# POP: Planning en zelfsturing

Naam:Murat Varen

Klas:1PROE

Deadline: 13/10/2022

Tijdens de sessie van planning en zelfsturing hebben we overlopen wat het nut is van planningen en hoe deze planningen op de werkplek voorkomen. Vervolgens hebben we gezien hoe je lange, korte termijn planningen en een to do-lijst maakt en gebruikt.

#### **Opdracht**

Maak een **korte termijn planning** van **twee** weken voor de periode van 16 oktober tem 29 oktober waarin je zowel schoolwerk, lessen en ontspanning inplant. Het doel is om een overzicht te maken van je wekelijkse activiteiten.

Je oplossing bevat een lijst met alle taken opgedeeld in de vier categorieën van de eisenhower matrix. Je uiteindelijke planning gebruikt kleurcodes om de taken duidelijk te onderscheiden. Gebruik het stappenplan dat werd gebruikt in de slides.

- Gebruik kleuren om de verschillende soorten taken te onderscheiden
- Deel de taken op in de vier categorieën van de eisenhowermatrix:
  - 1. Drigend en belangrijke-taken: belangrijke activiteiten die snelle actie vereisen.
  - 2. Niet-dringend en belangrijke-taken: Belangrijke activiteiten die je ook later kunt doen.
  - 3. Dringend en onbelangrijke-taken: Activiteiten die directe actie vragen, maar niet bijdragen aan belangrijke doelstellingen.
  - 4. Niet-dringend en onbelangrijke-taken: Activiteiten die onbelangrijk en niet urgent zijn, die geen aandacht verdienen.
- Maak een takenlijst in de eisenhowermatrix om in je 2-weken planning in te vullen. Denk aan de SMART-criteria (Specifiek, Meetbaar, Acceptabel, Realistisch, Tijdsgebonden)
- Volg het stappenplan:
  - 1. Maak een takenlijst
  - 2. Vul verplichte lestijden in
  - 3. Vul dagelijkse activiteiten in: bus, eten, opstaan, slapen,...
  - 4. Vul verplichte ontspanningstijden in: hobby, sport, familiefeest,...
  - 5. Plan eerst de drigend en belangrijke-taken in, met aandacht voor deadlines
  - 6. Dan de niet-dringend en belangrijke-taken.
  - 7. Tijd die je over hebt, kan je gebruiken voor dringend en onbelangrijke-taken.
  - 8. Zorg er voor dat je de niet-dringend en onbelangrijke-taken elimineert.
  - 9. Bouw voldoende reservetijd in

Denk er aan dat een programma van 60 studiepunten overeenkomt met 40 tot 50 uren per week werk is. Veel succes!

### Eisenhower Matrix - prioriteiten stellen

Vul de eisenhower matrix met al je taken van de komende twee weken. Zorg er voor dat ze in de juiste categorie belanden.

	DRINGEND	NIET DRINGEND
	zo snel mogelijk doen	plannen en later doen
BELANGRIJK	wpl data advanced Project management Vuilnis weggooien Karton weggooien Wakker worden Slapen Eten Douchen	wpl herbekijken data herbekijken PM herbekijken naar school Naar huis
	delegeren / uitbesteden aan anderen	Elimineren
ONBELANGRIJK	Werken aan persoonlijke c# project Odin project(web)	Japans leren Video game Boek lezen Met vrienden omgaan

## Heb je moeite met (bepaalde) prioriteiten te bepalen? Onderstaand ezelsbruggetje kan hulp bieden:

#### MOET ik dit nu doen?

Hoe belangrijk is het dat ik dit doe? Is het een need-to-do of nice-to-do?

#### Moet **IK** dit nu doen?

Moet je zelf actie ondernemen of kan je de taak uitbesteden? Kan iemand anders ook de taak doen?

#### Moet ik **DIT** nu doen?

Bepalen van je eerstvolgende actie. Is dit hetgene wat er nu moet gebeuren of kan je beter iets anders of een alternatief doen?

#### Moet ik dit NU doen?

Bepalen van de urgentie. Kan het wachten tot een later moment?

#### Moet ik dit nu **DOEN**?

Bepalen of er iets uitgevoerd moet worden. Voor sommige zaken moet je niets ondernemen of kan je beter nog even wachten. Soms lost het zich ook op zichzelf op.

UUR	MAANDAG 16/10/23	DINSDAG 17/10/23	WOENSDAG 18/10/23	DONDERDAG 19/10/23	VRIJDAG 20/10/23	ZATERDAG 21/10/23	ZONDAG 22/10/23
8u00	Naar school						
	WPL						
9u00	WPL	Wakker worden					
	WPL	Eten					
10u00	WPL	Naar school	Wakker worden	Wakker worden	Wakker worden	Wakker worden	Wakker worden
	Data Advanced	Project managment	Eten	Eten	Eten	Eten	Eten
11u00	Data Advanced	Project managment	Odin project(web)	Odin project(web)		Odin project(web)	
	Data Advanced	Project managment	Odin project(web)	Odin project(web)	WPL	Odin project(web)	
12u00	Data Advanced	Project managment (PM)	Odin project(web)	Werken aan persoonlijke c# project	WPL	Werken aan persoonlijke c# project	Met vrienden omgaan
	Naar huis	Naar huis	Odin project(web)	Werken aan persoonlijke c# project		Werken aan persoonlijke c# project	Met vrienden omgaan
13u00	Eten	Eten	Eten	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Wpl herbekijken		Met vrienden omgaan
	Wpl herbekijken	PM herbekijken	PM herbekijken	Wpl PE gastsprekers	Wpl herbekijken		
14u00	Data herbekijken	PM herbekijken	PM herbekijken	Wpl PE gastsprekers	Eten	Eten	Eten
15u00					Odin project(web)	Data herbekijken	
				Met vrienden omgaan	Odin project(web)	PM herbekijken	Video game
16u00	Werken aan persoonlijke c# project	Werken aan persoonlijke c# project	Japans leren	Met vrienden omgaan	Werken aan persoonlijke c# project	, m. nerzenighen	Video game
	Werken aan persoonlijke c# project	Werken aan persoonlijke c# project	Video game	Met vrienden omgaan	Werken aan persoonlijke c# project		Video game
17u00	Werken aan persoonlijke c# project	Werken aan persoonlijke c# project	Video game				Video game
	Werken aan persoonlijke c# project	Werken aan persoonlijke c# project	Video game				
18u00			Video game				
	Eten	Eten	Eten	Eten	Eten	Eten	Eten
19u00							
	Japans leren	Japans leren	Japans leren	Japans leren	Japans leren	Japans leren	Japans leren
20u00	Video game	Karton weggooien					Vuilnis weggooien
	Video game	Boek lezen	Boek lezen	Video game	Boek lezen	Boek lezen	Boek lezen
21u00	Video game	Boek lezen	Boek lezen	Video game	Boek lezen	Boek lezen	Boek lezen
	Video game						
22u00	Douchen	Douchen	Douchen	Douchen	Douchen	Douchen	Douchen
	Slapen	Slapen	Slapen	Slapen	Slapen	Slapen	Slapen
TOTAAL (dag)	7	5	3	3	4	3	0
TOTAAL (week)	25						

UUR	MAANDAG 23/10/23	DINSDAG 24/10/23	WOENSDAG 25/10/23	DONDERDAG 26/10/23	VRIJDAG 27/10/23	ZATERDAG 28/10/23	ZONDAG 29/10/23
8u00	Naar school						
	WPL						
9u00	WPL	Wakker worden					
	WPL	Eten					
10u00	WPL	Naar school	Wakker worden	Wakker worden	Wakker worden	Wakker worden	Wakker worden
	Data Advanced	Project managment	Eten	Eten	Eten	Eten	Eten
11u00	Data Advanced	Project managment	Odin project(web)	Odin project(web)		Odin project(web)	
	Data Advanced	Project managment	Odin project(web)	Odin project(web)	WPL	Odin project(web)	
12u00	Data Advanced	Project managment (PM)	Odin project(web)	Werken aan persoonlijke c# project	WPL	Werken aan persoonlijke c# project	Met vrienden omgaan
	Naar huis	Naar huis	Odin project(web)	Werken aan persoonlijke c# project		Werken aan persoonlijke c# project	Met vrienden omgaan
13u00	Eten	Eten	Eten	Eten	Wpl herbekijken		Met vrienden omgaan
	Wpl herbekijken	PM herbekijken	PM herbekijken		Wpl herbekijken		
14u00	Data herbekijken	PM herbekijken	PM herbekijken		Eten	Eten	Eten
15u00					Odin project(web)	Data herbekijken	
				Met vrienden omgaan	Odin project(web)	PM herbekijken	Video game
16u00	Werken aan persoonlijke c# project	Werken aan persoonlijke c# project	Japans leren	Met vrienden omgaan	Werken aan persoonlijke c# project		Video game
	Werken aan persoonlijke c# project	Werken aan persoonlijke c# project	Video game	Met vrienden omgaan	Werken aan persoonlijke c# project		Video game
17u00	Werken aan persoonlijke c# project	Werken aan persoonlijke c# project	Video game				Video game
	Werken aan persoonlijke c# project	Werken aan persoonlijke c# project	Video game				
18u00			Video game				
	Eten	Eten	Eten	Eten	Eten	Eten	Eten
19u00							
	Japans leren	Japans leren	Japans leren	Japans leren	Japans leren	Japans leren	Japans leren
20u00	Video game	Karton weggooien					Vuilnis weggooien
	Video game	Boek lezen	Boek lezen	Video game	Boek lezen	Boek lezen	Boek lezen
21u00	Video game	Boek lezen	Boek lezen	Video game	Boek lezen	Boek lezen	Boek lezen
	Video game						
22u00	Douchen	Douchen	Douchen	Douchen	Douchen	Douchen	Douchen
	Slapen	Slapen	Slapen	Slapen	Slapen	Slapen	Slapen
TOTAAL (dag)	7	5	3	2	4	3	0
TOTAAL (week)	24						