Abschlussaufgabe



Name	Krautschick
Vorname	Robert
Arbeitstitel der App	FitnessJust4U
GitHub Repository URL Project Overview Figma	https://github.com/Murdoc1988/FitnessJust4UiOS.git https://testapi.mediba.me/projectOverview.php https://www.figma.com/file/G6omCj1IUKpnloTfsGr432/Fitness Just4U?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=Pw5un UfpZ9iUk1y0-1

Zielsetzung

Ziel der Abschlussaufgabe ist es, das Gelernte innerhalb des Swift-Moduls in einer eigenen App umzusetzen und diese App abschließend in einer Präsentation vorstellen und erklären zu können. Diese App soll anschließend als Teil eures Portfolios auf GitHub veröffentlicht werden.

Anforderungen an die App

- Mindestens 5 Screens
- Navigation
- Anzeigen von Daten innerhalb einer Liste
- Abspeichern von Daten (Core Data / Firebase)
- API Call

Pitch

Schreibe in diesem Feld 3-5 Sätze, welche beschreiben, welche Funktionalitäten deine App bieten wird und welchen Nutzen sie erfüllen soll.

Es soll möglich sein, sich Trainingspläne zu erstellen, nach denen man dann "durch das Training geführt wird". Ausserdem können verschieden Körpermessungen eingetragen werden, aus denen dann Statistiken bzw. Grafiken erstellt werden.

Aufschlüsselung der Anforderungen

Schreibe hier in jedes Feld mit wenigen Sätzen, wie deine App die einzelnen Anforderungen erfüllen soll und welche Technologien du dafür verwenden möchtest (z.B. Navigation-Stack für Navigation).

Mindestens 5 Screens:

- Login
- Registrierung
- Homescreen
- Trainingsplan erstellen
- Training durchführen
- Messung eintragen

N	a١	/ig	a	ti	0	n	

Navigation-Stack für Navigation		

Anzeigen von Daten innerhalb einer Liste:

- Trainingspläne
- Übungen innerhalb eines Trainingsplans
- Sätze einer Übung

Abspeichern von Daten (Core Data / Firebase):

- Eigene API
- CoreData
- SharedPreferences / UserDefalts (Daten werden vom Server via API geholt und dann in die CoreData oder UserDefaults geladen)

API Call:		
Siehe "Abspeichern von Daten"		

Meilensteine

Hier soll festgelegt werden, welche Aufgaben zu welchem Meilenstein erledigt sein sollen. Die Meilensteine sind hierbei immer freitags während der Projektphase und ersetzen damit die Freitags-Aufgabe. Einige Meilensteine sind vorgegeben.

Es ist zwingend notwendig, dass zumindest jeden Freitag der aktuelle Stand der App auf Github gepusht wird!

Freitag 23.06.23	Figma-Prototyp ist fertiggestellt und zusammen mit diesem ausgefüllten Dokument abgegeben.
Freitag 30.06.23	Userstory Registrieren Userstory Login
Freitag 07.067.23	Userstory Login UserStory Messung eintragen Userstory Trainingsplan erstellen
Freitag 14.07.23	Userstory Trainingsplan erstellen Userstory Trainieren
	Userstory Trainieren

Freitag 21.07.23	
Mittwoch 28.07.23	Homescreen
Freitag 04.08.23	Ferien
Freitag 11.08.23	App ist fertiggestellt

Hinweis zu Abschlusspräsentationen:

- Kursinterne Präsentationen am Mittwoch 16.08 und Donnerstag 17.08
- Demo Day ist Freitag der **18.08**

Bonus Features

Natürlich soll es möglich sein, über die harten funktionalen Anforderungen hinaus weitere Features in deine App einzubauen.

Wir wollen euch aber stark dazu raten, an diesen Features erst zu arbeiten, wenn alle anderen Anforderungen erfüllt sind!

Feature	Erklärung
Eigene API	Ich verwende für die Speicherung aller Daten meine Eigene API und nur die Daten eines einzelnen Nutzers (welcher angemeldet sein muss -> AccesToken zum pullen der Daten)

	werden in CoreData und den UserDefaults geladen
Google/Apple-SignIn/SignUp	Wenn noch Zeit ist, möchte ich gerne Google bzw. Apple-SignIn implementieren.

Dieses Dokument soll unterschrieben abgegeben werden, um einen "Vertrag" über die zu erbringende Leistung mit uns zu simulieren.

Mir ist bewusst, dass meine App anhand der Angaben in diesem Dokument bewertet wird.

Ort, Datum	Unterschrift