#### **GSI018 – SISTEMAS OPERACIONAIS**

## Operating Systems – William Stallings – 7th Edition

## Chapter 06 - Deadlock and Starvation

#### **REVIEW QUESTIONS**

### 6.1 Give examples of reusable and consumable resources.

Exemplos de recursos reutilizáveis são: processadores, memória principal e secundária, canais de E/S, arquivos, dispositivos, etc. Exemplos de recursos consumíveis são: sinais, interrupções, mensagens e informações em buffers de E/S.

## 6.2 What are the three conditions that must be present for deadlock to be possible?

Três condições devem estar presentes para que um deadlock seja possível: **exclusão mútua**, somente um processo pode utilizar um dado recurso por vez; **manter e esperar**, um processo pode manter recursos alocados enquanto espera pela alocação de outros recursos; **nenhuma preempção**, nenhum recurso pode ser retirado de maneira forçada de um processo que o abortou e que o tenha mantido.

#### 6.3 What are the four conditions that create deadlock?

O deadlock pode existir com as três condições mencionadas no exercício 6.2, porém uma quarta condição se faz necessária: **espera circular**, uma cadeia fechada de processos em estado de espera deve existir, ou seja, cada processo mantém ao menos um recurso que está sendo requisitado pelo próximo na cadeia de processos.

## 6.4 How can the hold-and-wait condition be prevented?

Por esta condição poderíamos exigir que todos os processos requisitassem todos os recursos ao mesmo tempo, em vez de uma por vez com alguma eventual espera.

## 6.5 List two ways in which the no-preemption condition can be prevented.

Se um processo requer um recurso que está sendo mantido por um outro processo, o sistema operacional pode preemptar o segundo processo e requerer a liberação dos recursos por parte deste processo. Ou se um processo que está mantendo recursos é recusado, então este processo deve liberar seus recursos e se necessário solicitá-los novamente com a adição de mais recursos.

#### **PROBLEMS**

# 6.2 Show how each of the techniques of prevention, avoidance, and detection can be applied to Figure 6.1.

a. Q aloca B e depois A, e então libera B e A. Quando P assume a execução, ele irá ser capaz de alocar ambos os recursos.

- b. Q aloca B e depois A. P executa e bloqueia quando solicita A. Q libera B e A. Quando P reassume a execução, ele será capaz de alocar ambos os recursos.
- c. Q aloca B e então P aloca A. O deadlock será inevitável, dado que a execução de ambos irá prosseguir, Q irá bloquear em A e P irá bloquear em B.
- d. P aloca A e então Q aloca B. O deadlock será inevitável, dado que nos prosseguimentos da execução, Q irá bloquear em A e P irá bloquear em B.
- e. P aloca A e depois B. Q executa e bloqueia na requisição de N. P libera A e B. Quando Q reassume a execução, ele irá ser capaz de adquirir ambos os recursos.
- f. P aloca A e depois B e então libera A e B. Quando Q reassume a execução, ele poderá alocar ambos os recursos.
- 6.5 Given the following state for the Banker's Algorithm. i) 6 processes P0 through P5; ii) 4 resource types: A (15 instances); B (6 instances); iii) C (9 instances); D (10 instances); iv) Snapshot at time T0:
- a. Verify that the Available array has been calculated correctly

Available array = Instances - Process(n)

$$A = 15 - (2+0+4+1+1+1) = 6$$

$$B = 6 - (0+1+1+0+1+0) = 3$$

$$C = 9 - (2+1+0+0+0+1) = 5$$

$$D = 10 - (1+1+2+1+0+1) = 4$$

#### b. Calculate the Need matrix

Need matrix = MaximumDemand – CurrentAllocation

7534

2112

3442

2331

4121

4433

c. Show that the current state is safe, that is, show a safe sequence of processes. In addition, to the sequence show how the Available (working array) changes as each process terminates.

Comparando o Available Array com com a Need Matrix começamos pelo processo P1.

Em seguida tem-se [6,3,5,4] - [2,1,2,2] = [4,2,3,2] que é terminado. E então retorna os recursos [4,2,3,2] + [2,2,3,3] = [6,4,6,5].

O processo P2 é feito da seguinte forma [6,4,6,5] - [3,4,4,2] = [3,0,2,3] que é terminado. E então retorna os recursos [3,0,2,3] + [7,5,4,4] = [10,5,6,7].

O processo P3 é feito da seguinte forma [10,5,6,7] - [2,3,3,1] = [8,2,3,6] que é terminado. E então retorna os recursos [8,2,3,6] + [3,3,3,2] = [11,5,6,8].

O processo P4 é feito da seguinte forma [11,5,6,8] - [4,1,2,1] = [7,4,4,7] que é terminado. E então retorna os recursos [7,4,4,7] + [5,2,2,1] = [12,6,6,8].

O processo P5 é feito da seguinte forma [12,6,6,8] - [3,4,3,3] = [9,2,3,5] que é terminado. E então retorna os recursos [9,2,3,5] + [4,4,4,4] = [13,6,7,9].

O processo P0 é feito da seguinte forma [13,6,7,9] - [7,5,3,4] = [6,1,4,5] que é terminado. E então retorna os recursos [6,1,4,5] + [9,5,5,5] = [15,6,9,10].

Com todos os processos são finalizados em segurança a sequência [P0, P1, P2, P3, P4, P5] também é.

## d. Given the request (3,2,3,3) from Process P5. Should this request be granted? Why or why not?

$$A = 15 - (2+0+4+1+1+3) = 4$$

$$B = 6 - (0+1+1+0+1+2) = 1$$

$$C = 9 - (2+1+0+0+0+3) = 3$$

$$D = 10 - (1+1+2+1+0+3) = 2$$

A sequência [4,1,3,2] é uma necessidade para P5 que é [1,2,1,1]. Como não é um estado seguro o pedido não será atendido.