

Pour pouvoir utiliser l'afficheur LCD,

- 1) Ajouter le fichier "lcd.h" au dossier "Inc" et le fichier "lcd.c" au dossier "Src".
- 2) Lire le fichier « lcd.h » pour savoir sur quelles pins du microcontrôleur vous allez connecter l'afficheur. Référez-vous aussi à la datasheet de l'afficheur pour faire la correspondance entre les pins dans le fichier « lcd.h » et les pins de l'afficheur.
- 3) Compléter les deux instructions incomplètes dans la fonction Affichage\_LCD() dans le fichier "lcd.c". Pour cela référez-vous à la datasheet de l'afficheur.
- 4) Ajouter `#include "lcd.h"` au fichier "main.c"
- 5) Après les appels des fonctions générées par CubeMX dans la fonction main, ajoutez les lignes suivantes:

```
//activation de l'horloge pour GPIOA et GPIOB
RCC->IOPENR |= RCC_IOPENR_GPIOAEN | RCC_IOPENR_GPIOBEN;

/*Ici la fonction LL_mDelay sera utilisée pour faire des temps d'attente
en us Pour cette raison on initialise le nombre de ticks nécessaire pour
faire 1ms à 16000 au lieu de 16000000

*/

LL_Init1msTick(16000);

//Initialisation du LCD

lcdinit4(); //call lcdinit4

//les deux lignes qui seront affichées sur le LCD

char Text_LCD1[20] = "Test LCD";
char Text_LCD2[20] = "Hello World!!";

//Affichage sur le LCD

Affichage_LCD(Text_LCD1, Text_LCD2); //call Affichage_LCD
```

- 6) Tester le programme sur la carte. L'afficheur est censé afficher « Test LCD » sur la première ligne et « Hello World !! » sur la deuxième.