

Teoria sobre Algoritmos

Complexidade

Sumário

- Introdução
- Recursos Computacionais
- Análise de Algoritmo
- Problemas Difíceis
- Considerações Finais
- Referências

Introdução

- Antes de executar um programa, pela primeira vez, queremos saber:
 - 1) O programa vai entrar em loop?
 - indecidível
 - 2) Quanto tempo o programa vai demandar?
 - 3) Há memória suficiente para executar o programa?
 - A resposta às perguntas 2 e 3 depende do conhecimento sobre o algoritmo do programa.

Recursos Computacionais

- Recursos Computacionais
 - Espaço (memória)
 - Tempo (processador)
- Estimar o uso dos recursos de um programa ANTES de executá-lo depende da **análise do algoritmo**.

Análise de Algoritmo

- Área de pesquisa da CC.
- **Tempo** ou Espaço.
- Teórica ou Experimental.
- O resultado da análise pode variar conforme:
 - Os dados;
 - A necessidade (melhor caso, caso médio, **pior caso**).

Análise Experimental

- Demanda a existência de um programa.
 - O algoritmo precisa estar implementado.
- O resultado varia conforme a implementação do algoritmo.
- Útil para validar a Análise Teórica.

Análise Teórica

- Demanda estudo do algoritmo.
 - As operações e as estruturas de dados mais **relevantes** são consideradas.
- Determina o custo dos recursos computacionais.
 - Independente do hardware.
- O custo é expresso em termos de **funções de complexidade**.

Exemplo de Análise Teórica

- Considere o programa seguinte

```
int v[MAX]; // v keeps natural numbers in order
```

```
int free;    // keep the free position in v
```

```
// return d, if d can be put in v; otherwise return -1
```

```
int insert (int d)
```

```
{
```

```
    if (free == MAX) return -1;
```

```
    for (i = free++; i > 0 && d < v[i-1]; i--)
```

```
        v[i] = v[i-1];
```

```
    return v[i] = d;
```

```
}
```

Quanto tempo?

Quanto espaço?

Tempo: $f(N) = N$, tq $N = \text{num. itens em } v$

Espaço: $f(M) = M$, tq $M = \text{tam. } v$

Função de Complexidade

- Expressa o comportamento do algoritmo quanto ao consumo de um recurso.
- Algumas funções:

– $\log N$

– N

– $N \log N$

– $N^i \ i > 1$

– 2^N

Complexidade
Polinomial

Complexidade Exponencial

N representa o tamanho do problema a ser pelo algoritmo.

Por que se preocupar com complexidade do algoritmo?

- Porque um algoritmos eficiente minimiza o custo com um novo hardware.
- Um novo hardware é solução momentânea.

Tam.problema = 10^6

<u>OPS</u>	<u>N</u>	<u>$N \lg N$</u>	<u>N^2</u>
10^6	s	s	S
10^9	!	!	h
10^{12}	!	!	s

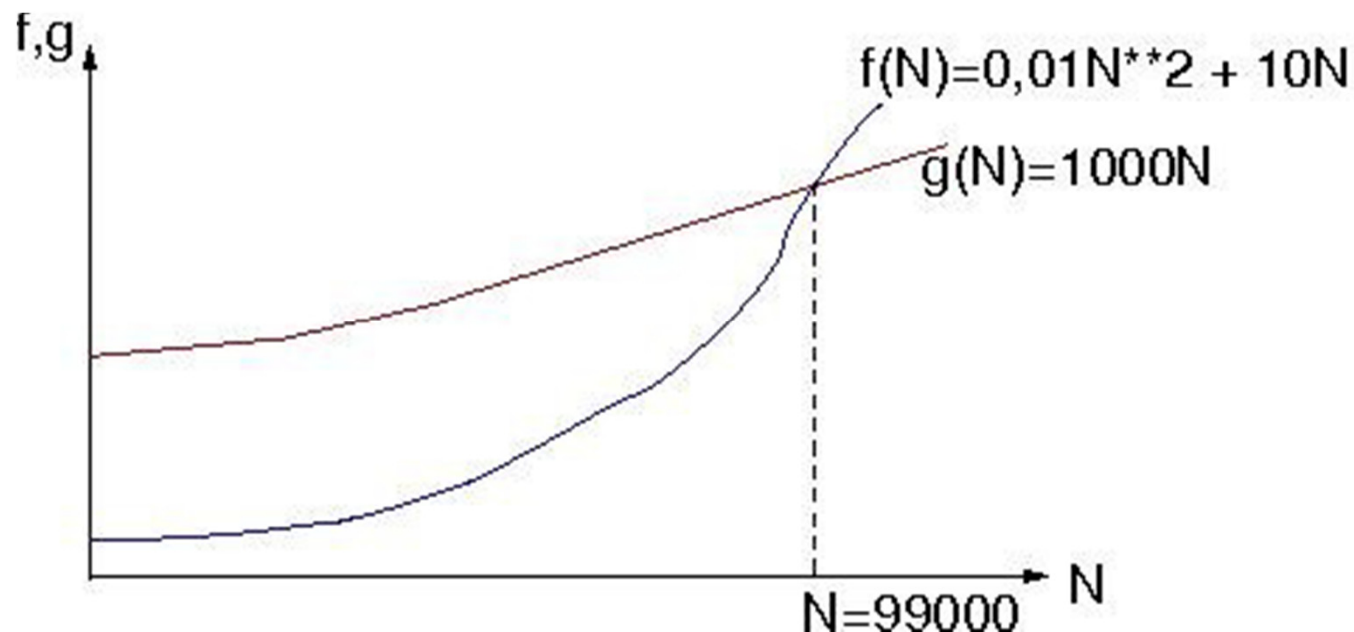
Tam.problema = 10^9

<u>OPS</u>	<u>N</u>	<u>$N \lg N$</u>	<u>N^2</u>
10^6	h	h	?
10^9	s	s	D
10^{12}	!	!	s

s(segundos); S(emanas); h(oras); D(écadas); ! (imediato); ? (indefinido)

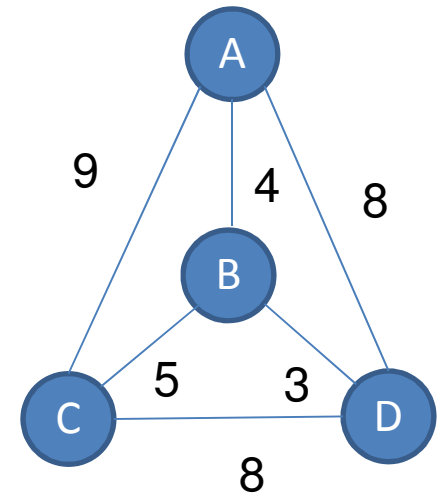
Comparando Algoritmos

- Qual dos algoritmos é o mais rápido?
 - $f(N) = 0,01N^2 + 10N$
 - $g(N) = 1000N + 10$



Problemas Difíceis

- Problemas “difíceis” são aqueles cujas soluções algorítmicas possuem funções de complexidade da ordem $O(c^N)$, $c > 1$.
- Exemplo:
 - problema do caixeiro viajante
 - $O(N!)$ adições
 - $N = 50$; $50! \approx 10^{64}$
 - 10^{45} séculos; 10^9 adições p/s



Considerações Finais

- A função de complexidade (custo) de um algoritmo está relacionado com gasto de um recurso computacional (tempo ou espaço).
- Os problemas computáveis têm diferentes custos (funções de complexidade).
- Os problemas “difíceis” são mais numerosos do que os “fáceis”.

Referências

- Brookshear - Cap.11
- Teoria da Computação - Tiaraju Asmuz Diverio & Paulo Blauth Menezes - Cap.3 (3.4) e Cap.5
- Goldschlager - Cap.3 (3.1)
- Projeto de Algoritmos – Nívio Ziviani – Cap.9 – 3ª ed.