



# Structure de données

*Master 1*

*Année (optionel)*

# Plan du cours

## 1 Introduction générale

---

- 2 Listes chaînées
- 3 Files (Queues)
- 4 Files (Queues)
- 5 Piles (Stacks)
- 6 Piles (Stacks)
- 7 Arbres (Trees)
- 8 Graphes (Graphs)

# Sommaire

---

- 1 Introduction générale
- 2 Listes chaînées
- 3 Files (Queues)
- 4 Files (Queues)
- 5 Piles (Stacks)
- 6 Piles (Stacks)
- 7 Arbres (Trees)
- 8 Graphes (Graphs)

# Plan du cours

## 1 Introduction générale

---

- 2 Listes chaînées
- 3 Files (Queues)
- 4 Files (Queues)
- 5 Piles (Stacks)
- 6 Piles (Stacks)
- 7 Arbres (Trees)
- 8 Graphes (Graphs)

# Introduction aux structures de données

---

## code Qu'est-ce qu'une structure de données ?

Une manière organisée de stocker et manipuler des données pour un accès et des modifications efficaces.

## rocket Pourquoi sont-elles essentielles ?

- Optimisation des performances
- Gestion efficace de la mémoire
- Résolution de problèmes complexes
- Réutilisation du code

## exclamation-triangle Importance

Le choix de la structure impacte directement l'efficacité des algorithmes !

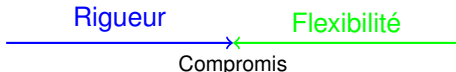
# Java vs Python : Philosophies différentes

## java Java

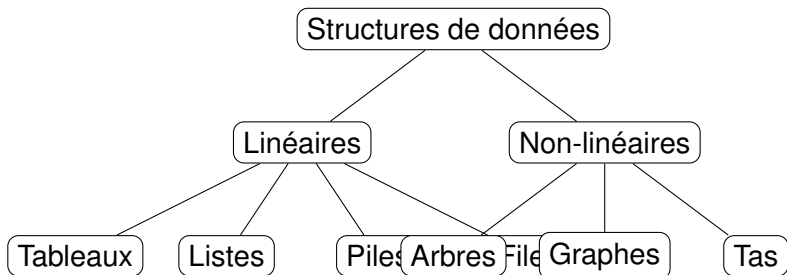
- **Typage statique**
  - Compilé → JVM
  - Orienté objet strict
  - Performance élevée
  - Verbosité contrôlée
- « *Write once, run anywhere* »

## python Python

- **Typage dynamique**
  - Interprété
  - Multi-paradigme
  - Syntaxe concise
  - Productivité
- « *Readability counts* »



# Classification des structures de données



# Plan du cours

---

- 1 Introduction générale
- 2 Listes chaînées
- 3 Files (Queues)
- 4 Files (Queues)
- 5 Piles (Stacks)
- 6 Piles (Stacks)
- 7 Arbres (Trees)
- 8 Graphes (Graphs)



# Listes chaînées : Concepts fondamentaux

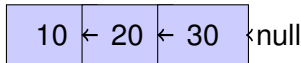
## Définition

Structure séquentielle où chaque élément (nœud) contient des données et une référence vers l'élément suivant.

### Types principaux :

- **Simple** : arrow-right  
Unidirectionnelle
- **Double** : arrows-alt-h  
Bidirectionnelle
- **Circulaire** : sync Bouclée

Head



# Implémentation Java d'une liste chaînée

---

```
// Définition du nœud
class ListNode {
    int data;
    ListNode next;

    ListNode(int data) {
        this.data = data;
        this.next = null;
    }
}

// Liste chaînée simple
```

# Implémentation Java d'une liste chaînée

```
// Liste cha n e simple
class LinkedList {
    private ListNode head;

    public void add(int data) {
        ListNode newNode = new ListNode(data);
        if (head == null) {
            head = newNode;
        } else {
            ListNode current = head;
            while (current.next != null) {
                current = current.next;
            }
            current.next = newNode;
        }
    }
}
...
}
```

# Implémentation Java d'une liste chaînée

---

```
// Liste cha n e simple
class LinkedList {
    ..
    public void display() {
        ListNode current = head;
        while (current != null) {
            System.out.print(current.data + " -> ");
            current = current.next;
        }
        System.out.println("null");
    }
}
```

# Implémentation Python d'une liste chaînée

---

```
class Node:
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.next = None
class LinkedList:
    def __init__(self):
        self.head = None

    def append(self, data):
        new_node = Node(data)
        if not self.head:
            self.head = new_node
            return
        current = self.head
        while current.next:
            current = current.next
        current.next = new_node
```

# Implémentation Python d'une liste chaînée

```
class LinkedList:
    ...
    def display(self):
        current = self.head
        elements = []
        while current:
            elements.append(str(current.data))
            current = current.next
        print(" -> ".join(elements) + " -> None")

# Utilisation
ll = LinkedList()
ll.append(10); ll.append(20); ll.append(30)
ll.display()  # 10 -> 20 -> 30 -> None
```

# Avantages et limites des listes chaînées

---

## thumbs-up Avantages

- Insertion/suppression rapides :  $O(1)$
- Taille dynamique
- Pas de gaspillage mémoire
- Flexibilité structurelle

## thumbs-down Limites

- Accès séquentiel :  $O(n)$
- Mémoire supplémentaire (pointeurs)
- Pas de localité mémoire
- Complexité algorithmique

## Avantages et limites des listes chaînées

---

Opération	Tableau	Liste chaînée
Accès	$O(1)$	$O(n)$
Insertion début	$O(n)$	$O(1)$
Insertion fin	$O(1)$	$O(1)^*$
Suppression début	$O(n)$	$O(1)$





# Plan du cours

---

1 Introduction générale

2 Listes chaînées

3 Files (Queues)

4 Files (Queues)

5 Piles (Stacks)

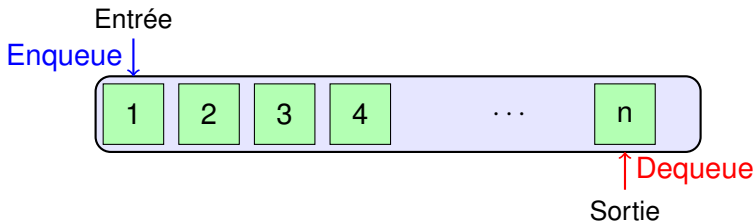
6 Piles (Stacks)

7 Arbres (Trees)

8 Graphes (Graphs)

# Files : Principe FIFO

## FIFO : First In, First Out





# Plan du cours

---

1 Introduction générale

2 Listes chaînées

3 Files (Queues)

4 Files (Queues)

5 Piles (Stacks)

6 Piles (Stacks)

7 Arbres (Trees)

8 Graphes (Graphs)

# Files : Principe FIFO

---

## users Cas d'usage réels

- Files d'attente de processus
- Traitement de requêtes web
- Systèmes de messagerie
- Impression de documents

# Implémentation des files en Java

```
import java.util.LinkedList;
import java.util.Queue;
public class QueueExample {
    public static void main(String[] args) {
        // Création d'une file
        Queue<Integer> queue = new LinkedList<>();

        // Enfiler des éléments (enqueue)
        queue.offer(10);
        queue.offer(20);
        queue.offer(30);

        System.out.println("File: " + queue);
        System.out.println("Tête: " + queue.peek());
        // Défiler (dequeue)
        ...
    }
}
```

# Implémentation des files en Java

```
import java.util.LinkedList;
import java.util.Queue;
public class QueueExample {
    public static void main(String[] args) {
        ...
        // Dfiler (dequeue)
        System.out.println(" lment retir : " + queue
            .poll());
        System.out.println("File apr s retrait: " +
            queue);

        // Parcours
        while (!queue.isEmpty()) {
            System.out.println("Traitement: " + queue.
                poll());
        }
    }
}
```

# Implémentation des files en Python

```
from collections import deque
```

```
# Création d'une file
```

```
queue = deque()
```

```
# Enfiler des éléments
```

```
queue.append(10)
```

```
queue.append(20)
```

```
queue.append(30)
```

```
print(f"File: {list(queue)}")
```

```
print(f" tête: {queue[0]}")
```

```
# Défiler
```

```
element = queue.popleft()
```

```
print(f"élément retiré: {element}")
```

```
print(f"File après retrait: {list(queue)}")
```

# Implémentation des files en Python

```
# File avec taille limit e
bounded_queue = deque(maxlen=3)
bounded_queue.append(1)
bounded_queue.append(2)
bounded_queue.append(3)
bounded_queue.append(4) # D place la file
print(f"File born e: {list(bounded_queue)}") # [2, 3, 4]
```

```
# Utilisation comme file prioritaire
import heapq
priority_queue = []
heapq.heappush(priority_queue, (2, "t che moyenne"))
heapq.heappush(priority_queue, (1, "t che urgente"))
print(heapq.heappop(priority_queue)) # (1, "t che urgente")
```





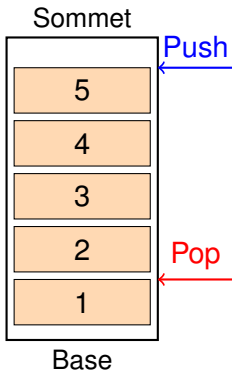
# Plan du cours

---

- 1 Introduction générale
- 2 Listes chaînées
- 3 Files (Queues)
- 4 Files (Queues)
- 5 Piles (Stacks)**
- 6 Piles (Stacks)
- 7 Arbres (Trees)
- 8 Graphes (Graphs)

# Piles : Principe LIFO

**LIFO : Last In, First Out**





# Plan du cours

---

- 1 Introduction générale
- 2 Listes chaînées
- 3 Files (Queues)
- 4 Files (Queues)
- 5 Piles (Stacks)
- 6 Piles (Stacks)**
- 7 Arbres (Trees)
- 8 Graphes (Graphs)

# Piles : Principe LIFO

---

## layer-group Applications typiques

- Gestion de la mémoire (call stack)
- Annulation/refaire (undo/redo)
- Évaluation d'expressions
- Navigation navigateur

# Vérification de parenthèses équilibrées

```
def is_balanced(expression):
    stack = []
    matching = {')': '(', ']': '[', '}': '{'}

    for char in expression:
        if char in '([{':
            # Empiler les ouvrantes
            stack.append(char)
        elif char in ')]}':
            # Vérifier la correspondance
            if not stack or stack.pop() != matching[char]:
                return False

    # La pile doit être vide à la fin
    return len(stack) == 0
```

# Implémentation des piles en Java et Python

```
// Java - Stack class
import java.util.Stack;

Stack<Integer> stack = new
    Stack<>();
stack.push(10);          //
    Empiler
stack.push(20);
stack.push(30);

System.out.println(stack.
    peek()); // 30 (sommet)

while (!stack.isEmpty()) {
    System.out.println(
        stack.pop());
    // 30, 20, 10
}
```

```
# Python - List comme pile
stack = []
stack.append(10) # Empiler
stack.append(20)
stack.append(30)

print(stack[-1]) # 30 (
    sommet)

while stack:
    print(stack.pop())
    # 30, 20, 10

# Python - deque (optimisé)
from collections import deque
stack = deque()
```



# Plan du cours

---

1 Introduction générale

2 Listes chaînées

3 Files (Queues)

4 Files (Queues)

5 Piles (Stacks)

6 Piles (Stacks)

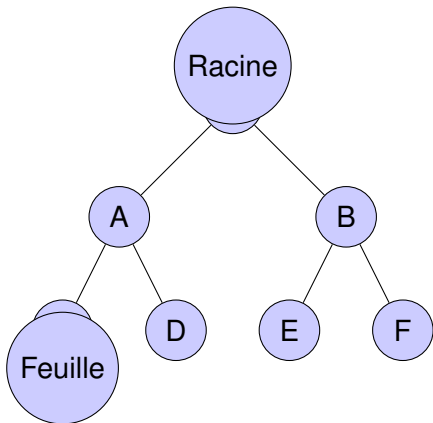
7 Arbres (Trees)

8 Graphes (Graphs)

# Arbres : Concepts fondamentaux

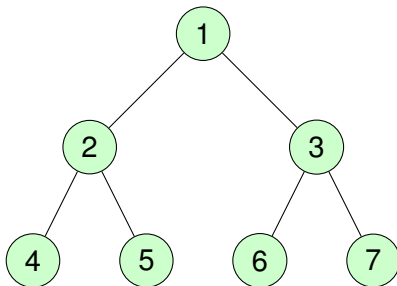
## Terminologie :

- **Racine** : Nœud supérieur
- **Feuille** : Nœud sans enfants
- **Nœud interne** : Avec enfants
- **Profondeur** : Distance à la racine
- **Hauteur** : Profondeur maximale
- **Degré** : Nombre d'enfants





## Types de parcours d'arbres



### **Préfixe (RGD)**

1, 2, 4, 5, 3, 6, 7

### **Infixe (GDR)**

4, 2, 5, 1, 6, 3, 7

### **Postfixe (GDR)**

4, 5, 2, 6, 7, 3, 1

# Arbre binaire de recherche (BST) en Python

---

```
class BSTNode:
    def __init__(self, value):
        self.value = value
        self.left = None
        self.right = None

class BinarySearchTree:
    def __init__(self):
        self.root = None

    def insert(self, value):
        self.root = self._insert(self.root, value)

    def _insert(self, node, value):
        if node is None:
            return BSTNode(value)
```

# Arbre binaire de recherche (BST) en Python

```
    if value < node.value:
        node.left = self._insert(node.left, value)
    else:
        node.right = self._insert(node.right, value)

    return node

def search(self, value):
    return self._search(self.root, value)

def _search(self, node, value):
    if node is None or node.value == value:
        return node is not None

    if value < node.value:
        return self._search(node.left, value)
    else:
        return self._search(node.right, value)
```

# Arbre binaire de recherche (BST) en Python

```
def inorder_traversal(self):
    result = []
    self._inorder(self.root, result)
    return result

def _inorder(self, node, result):
    if node:
        self._inorder(node.left, result)
        result.append(node.value)
        self._inorder(node.right, result)
```

# Utilisation

```
bst = BinarySearchTree()
for val in [50, 30, 70, 20, 40, 60, 80]:
    bst.insert(val)
```

```
print("Parcours infixe:", bst.inorder_traversal())
```

```
# [20, 30, 40, 50, 60, 70, 80]
```

# Arbre binaire en Java

---

```
class TreeNode {  
    int value;  
    TreeNode left;  
    TreeNode right;  
  
    TreeNode(int value) {  
        this.value = value;  
        this.left = null;  
        this.right = null;  
    }  
}
```

```
public class BinaryTree {  
    TreeNode root;
```

```
    public void insert(int value) {  
        root = insertRec(root, value);  
    }  
}
```

# Plan du cours

---

- 1 Introduction générale
- 2 Listes chaînées
- 3 Files (Queues)
- 4 Files (Queues)
- 5 Piles (Stacks)
- 6 Piles (Stacks)
- 7 Arbres (Trees)
- 8 Graphes (Graphs)

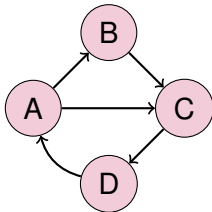
# Graphes : Définitions et concepts

## Définition

Ensemble de nœuds (sommets) connectés par des arêtes (liens).

### Types de graphes :

- **Orienté** : Arêtes directionnelles
- **Non-orienté** : Arêtes bidirectionnelles
- **Pondéré** : Arêtes avec poids
- **Non-pondéré** : Arêtes sans poids



Graphes orienté

# Représentations des graphes

## Liste d'adjacence

$A : [B, C]$

$B : [C]$

$C : [D]$

$D : [A]$

### Avantages :

- Mémoire efficace
- Parcours voisins rapide

## Matrice d'adjacence

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

### Avantages :

- Test lien rapide :  $O(1)$
- Simple à implémenter

**Opération**

**Liste**

**Matrice**

Espace mémoire  $O(V+E)$

$O(V^2)$



## Parcours BFS (Largeur d'abord)

```
from collections import deque

def bfs(graph, start):
    visited = set()
    queue = deque([start])
    visited.add(start)
    result = []

    while queue:
        node = queue.popleft()
        result.append(node)

        # Visiter tous les voisins non visités
        for neighbor in graph.get(node, []):
            if neighbor not in visited:
                visited.add(neighbor)
                queue.append(neighbor)
```

## Parcours DFS (Profondeur d'abord)

```
def dfs_iterative(graph, start):
    visited = set()
    stack = [start]
    result = []

    while stack:
        node = stack.pop()
        if node not in visited:
            visited.add(node)
            result.append(node)
            # Ajouter les voisins dans l'ordre inverse
            # pour un parcours cohérent
            for neighbor in reversed(graph.get(node, [])):
                if neighbor not in visited:
                    stack.append(neighbor)

    return result
```

# Comparaison des performances

Structure	Accès	Recherche	Insertion	Suppression
Tableau	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$
Liste chaînée	$O(n)$	$O(n)$	$O(1)^*$	$O(1)^*$
Pile	$O(1)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$
File	$O(1)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$
Arbre BST	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$
Table de hachage	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$

Complexités temporelles moyennes (cas optimal)

# Comparaison des performances

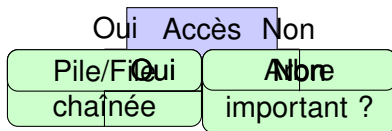
---

## balance-scale Compromis à considérer

- **Mémoire vs Performance**
- **Fréquence d'accès vs Modification**
- **Simplicité vs Fonctionnalités**
- **Ordre vs Rapidité**

# Guide de sélection des structures

---



# Structures avancées et perspectives

## chevron-up Structures avancées

- **Tas (Heap)** : Files de priorité
- **Trie** : Recherche de préfixes
- **Arbres AVL/rouge-noir** : Auto-équilibrage
- **Graphes** : Réseaux complexes
- **Tables de hachage** : Dictionnaires

## lightbulb Bonnes pratiques

- Comprendre les cas d'usage
- Analyser les compromis
- Profiler les performances
- Utiliser les bibliothèques standard
- Documenter les choix

# Structures avancées et perspectives

---

## book Pour aller plus loin

- « **Introduction to Algorithms** » (Cormen, Leiserson, Rivest, Stein)
- « **Data Structures and Algorithms in Java/Python** »
- **Plateformes** : LeetCode, HackerRank pour la pratique



## Questions ?

Merci pour votre attention !