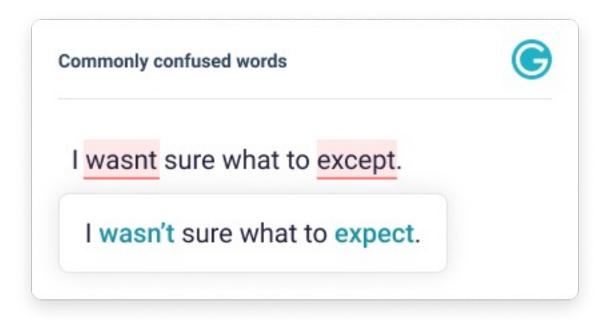
Задача исправления опечаток

План занятия

- 1. Постановка задачи
- 2. Модель Норвига
- 3. Модель на N-граммах
- 4. Трансформеры. Трюк с загрязнением данных
- 5. Библиотеки для решения задачи

Постановка задачи

Задача исправления опечаток в машинном обучении заключается в разработке моделей, способных автоматически обнаруживать и исправлять ошибки в тексте, вызванные опечатками. Опечатки могут включать в себя ошибки при наборе, неверное распознавание слов, перестановку букв, альтернативное написание слов и другие виды ошибок, связанных с неверным вводом текста.



Для поиска кандидатов для исправления слова часто используется расстояние Левенштейна.

Расстояние Левенштейна (или редакционное расстояние) — это метрика сходства между двумя строковыми последовательностями.

- Чем больше расстояние, тем более различны строки.
- Для двух одинаковых последовательностей расстояние равно нулю.

По сути это минимальное число односимвольных преобразований (удаления, вставки или замены), необходимых, чтобы превратить одну последовательность в другую.

Б	И	Б	Α
Б	0	Б	Α

LEV('БИБА', 'БОБА') = 1

Α	В	С	Т	Р			И	Я
Α	В	С	Т	Р	Α	Л	И	Я

LEV('ABCTPИЯ', 'ABCTPАЛИЯ') = 2

	K	0	Т	И	K	
С	K	0	Т	И	Н	Α

LEV('КОТИК', 'СКОТИНА') = 3

Чему равно расстояние Левенштейна между словами HONDA и HYUNDAI?

Чему равно расстояние Левенштейна между словами HONDA и HYUNDAI?

Н	0		N	D	Α	
Н	Υ	U	N	D	Α	1
Н	Υ	U	N	D	А	1

Для вычисления расстояния Левенштейна используется алгоритм Вагнера-Фишера, хорошо рассказанный здесь.

Но как правило мы будем пользоваться готовыми его реализациями – это следующие питоновские библиотеки:

- strsimpy
- python-Levenshtein
- NLTK

https://colab.research.google.com/drive/1AzpUnreWsUxL w64yEChDlvnQ9HrB2H6?usp=shar ing

Модель Норвига <u>"How to Write a Spelling Corrector"</u> (2007)

В статье представлен простой метод исправления опечаток на основе статистики слов. В методе используется частота встречаемости слов и расстояние Левенштейна для предложения наилучшего варианта исправления опечаток.

Модель Норвига <u>"How to Write a Spelling Corrector"</u> (2007)

- 1. Корпус текста: Используется некоторый корпус текста, который предоставляет информацию о частоте встречаемости слов в естественном языке.
- 2. Генерация кандидатов: Для данного слова с опечаткой генерируются кандидаты исправлений (на основе расстояния Левенштейна). Кандидаты получаются из слов-оригиналов операциями вставки, удаления, замены и транспозиции букв.
- **3. Оценка вероятности:** Для каждого кандидата вычисляется вероятность (посчитанная по большому корпусу текстов), основанная на частоте встречаемости слов в корпусе. Более вероятные слова имеют более высокую вероятность быть правильными исправлениями.
- **4. Выбор наилучшего кандидата:** Выбирается кандидат с наивысшей вероятностью в качестве наилучшего исправления.
- 5. Возврат результата: Возвращается исправленное слово.

<u>Модель на N-граммах</u>

Эта модель – развитие модели Норвига. В ней вероятности считаются с учетом контекста.

Идея: если мы встречаем слово не из словаря, то среди слов из словаря, находящихся от него на расстоянии 1 или 2, выбираем слово с наибольшей вероятностью находиться на этой позиции, зная предыдущие несколько слов.

Модель на N-граммах

1.Создание модели N-грамм:

- 1. Собираем обучающий корпус текста, на котором можно обучить модель N-грамм.
- 2. Делим текст на N-граммы, где N это число элементов в последовательности. Например, для биграмм N=2, для триграмм N=3.
- 3. Подсчитываем частоту встречаемости каждой N-граммы в корпусе.

2.Генерация кандидатов:

1. Для данного слова с опечаткой генерируем кандидатов на основе операций вставки, удаления, замены и транспозиции букв, так же, как и в методе Норвига.

3.Оценка вероятности с использованием N-грамм:

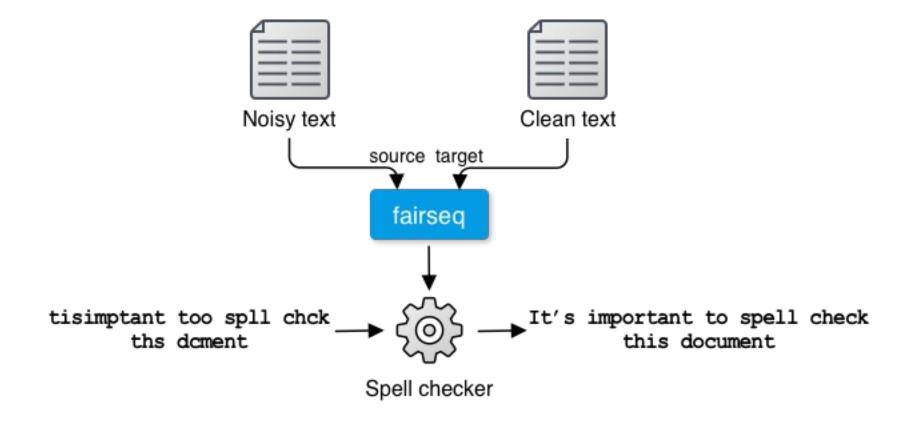
1. Для каждого кандидата оцениваем вероятность его появления в тексте с использованием модели N-грамм: это можно сделать при помощи оценки вероятности всей фразы, содержащей слово-кандидата, основанной на частоте встречаемости соответствующих N-грамм (по формуле условной вероятности).

4.Выбор наилучшего кандидата:

1. Выбираем кандидата с наибольшей вероятностью в качестве наилучшего исправления.

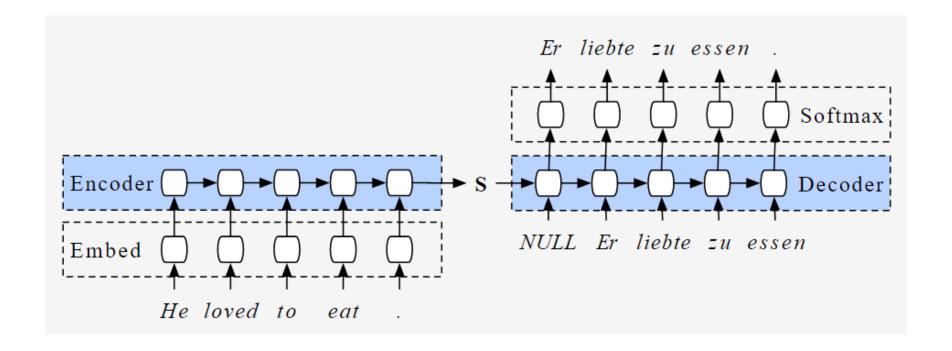
Трансформеры для задачи исправления опечаток

Общая схема обучения при помощи фреймворка fairseq:



Spell Correction as Machine Translation

Архитектура модели:



Мы решаем задачу как задачу sequence-to-sequence путем генерации слов без опечаток.

Трансформеры для задачи исправления опечаток

Для обучения модели, которую мы будем обсуждать, использовался большой размеченный корпус:

https://github.com/mhagiwara/github-typo-corpus

Трансформеры для задачи исправления опечаток

Модель обучается на буквах (то есть один токен – это один символ):

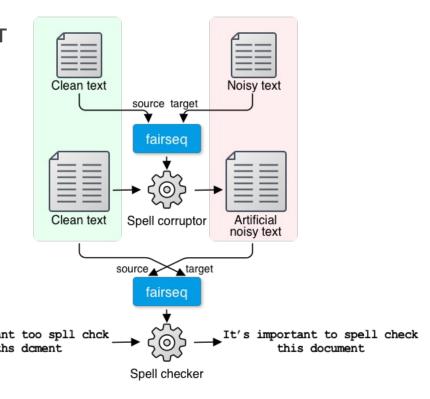
```
668 If_you_are_using_a_low-end_CPU_or_your_GP
                                                  668 If_you_are_using_a_low-end_CPU_or_your_GP
669-##segment#nuked#bytes##Size_in_bytes_of_s
                                                 669+##segment#nuked#bytes##Size_in_bytes_of_s
670—tenant#_#pubilc#
                                                 670+tenant#_#public#
671—ensure_##_present,
                                                 671+ensure_##_present#
672—e c h o _ # # h 3 # _ H Y M L _ I n t e r m e d i a t e s _ # # h 3 # # _ # # _ i
                                                 672+echo_##h3#_HTML_Intermediates_##h3##_##_i
673—updated_#_true
                                                 673+updated_#_True
674—##_For_#P#PMC_members#_Commiter_#_#P#PMC_
                                                 674+##_For_#P#PMC_members#_Committer_#_#P#PMC
675— buildslave 29
                                                  675+- buildslave
676 for s_in shapes#
                                                  676 for _s _ in _ shapes#
677-#_inform_listeneres_about_an_update_#stat
                                                 677+#_inform_listeners_about_an_update_#statu
678-#_####### MySQL########
                                                 679—#_#param_out_the_underlaying_writer
                                                 679+#_#param_out_the_underlying_writer
                                                 680+#_Locate_a_non-protected_child_node_def_d
680-#_Locate_a_non-protected_child_node_def_d
681—The_model_API_in_mxnet_as_not_really_an_A
                                                 681+The_model_API_in_mxnet_is_not_really_an_A
682-dateStr#_'Feb_22th,_2019',
                                                 682+dateStr#_'Feb_22nd,_2019',
683-##_Less_boilerplate_when_bootstrapping_#l
                                                 683+##_Less_boilerplate_when_bootstrapping_#l
684-#div_class##rowd##
                                                  684+ # d i v _ c l a s s # # r o w # #
685-For_a_tutorial_on_using_the_Pulsar_Go_cli
                                                 685+For_a_tutorial_on_using_the_Pulsar_Go_cli
686—##_anonymous_is_only_granted_READ_premiss
                                                 686+##_anonymous_is_only_granted_READ_permiss
687—for_all_other_states_the_definion_must_be
                                                 687+for_all_other_states_the_defini<mark>ti</mark>on_must_
688-We_have_following_receivers,_and_#default
                                                 688+We_have_following_receivers,_and_#default
689—LocalSpan_represents_a_normal_Java_method
                                                 689+LocalSpan_represents_a_normal_Java_method
690—into_oak-run,_or_be_specified_separately_
                                                 690+into_oak-run,_or_be_specified_separately_
691—#_The_reqular_expression_pattern_used_to_
                                                 691+#_The_regular_expression_pattern_used_to_
692—pulsarFunctionsCluster#pulsar-cluster-1
                                                 692+pulsarFunctionsCluster#_pulsar-cluster-1
693-0 ak_module_providing_exercises_for_develo
                                                 693+0 ak_module_providing_exercises_for_develo
694—The_Jackrabbit_main_project_is_located_in
                                                 694+The_Jackrabbit_main_project_is_located_in
695—scheduler_#_3.0.0<mark>-SNAPSHOT</mark>_#_#_standard-3
                                                 695+scheduler_#_3.0.0_#_#_standard-3.0.0_#_Pr
696 #Flip_Update_bit_#Queue_Updates#_for_serv
                                                  696 #Flip_Update_bit_#Queue_Updates#_for_serv
```

Искусственное расширение датасета

Мы можем искусственно расширить датасет, добавив опечаток. Но сложность состоит в том, чтобы опечатки были не случайными, а такими, какие обычно делают люди.

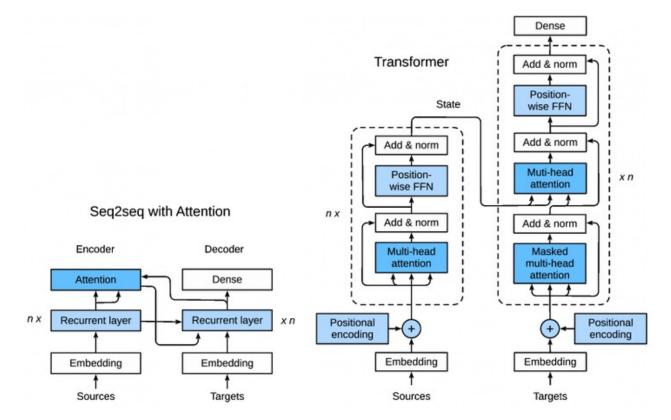
Идея:

- Обучим Spell Corruptor, поменяв местами Clean и Noisy текст из наших размеченных данных.
- Затем мы можем "испортить" любой чистый текст, и получим дополнительные данные для обучения.

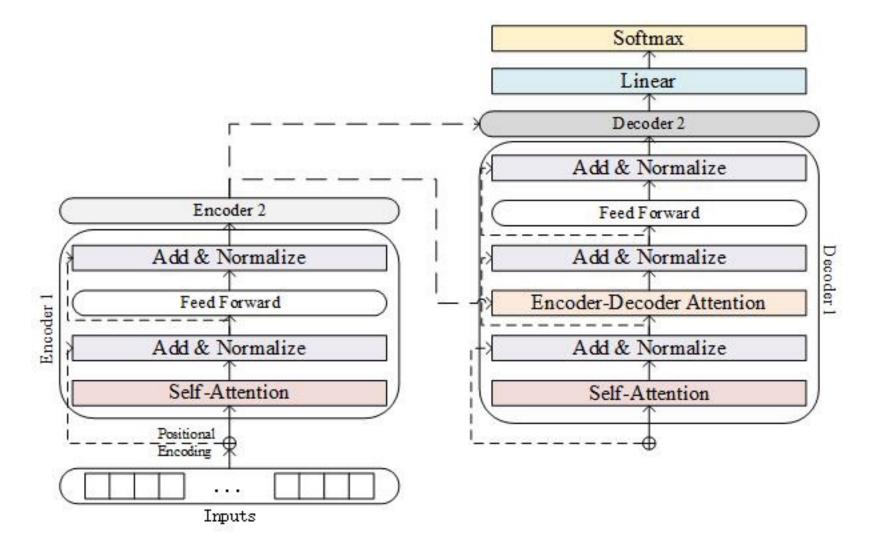


М2М100-модель

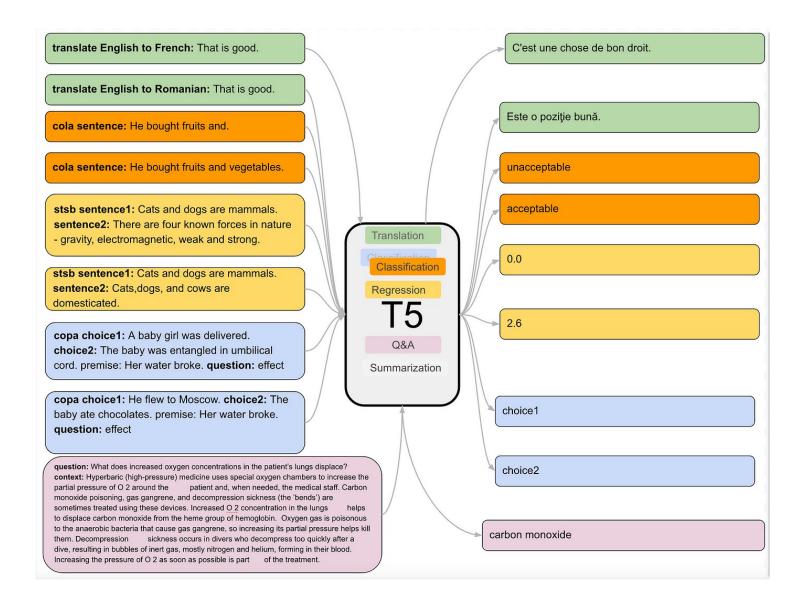
M2M100 is a multilingual encoder-decoder (seq-to-seq) model primarily intended for translation tasks. As the model is multilingual it expects the sequences in a certain format: A special language id token is used as prefix in both the source and target text. The source text format is [lang_code] X [eos], where lang_code is source language id for source text and target language id for target text, with X being the source or target text.



Т5-модель



Т5-модель



Библиотеки для Spell Correction

Статистические подходы к исправлению опечаток:

- TextBlob
- Pyspellchecker (Norwig model)
- Spylls (N-gram model)

Языковые модели для исправления опечаток:

- JamSpell
- SpaCy
- Модели из HuggingFace

Практика! Библиотеки для Spell Correction

- https://colab.research.google.com/drive/1N3UK004WVR1vhF4GP35ms06L4blhHaM?usp=sharing
- https://colab.research.google.com/drive/1dd-IcVXXY1OrTtB5xKPF_cZgP0NI1Q7I?usp=sharing