zijn gevallen en de rest ons geholpen om terug op schema te komen.

- Het derde soft-skills was verantwoordelijkheid: deze was beter verlopen dan sprint 1 omdat we elkaar leren kennen, dit heeft ervoor gezorgd dat we serieus, respectvol en professioneel waren.

## Feedback

Op het **EINDE VAN ELKE SPRINT** vermelden jullie hier kort welke feedback er gegeven werd.

### Team

Noteer hier de feedback die jullie ontvingen van coaches of medestudenten rond je werk; tijdens sessies of tijdens de evaluatie (sprint review). Feedback rond punten waar je technisch sterker in moet worden, **feedback op aanpak of samenwerking, of ... . Feedback kan zowel positief zijn als wijzen op verbeterpunten.**

1. voor git school account (Ozhan Usta, Robbe De Kort)
2. style over brengen naar admin panel (Visual Studio)
3. orderdelijker maken wpf app
4. object makken van alleenstaande strings

### Individueel

Iedereen uit het team noteert persoonlijk de feedback die hij/zij heeft ontvangen. Bekijk voor jezelf hoe je ermee aan de slag gaat. Op het einde van WPL2 zal je al je feedback moeten samennemen en terugblikken op je totale evolutie in je eindreflectie.

#### <TEAMLID 1>

Özhan: Meer aan Backend werken en communicatie met klasgenoten vorderen.

Meer commits Pushen via Git zodat leerkrachten zien wat ik gepresteerd heb.

#### <TEAMLID 2>

Robbe: Meer aan de Backend werken en het git account veranderd zodat de leerkracht het kan zien

#### <TEAMLID 3>

Ziggy: Over het algemeen positieve feedback gekregen. Misschien de permissies ietsje veiliger maken.

#### <TEAMLID 4>

Murat: Plaats de controle van de klasse in de class library in plaats van WPF, zodat deze kan worden geïmplementeerd in zowel WPF als de API via de class library zelf. Daarnaast dien ik het ontwerp van de WPF aan te passen voor een schonere look, zodat het beter aansluit bij onze website.

#### <TEAMLID 5>

Joey: Extra veiligheid op webendpoints zodat niet zomaar iedereen aan de data kan, en check op authenticatie bij bepaalde functies, ook extra classes maken voor bepaalde endpoints

## SPRINT 3

### Sprint Backlog, taakverdeling & planning

Geef hier een overzicht van de sprint backlog items geselecteerd voor de derde sprint.

Opgelet, dit zijn de gedetailleerde taken die je gaat uitvoeren om items van de product backlog te realiseren. Geef ook per taak aan wie eraan gaat werken (members).

Vul dit in **TIJDENS DE SPRINT PLANNING**.

Wanneer jullie de sprint backlog volledig hebben ingegeven in Azure DevOps voegen jullie hier een screenshot toe van de volledige sprint backlog uit jullie Azure DevOps.

*Tip: maak taken  aan onder de Issues  (zie instructiedocument op BB)*

Voorbeeld uit Azure DevOps:

3	83	▼  Product		To Do
	126	▼  Als klant wil ik producten aan het bestellingsoverzicht kunnen toevoegen...	Murat Varen	To Do
	127	✓ Front-end javascript toevoegen producten	Robbe de Kort	Done
	162	✓ Front-end javascript verwijderen producten	Robbe de Kort	Done
	164	✓ frontend html buttons	Robbe de Kort	Done
	125	▼  Als klant wil ik het bestellingsoverzicht kunnen raadplegen...		To Do
	128	✓ Front-end javascript	Robbe de Kort	Done
	163	✓ frontend html code	Robbe de Kort	Done
	124	▼  Een gebruiker moet een nog niet gereserveerd product kunnen reserveren...		To Do
	161	✓ Pinia store gemaakt om zo de geselecteerde product...	Robbe de Kort	Done
	179	✓ Pinia store functies gemaakt om de gegevens van de...	Robbe de Kort	Done
	123	▼  Een verhuurder van de website kan productgegevens aanpassen...		To Do
	142	✓ Classes: Functie updaten product	Joey Henckens	Done
	144	✓ Webapi endpoint functie update	Joey Henckens	Done
	145	✓ Classes functie: Security permission level check	Joey Henckens	Done
	153	✓ Classes: Products(error handling) implementeren	Murat Varen	Done
	178	✓ Frontend: functionaliteit van update product gemaakt.		Done
	122	▼  Een verhuurder van de website kan een product dat kan worden gehuurd...		To Do
	143	✓ Classes: Functie add products	Joey Henckens	Done
	146	✓ Webapi add endpoint voor product add	Joey Henckens	Done
	147	✓ Classes: Add security voor permission add product	Joey Henckens	Done
	177	✓ Frontend: functionaliteit van product toevoegen gemaakt...	Ziggy Maas	Done
	121	▼  Indien vakantiehuisje of van toepassing: als bezoeker moet ik kunnen...		To Do
	119	▼  Denk goed na over welke zoekcriteria relevant zijn in jouw...		To Do
	150	✓ Filter component Vue Categorie	Ozhan Usta	Done
	170	✓ Filter component Vue Price slider	Ozhan Usta	Done
	171	✓ Filter component Vue Availability	Ozhan Usta	Done
	118	▼  Een gebruiker of /bezoeker moet producten kunnen filteren...		To Do
	148	✓ Classes: added search query functie	Joey Henckens	Done
	149	✓ Webapi endpoint search query	Joey Henckens	Done
	151	✓ Filter component Vue Categorie	Ozhan Usta	Done
	160	✓ Filter component	Murat Varen	Done

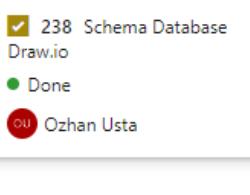
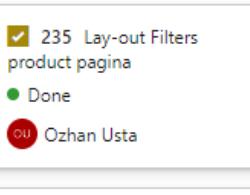
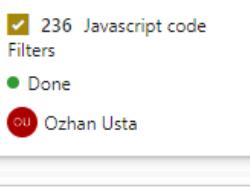
176	<input checked="" type="checkbox"/> Frontend: zoek functie gemaakt die de gebruiker op z...	Ziggy Maas	● Done
117	▽ <input type="checkbox"/> Een gebruiker of bezoeker kan gedetailleerde productinf...		● To Do
135	<input checked="" type="checkbox"/> Classes: Endpoint opvragen maken	Joey Henckens	● Done
136	<input checked="" type="checkbox"/> Classes: Product class aanmaken	Joey Henckens	● Done
138	<input checked="" type="checkbox"/> Classes: Functie opvragen specifiek product	Joey Henckens	● Done
175	<input checked="" type="checkbox"/> Frontend: functionaliteit van verwijzing naar detail pa...	Ziggy Maas	● Done
116	▽ <input type="checkbox"/> Als een gebruiker een product wilt huren moeten de wel ...		● To Do
152	<input checked="" type="checkbox"/> Lay-out kalender	Ozhan Usta	● Done
174	<input checked="" type="checkbox"/> Setup van kalender aangepast, zodat de niet beschikb...	Ziggy Maas	● Done
115	▽ <input type="checkbox"/> Maak op de product pagina een product card (met kenm...		● To Do
130	<input checked="" type="checkbox"/> Front-end javascript dynamische wijze genereren	Robbe de Kort	● Done
137	<input checked="" type="checkbox"/> Classes: Functie all opvragen products	Joey Henckens	● Done
141	<input checked="" type="checkbox"/> Webapi endpoint functies opvragen products	Joey Henckens	● Done
167	<input checked="" type="checkbox"/> get functie product info	Robbe de Kort	● Done
168	<input checked="" type="checkbox"/> frontend html	Robbe de Kort	● Done
169	<input checked="" type="checkbox"/> Basis structuur en opmaak van dit component (Produc...	Ziggy Maas	● Done
114	▽ <input type="checkbox"/> Als gebruiker wil ik kunnen zien welke producten ik kan ...		● To Do
114	▽ <input type="checkbox"/> Als gebruiker wil ik kunnen zien welke producten ik kan ...		● To Do
131	<input checked="" type="checkbox"/> Front-end javascript get functie	Robbe de Kort	● Done
139	<input checked="" type="checkbox"/> Classes: Functie opvragen hurendatums en andere inf...	Joey Henckens	● Done
140	<input checked="" type="checkbox"/> Webapi endpoint: Endpoint voor Classes functie	Joey Henckens	● Done
165	<input checked="" type="checkbox"/> De pagina structuur en de opmaak gemaakt van de p...	Ziggy Maas	● Done
166	<input checked="" type="checkbox"/> Mockups van de pagina in Figma gemaakt	Ziggy Maas	● Done
173	<input checked="" type="checkbox"/> Een Vue.js component gemaakt om de bijhorende afb...	Ziggy Maas	● Done

## Scrum Bord

Plaats hier op het **EINDE VAN DE SPRINT** leesbare screenshots van het DevOps Scrum bord (Boards > Sprints > Taskboard).

Beantwoord volgende vragen:

- Welke taken zijn afgerond?
- Hoe hebben jullie de problemen opgelost?
  - Wat hebben jullie gedaan?
  - Waar hebben jullie extra info opgezocht en wat hebben jullie gevonden?
  - Wie heeft geholpen?
  - ...
- Welke problemen zijn nog niet opgelost en wat is er nodig om ze op te lossen?
- Welke taken nemen jullie nog mee naar volgende sprint?

 <p>237 Als Admin wil ik een overzicht van de database zodat ik efficiënter kan werken.</p> <p>To Do Unassigned</p>	 <p>238 Schema Database Draw.io</p> <p>Done Ozhan Usta</p>
 <p>234 Als klant wil ik meerdere filteropties hebben op mijn productpagina zodat gemakkelijker producten kan terug vinden.</p> <p>To Do Unassigned</p>	 <p>235 Lay-out Filters product pagina</p> <p>Done Ozhan Usta</p>
 <p>232 Als admin wil ik testen maken zodat ik kan zien dat mijn gegevens goed worden ontvangen</p> <p>To Do Unassigned</p>	 <p>236 Javascript code Filters</p> <p>Done Ozhan Usta</p>

<p><b>214</b> Als admin wil ik een dark mode in het adminpaneel, zodat ik comfortabel kan werken, vooral bij weinig omgevingslicht of langdurig gebruik.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● To Do</li> </ul> <p> Unassigned</p>	<span style="font-size: 2em;">+</span>	<p><b>215</b> Dark &amp; light mode implementatie - admin panel</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Done</li> </ul> <p> Murat Varen</p>
<p><b>212</b> Als admin wil ik een gebruiksvriendelijk en mooi design voor het adminpaneel, zodat ik efficiënt en aangenaam kan navigeren en taken kan uitvoeren</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● To Do</li> </ul> <p> Unassigned</p>	<span style="font-size: 2em;">+</span>	<p><b>213</b> New design admin panel</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Done</li> </ul> <p> Murat Varen</p>
<p><b>209</b> Als admin wil ik vanuit het adminpaneel e-mails naar de helpdesk kunnen sturen, zodat ik gemakkelijk contact kan opnemen voor ondersteuning of vragen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● To Do</li> </ul> <p> Unassigned</p>	<span style="font-size: 2em;">+</span>	<p><b>210</b> New window voor support</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Done</li> </ul> <p> Murat Varen</p>
<p><b>202</b> Als admin wil ik een dynamische datatable voor gebruikersrollen, zodat ik in de toekomst nieuwe rollen kan toevoegen zonder deze hard te coderen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● To Do</li> </ul> <p> Unassigned</p>	<span style="font-size: 2em;">+</span>	<p><b>211</b> backend implementatie</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Done</li> </ul> <p> Murat Varen</p>
<p><b>203</b> Datatable roles aanmaken</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Done</li> </ul> <p> Murat Varen</p>		
<p><b>204</b> Roles klassen aanmaken</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Done</li> </ul> <p> Murat Varen</p>		
<p><b>205</b> Roles klassen implementeren</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Done</li> </ul> <p> Murat Varen</p>		

			<input checked="" type="checkbox"/> 216 api endpoint voor roles <span style="color: green;">●</span> Done <span style="color: purple;">MV</span> Murat Varen
	<input checked="" type="checkbox"/> 126 Als klant wil ik producten aan het bestellingsoverzicht kunnen toevoegen en verwijderen <span style="color: grey;">●</span> To Do <span style="color: grey;">●</span> Unassigned	<input checked="" type="checkbox"/> 206 Queries aanmaken <span style="color: green;">●</span> Done <span style="color: purple;">MV</span> Murat Varen	
		<input checked="" type="checkbox"/> 207 Web api endpoint <span style="color: green;">●</span> Done <span style="color: purple;">MV</span> Murat Varen	
		<input checked="" type="checkbox"/> 217 Datatable aanpassen <span style="color: green;">●</span> Done <span style="color: purple;">MV</span> Murat Varen	
	<input checked="" type="checkbox"/> 188 Individuele opdracht sprint 4 <span style="color: grey;">●</span> To Do <span style="color: grey;">●</span> Unassigned	<input checked="" type="checkbox"/> 193 Individuele opdracht <span style="color: green;">●</span> Done <span style="color: purple;">RK</span> Robbe de Kort	
		<input checked="" type="checkbox"/> 196 Individuele opdracht <span style="color: green;">●</span> Done <span style="color: red;">OU</span> Ozhan Usta	
		<input checked="" type="checkbox"/> 197 Individuele opdracht <span style="color: green;">●</span> Done <span style="color: purple;">MV</span> Murat Varen	
		<input checked="" type="checkbox"/> 198 Individuele opdracht <span style="color: green;">●</span> Done <span style="color: teal;">ZM</span> Ziggy Maas	
		<input checked="" type="checkbox"/> 199 Individuele opdracht <span style="color: green;">●</span> Done <span style="color: darkgreen;">JH</span> Joey Henckens	
	<input checked="" type="checkbox"/> 187 Als klant wil ik kunnen kiezen of ik mijn kaartgegevens bewaar op de site of niet. <span style="color: grey;">●</span> To Do <span style="color: grey;">●</span> Unassigned	<input checked="" type="checkbox"/> 194 Backend save card info <span style="color: green;">●</span> Done <span style="color: purple;">MV</span> Murat Varen	
		<input checked="" type="checkbox"/> 208 Datatable	

	<p> Unassigned</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 208 Databable aanpassen</p> <p>Done</p> <p>MV Murat Varen</p>
	<p> 186 Als klant wil ik kunnen aanduiden waar ik het product of de sleutel kan afhalen.</p> <p>To Do</p> <p> Unassigned</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 231 javascript functie</p> <p>Done</p> <p>ZM Ziggy Maas</p>
			<p><input checked="" type="checkbox"/> 195 Backend Webapi endpoint</p> <p>Done</p> <p>JH Joey Henckens</p>
			<p><input checked="" type="checkbox"/> 229 javascript functie</p> <p>Done</p> <p>ZM Ziggy Maas</p>
			<p><input checked="" type="checkbox"/> 230 frontent html en css</p> <p>Done</p> <p>ZM Ziggy Maas</p>
	<p> 185 Als klant ontvang ik een mail met de bevestiging van mijn reservatie voor huur van een product.</p> <p>To Do</p> <p> Unassigned</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 192 Added mail function to class library</p> <p>Done</p> <p>JH Joey Henckens</p>
			<p><input checked="" type="checkbox"/> 200 Added mail layout &amp; data to mail helper class</p> <p>Done</p> <p>JH Joey Henckens</p>
			<p><input checked="" type="checkbox"/> 201 added Endpoint to webapi</p> <p>Done</p> <p>JH Joey Henckens</p>
	<p> 184 Voor ik mijn reservatie plaats, zal ik deze altijd moeten bevestigen, of kan ik ook annuleren (in bv het order-overzicht-scherm). Zodat ik geen verkeerde bestellingen maak.</p> <p>To Do</p> <p> Unassigned</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 227 javascript functie</p> <p>Done</p> <p>ZM Ziggy Maas</p>
			<p><input checked="" type="checkbox"/> 228 frontend html en css</p> <p>Done</p> <p>ZM Ziggy Maas</p>

<p>To Do</p> <p> Unassigned</p>	<p>+ </p>	<p>420 monitoring nummer CSS</p> <p>Done</p> <p> Ziggy Maas</p>
<p> 183 Ik moet een keuze kunnen verwijderen uit de winkelmand voor de bestelling geplaatst is. Zodat ik makkelijker kan bestellen.</p> <p>To Do</p> <p> Unassigned</p>	<p>+ </p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 218 javascript functions</p> <p>Done</p> <p> Robbe de Kort</p>
<p> 182 Als klant kan ik wil ik kunnen overgaan tot bevestiging van de reservatie voor huur van een artikel. Zodat ik zeker ben wat ik bestel.</p> <p>To Do</p> <p> Unassigned</p>	<p>+ </p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 219 css opmaak</p> <p>Done</p> <p> Ziggy Maas</p>
		<p><input checked="" type="checkbox"/> 220 html opmaak</p> <p>Done</p> <p> Robbe de Kort</p>
<p> 181 Als klant wil ik de totale hoeveelheid van product artikelen kunnen raadplegen en de totale prijs die ik zal betalen. Zodat ik weet hoeveel ik moet betalen.</p> <p>To Do</p> <p> Unassigned</p>	<p>+ </p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 191 figma design</p> <p>Done</p> <p> Ziggy Maas</p>
		<p><input checked="" type="checkbox"/> 225 javascript functie</p> <p>Done</p> <p> Ziggy Maas</p>
		<p><input checked="" type="checkbox"/> 226 frontend html en css</p> <p>Done</p> <p> Ziggy Maas</p>
<p> 180 Als klant wil ik de gewenste hoeveelheid of keuze van een product kunnen aanpassen. Zodat het makkelijker is om aantallen te wijzigen.</p> <p>To Do</p> <p> Unassigned</p>	<p>+ </p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> 190 javascript functie</p> <p>Done</p> <p> Robbe de Kort</p>
		<p><input checked="" type="checkbox"/> 221 frontend html + css</p> <p>Done</p> <p> Ziggy Maas</p>
		<p><input checked="" type="checkbox"/> 189 javascript functie</p> <p>Done</p> <p> Robbe de Kort</p>
		<p><input checked="" type="checkbox"/> 222 javascript functie</p> <p>Done</p> <p> Ziggy Maas</p>

The image shows a screenshot of the Clockify application interface. On the left, there is a large, light-grey rectangular area with a green plus sign button in the bottom right corner. To the right of this are two separate boxes, each representing a task. The first task, '223 frontend html', has a checked checkbox icon, a green 'Done' status indicator, and a profile picture for 'Robbe de Kort'. The second task, '224 frontend css', also has a checked checkbox icon, a green 'Done' status indicator, and a profile picture for 'Ziggy Maas'.

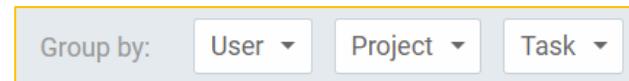
## Timesheets

Plaats hier op het **EINDE VAN DE SPRINT** de info (screenshots) uit Clockify waarop duidelijk te zien is hoeveel tijd er in de sprint gespendeerd is per team lid (en aan wat).

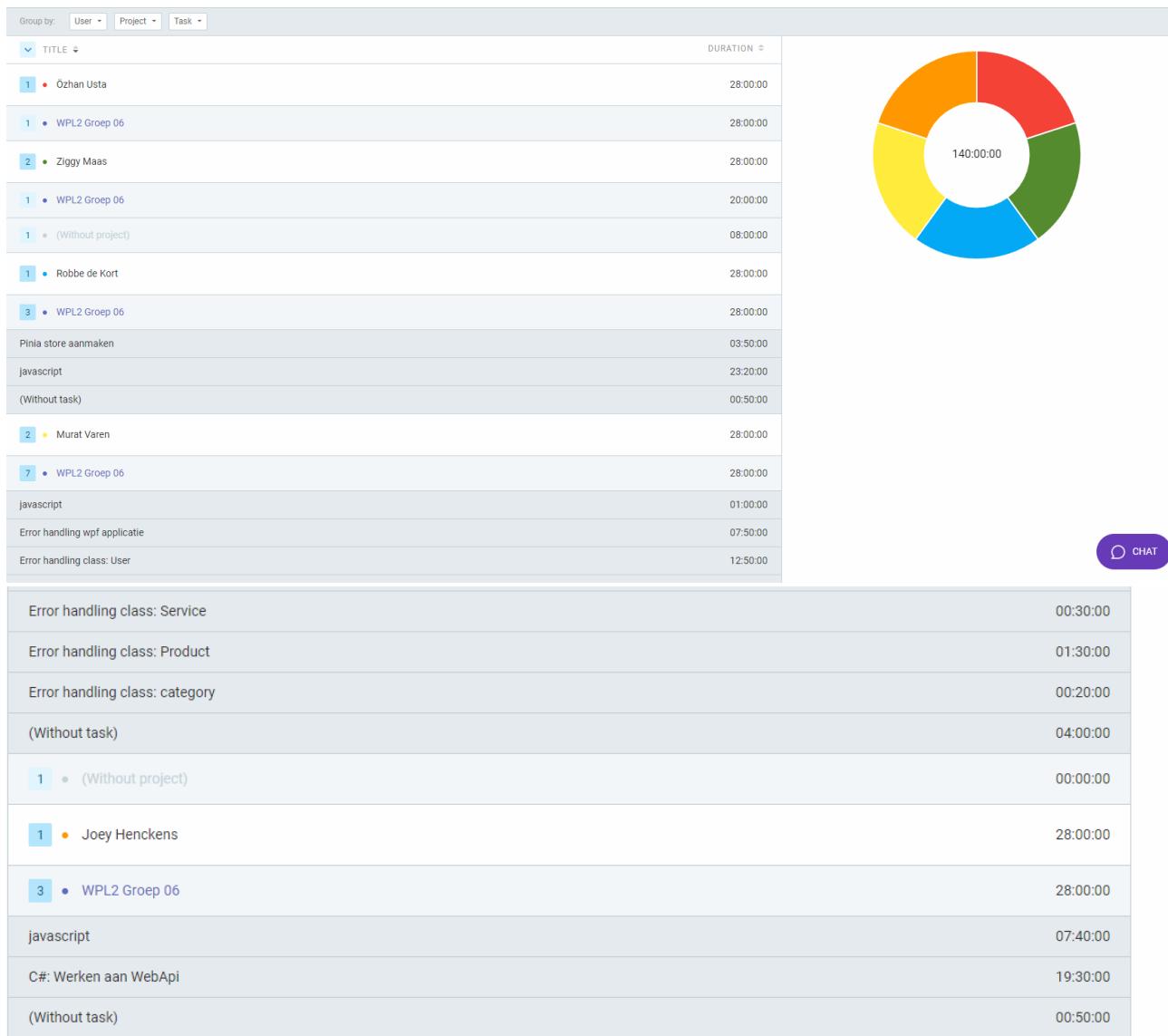
Houd rekening met de richtlijnen die zijn gegeven rond het gebruik van Clockify.

Hoe rapport creëren?

Reports > Summary > scroll naar beneden en zet de filter juist:



Voorbeeld resultaat in Clockify:



**EXTRA:** geef de procescoaches (Liesanne Gerits & Michelle Indegege) ook toegang tot jullie Clockify (via Team > add new member) en deel de link via jullie Teams kanaal.

## Daily standup

Plaats hier **ELKE DAG** de meeting notes van de daily standups.

Herhaal de structuur hieronder voor **ELKE** daily standup.

**Donderdag 18/04/2024 13:30 – 13:40**

### < Murat Varen >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Einde sprint 2(presentatie en vakantie).
- Wat ga je vandaag doen?
- Werken aan logboek en sprint backlog en als ik tijd heb verder werken aan error handling in backlog.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen

### < Robbe de Kort >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Einde sprint 2(presentatie en vakantie).
- Wat ga je vandaag doen?
- Werken aan functionaliteit van product page.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

### < Ozhan Usta >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Einde sprint 2(presentatie en vakantie).
- Wat ga je vandaag doen?
- Vandaag zal hij werken aan de html en css van de product pagina.
- Werken aan functionaliteit van product page.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

### < Joey Henckens >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Einde sprint 2(presentatie en vakantie).
- Wat ga je vandaag doen?
- Beginnen aan de endpoints van backlog.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

### < Ziggy Maas >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Einde sprint 2(presentatie en vakantie).
- Wat ga je vandaag doen?
- Verder werken aan design van product page, beginnen aan product cart component.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

< Murat Varen >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Heeft backend aanpassingen gemaakt aan de query's om ze veiliger uit te voeren, en de foutmeldingen zijn nu ook duidelijker.
- Wat ga je vandaag doen?
- Meer error handling implementeren en ervoor zorgen dat de code nog veiliger wordt.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

< Robbe de Kort >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Heeft de scrum board in orde gebracht en is begonnen aan de basis functionaliteit van de product pagina.
- Wat ga je vandaag doen?
- Vandaag zal hij werken aan de html en css van de product pagina.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen

< Ozhan Usta >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Heeft onderzoek gedaan naar de functionaliteit van een component voor het filteren van producten (sorteren op categorieën).
- Wat ga je vandaag doen?
- Voormiddag: Functionaliteit proberen te implementeren om producten te filteren.
- Middag: Afwezig wegens een afspraak met de dokter.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

< Joey Henckens >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Heeft een eindpunt gemaakt voor producten en fixes toegepast aan de usercontroller.
- Wat ga je vandaag doen?
- Vandaag gaat hij verder werken aan endpoint van producten.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

< Ziggy Maas >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Hij heeft het ontwerp voor de winkelwagen van producten gemaakt, is begonnen met het ontwerpen van de productpagina en heeft het component voor de winkelwagen van producten ontwikkeld.
- Wat ga je vandaag doen?
- Verder werken aan het ontwerp van de productpagina en indien nodig hulp bieden aan Robbe en Ozhan bij de implementatie van functionaliteiten.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

**< Murat Varen >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Heeft meer error handling geïmplementeerd om ervoor te zorgen dat de code nog veiliger wordt. Daarnaast heeft hij aanpassingen gemaakt in een test branch om ervoor te zorgen dat we nog een datatable roles kunnen implementeren.
- Wat ga je vandaag doen?
- Vandaag zal hij verder werken aan de datatable en het uitvoeren van bugfixes.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Ja, hij verwacht problemen met het implementeren van bugfixes bij de classlibrary zelf. Hij zal hiervoor hulp vragen van Joey.

**< Robbe de Kort >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Heeft gewerkt aan het design van de product pagina.
- Wat ga je vandaag doen?
- Meer categorieën brainstormen voor search functie (filter op categorieën)
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

**< Ozhan Usta >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Heeft geprobeerd om de functionaliteit te implementeren om producten te filteren.
- Wat ga je vandaag doen?
- Hij zal verder werken aan functionaliteit filter
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Een beetje. Hij zal dit oplossen door hulp te vragen aan zijn groepsgenoten en indien nodig aan een leerkracht.

**< Joey Henckens >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Hij heeft een paar eindpunten aangemaakt en wat bugfixing gedaan.
- Wat ga je vandaag doen?
- Hij gaat bugfixing doen en daarna datatables onderzoeken.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

**< Ziggy Maas >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Hij heeft een productinformatieontwerp gemaakt, de productpagina gemerget met Robbe, een zoekfunctie gemaakt voor de productpagina en is begonnen aan de productinformatiepagina.
- Wat ga je vandaag doen?
- Hij gaat verder werken aan de productinformatiepagina en zoekt uit hoe het Vue-kalendercomponent werkt.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Ja, hij verwacht mogelijk problemen met het begrijpen van hoe het component werkt. Om dit aan te pakken, zal hij de Vue-documentatie bekijken.

**Vrijdag 26/04/2024 08:30 – 08:40**

**< Murat Varen >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- De functionaliteit van de DataTable-roles is uitgebreid en extra error handling is geïmplementeerd.
- Wat ga je vandaag doen?
- Verder werken aan het implementeren van error handling.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht een mogelijke probleem met het fourthandeling voor integer getallen, en zal daarom de documentatie raadplegen. Indien nodig zal hij hulp vragen aan groepsgenoten en leerkrachten.

**< Robbe de Kort >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Hij heeft verschillende categorieën bedacht waarop we producten kunnen filteren en is gestart met het implementeren van de functionaliteit van de winkelmand met Pinia.
- Wat ga je vandaag doen?
- Hij zal verder werken aan de functionaliteit van de winkelmand met Pinia.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

**< Ozhan Usta >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Heeft gewerkt aan een filter component (prijs slider).
- Wat ga je vandaag doen?
- Vandaag zal hij de prijs slider uitwerken.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Hij voorziet mogelijk een probleem, afhankelijk van of hij de code zelf moet schrijven of een component mag gebruiken.

**< Joey Henckens >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Wat ga je vandaag doen?
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?

**< Ziggy Maas >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Hij heeft gewerkt aan DataTables binnen Vue en heeft verder voortgang gemaakt met de endpoints.
- Wat ga je vandaag doen?
- Hij zal verder werken aan de DataTables en hoopt verder te werken aan de endpoints.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

**Donderdag 02/05/2024 13:30 – 13:40**

**< Murat Varen >**

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Extra error handling geïmplementeerd.
- Wat ga je vandaag doen?

- Error handling van klasses finaliseren, logboek en devops in orde brengen.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

#### < Robbe de Kort >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Heeft verder gewerkt aan de functionaliteit van de winkelmand.
- Wat ga je vandaag doen?
- Logboek en devops in orde brengen.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

#### < Ozhan Usta >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Filter code afgewerkt en code gemerged.
- Wat ga je vandaag doen?
- Code aanpassen en finaliseren, logboek en devops in orde brengen.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

#### < Joey Henckens >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Datatables uitgewerkt.
- Wat ga je vandaag doen?
- Bugfixing web api , logboek en devops in orde brengen.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

#### < Ziggy Maas >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Product information page afgemaakt.
- Wat ga je vandaag doen?
- Datatables uitwerken.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen maar als hij hulp nodig heeft zal hij het aan Joey vragen.

**Vrijdag 03/05/2024 08:30 – 08:40**

#### < Murat Varen >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Heeft de error handling binnen de klasses gefinaliseerd.
- Wat ga je vandaag doen?
- Project presenteren en logboek finaliseren.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

#### < Robbe de Kort >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Heeft gewerkt aan de logboek en aan de functionaliteit van de winkelmand.
- Wat ga je vandaag doen?
- Project presenteren en logboek finaliseren.

- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

#### < Ozhan Usta >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Heeft gewerkt aan de implementatie van de product page.
- Wat ga je vandaag doen?
- Project presenteren en logboek finaliseren.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen

#### < Joey Henckens >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Heeft extra error handling geïmplementeerd.
- Wat ga je vandaag doen?
- Project presenteren en logboek finaliseren.
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

#### < Ziggy Maas >

- Wat heb je bereikt sinds de vorige daily standup?
- Finalisatie van functionaliteit voor het maken en bijwerken van een product.
- Wat ga je vandaag doen?
- Brainstormen volgende sprint, project presenteren en logboek finaliseren
- Verwacht je problemen en kan het team daarbij helpen?
- Verwacht geen problemen.

### Realisaties (Sprint Review)

In te vullen op het **EINDE VAN DE SPRINT**.

#### Website (front-end)

- Plak hier screenshots van de website pagina's, die al zichtbaar zijn.
- Geef aan welke functionaliteiten al werken.

#### Wireframe

- Teken (of plak) hier een schema van de "wireframe" van de website.

#### Database

- Teken (of plak) hier het database schema.

## Leerpunten (Sprint Retrospective)

Op het **EINDE VAN DE SPRINT** bespreken jullie in team de leerpunten:

- Wat ging goed?
- Wat ging minder goed en waarom?
- Wat willen jullie verbeteren in volgende sprint?

Enkele specifieke punten die jullie ook bespreken:

- **Hoe verliep het technisch werk?**
  - Welke opdrachten gingen goed? Over welke realisaties zijn jullie tevreden?
  - Welke opdrachten verliepen moeilijk en waarom?
  - Welke technische kennis komen jullie tekort en wat gaan jullie daaraan doen?
  - Zouden jullie het anders of efficiënter kunnen aanpakken? Zo ja, hoe?
  - Zeer belangrijk: welk zijn hieruit jullie actiepunten die jullie meenemen naar volgende sprint?

**Alle opdrachten verliepen vlot en droegen bij aan een positieve groepsmoraal.**

We onderhielden altijd open communicatie binnen de groep, wat essentieel was voor ons succes.

Echter, een kink in de kabel ontstond bij het benoemen van bestanden.

De namen veroorzaakten aanzienlijke merge conflicten, waardoor we een aanzienlijke hoeveelheid tijd moesten besteden

aan het oplossen van deze kwestie.

Voor de volgende sprint hebben we besloten om striktere regels op te stellen om naamconflicten te vermijden.

Door een eenduidig systeem voor bestandsnamen te hanteren, streven we naar een efficiëntere workflow zonder onnodige problemen.

**Het technische werk verliep over het algemeen soepel, en we zijn zeer tevreden dat we alle taken met succes hebben kunnen afronden.**

Echter, het implementeren van error handling binnen de class library bracht wel enige spanning met zich mee,

gezien dit zowel de backend als de frontend beïnvloedde.

Hierdoor hebben we aanzienlijk meer tijd aan dit onderdeel moeten besteden dan aanvankelijk verwacht.

**Als we strengere regels hadden gehanteerd, bijvoorbeeld met betrekking tot de naamgeving, hadden we aanzienlijk tijd kunnen besparen.**

Daarom wordt dit een actiepunt dat we meenemen naar de volgende sprint.

- **Hoe verliepen daily stand ups?**
  - Wat ging er goed in de samenkomst?
  - Wat ging er moeilijk?
  - Wat willen jullie behouden in de toekomst en wat willen jullie anders doen?

Een positief aspect was dat iedereen serieus betrokken was, wat resulteerde in een vlotte start van de dag.

Echter, een punt van zorg was dat we vaak niet volledig inzichtelijk hadden wat onze dagelijkse taken zouden zijn.

Voor de toekomst streven we ernaar om het serieuze karakter te behouden, maar tegelijkertijd streven we naar duidelijker en meer concrete antwoorden omtrent onze dagelijkse doelen.

- **Hoe verliep het invullen van de rol van scrum master?** (enkel in te vullen door de scrum master)
    - Wie was scrum master in deze sprint?
  - Murat Varen
    - Hoe heb je dit ervaren? Wat ging goed? Wat ging minder goed?
  - Ik ben redelijk tevreden over mijn prestaties als scrum master. Ik heb actief geobserveerd hoe eerdere scrum masters te werk gingen en heb overwogen wat ik zelf zou kunnen verbeteren. Door te leren van hun ervaringen kon ik waardevolle inzichten opdoen, wat resulteerde in betere beslissingen en antwoorden tijdens onze sprints. Gelukkig nam mijn team mijn rol serieus, wat de samenwerking ten goede kwam. Ik erken wel dat er ruimte is voor verbetering in mijn vermogen om het team te motiveren. Dit is iets waar ik in de toekomst meer aandacht aan wil besteden.
    - Hoe hebben de anderen jou ervaren als scrum master? (vraag feedback)
  - Ze waren tevreden over mijn rol als scrum master en vonden dat ik mijn taken goed uitvoerde. Ozhan benadrukte zelfs dat hij het zeer op prijs stelde wanneer ik hem hielp, wat mijn betrokkenheid bij het team benadrukte.
    - Ligt dit jou of minder? Geef uitleg bij je mening.
  - Dit doet me goed. Het is een fantastisch gevoel om waardering te krijgen voor mijn inspanningen, omdat ik echt mijn best deed. Mijn doel was om het team een gevoel van veiligheid te geven, zodat ze zich vrij zouden voelen om naar mij toe te komen met problemen.
    - Welke tip geef je mee aan de volgende scrum master?
  - Mijn tip is om je scrum team te motiveren voor betere resultaten en een sterker teamgevoel. Want een team met een positieve mindset is een krachtig team.
  - **Hoe verliep de samenwerking in jullie groep?**
    - Is jullie groep al een team?
      - Waarom wel/waarom niet?
      - Wat is er nog nodig volgens jullie?
    - Hoe verliep de communicatie onderling?
    - Hebben jullie nieuwe groepsafspraken? Zo ja, welke?
    - Hebben jullie elkaar geholpen of heb je hulp ondervonden? Welke hulp is er gegeven?
  - We zijn echt een topteam geworden. Onze communicatie is aanzienlijk verbeterd ten opzichte van vorige sprints, en iedereen neemt zijn rol serieus. We hebben elkaar regelmatig bijgestaan en ondersteund. Het enige wat nog ontbreekt, zijn duidelijke regels, zoals voor de bestandsnaamgeving. Als we dit kunnen aanpakken, zijn we niet te stoppen.
  - **Evolutie soft skills**
    - Aan welke 3 soft skills hebben jullie de afgelopen sprint gewerkt en wat waren de actiepunten per soft skill?
    - Hoe hebben jullie concreet gewerkt aan de actiepunten die jullie hadden opgesteld?
    - Heeft dit een positief effect gehad? Verklaar waarom wel/niet.
    - Welke actiepunten nemen jullie mee naar de volgende sprint (min. 3 per soft skill)
- **Communiceren**: Deze sprint verliep al beter, maar om ons project verder te verbeteren hebben we meer richtlijnen nodig, vooral op het gebied van naamgeving.µ

Het ontbreken van richtlijnen resulteerde in tal van merge conflicten, iets wat we vanaf nu willen vermijden.

- **Inlevingsvermogen:** deze soft skill speelde een belangrijke rol, vooral omdat Ozhan een aantal vrijdagen afwezig was vanwege doktersafspraken. We hebben hem ondersteuning geboden en hem altijd op de hoogte gehouden, zodat hij nog steeds op de hoogte was van de lopende zaken.

- **Verantwoordelijkheid:** Iedereen heeft zijn taken op zich genomen en wanneer nodig, bijvoorbeeld bij ziekte, stond er altijd iemand klaar om taken over te nemen.

## Feedback

Op het **EINDE VAN ELKE SPRINT** vermelden jullie hier kort welke feedback er gegeven werd.

### Team

Noteer hier de feedback die jullie ontvingen van coaches of medestudenten rond je werk; tijdens sessies of tijdens de evaluatie (sprint review). Feedback rond punten waar je technisch sterker in moet worden, feedback op aanpak of samenwerking, of ... . Feedback kan zowel positief zijn als wijzen op verbeterpunten.

1. Azure Devops User Stories in orde brengen
2. clockify:- Uren zonder taken
  - Bepaalde taken onderbreken in clockify

### Individueel

Iedereen uit het team noteert persoonlijk de feedback die hij/zij heeft ontvangen. Bekijk voor jezelf hoe je ermee aan de slag gaat. Op het einde van WPL2 zal je al je feedback moeten samennemen en terugblikken op je totale evolutie in je eindreflectie.

<TEAMLID 1>

Murat: Ik zal clockify en azure devops in orde moeten brengen. Dus ik zal daarop meer letten. Voor de wpf-applicatie zal ik nog een mooier design aanmaken.

<TEAMLID 2>

Özhan: Meer commits doen in Github, samenwerking gaat beter met groepsgenoten maar we moeten betere regels maken voor naamgevingen om merge conflicts te voorkomen.

<TEAMLID 3>

Joey: Als ik frontend werk meer de designs afwerken en niet enkel op de data letten.

<TEAMLID 4>

Robbe: samenwerking gaat beter, ik maak ook meer commits en het coderen gaat ook steeds sneller en makkelijker.

<TEAMLID 5>

Meer aandacht besteden aan clockify en het definiëren van user stories. Ook meer aandacht besteden aan de naamgeving van files. De naamgeving is goed, alleen dat we niet in dezelfde filenaam werken.

## SPRINT 4

### Sprint Backlog, taakverdeling & planning

Geef hier een overzicht van de sprint backlog items geselecteerd voor de vierde sprint.

Opgelet, dit zijn de gedetailleerde taken die je gaat uitvoeren om items van de product backlog te realiseren. Geef ook per taak aan wie eraan gaat werken (members).

Vul dit in **TIJDENS DE SPRINT PLANNING**.

Wanneer jullie de sprint backlog volledig hebben ingegeven in Azure DevOps voegen jullie hier een screenshot toe van de volledige sprint backlog uit jullie Azure DevOps.

*Tip: maak taken  aan onder de Issues  (zie instructiedocument op BB)*

Voorbeeld uit Azure DevOps:

2	84	✓  Bestelling		● To Do
	237	✓  Als Admin wil ik een overzicht van de database zodat ik e...		● To Do
	238	✓  Schema Database Draw.io	Ozhan Usta	● Done
	234	✓  Als klant wil ik meerdere filteropties hebben op mijn pro...		● To Do
	235	✓  Lay-out Filters product pagina	Ozhan Usta	● Done
	236	✓  Javascript code Filters	Ozhan Usta	● Done
	232	✓  Als admin wil ik testen maken zodat ik kan zien dat mijn ...		● To Do
	233	✓  Maken van Unittesten	Ozhan Usta	● Done
	214	✓  Als admin wil ik een dark mode in het adminpaneel, zoda...		● To Do
	215	✓  Dark & light mode implementatie - admin panel	Murat Varen	● Done
	212	✓  Als admin wil ik een gebruiksvriendelijk en mooi design v...		● To Do
	213	✓  New design admin panel	Murat Varen	● Done
	209	✓  Als admin wil ik vanuit het adminpaneel e-mails naar de ...		● To Do
	210	✓  New window voor support	Murat Varen	● Done
	211	✓  backend implementatie	Murat Varen	● Done
	202	✓  Als admin wil ik een dynamische datatable voor gebruik...		● To Do

202	✓ <span style="color: green;">I</span> Als admin wil ik een dynamische datatable voor gebruiken...		● To Do
203	✓ Datatable roles aanmaken	Murat Varen	● Done
204	✓ Roles classen aanmaken	Murat Varen	● Done
205	✓ Roles classen implementeren	Murat Varen	● Done
216	✓ api endpoint voor roles	Murat Varen	● Done
188	✓ <span style="color: green;">I</span> Individuele opdracht sprint 4		● To Do
193	✓ Individuele opdracht	Robbe de Kort	● Done
196	✓ Individuele opdracht	Ozhan Usta	● Done
197	✓ Individuele opdracht	Murat Varen	● Done
198	✓ Individuele opdracht	Ziggy Maas	● Done
199	✓ Individuele opdracht	Joey Henckens	● Done
187	✓ <span style="color: green;">I</span> Als klant wil ik kunnen kiezen of ik mijn kaartgegevens b...		● To Do
194	✓ Backend save card info	Murat Varen	● Done
208	✓ Datatable aanpassen	Murat Varen	● Done
231	✓ javascript functie	Ziggy Maas	● Done
186	✓ <span style="color: green;">I</span> Als klant wil ik kunnen aanduiden waar ik het product of ...		● To Do
195	✓ Backend Webapi endpoint	Joey Henckens	● Done

229	<input checked="" type="checkbox"/> javascript functie	Ziggy Maas	Done
230	<input checked="" type="checkbox"/> fronten html en css	Ziggy Maas	Done
185	✓  Als klant ontvang ik een mail met de bevestiging van mij...		To Do
192	<input checked="" type="checkbox"/> Added mail function to class library	Joey Henckens	Done
200	<input checked="" type="checkbox"/> Added mail layout & data to mail helper class	Joey Henckens	Done
201	<input checked="" type="checkbox"/> added Endpoint to webapi	Joey Henckens	Done
184	✓  Voor ik mijn reservatie plaats, zal ik deze altijd moeten b...		To Do
227	<input checked="" type="checkbox"/> javascript functie	Ziggy Maas	Done
228	<input checked="" type="checkbox"/> frontend html en css	Ziggy Maas	Done
183	✓  Ik moet een keuze kunnen verwijderen uit de winkelman...		To Do
218	<input checked="" type="checkbox"/> javascript functions	Robbe de Kort	Done
219	<input checked="" type="checkbox"/> css opmaak	Ziggy Maas	Done
220	<input checked="" type="checkbox"/> html opmaak	Robbe de Kort	Done
182	✓  Als klant kan ik wil ik kunnen overgaan tot bevestiging v...		To Do
191	<input checked="" type="checkbox"/> figma design	Ziggy Maas	Done
225	<input checked="" type="checkbox"/> javascript functie	Ziggy Maas	Done
226	<input checked="" type="checkbox"/> frontend html en css	Ziggy Maas	Done
181	✓  Als klant wil ik de totale hoeveelheid van product artikelen...		To Do
190	<input checked="" type="checkbox"/> javascript functie	Robbe de Kort	Done
221	<input checked="" type="checkbox"/> frontend html + css	Ziggy Maas	Done
180	✓  Als klant wil ik de gewenste hoeveelheid of keuze van ee...		To Do
189	<input checked="" type="checkbox"/> javascript functie	Robbe de Kort	Done
222	<input checked="" type="checkbox"/> javascript funtie	Ziggy Maas	Done
223	<input checked="" type="checkbox"/> frontend html	Robbe de Kort	Done
224	<input checked="" type="checkbox"/> frontend css	Ziggy Maas	Done

## Scrum Bord

Plaats hier op het **EINDE VAN DE SPRINT** leesbare screenshots van het DevOps Scrum bord (Boards > Sprints > Taskboard).

Beantwoord volgende vragen:

- Welke taken zijn afgerond?
- Hoe hebben jullie de problemen opgelost?
  - Wat hebben jullie gedaan?
  - Waar hebben jullie extra info opgezocht en wat hebben jullie gevonden?

- Wie heeft geholpen?
- ...
- Welke problemen zijn nog niet opgelost en wat is er nodig om ze op te lossen?
- Welke taken nemen jullie nog mee naar volgende sprint?

Alle taken zijn afgerond. We hebben goed samengewerkt en de taken goed verdeeld met als gevolg dat het werk volt doorging. We hebben extra informatie opgezocht op sites zoals chatGPT, W3-Schools en microsoft docs. Wij vormen een sterk team waarin we elkaar allemaal ondersteunen. We hebben geen taken overgenomen naar de volgende sprint.

<p><input checked="" type="checkbox"/> 237 Als Admin wil ik een overzicht van de database zodat ik efficiënter kan werken.</p> <p>● To Do</p> <p> Unassigned</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 238 Schema Database Draw.io</p> <p>● Done</p> <p> Ozhan Usta</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> 234 Als klant wil ik meerdere filteropties hebben op mijn productpagina zodat gemakkelijker producten kan terug vinden.</p> <p>● To Do</p> <p> Unassigned</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 235 Lay-out Filters product pagina</p> <p>● Done</p> <p> Ozhan Usta</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> 232 Als admin wil ik testen maken zodat ik kan zien dat mijn gegevens goed worden ontvangen</p> <p>● To Do</p> <p> Unassigned</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 236 Javascript code Filters</p> <p>● Done</p> <p> Ozhan Usta</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> 214 Als admin wil ik een dark mode in het adminpaneel, zodat ik comfortabel kan werken, vooral bij weinig omgevingslicht of langdurig gebruik.</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 233 Maken van Unittesten</p> <p>● Done</p> <p> Ozhan Usta</p>
		<p><input checked="" type="checkbox"/> 215 Dark &amp; light mode implementatie - admin panel</p> <p>● Done</p> <p> Murat Varen</p>

		<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="color: green;">●</span> Done</li> <li><span style="color: purple;">●</span> Murat Varen</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> 205 Roles classen implementeren</li> <li><span style="color: green;">●</span> Done</li> <li><span style="color: purple;">●</span> Murat Varen</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> 216 api endpoint voor roles</li> <li><span style="color: green;">●</span> Done</li> <li><span style="color: purple;">●</span> Murat Varen</li> </ul>
	<span style="background-color: #2e6b2e; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 5px;">+</span>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> 206 Queries aanmaken</li> <li><span style="color: green;">●</span> Done</li> <li><span style="color: purple;">●</span> Murat Varen</li> </ul>
	<span style="background-color: #2e6b2e; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 5px;">+</span>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> 207 Web api endpoint</li> <li><span style="color: green;">●</span> Done</li> <li><span style="color: purple;">●</span> Murat Varen</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> 217 Datatable aanpassen</li> <li><span style="color: green;">●</span> Done</li> <li><span style="color: purple;">●</span> Murat Varen</li> </ul>
 126 Als klant wil ik producten aan het bestellingsoverzicht kunnen toevoegen en verwijderen	<span style="background-color: #2e6b2e; color: white; padding: 2px 5px; border-radius: 5px;">+</span>	<span style="color: purple;">●</span> Unassigned

	 Unassigned		
			
	<p> 183 Ik moet een keuze kunnen verwijderen uit de winkelmand voor de bestelling geplaatst is. Zodat ik makkelijker kan bestellen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● To Do</li> </ul> <p> Unassigned</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 228 Design in figma gemaakt en verder uitgewerkt in HTML en CSS</p> <p>● Done</p> <p> Ziggy Maas</p>
			
	<p> 182 Als klant kan ik wil ik kunnen overgaan tot bevestiging van de reservatie voor huur van een artikel. Zodat ik zeker ben wat ik bestel.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● To Do</li> </ul> <p> Unassigned</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> 218 javascript functions</p> <p>● Done</p> <p> Robbe de Kort</p>
			<p><input checked="" type="checkbox"/> 219 Design in figma gemaakt en verder uitgewerkt in HTML en CSS</p> <p>● Done</p> <p> Ziggy Maas</p>
			
			<p><input checked="" type="checkbox"/> 220 html opmaak</p> <p>● Done</p> <p> Robbe de Kort</p>
			<p><input checked="" type="checkbox"/> 191 Figma design gemaakt</p> <p>● Done</p> <p> Ziggy Maas</p>
			<p><input checked="" type="checkbox"/> 225 Functionaliteit van deze vereiste gemaakt</p>

<p><b>181</b> Als klant wil ik de totale hoeveelheid van product artikelen kunnen raadplegen en de totale prijs die ik zal betalen. Zodat ik weet hoeveel ik moet betalen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>To Do</li> <li>Unassigned</li> </ul>	<p><b>190</b> javascript functie</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Done</li> <li>Robbe de Kort</li> </ul>
<p><b>180</b> Als klant wil ik de gewenste hoeveelheid of keuze van een product kunnen aanpassen. Zodat het makkelijker is om aantallen te wijzigen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>To Do</li> <li>Unassigned</li> </ul>	<p><b>221</b> Design gemaakt in figma en uitgewerkt in HTML en CSS</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Done</li> <li>Ziggy Maas</li> </ul>
	<p><b>189</b> javascript functie</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Done</li> <li>Robbe de Kort</li> </ul>
	<p><b>222</b> Een dynamisch vue.js component hiervan gemaakt, aangezien we deze op meerdere pagina's gebruiken</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Done</li> <li>Ziggy Maas</li> </ul>
	<p><b>223</b> frontend html</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Done</li> <li>Robbe de Kort</li> </ul>
	<p><b>224</b> Robbe de Kort</p>
	<p><b>224</b> Design gemaakt in figma en enkel de CSS uitgewerkt</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Done</li> <li>Ziggy Maas</li> </ul>

## Timesheets

Plaats hier op het **EINDE VAN DE SPRINT** de info (screenshots) uit Clockify waarop duidelijk te zien is hoeveel tijd er in de sprint gespendeerd is per team lid (en aan wat).

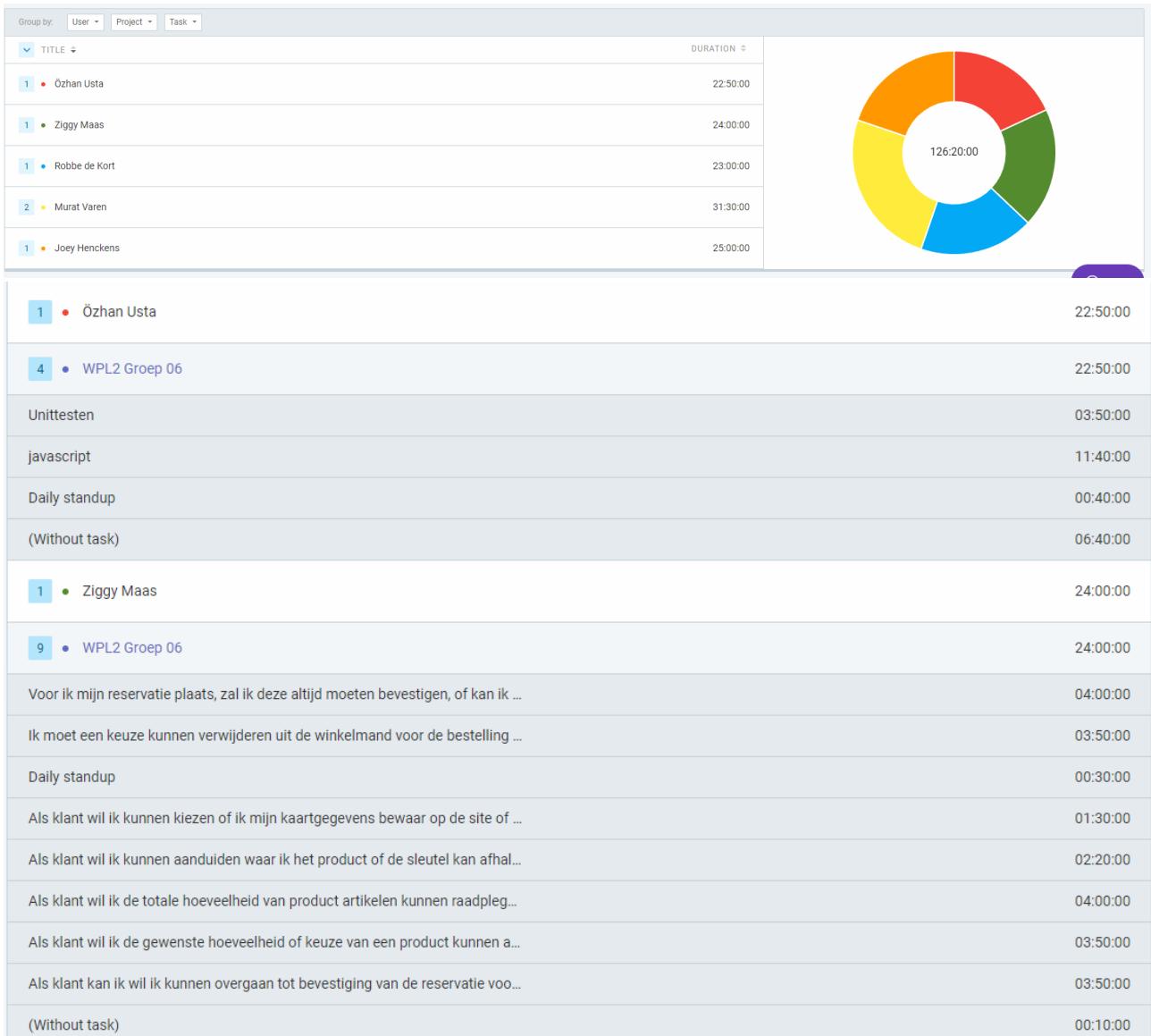
Houd rekening met de richtlijnen die zijn gegeven rond het gebruik van Clockify.

Hoe rapport creëren?

Reports > Summary > scroll naar beneden en zet de filter juist:

Group by:	User ▾	Project ▾	Task ▾
-----------	--------	-----------	--------

Voorbeeld resultaat in Clockify:



1	• Robbe de Kort	23:00:00
4	• WPL2 Groep 06	23:00:00
	shopping cart price berekening vue javascript	10:40:00
	productpage	04:00:00
	Daily standup	00:40:00
	about-us page	07:40:00
2	• Murat Varen	31:30:00
7	• WPL2 Groep 06	29:30:00
	Daily standup	00:40:00
	Als klant wil ik producten aan het bestellingsoverzicht kunnen toevoegen en ...	03:30:00
	Als klant wil ik kunnen kiezen of ik mijn kaartgegevens bewaar op de site of ...	02:00:00
	Als admin wil ik vanuit het adminpaneel e-mails naar de helpdesk kunnen st...	02:00:00
	Als admin wil ik een gebruiksvriendelijk en mooi design voor het adminpane...	09:00:00
	Als admin wil ik een dynamische datatable voor gebruikersrollen, zodat ik in ...	09:20:00
	Als admin wil ik een dark mode in het adminpaneel, zodat ik comfortabel ka...	03:00:00
1	• (Without project)	02:00:00
	(Without task)	02:00:00
1	• Joey Henckens	25:00:00
2	• WPL2 Groep 06	25:00:00
	Daily standup	00:40:00
	C#: Werken aan WebApi	24:20:00

**EXTRA:** geef de procescoaches (Liesanne Gerits & Michelle Indegege) ook toegang tot jullie Clockify (via Team > add new member) en deel de link via jullie Teams kanaal.

## Daily standup

Plaats hier **ELKE DAG** de meeting notes van de daily standups.

Herhaal de structuur hieronder voor **ELKE** daily standup.

- 16/05
  - Özhan:
    - - frontend checks + taakverdeling
  - Ziggy:
    - - Taakverdeling + uitwerken design admin pagina + shopping cart
  - Murat:
    - - Verderwerken aan WPF applicatie , layout aanpassen , knop toevoegen setAdmin + Taakverdeling
  - Robbe:
    - - Taakverdeling + shopping cart uitwerken
  - Joey:
    - - Taakverdeling + endpoints maken
  
- 17/05
  - Özhan:
    - -Vorige keer: Frontend checks + taakverdeling
    - -Huidige Les: Background code uitbreiding productpagina
  - Ziggy:
    - -Vorige keer: Taakverdeling + uitwerken design admin pagina + shopping cart
    - -Huidige Les: uitwerken design admin pagina + shopping cart
  - Murat:
    - -Vorige keer: Verderwerken aan WPF applicatie , layout aanpassen , knop toevoegen setAdmin + database/queries
    - -Huidige Les: verderwerken aan WPF applicatie , layout aanpassen
  - Robbe:
    - -Vorige keer: shopping cart uitwerken + taakverdeling
    - -Huidige Les: shopping cart uitwerken
  - Joey:
    - -Vorige keer: Taakverdeling + endpoints maken
    - -Huidige Les: endpoints maken
  
- 23/05
  - Özhan:
    - -Vorige keer: Background code uitbreiding productpagina
    - -Huidige les: Background code uitbreiding productpagina
  - Ziggy:
    - -Vorige keer: uitwerken design admin pagina + shopping cart
    - -Huidige les: uitwerken design admin pagina functies shopping cart
  - Murat:
    - -Vorige keer: verderwerken aan WPF applicatie , layout aanpassen
    - -Huidige les: mergen + datatable rules

- Robbe:
    - -Vorige keer: shopping cart uitwerken
    - -Huidige les: about us page
  - Joey:
    - -Vorige keer: endpoints maken
    - -Huidige les: endpoints maken
- 23/05
- Özhan:
    - -Vorige keer: Background code uitbreiding productpagina
    - -Huidige les: Background code uitbreiding productpagina
  - Ziggy:
    - -Vorige keer: uitwerken design admin pagina functies shopping cart
    - -Huidige les: Functionaliteit shopping cart en checkout + design
  - Murat
    - -Vorige keer: mergen + datatable rules
    - -Huidige les: rollen finaliseren , SQL aanpassing en XAML update
  - Robbe:
    - -Vorige keer: about us page
    - -Huidige les: Functionaliteit Levering
  - Joey:
    - -Vorige keer: endpoints maken
    - -Huidige les: endpoints maken

## Realisaties (Sprint Review)

In te vullen op het **EINDE VAN DE SPRINT**.

### Website (front-end)

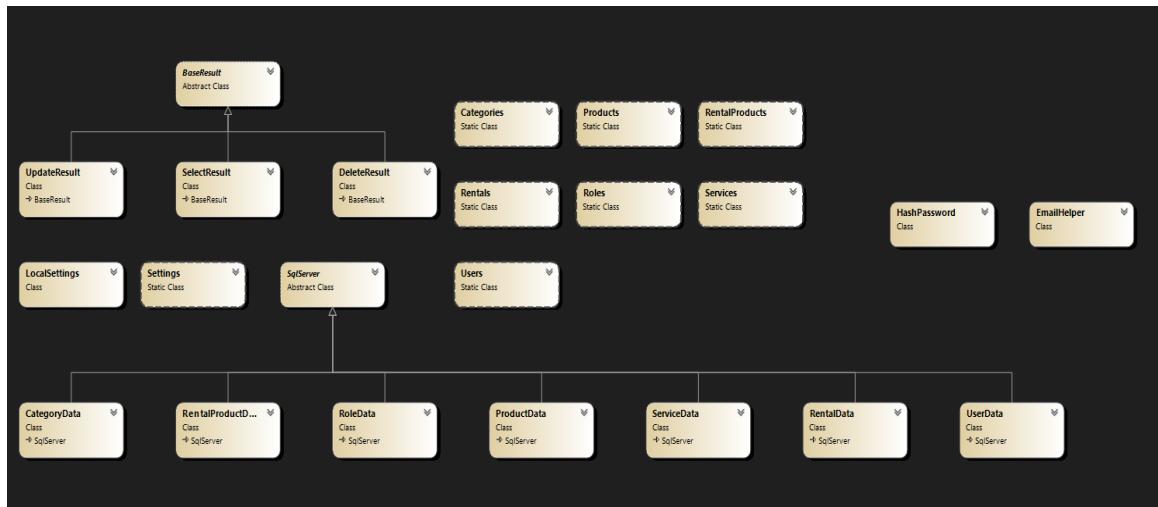
- Plak hier screenshots van de website pagina's, die al zichtbaar zijn.
- Geef aan welke functionaliteiten al werken.

### Wireframe

- Teken (of plak) hier een schema van de “wireframe” van de website.

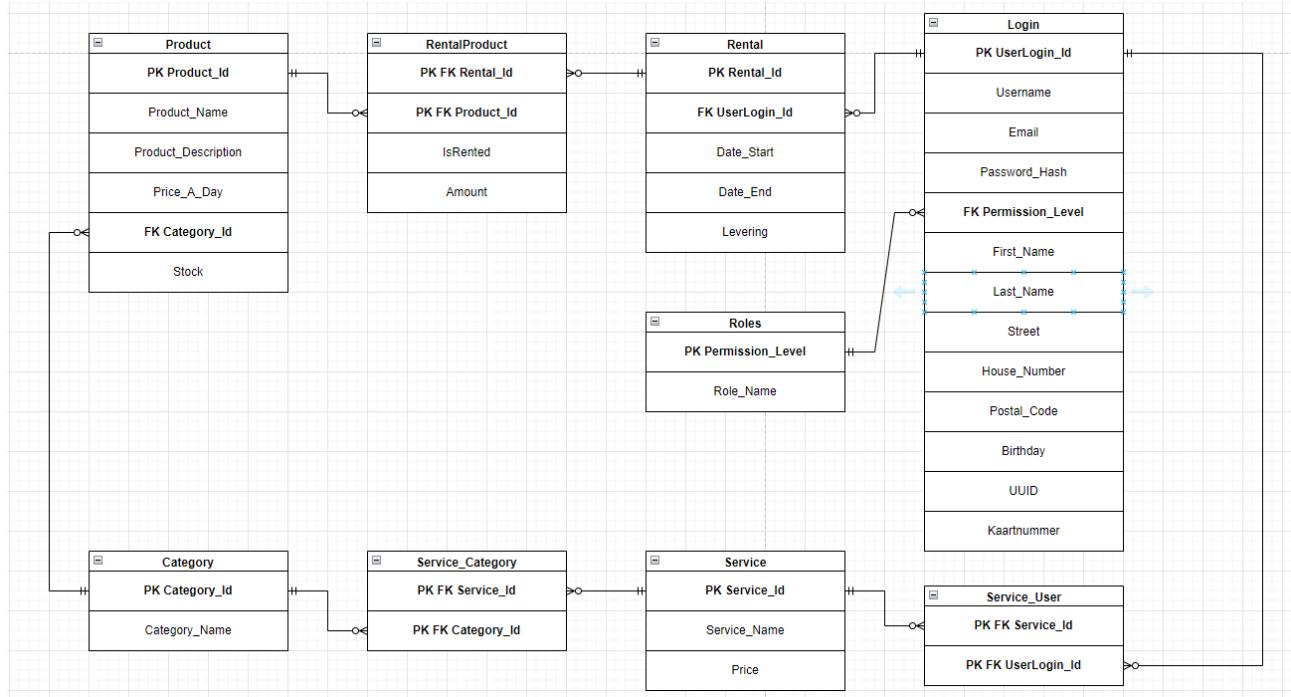
### Class Library (optioneel)

- Teken (of plak) hier je class diagram.



### Database

- Teken (of plak) hier het database schema.



## Leerpunten (Sprint Retrospective)

Op het **EINDE VAN DE SPRINT** bespreken jullie in team de leerpunten:

- Wat ging goed?
- Wat ging minder goed en waarom?
- Wat willen jullie verbeteren in volgende sprint?

Enkele specifieke punten die jullie ook bespreken:

- **Hoe verliep het technisch werk?**
  - Welke opdrachten gingen goed? Over welke realisaties zijn jullie tevreden?
  - Welke opdrachten verliepen moeilijk en waarom?
  - Welke technische kennis komen jullie tekort en wat gaan jullie daaraan doen?
  - Zouden jullie het anders of efficiënter kunnen aanpakken? Zo ja, hoe?
  - **Zeer belangrijk: welk zijn hieruit jullie actiepunten die jullie meenemen naar volgende sprint?**
- **Hoe verliepen daily stand ups?**
  - Wat ging er goed in de samenkomst?
  - Wat ging er moeilijk?
  - Wat willen jullie behouden in de toekomst en wat willen jullie anders doen?

Een positief aspect was dat iedereen serieus betrokken was, wat resulteerde in een vlotte start van de dag. Echter, een punt van zorg was dat we vaak niet volledig inzichtelijk hadden wat onze dagelijkse taken zouden zijn. Voor de toekomst streven we ernaar om het serieuze karakter te behouden, maar tegelijkertijd streven we naar duidelijker en meer concrete antwoorden omtrent onze dagelijkse doelen.

- **Hoe verliep het invullen van de rol van scrum master? (enkel in te vullen door de scrum master)**

- Wie was scrum master in deze sprint?
- Hoe heb je dit ervaren? Wat ging goed? Wat ging minder goed?
- Hoe hebben de anderen jou ervaren als scrum master? (vraag feedback)
- Ligt dit jou of minder? Geef uitleg bij je mening.
- Welke tip geef je mee aan de volgende scrum master?

**scrum Master:** Het communiceren van de daily standups ging goed , iedereen wist wat er iedere dag gedaan moest worden en wat de verwachtingen zijn. Op het einde van de dag reflecteerde we op waar we ongeveer stonden en wat er gedaan moet worden. Tegen de volgende les was de achterstand (indien die er was) ingehaald en de volgende standup gingen we weer aan de gang. Het moeilijke was zorgen dat alles af was op tijd , dit was in het begin een probleem maar naar het einde toe bleek het dat we toch goed op schema zaten en alles konden finaliseren. Naar de toekomst toe zouden we dit wel kunnen bijhouden maar de groepsdynamica van groep 6 was super in mijn mening. Als tip voor de volgende scrum master (die is er niet) zou ik zeggen om gewoon te zorgen dat iedereen op tijd weet wat er moet gebeuren en wat de tijdsspannen is die ze ervoor zouden krijgen.

- Hoe verliep de samenwerking in jullie groep?
  - Is jullie groep al een team?
    - Waarom wel/waarom niet?
    - Wat is er nog nodig volgens jullie?
  - Hoe verliep de communicatie onderling?
    - Hebben jullie nieuwe groepsafspraken? Zo ja, welke?
    - Hebben jullie elkaar geholpen of heb je hulp ondervonden? Welke hulp is er gegeven?

We zijn een topteam. Onze communicatie is nog steeds top zoals in de vorige sprints, en iedereen neemt zijn rol serieus. We hebben elkaar regelmatig bijgestaan en ondersteund. Wat nu beter is dat er nu duidelijke regels zijn.

- Evolutie soft skills
  - Aan welke 3 soft skills hebben jullie de afgelopen sprint gewerkt en wat waren de actiepunten per soft skill?
  - Hoe hebben jullie concreet gewerkt aan de actiepunten die jullie hadden opgesteld?
  - Heeft dit een positief effect gehad? Verklaar waarom wel/niet.
  - Welke actiepunten nemen jullie mee naar de volgende sprint (min. 3 per soft skill)

- **Communiceren :**Deze sprint verliep heel goed, onze actie punt was naamgeving in ons project verder te verbeteren, we hebben hier ook meer richtlijnen hiervoor gemaakt. Dit heeft er voor gezorgd dat we geen merge conflicten hadden.

- **Inlevingsvermogen:** deze sprint verliep dit goed omdat iedereen wanneer nodigen klaar stond om iemand anders te helpen.

- **Verantwoordelijkheid:** iedereen heeft zijn taken op zich genomen

## **Feedback**

Op het **EINDE VAN ELKE SPRINT** vermelden jullie hier kort welke feedback er gegeven werd.

### **Team**

Noteer hier de feedback die jullie ontvingen van coaches of medestudenten rond je werk; tijdens sessies of tijdens de evaluatie (sprint review). Feedback rond punten waar je technisch sterker in moet worden, feedback op aanpak of samenwerking, of ... . Feedback kan zowel positief zijn als wijzen op verbeterpunten.

### **Individueel**

Iedereen uit het team noteert persoonlijk de feedback die hij/zij heeft ontvangen. Bekijk voor jezelf hoe je ermee aan de slag gaat. Op het einde van WPL2 zal je al je feedback moeten samennemen en terugblikken op je totale evolutie in je eindreflectie.

<TEAMLID 1>

Özhan Usta: De feedback van de groep was goed, maar persoonlijk kon ik wel meer voor mezelf inzet getoond hebben want in vergelijking met andere teamgenoten merk ik wel dat ik wel achtersta op vlak van kennis.

<TEAMLID 2>

Robbe de kort: de ik moest meer kennis hebben over de backend

<TEAMLID 3>

<TEAMLID 4>

<TEAMLID 5>

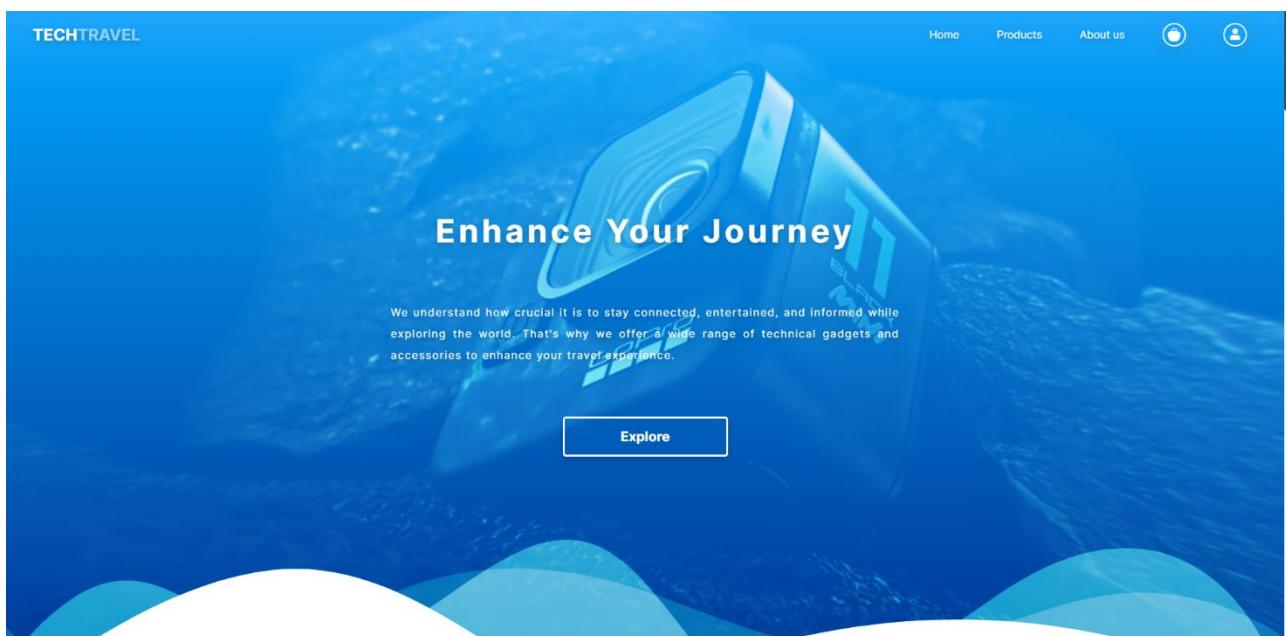
# HET EINDRESULTAAT

Invullen tegen het **EINDE VAN HET PROJECT**.

## Functionaliteiten

Beschrijf hier hoe de website werkt. Wat kan je doen en hoe moet je de website daarvoor gebruiken. Maak duidelijk onderscheid tussen de rollen waarmee iemand de website gebruikt (bv. een beheerder van het bedrijf die productinfo plaatst op de website of een bezoeker). Gebruik screenshots om je verhaal duidelijk te maken.

### 2.1. Homepagina



### What does TechTravel offer?

**Travel Products**

We offer premium electronic products such as GoPros and drones for travelers, enabling them to effortlessly capture and explore unforgettable moments during their adventures around the world.

**Travel Services**

We offer optional service add-ons, including device insurance, ensuring peace of mind for travelers renting electronic gadgets. Travelers can enjoy their adventures worry-free.

**24/7 Support**

We offer round-the-clock customer support, ensuring assistance is available anytime, anywhere, to address any queries or concerns during their travels.



## How does it work?



### Create an account

Sign up for an account on the website.



### Select a product

Choose one or more products from our range that best suit your needs.



### Choose additional services.

Select any optional services you wish to add to the product. This step is not mandatory. If you don't want to add any services, leave this option blank.



### Enter your personal details.

Fill in your personal information.



### Select a product

Choose one or more products from our range that best suit your needs.



### Enter your personal details.

Fill in your personal information.



### Select a rental period and destination country.

When viewing a product, you can see the available rental periods. Choose a period that hasn't been booked yet and select the destination country.



### Pay for the selected product.

Choose your preferred payment method and follow the steps provided by the payment provider.



## Need to know anything frequently asked

Is there an option to insure the rented electronics against damage or loss? -

Yes, we offer optional insurance for rented electronics to cover against damage or loss. You can select this option during the checkout process.

How can I receive technical support if I encounter issues with the rented device during my trip? +

Are pickup points available at airports or other convenient locations? +

What happens if the rented device malfunctions during my trip? Will it be replaced or repaired? +

Gear Up for Your Next Adventure...  
Top-of-the-Line Electronics for Unforgettable Travels!

ABOUT TECH TRAVEL

NAVIGATION

WANT TO STAY UPDATED?



E-mail: contact@Techtravel.com  
Phone: +32 11 77 55 55  
Address: Elfde-Liniestraat 24, 3500 Hasselt

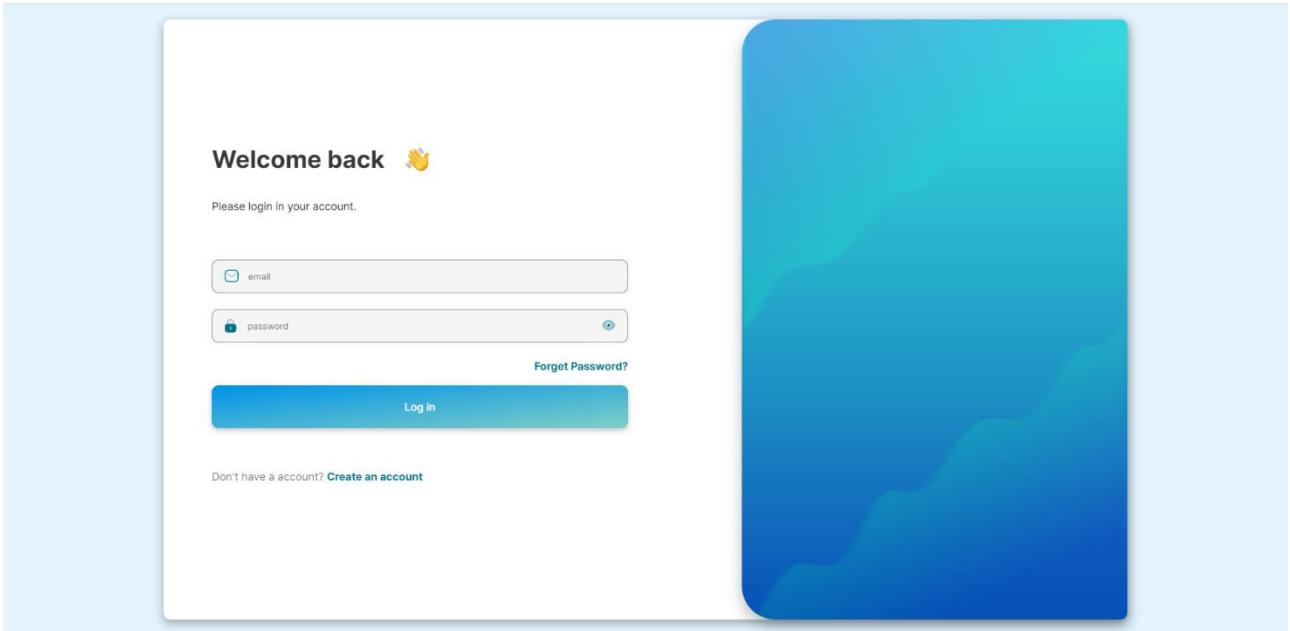
[Home](#)  
[Products](#)  
[About us](#)

Stay updated with our latest news and exclusive offers by subscribing to our newsletter today!

[Subscribe](#)

Bovenaan onze homepage hebben we hyperlinks voor Home, Products, About Us, Winkelmandje en Login/Registratie. Deze sturen u door naar de bijbehorende webpagina's wanneer u daarheen wilt navigeren. Als u verder scrollt op de homepage, komt u bij een stukje tekst dat beschrijft waar ons bedrijf voor staat en onze diensten. Het volgende gedeelte is een korte samenvatting van hoe onze site werkt. Verder hebben we een FAQ-gedeelte dat u kunt aanklikken voor antwoorden op de veel gestelde vragen.

## 2.2. Aanloggen op de website



Om gebruik te maken van onze website moet men eerst een account creëren waarbij je je gegevens moet invullen zoals e-mail, geboortedatum, naam ...

## 2.3. Productinformatie en producten kiezen

TECHTRAVEL

Home Products About us

Search... X

**Filters**

**Categories**

- Camera
- Cable
- Drone

**Price per Day**

Price per Day

Min 30 30 Max 60 60

**Availability**

- Available
- Not Available
- Coming Soon

**Product Grid**

Product	Type	Price	Action
GoPro HERO10	Camera	From €30/d	<span style="border: 1px solid #007bff; border-radius: 50%; padding: 5px; color: #007bff;">View</span>
GoPro HERO11	Camera	From €40/d	<span style="border: 1px solid #007bff; border-radius: 50%; padding: 5px; color: #007bff;">View</span>
DJI Mini 3 Pro	Drone	From €60/d	<span style="border: 1px solid #007bff; border-radius: 50%; padding: 5px; color: #007bff;">View</span>
GoPro HERO10	Camera	From €30/d	<span style="border: 1px solid #007bff; border-radius: 50%; padding: 5px; color: #007bff;">View</span>
GoPro HERO11	Camera	From €40/d	<span style="border: 1px solid #007bff; border-radius: 50%; padding: 5px; color: #007bff;">View</span>
DJI Mini 3 Pro	Drone	From €60/d	<span style="border: 1px solid #007bff; border-radius: 50%; padding: 5px; color: #007bff;">View</span>

[← Back to products](#)


## GoPro HERO10

[Camera](#)

HERO10 Black is one of the most versatile cameras in the game, delivering all-out speed and ultimate ease. Powered by the revolutionary GP2 processor, HERO10 Black shoots 5.3K video with higher frame rates, 23MP photos, enhanced low-light performance and game-changing HyperSmooth 4.0 video stabilization in all modes. On top of all that, HERO10 is cloud-connected—so the moment you charge it, your footage is automatically uploaded to the cloud.



### Select a period

Please select period that is available for renting. The minimum period is 2 days and it is possible to rent 6 months maximum in advance.

 Please select a period

● 50 in stock


possible to rent 6 months maximum in advance.

 06/01/2024 - 06/13/2024

X

<		Jun					2024			>	
Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su					
27	28	29	30	31	1	2					
3	4	5	6	7	8	9					
10	11	12	13	14	15	16					
17	18	19	20	21	22	23					
24	25	26	27	28	29	30					

● 50 in stock

From €30/d ~ 12 days  
Total price

**€360**

### Quantity

 +   -

Add to cart

Bij onze product page hebben we 4 zoek functies een searchbar, een checkbox om uw categorieën te filteren, een price slider en een availability checkbox. Als men op een product klikt komt men op een nieuwe pagina met extra uitleg over het product en een kalender om een periode te kiezen wanneer men deze product wil verhuren. Men kan ook het aantal selecteren om toe te voegen aan uw winkelmandje.

## 2.4. Een bestelling/reservatie plaatsen

The screenshot shows a shopping cart page on the TECHTRAVEL website. The cart contains two items: a GoPro HERO10 Camera and a GoPro HERO11 Camera, both set to an amount of 2. The total price for the HERO10 is €720 and for the HERO11 is €480. The period for both items is from 1-6-2024 until 13-6-2024. The subtotal is €1200 and the total is also €1200. A 'Continue to checkout' button is visible.

Product	Amount	Period	Price
GoPro HERO10 Camera	2	From 1-6-2024 until 13-6-2024	From €30/d - 12 days Total price <b>€720</b>
GoPro HERO11 Camera	2	From 6-6-2024 until 12-6-2024	From €40/d - 6 days Total price <b>€480</b>

**Shopping cart (2 items)**

Subtotal	Total
€ 1200	€ 1200

**Continue to checkout**

<p>1. Contact Information</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <input type="text" value="admin@pxt.be"/> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; width: 100px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; width: 100px; height: 20px;"></div> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <input type="text" value="1980-02-02"/> </div>	<p>3. Order summary</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; text-align: right;">   <b>GoPro HERO10</b>  <span style="background-color: orange; color: white; padding: 2px 5px;">Camera</span>          From 17/7/2024 until 20/7/2024          Total price <b>€180</b> </div>
<p>2. Shipping Information</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <span style="border: 1px solid #0072BD; padding: 5px; color: #0072BD; text-decoration: none; font-weight: bold;">Collect</span> <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; color: #0072BD; text-decoration: none; font-weight: bold;">Delivery</span> </div> <div style="margin-top: 10px;">         Street name          Elfde-Liniestraat           House number          35           City          Hasselt 3600       </div> <div style="border: 1px solid #0072BD; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  Show on Google Maps       </div>	<p>4. Total Summary</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; background-color: #f9f9f9;">         Number of products: 1          Rental period: 17/7/2024 until 20/7/2024          Days: 3          Subtotal: <b>180</b>    <b>Total: €180</b> </div> <p>5. Payment</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <span style="border: 1px solid #0072BD; padding: 5px; color: #0072BD; text-decoration: none; font-weight: bold;">Card</span> <div style="flex-grow: 1; border: 1px solid #ccc; height: 20px; margin-left: 10px;"></div> <div style="border: 1px solid #0072BD; padding: 5px; color: white; text-decoration: none; font-weight: bold; background-color: #0072BD; margin-left: 10px;">Confirm order</div> </div>

Hier zien we de shopping cart. Links zie je alle producten in je winkelmand met de datums voor hoe lang je deze wilt huren en de aantallen. Je kunt de aantallen aanpassen of de producten volledig verwijderen. Rechts zie je de totaalprijs.

Als we verdergaan naar de checkout, zien we de pagina verdeeld in vijf delen. Het eerste deel toont de contactinformatie. Het tweede deel toont de verzendinformatie. Hier kun je kiezen of je het product wilt ophalen of laten leveren. Bij ophaling toont dit het adres en een Google Maps-link hiervoor. Bij levering worden de gegevens van de besteller automatisch ingevuld. Het derde deel toont de order summary, met alle producten, de datums en de prijsberekening. Het vierde deel toont de total summary, met de uiteindelijke prijsberekening. Het laatste deel toont de kaartgegevens, als de gebruiker deze heeft opgeslagen; zo niet, dan blijft het leeg. Hier is ook een knop om de bestelling te voltooien.

## 2.5. Mogelijkheden voor een gebruiker van het bedrijf

**TECHTRAVEL**

ID	Product Name	Product Description	Price/Day	Category	Stock	Create product
1	GoPro HERO10	HERO10 Black is one of the most versatile cameras in the game, delivering all-out speed and ultimate ease. Powered by the revolutionary GP2 processor, HERO10 Black shoots 5.3K video with higher frame rates, 23MP photos, enhanced low-light performance and game-changing HyperSmooth 4.0 video stabilization in all modes. On top of all that, HERO10 is cloud-connected—so the moment you charge it, your footage is automatically uploaded to the cloud.	€80	Camera	50	<button>Update</button>
2	GoPro HERO11	Get incredible highlight videos sent to your phone automatically with the HERO11 Black. Its large image sensor captures more of the scene with higher image quality, letting you instantly share vertical shots to social media. HyperSmooth 5.0 features AutoBoost and Horizon Lock built-in, ensuring smooth, stunning shots. Night Effects let you get creative after dark, and 10-bit color brings all your videos to life.	€60	Camera	30	<button>Update</button>
3	DJI Mini 3 Pro	The mini-sized, mega capable DJI Mini 3 Pro is just as powerful as it is portable. Weighing less than 249 g and with upgraded safety features, it's not only regulation-friendly, it's also the safest in its series. With a 1/1.3-inch sensor and top-tier features, it redefines what it means to fly Mini.	€50	Drone	25	<button>Update</button>
4	GoPro HERO11	Get incredible highlight videos sent to your phone automatically with the HERO11 Black. Its large image sensor captures more of the scene with higher image quality, letting you instantly share vertical shots to social media. HyperSmooth 5.0 features AutoBoost and Horizon Lock built-in, ensuring smooth, stunning photos. Night Effects let you get creative after dark, and 10-bit color brings all your videos to life.	€60	Camera	30	<button>Update</button>
5	a	aaaaaaaa	€40	Tablet	22	<button>Update</button>
7	bbb	bbbb	€333	Tablet	4	<button>Update</button>
8	a	aaaaaaaa	€40	Tablet	22	<button>Update</button>
10	ipad pro (m1)	This is the new ipad pro m1	€259,99	Tablets	5	<button>Update</button>
11	JBL speaker 2024	This is a jbl speaker	€79,99	Audio Devices	2	<button>Update</button>
12	JBL speaker 2024	This is a jbl speaker	€79,99	Cable	5	<button>Update</button>
13	a	aaaaaaaa	€40	Camera	22	<button>Update</button>
14	JBL speaker 2024	This is a jbl speaker	€79,99	Audio Devices	5	<button>Update</button>
15	JBL speaker 2024	This is a jbl speaker	€79,99	Drone	5	<button>Update</button>

Showing 1 to 13 of 13 entries

**TECHTRAVEL**

<input type="text" value="name"/>	<input type="text" value="description"/>	<input type="text" value="price a day"/>	<input type="button" value="Create product"/>
-----------------------------------	--	--	---

Als admin heb je toegang tot een privépagina waar je een nieuw product kunt toevoegen of aanpassen.

## Huisstijl

Welke huisstijl hebben jullie gekozen? (logo, kleurpalet, fonts, ...).

Voor het lettertype hebben we gekozen voor Inter, en als dit niet beschikbaar is, wordt het vervangen door sans-serif. Dit zorgt voor een mooie en professionele uitstraling. Het logo is een wereld met een vliegtuig, wat ons doel represeneert: de wereld kunnen bereizen met de technologie die wij aanbieden. Voor het kleurenpalet maken we gebruik van een lichtblauwe kleur en wit. Dit zorgt voor een mooi contrast en geeft een prettig gevoel.

## Foutmeldingen

Beschrijf hier welke foutberichten jullie in de webshop hebben verwerkt en welke meldingen er dan komen op het scherm. (bv wanneer je een numerieke waarde moet ingeven, ...).

Voor de foutmeldingen maken we gebruik van twee delen. Het grootste deel komt uit de backend en de class library. Dit zorgt ervoor dat data in het juiste formaat wordt doorgestuurd en ontvangen. Het tweede deel zit in de frontend zelf. Hier maken we gebruik van inputvalidatie en tonen we de foutmeldingen aan de eindgebruikers. Dit kan een tekstvak zijn dat aangeeft wat de fout is, of een Toastify-melding rechtsboven in het scherm.

## Testen

Beschrijf hier welke testen jullie hebben gedaan, wie, op welke momenten en hoe jullie dat hebben aangepakt.

Voor de testen hebben we veel gebruik gemaakt van de class library, die de data correct bewaakt. Tijdens elke sprint moesten we vaak nieuwe datatypes toevoegen aan een klasse. Bijvoorbeeld, de user-klasse moest in sprint 4 een kaartnummer kunnen bevatten. Wanneer we iets toevoegden of aanpasten, testten we dit altijd. Dit hebben we gedaan via error handling in de klassen zelf. Aan het einde van elke sprint maakten we gebruik van unittesten, die het proces eigenlijk automatiserden.

## EINDREFLECTIE

Invullen op het **EINDE VAN HET PROJECT**.

### Werkverdeling in het team

- Hoe was de werkverdeling in het team? Jullie kunnen dit per functionaliteit uit de product backlog uitleggen of per soort werk (bv backend development, web expertise, ...)
- Wat waren de sterktes van iedereen en hoe hebben jullie hiervan gebruik gemaakt, en van elkaar geleerd? (bv backend development, testen, rapportering, ...)

Robbe De Kort (Front-End): ik heb me voor het meeste van de tijd beziggehouden met de Front-End, waar ik het meeste vooral aan de pages gewerkt heb.

Ziggy Maas (Front-End): Ik heb alleen maar gewerkt aan de frontend. Ik heb verschillende components + pagina's gemaakt. Ik heb ook van elke pagina het design in figma gemaakt, zodat we een duidelijk visueel beeld van alle pagina's kregen.

Özhan Usta (Front-End&Database): In het begin van deze project hadden ik en Murat de Database afgewerkt en doorheen de weken aanpassingen aangebracht. Na de Database heb ik me meer verdiept in de Front-end om vooral de components te maken.

Murat Varen (Back-End&Database): In het begin focuste ik op de database en daarna ben ik naar de backend overgestapt. Dit gaf me een beter inzicht in hoe bedrijven data in hun applicaties gebruiken en ik heb daarvan veel geleerd. Ik heb heel wat van Joey geleerd, vooral hoe je met API's kunt werken.

Joey Henckens (Back-End): Ik heb me vooral verdiept in de backend (Webapi en Classlibrary) en heb soms ook geholpen in de frontend als er vragen waren ook heb ik me zelf een taak gegeven voor een frontend admin paneel te maken zodat ik een beetje van beide heb gedaan.

### Teamsamenwerking

- Hoe is de samenwerking in het team verlopen? Wat vonden jullie goed, wat kon beter, waarin zijn jullie gegroeid?
- Hebben jullie initiatieven genomen om de teamsamenwerking te verbeteren? Zo ja, welke? Hebben ze geholpen?
- Hoe hebben jullie moeilijkheden opgelost? (Welke waren de belangrijkste moeilijkheden?)
- Wat hebben jullie uit de teamsamenwerking geleerd?
- Wie had welk profiel op vlak van soft skills en hoe hebben jullie dat in het team ervaren? (bv. communicator, teamplayer, introvert/extravert, resultaatgericht, chaotisch of georganiseerd, planmatig of niet, stressbestendig, empathisch, ...)

Onze samenwerking is goed verlopen omdat er is goed gecommuniceerd met elkaar en we stonden voor elkaar klaar als er iets niet lukte. We zijn allemaal gegroeid in onze kennis.

We hebben initiatieven voor onze samenwerking verbeteren door wekelijkse calls te doen waardoor we wisten waar iedereen stond. Hierdoor wisten we of we moesten bijwerken of we nog op schema stonden. We hebben moeilijkheden opgelost door te zoeken op het internet. Eén van onze grootste problemen was met een datum doorgegeven van backend naar front-end waardoor sommige datums niet goed konden gebruikt worden.

Dat het belangrijk is dat iedereen weet hoeveel we zitten.

## Technische realisatie, uitdagingen en problemen

Best tijdens het project al bijhouden.

- Beschrijf hier in max. 3 bladzijden hoe jullie de technische code hebben aangepakt en welke oplossingen jullie kozen.
- Wat waren de problemen en uitdagingen bij de testen?
- Wat waren jullie technische uitdagingen en hoe hebben jullie die opgelost?
- Welke voornaamste technische problemen zijn jullie tegengekomen?
- Hoe hebben jullie de technische problemen opgelost?
- Welke hulp kregen jullie van anderen, welke documentatie of andere hulpmiddelen hebben jullie gebruikt?
- Welke referenties vinden jullie interessant om in de toekomst nog te gebruiken?

Onze technische realisaties en uitdagingen gingen vrij vlot , het meeste van de functies konden zonder problemen opgelost worden en als er ooit een probleem was of een vraag konden we altijd terecht bij een lector. De voornaamste uitdagingen die we zelf hadden waren vooral security met logica binden en ook zorgen dat alle dat van/naar de frontend juist binnen komt en juist verstuurd zou worden. De moeilijkste functies vond ik zelf vooral het toevoegen van meerderen producten van de front naar backend en erna vooral de SQL joins om meerdere tables binnen te krijgen en deze data te kunnen filteren.

## Persoonlijke reflectie

Invullen door elk team lid INDIVIDUEEL.

Elk teamlid schrijft hier een korte samenvatting van zijn/haar ervaring over het gehele proces.

- Wat vond je van het project? Was het interessant, moeilijk, veel, ... ?
- Heb je veel steun gehad van je teamleden en lectoren?
- Wat zijn de belangrijkste zaken die je bijgeleerd hebt op technisch vlak?
- Hoe ben jij gegroeid in de 3 soft skills waaraan jullie als groep hebben gewerkt tijdens WPL2?  
Verduidelijk aan de hand van concrete voorbeelden.
- Als je nog eens in een team zal werken, wat zou je dan anders aanpakken?
- In het algemeen, als je opnieuw zou mogen beginnen, wat zou je dan anders doen?
- Link je werkzaamheden/taken binnen WPL2 aan de beentjes van de x-factor (empassie, ondernemend & innovatief, (internationaal) samen(net)werken, (multi)disciplinair).

**Joeys:** Ik vind het project zeer interessant ik heb veel bijgeleerd over backend en leuke technische zware functies kunnen maken. De lectoren en de teamgenoten waren super als er een probleem was kon ik altijd

snel verder. Op technisch vlak heb ik bijgeleerd de security van de endpoints zeker te zorgen dat deze beveiligd waren. Mijn soft skills waar ik veel aan heb bijgeleerd waren vooral time management , communicatie en het helpen van teamgenoten. Als ik nog eens als team zou werken dan zou ik zeker zorgen dat we niets onderschatten. En als we opnieuw zouden mogen beginnen zou ik dit meenemen ookal ben ik zeer blij met ons resultaat. Onze x-factor hebben wij onze passie laten zien voor coderen en designen ook hebben we een innovatieve website gemaakt met veel verschillende technische functies.

**Robbe:** het project is in mijn ogen heel interessant. Ik heb hier ook veel nieuws uitgeleerd over front-end ik heb ingewikkelde code leren schrijven. Als er een probleem was dat ik zelf niet kon oplossen zelfs na dat ik online heb gezocht voor een lange kond ik altijd rekenen op mijn teamgenoten of op leerkrachten. Op technisch vlak heb ik veel geleerd over de werking van een pinai store voor makkelijk gegevens opslaan en te gebruiken ergens anders. De 3 soft skills waar ik in gegroeid ben zijn is empathie met het helpen van anderen, communicatie en stiptheid door op tijd te zijn met mijn onderdelen van de sprint. Als ik nog eens in een team werk dan zou ik zeker op tijd beginnen met alles en niet sommige dingen pas doen op het einde. En als we opnieuw zouden mogen beginnen zou ik niet te ingewikkelde extra's doen wanneer we nog niet alle basisfuncties hebben en wachten tot we alles afhadden voor dat we aan de extra's beginnen. Onze x-factor hebben wij onze passie laten zien voor coderen en designs ook hebben we een innovatieve website gemaakt met veel verschillende technische functies.

**Özhan:** Het project vond ik erg boeiend en ik heb veel bijgeleerd uit mijn teamgenoten en leerkrachten. Ik heb veel geleerd over het implementeren van nieuwe functies en het optimaliseren van code schrijven. Bij problemen kon ik rekenen op mijn teamgenoten. Op technisch vlak heb ik dingen zoals back-end code begrijpen en de reden waarom we sommige code gebruiken en implementeren. Dit heeft me geholpen om efficiënter en sneller te werken. Daarnaast heb ik mijn time-management verbeterd door mijn tijd beter te plannen en te verdelen over verschillende taken, wat cruciaal was voor het halen van deadlines. Door regelmatig met mijn team te communiceren, heb ik een betere ervaring gekregen om met een groep met IT'ers samen te werken. In toekomstige teamprojecten zou ik meer nadruk leggen op het maken van een gedetailleerde planning. Als we opnieuw zouden beginnen, zou ik meer tijd besteden aan de initiële fase van het project om een solide basis te creëren. Dit zou helpen om problemen later in het project te voorkomen. Samenwerken met deze groep heeft me meer gemotiveerd om beter mijn best te doen voor volgende groepswerken en dit heeft voor mij x-factor ervaring gecreëerd.

**Murat:** In het begin dacht ik dat het een saai project zou zijn, maar ik had het helemaal mis. Ik had het echt onderschat. Door in de backend te werken, heb ik zoveel geleerd. Ik heb veel geleerd over class libraries en hoe je die kunt gebruiken om eenvoudige POST- en GET-endpoints te maken, waarmee we een dynamische website kunnen bouwen. Ik had wat steun nodig van Joey, want in het begin wist ik niets over het maken van API's. De soft skills waarin ik het meest gegroeid ben, zijn communicatie en verantwoordelijkheid nemen voor mijn taken. Ik heb geleerd dat hoe meer er gecommuniceerd wordt, hoe vlotter het werk gaat. Wat betreft verantwoordelijkheid nemen, heb ik geleerd dat ik niet meer een individu was en dat ik taken niet meer tot het laatste moment kon uitstellen. Als ik nog eens in een team zou werken of als we opnieuw zouden beginnen, zou ik in het begin meer afspraken maken over hoe we gaan werken. Ik zou vaker met het team samenkommen, niet alleen om te werken, maar om de groepsdynamiek te versterken, zodat iedereen goed met elkaar kan omgaan en kan praten als er problemen zijn. Ik vind dat we als groep de X-Factor goed hebben getoond. We hebben empathie getoond voor zieken of wanneer iemand het niet meer

kon volgen. Iedereen nam verantwoordelijkheid en iedereen heeft geprobeerd om zowel binnen de frontend als de backend te werken. Dit is te zien in ons eindproduct: het ziet er heel mooi uit, heeft veel verschillende functionaliteiten en zorgt voor een mooi en innovatief product.

**Ziggy:**

Ik vond het een heel interessant project, aangezien dit ook de eerste keer is dat ik zo'n project heb ervaren. Ik wist op het begin niet zo goed hoe we alles moeten aanpakken, aangezien ik dit nog nooit had gedaan maar door het project heen is dit zeker goed gekomen. Het project heeft zeker wat uitdagingen met zich meegenomen, maar dit vond ik juist leuk. Uiteindelijk is alles gelukt en heb ik er veel door bijgeleerd, zeker dingen die ook mee kan nemen in de toekomst in mijn programmeer carrière. Als er vragen waren, dan kon ik altijd terecht bij mijn groepje. We hielpen elkaar altijd zo goed als mogelijk, als er een vraag was dat niet door de medestudent beantwoord kon worden dan konden we altijd terecht bij de lectoren. Ondanks ik vue.js al heb gehad, heb ik toch nog best veel ervan bijgeleerd. Zeker bij het maken van complexere componenten en deze op de wijze met elkaar laten communiceren. Een puntje wat ik zeker meeneem naar de toekomst wanneer ik een team werk is, dan je geen bepaalde taken moet onderschatten. We hebben altijd alles netjes op tijd afgehad, maar er waren ook wel eens momenten dat we iets onderschatten en zo in een kleine tijdsnood kwamen. Als we opnieuw zouden mogen beginnen dan zou ik alles precies hetzelfde doen, buiten het onderschatten van sommige taken. Als we ons project linken aan de X-factor, dan onze passie laten zien voor programmeren en onze creativiteit voor het design. Over het algemeen vond ik het een heel leuk project om deel van uit te maken. We hadden ook een heel leuk, we konden het allemaal goed vinden met elkaar. Wat natuurlijk ook heel belangrijk is binnen een project.