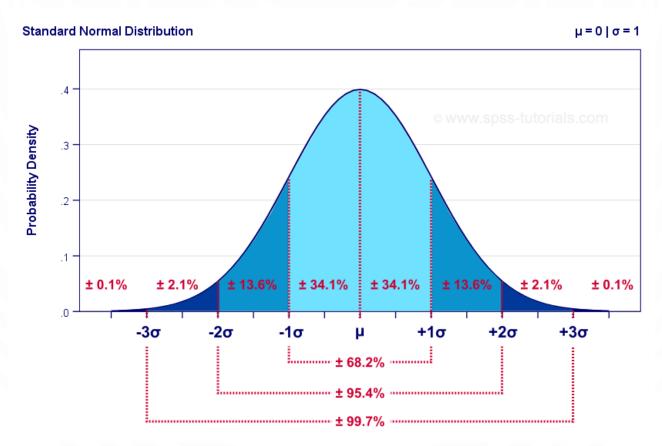
### Лекция 9 Поиск аномалий.

Кантонистова Е.О.

#### **Z-SCORE**

 $\bigcirc$ Если данные распределены нормально, то большинство измерений находится в диапазоне  $(m-3\sigma;m+3\sigma)$ .

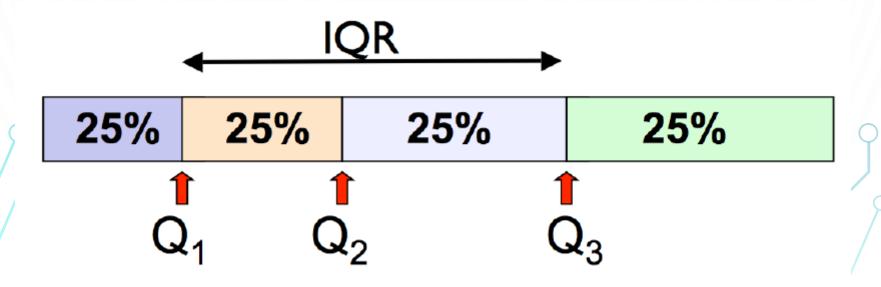
Точки, не попавшие в этот диапазон, можно считать выбросами.



#### НАХОЖДЕНИЕ ВЫБРОСОВ В ДАННЫХ

Пусть Q1 – первая (25%) квартиль распределения, Q3 – третья (75%) квартиль распределения.

• Величина IQR = Q3 – Q1 называется интерквартильным размахом.



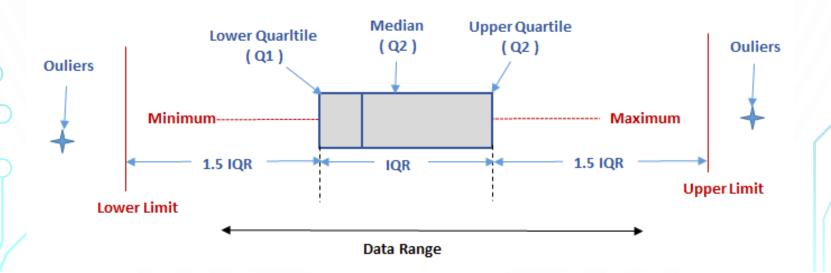
#### НАХОЖДЕНИЕ ВЫБРОСОВ В ДАННЫХ

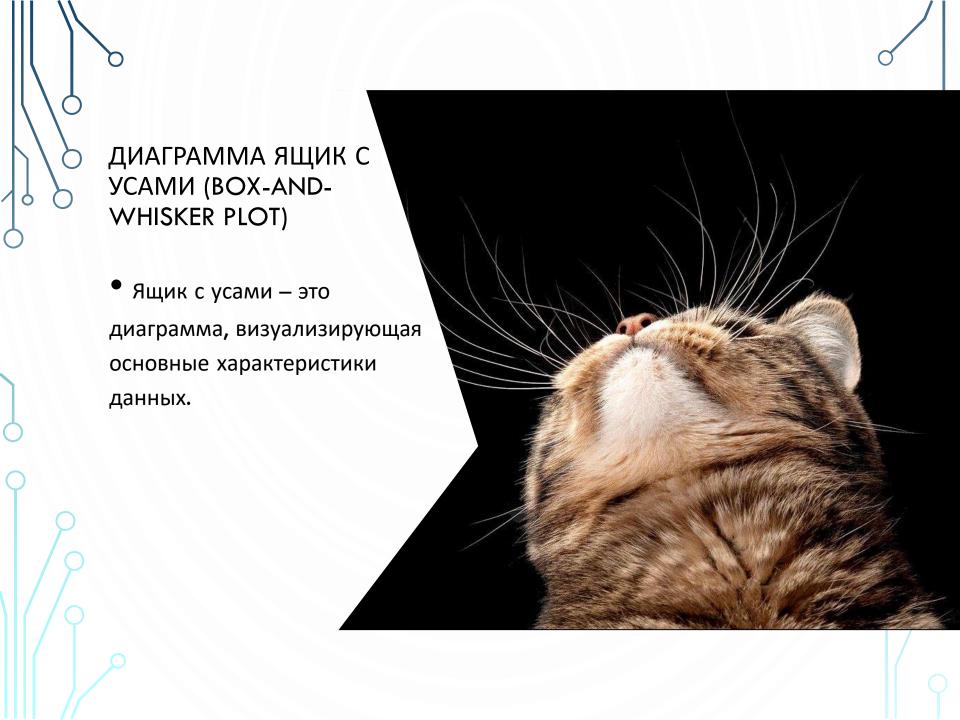
• **Слабые выбросы** — это значения, которые меньше 25%-квартили минус 1,5\*IQR или больше 75%-квартили плюс 1,5\*IQR:

$$x < Q1 - 1,5 \cdot IQR$$
 или  $x > Q3 + 1,5 \cdot IQR$ 

• Сильные выбросы — это значения, которые меньше 25%-квартили минус 3\*IQR или больше 75%-квартили плюс 3\*IQR:

$$x < Q1 - 3 \cdot IQR$$
 или  $x > Q3 + 3 \cdot IQR$ 





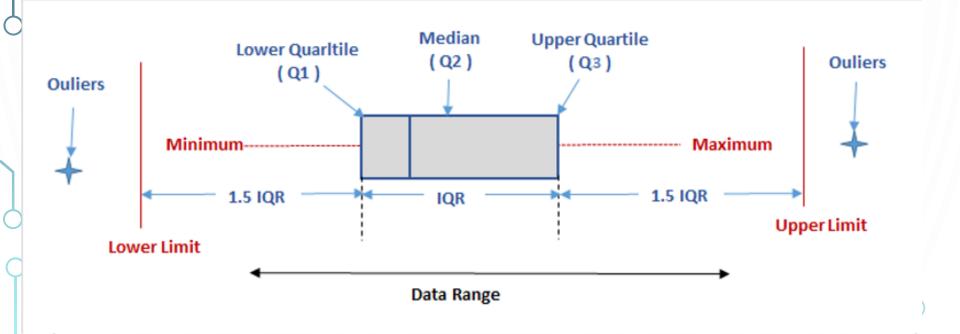
### ДИАГРАММА ЯЩИК С УСАМИ (BOX-AND-WHISKER PLOT)

Ящик с усами – это диаграмма, визуализирующая основные характеристики данных.

Она состоит из:

- 1) Медианы ("центрального" значения распределения)
- 2)Первой и третьей квартилей: Q1 и Q3.
- 3)Минимума и максимума
- 4)Левой и правой границ, выйдя за которые точки считаются выбросами.

# Диаграмма ящик с усами (Box-and-Whisker plot)

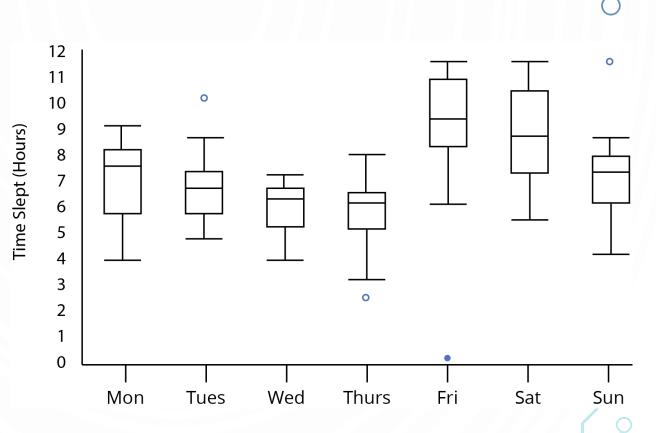


http://www.whatissixsigma.net/box-plot-diagram-to-identify-outliers/

#### ПРИМЕР: ДИАГРАММА ЯЩИК С УСАМИ

Очень легко видеть, как распределяется продолжительность сна в зависимости от дня недели.

Хорошо видны выбросы и общие тенденции.



## ПОИСК АНОМАЛИЙ С ПОМОЩЬЮ МОДЕЛЕЙ ML

Идея: можно настроить модель машинного обучения так, чтобы на нормальных объектах она принимала значения, близкие к нулю (или, например, положительные значения). Тогда если прогноз на объекте сильно отличается от прогноза на обучающей выборке, то такой объект можно считать аномальным.

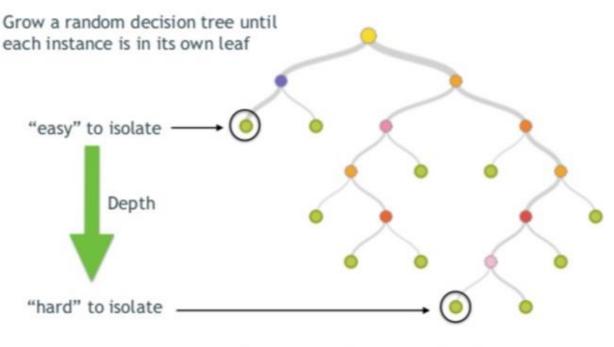
#### ISOLATION FOREST

• Строим лес, состоящий из N деревьев. Каждый признак и порог выбираем случайно. Останавливаемся, когда в вершине 1 объект или когда построили дерево максимальной глубины.

<u>Идея:</u> чем сильнее объект отличается от большинства, тем раньше он будет отделен от основной выборки случайными разбиениями => выбросы – объекты, которые оказались на небольшой глубине.

#### ISOLATION FOREST

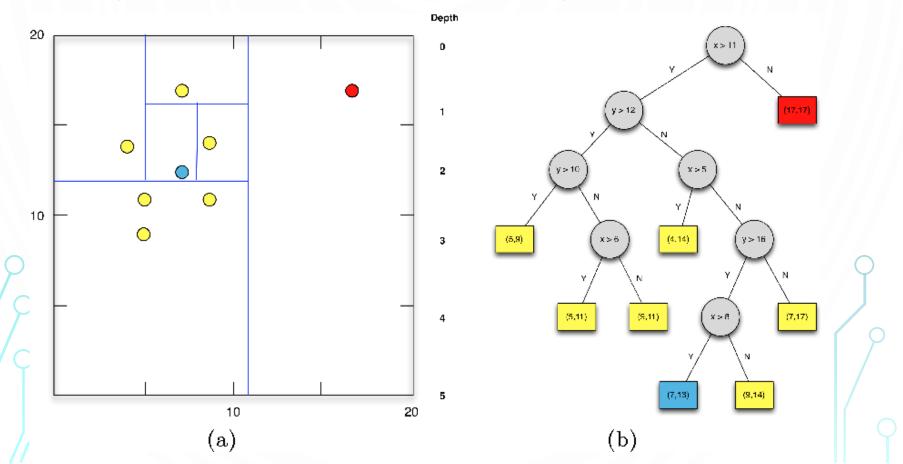
<u>Идея:</u> чем сильнее объект отличается от большинства, тем раньше он будет отделен от основной выборки случайными разбиениями => выбросы – объекты, которые оказались на небольшой глубине.



Now repeat the process several times and use average Depth to compute anomaly score: 0 (similar) -> 1 (dissimilar)

#### ISOLATION FOREST

<u>Идея:</u> чем сильнее объект отличается от большинства, тем раньше он будет отделен от основной выборки случайными разбиениями => выбросы – объекты, которые оказались на небольшой глубине.

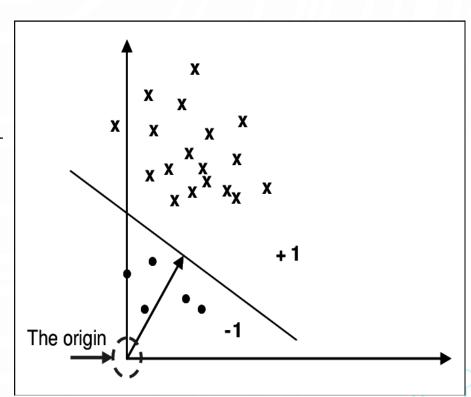


#### ONE-CLASS SVM

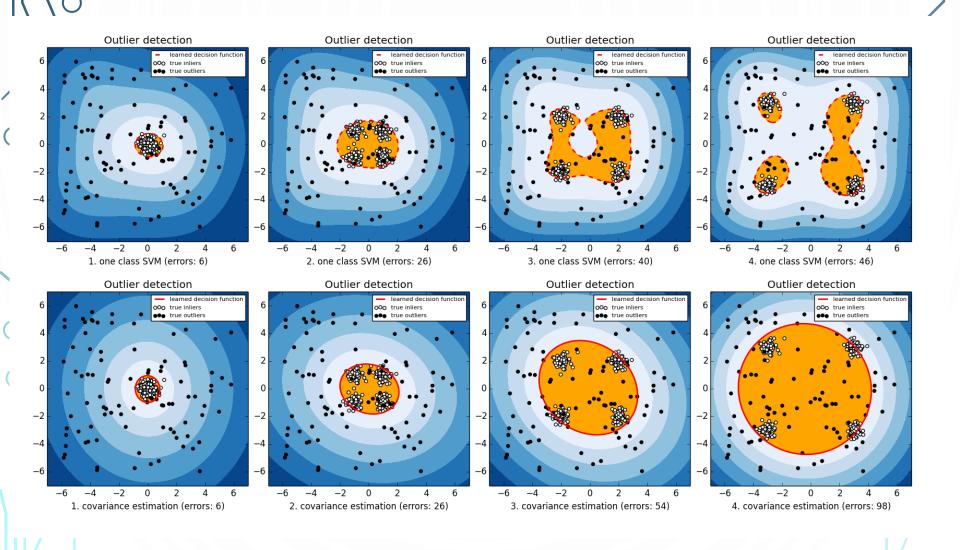
Метод строит линейную функцию a(x) = sign(w, x) так, чтобы она отделяла выборку от начала координат с максимальным отступом, а именно:

• a(x) отделяет как можно больше объектов выборки от нуля

ullet имеет большой отступ Тогда объекты с a(x)=-1 — это аномалии.

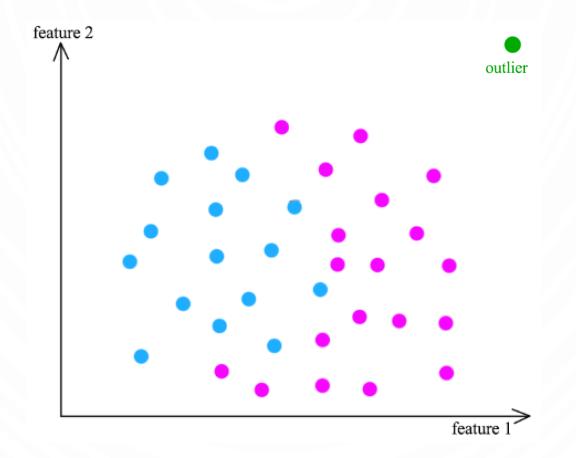


#### ONE-CLASS SVM C RBF-ЯДРОМ



#### ПОИСК ВЫБРОСОВ С ПОМОЩЬЮ KNN

- Вычисляем среднее расстояние от каждой точки до её ближайших k соседей
- Точки с наибольшим средним расстоянием выбросы



#### LOCAL OUTLIER FACTOR

- Задаем плотность распределения в точке, используя k ближайших соседей
- Точки, плотность распределения в которых значительно меньше, чем у соседей выбросы.

