



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

Disciplina: **Programação Orientada a Objetos 1**

Curso: **Sistemas de Informação**

Professora: **Elaine Ribeiro Faria**

Aula Prática no 1

Tema: UML

Instruções:

- 1- Faça a modelagem UML e gere um arquivo. pdf do seu modelo.
- 2- Crie um arquivo txt chamado IntegrantesGrupo.txt contendo:
Nome e nro de matrícula dos integrantes do grupo
- 3- Envie pelo Microsoft Teams um arquivo. Zip contendo o pdf e o arquivo .txt. Se preferir, envie apenas o pdf, desde que ele contenha o nome e nro de matrícula dos integrantes.

Data da entrega: 04/08/21 às 23:59

Avaliativa: Não

Perguntas:

- 1- Modelar um sistema orientado a objetos simples, usando o diagrama de classes da UML, a partir de uma situação problema (domínio do problema). Para a modelagem use alguma ferramenta free da Internet (ex: draw.io, edrawsoft, lucidchart, etc.) ou alguma de sua preferência.

Situação problema:

1. Domínio do problema: Gestão acadêmica
2. Descrição do problema: Uma universidade necessita de um sistema que facilite a sua gestão acadêmica. Deseja-se um controle de quais disciplinas são ministradas por cada professor e em qual curso. Também é necessário um controle de quais disciplinas são cursadas por um aluno. Sabe-se que um professor é um funcionário. Além de professores, tem-se funcionários que são técnicos administrativos. Para cada funcionário, independente de ser professor ou técnico, é necessário saber seu nome, endereço, telefone, CPF, número da CTPS e salário. Especificamente para professores, é necessário saber sua titulação e sua área de pesquisa. Para cada curso é necessário registrar seu código, nome e duração. Para cada disciplina é necessário registrar seu código, nome e carga horária. Para cada aluno é necessário registrar seu CPF, nome e nro de matrícula. Todo aluno está vinculado a apenas um curso.