



Universidade Federal de Uberlândia

Faculdade de Computação

3º Trabalho de Programação para Internet – Prof. Daniel A. Furtado

Trabalho Individual – Linguagem JavaScript

INTRUÇÕES GERAIS

- Esta atividade deve ser realizada individualmente;
- Utilize apenas as linguagens HTML5, CSS e JavaScript. **Não é permitido o uso** de tecnologias adicionais como jQuery, Bootstrap, etc. Trabalhos utilizando tais tecnologias serão anulados;
- Os recursos adequados das linguagens devem ser utilizados;
- O website deve ser hospedado e disponibilizado online, conforme orientações disponíveis no final deste documento;
- Esteja atento às **observações sobre plágio** apresentadas no final deste documento;
- Trabalhos com implementações utilizando trechos de códigos retirados de sites da Internet ou de trabalhos de semestres anteriores serão anulados;
- As páginas web não devem conter qualquer conteúdo de caráter imoral, desrespeitoso, pornográfico, discurso de ódio, desacato, etc.;
- O website deve ser bem estruturado utilizando uma pasta raiz e subpastas de acordo com as instruções das videoaulas sobre HTML;
- O website deve ser validado utilizando a ferramenta disponível no endereço validator.w3.org. Não deve conter nenhum erro ou *warning*;
- O trabalho deve ser entregue até a data definida pelo professor em aula síncrona;
- Trabalhos enviados por e-mail **não serão considerados** (veja instruções no final);
- Este trabalho deve ser feito **mantendo os trabalhos anteriores intactos**, ou seja, os trabalhos anteriores devem permanecer online conforme foram entregues.

Estude as videoaulas sobre JavaScript (parte1 e parte2) disponíveis no YouTube:

https://youtu.be/iORW8s3O_xc

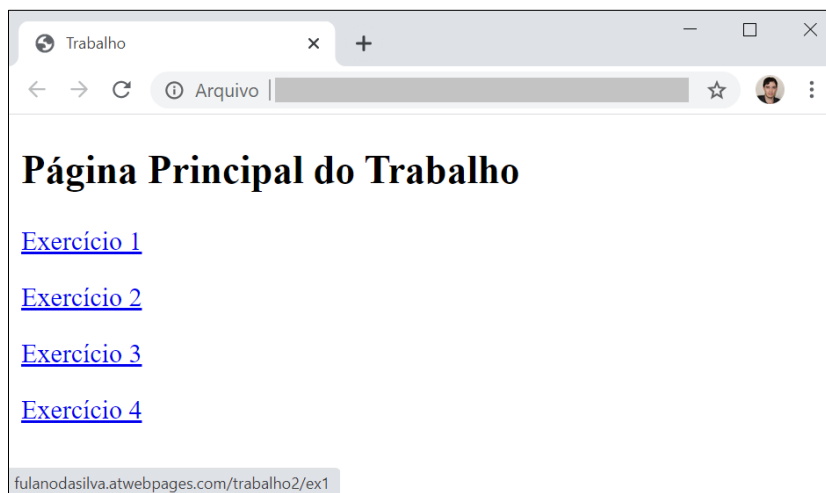
<https://youtu.be/MuZnSjqMKDw>

Em seguida, faça os exercícios descritos a seguir. As páginas dos exercícios devem ser disponibilizadas em endereços no formato:

www.seusubdominio.dominio.com/trabalho3/ex1,

www.seusubdominio.dominio.com/trabalho3/ex2, etc.

A página principal desta atividade deverá conter um link para cada página de cada exercício, conforme mostrado no exemplo a seguir:



Exercício 1. Crie uma página web que apresente uma janela modal conforme orientações da videoaula sobre JavaScript, parte 1 (explicação a partir do minuto 51). A janela modal deve se apresentar e se comportar como mostrado no vídeo, utilizando os elementos indicados. Após a implementação, adicione comentários no código JavaScript explicando linha a linha as operações.

Exercício 2. Crie uma página web que ofereça a interface dinâmica para manipulação de lista de itens apresentada entre os minutos 3:00 e 10:00 da videoaula sobre JavaScript, parte 2. Implemente a versão do exemplo contendo o botão 'X' para remoção do item da lista. A implementação deve ser feita seguindo as instruções apresentadas na videoaula. Adicione também o código CSS necessário para que a lista se apresente como mostrado na videoaula. Após a implementação, adicione comentários no código JavaScript explicando linha a linha as operações.

Exercício 3. Crie uma página web que se apresente e que se comporte como no exemplo da videoaula de JavaScript, parte 2, minuto 10:00. Escolha uma das duas formas de implementação do exemplo, mostradas entre os minutos 10:00 e 20:00 da videoaula (não é necessário implementar as duas formas, mas apenas uma delas). A implementação deve ser feita de acordo com as técnicas e recursos mostrados na videoaula. Implementações utilizando outras técnicas e recursos serão anuladas. Após a implementação, adicione comentários no código JavaScript explicando linha a linha as operações.

Exercício 4. Implemente o exemplo de validação de formulário apresentado a partir do minuto 21:40 da videoaula sobre JavaScript, parte 2. Após a implementação, adicione comentários no código JavaScript explicando linha a linha as operações.

Disponibilização Online

O website deve ser colocado online utilizando um serviço de hospedagem gratuita, conforme apresentado no final da primeira videoaula sobre HTML. O serviço de hospedagem deve ter suporte gratuito às tecnologias PHP e MySQL e deve possibilitar a

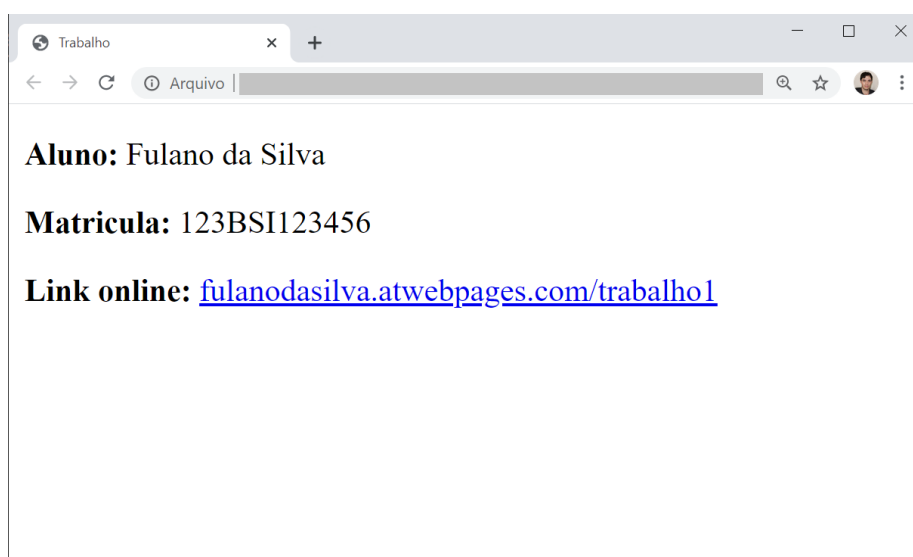
criação de um subdomínio gratuito. Recomenda-se a utilização do awardspace.com, conforme detalhado na videoaula.

A página principal do trabalho deve ser disponibilizada por meio de um endereço no formato: www.subdominiocadastrado.dominioescolhido.com/trabalho3, **sem a indicação de um nome de arquivo em particular** como principal.html ou currículo.html (veja a parte da videoaula de HTML sobre o arquivo index.html).

O trabalho deve ser disponibilizado online de forma independente dos trabalhos anteriores. Não deve substituir ou referenciar os arquivos de trabalhos anteriores.

Entrega

Primeiramente o trabalho deve ser colocado online até a data limite de entrega indicada pelo professor. Em seguida, envie pelo Sistema de Aplicação de Testes (SAAT), até a data limite, apenas um arquivo HTML simples (arquivo de texto não será aceito) contendo seus dados e um **link que dê acesso imediato ao trabalho online**. Não envie arquivos compactados, arquivos de texto ou arquivos do trabalho pelo sistema SAAT ou por e-mail. Veja a seguir um exemplo de arquivo HTML a ser enviado pelo SAAT:



Sobre Eventuais Plágios

Este é um trabalho individual. Os alunos envolvidos em qualquer tipo de plágio, total ou parcial, seja entre equipes ou de trabalhos de semestres anteriores ou de materiais disponíveis na Internet (exceto os materiais de aula disponibilizados pelo professor), serão duramente penalizados (art. 196 do Regimento Geral da UFU). Todos os alunos envolvidos terão seus **trabalhos anulados** e receberão **nota zero**.