

## Programação para Internet

Módulo 4

Bootstrap 5 e Responsividade

Prof. Dr. Daniel A. Furtado - FACOM/UFU

Conteúdo protegido por direito autoral, nos termos da Lei nº 9 610/98

A cópia, reprodução ou apropriação deste material, total ou parcialmente, é proibida pelo autor

#### Conteúdo da Aula

- 1. Introdução ao Framework Boostrap
- 2. Viewport, responsividade, pixel ratio
- 3. Sistema de Grade do Boostrap
- 4. Formulários com responsividade
- 5. Outros recursos comuns

# O que é Bootstrap?

- Framework front-end muito popular
- Páginas responsivas, mobile-first
- Utiliza HTML, CSS e JavaScript
- Disponibiliza coleção de classes CSS
- Melhoria de layouts, botões, formulários, etc.
- Ícones, templates, componentes, etc.
- Gratuito e de código aberto
- Lançado em 2011 no Twitter

## Bootstrap 5

- Ainda em desenvolvimento (alpha 3, nov. 2020)
- Algumas novidades e melhorias
  - Sistema de grade melhorado
  - Independente da biblioteca jQuery
  - Exibição consistente de formulários
  - Formulários com rótulos flutuantes
  - Melhor barra de navegação (navbar)
  - Biblioteca de ícones SVG
  - Documentação aprimorada

# Iniciando com Bootstrap

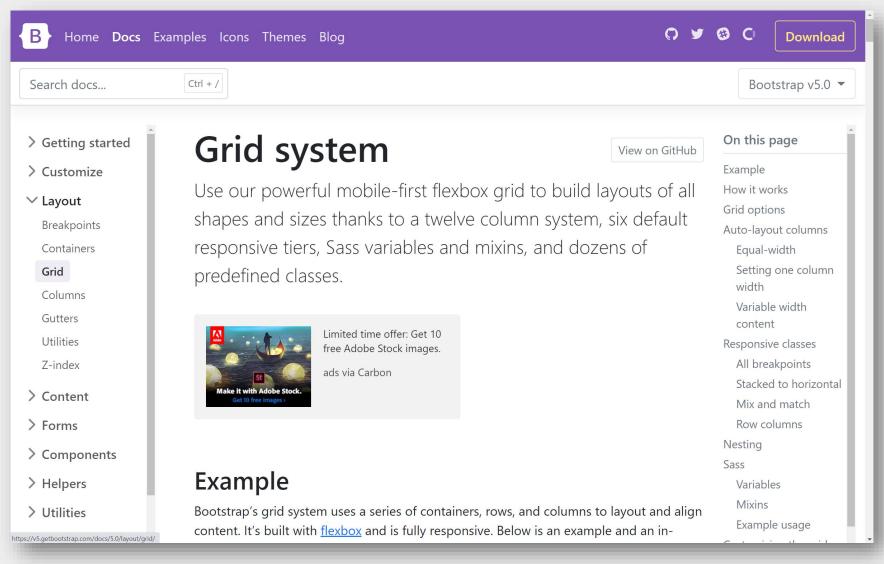
# O que faz parte do framework?

- 1. Arquivo CSS
- 2. Arquivo JavaScript do Bootstrap (opcional)
- 3. Arquivo JavaScript da biblioteca Popper (opcional)

# Iniciando com Bootstrap

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
  <head>
     <meta charset="UTF-8">
     <!-- 1: Tag de responsividade -->
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
     <!-- 2: Bootstrap CSS -->
     <link rel="stylesheet" href="https://cdn.../bootstrap.min.css">
  </head>
  <body>
     <h1>01á, Mundo!</h1>
     <!-- 3: Opcional: Bootstrap bundle com JavaScript e bib. Popper.js -->
     <script src="https://cdn.../bootstrap.bundle.min.js"></script>
  </body>
</html>
```

## Documentação



https://v5.getbootstrap.com/docs

## Meta Tag Viewport

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

Tag para viabilizar a responsividade de acordo com o dispositivo/tela

# Viewport em Dispositivos Móveis

- Representa a área de renderização da página no navegador
- Onde a largura e a altura são definidas em "pixels CSS"
  - Diferente do pixel físico da tela
  - Depende do pixel ratio
  - Depende da densidade de pixels da tela
- Pode ser maior que a janela do navegador
  - Barras de rolagem necessárias

## Resolução, Pixel Ratio e Viewport

Aparelho	Resolução Tela (pixels)	Densidade Pixels	Pixel Ratio Padrão	Viewport (pixels CSS)
Galaxy S20	1440 x 3200	563	4	360 x 800
iPhone X	1125 x 2436	458	3	375 x 812
LG K10	720 x 1280	277	2	360 x 640
iPad 6ª Ger.	1536 x 2048	264	2	768 x 1024

Geralmente o *pixel ratio* é calculado com *floor(densidade / 150 dpi)* 

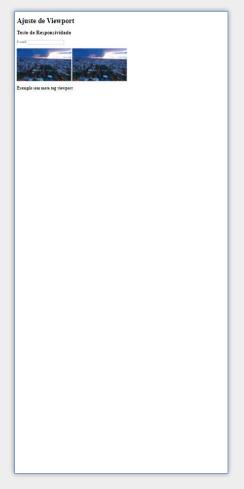
Ex. Galaxy S20: 563 / 150 =  $3,753 \rightarrow 4$ 

# Meta Tag Viewport

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

- Ativa o fator de escala no dimensionamento em disp. móveis
- Pixel ratio do dispositivo é considerado
- Página melhor ajustada à tela do dispositivo

## Exemplo - Meta Tag Viewport



Página **sem** a *meta tag viewport* (acessada pelo smartphone)



Página **com** a *meta tag viewport* (acessada pelo smartphone)

### Container Básico do Bootstrap

- Conteúdo centralizado em telas largas
- Conteúdo ocupando 100% da largura em telas estreitas

### Sistema de Grade

#### Sistema de Grade

- Baseado no módulo flexbox da CSS
- Foco em responsividade
- Linhas são containers para colunas
- Colunas são flexíveis
  - Até 12 "espaços" em cada linha
  - Podem ser combinadas
- Ideia central
  - Telas largas → colunas na horizontal
  - Telas estreitas → colunas empilhadas na vertical

#### Sistema de Grade

- Classe row
  - Permite adicionar uma nova linha na grade
- Classe col (ou variação)
  - Permite adicionar uma nova coluna na grade

#### Exemplo - Colunas de Mesma Largura

- Definindo colunas de mesma largura com a classe col
- Aparecerão na horizontal em todos os aparelhos (sem quebra)

#### Exemplo - Colunas de Larguras Diferentes

- Exemplo de grade com uma coluna de largura fixa (definida)
- A coluna 2 ocupará a "metade" da largura da linha
- O espaço restante é dividido entre as colunas 1 e 3
- As colunas aparecerão na horizontal em todos os aparelhos

#### Exemplo - Colunas de Larguras Individuais

```
<div class="row">
    <div class="col-3">Col 1</div>
    <div class="col-3">Col 2</div>
    <div class="col-6">Col 3</div>
    </div>
```

Duas primeiras colunas de mesma largura Terceira coluna com dobro das outras

```
<div class="row">
    <div class="col-2">Col 1</div>
    <div class="col-4">Col 2</div>
    <div class="col-2">Col 3</div>
    <div class="col-4">Col 4</div>
    </div>
</div>
```

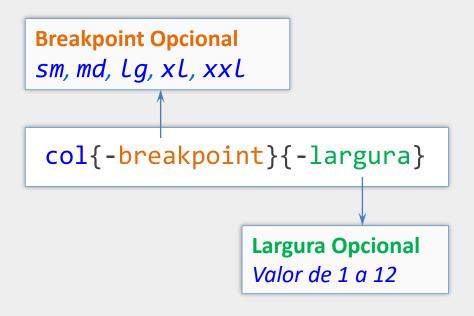
Colunas 2 e 4 com dobro da largura de 1 e 3

Nos dois exemplos as colunas aparecerão na horizontal (sem quebra) em todos os aparelhos

## Breakpoints (tiers)

- Define quando o layout será ajustado nos dispositivos
- Mobile first e responsividade
- Mínimo de estilos com foco primeiro em dispositivos móveis
- Em seguida, estilos extras adaptam o layout para telas maiores
- Bootstrap utiliza media queries da CSS

#### Variações Possíveis para a Classe col



- Com as variações é possível criar grades flexíveis (responsivas)
- Grades flexíveis podem se apresentar na horizontal ou na vertical
- Exemplos de variações: col-2, col-sm-6, col-lg-4

# Breakpoints (tiers)

Breakpoint	Classe	Largura (CSS Pixels)
X-small		
Small	sm	≥ 576px
Medium	md	≥ 768px
Large	lg	≥ 992px
Extra large	xl	≥ 1200px
Extra extra large	xxl	≥ 1400px

# Breakpoints (tiers)

Exemplo utilizando col-md-\*

Larg. Viewport	Aparelhos	Colunas da Grade
< 768	Celulares na vertical	Empilhadas na vertical
≥ 768	Tablets, notebooks, desktops, alguns celulares na horizontal	Exibidas na horizontal

# Colunas com Breakpoint

Neste exemplo temos uma grade flexível. As colunas aparecerão na horizontal em todos os aparelhos com largura de viewport ≥ 576 (tablets, notebooks, desktops) e aparecerão empilhadas na vertical nos demais (smartphones).

#### **Gutters**

- Espaçamentos na grade entre colunas ou linhas
- Classes no Bootstrap 5
  - gx-\* → gutter horizontal
  - gy-\* → gutter vertical
  - g-\* → gutter horizontal e vertical
  - \* pode ser valores de 0 a 5
- Gutters não são perfeitos
  - Podem ter efeitos indesejados
  - Ex.: overflow no final da página

## Espaçamento

- para ajuste de margem
- p para ajuste de padding
- Seguido por umas das letras:
  - t para superior (top)
  - b para inferior (**b**ottom)
  - 1 para esquerdo (left)
  - para direito (right)
  - x horizontais (left e right)
  - y verticais (top e bottom)
  - "" todos os lados
- E depois pelo tamanho (como gutters)
- Exemplos: class="mb-5", class="px-3", class="mx-auto"

#### **Outros Containers**

#### Classes das versões anteriores do Bootstrap

```
.container (ocupa 100% da largura em viewport < 540px)</pre>
```

.container-fluid (ocupa sempre 100% da largura)

#### Classes adicionais do Bootstrap 5

```
    .container-sm (100% da largura em viewport < 540px)</li>
    .container-md (100% da largura em viewport < 720px)</li>
    .container-lg (100% da largura em viewport < 960px)</li>
    .container-xl (100% da largura em viewport < 1140px)</li>
    .container-xxl (100% da largura em viewport < 1320px)</li>
```

Aprimoramento de campos **textuais**, **rótulos** e **select** 

Classe Bootstrap	Descrição
.form-control	Para campos textuais - input e textarea
.form-label	Para rótulos (label) desses campos
.form-select	Para o elemento <select></select>

```
<div>
     <label for="nome" class="form-label">Nome completo</label>
     <input type="text" class="form-control" id="nome">
     </div>
```

CPF	RG

Aprimoramento de campos **radio**, **checkbox** e rótulos

Classe Bootstrap	Descrição
.form-check-input	Para campos tipo radio e checkbox
.form-check-label	Para rótulos (label) desses campos
.form-check	Para container adicional agrupando o rótulo e o campo
.form-switch	Exibição estilo chave liga/desliga

```
<div class="form-check">
    <input type="checkbox" class="form-check-input" id="termos">
    <label for="termos" class="form-check-label">Concordo</label>
</div>
```



Classes adicionais para **alterar o tamanho** dos campos e rótulos

```
.form-control-lg (campo maior que o normal)
.form-control-sm (campo menor que o normal)
.form-label-lg (rótulo maior que o normal)
.form-label-sm (rótulo menor que o normal)
.form-select-lg (select maior que o normal)
.form-select-sm (select menor que o normal)
```

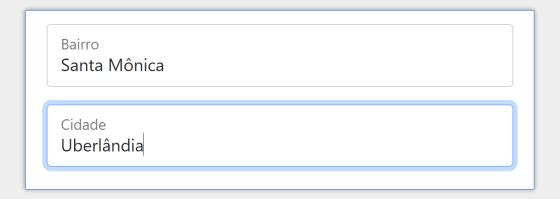
```
<input type="text" class="form-control form-control-sm">
```

Layout complexos com sistema de grade e **responsividade** 

CPF	RG
<div class="row"></div>	
<div class="col-sm"></div>	
<pre><label class:<="" for="cpf" pre=""></label></pre>	="form-label"> CPF
<pre><input clas<="" pre="" type="text"/></pre>	ss="form-control" id="cpf">
<div class="col-sm"></div>	
<pre></pre>	

#### Formulários - Rótulos Flutuantes

Bootstrap 5 possibilita campos com rótulos flutuantes



- O container do campo/rótulo deve usar a classe form-floating
- O label deve ser inserido depois do input
- É obrigatório o atributo placeholder
- O label é utilizado como rótulo flutuante (e não o placeholder)

#### Formulários - Rótulos Flutuantes

Exemplo de campos com rótulos flutuantes

```
<div class="form-floating mb-3">
    <input type="text" class="form-control" id="bairro" placeholder="Bairro">
        <label for="bairro"> Bairro </label>
    </div>

<div class="form-floating">
        <input type="text" class="form-control" id="cidade" placeholder="Cidade">
        <label for="cidade"> Cidade </label>
    </div>
```



### Botões

```
        Primary
        Secondary
        Success
        Danger
        Warning
        Info
        Light
        Dark
        Link
```

```
.btn
.btn-warning
.btn-primary
.btn-info
.btn-secondary
.btn-light
.btn-success
.btn-dark
.btn-danger
.btn-link
```

```
<button type="button" class="btn btn-primary">Primary</button>
```

### Botões

```
Primary Secondary Success Danger Warning Info Light Dark

<button type="button" class="btn btn-outline-primary">Primary</button>
```

### Botões

Classes adicionais podem ser inseridas para alterar o tamanho

```
.btn-lg (botão maior que o normal)
```

.btn-sm (botão menor que o normal)

```
<button type="button" class="btn btn-primary btn-lg"> Cadastrar </button>
```

# Ícones

- Bootstrap 5 disponibiliza coleção própria de ícones
- Formato vetorial SVG
- Open source (MIT licence, icons.getbootstrap.com)

## **Ícones SVG**

- SVG → Scalable Vector Graphics
- Formato gráfico vetorial em XML
- Melhor dimensionamento mantendo qualidade
- Cada ícone é um bloco de código XML (tam. red.)
- Podem ser usados como imagens (tag <img>)
- Flexibilidade com ícones multicoloridos e animações

# Ícones SVG - Formas de Uso

#### Embutido

- Código XML do ícone embutido no HTML
- Menos requisições HTTP

#### Como imagem

- <img src="arquivoSvg">
- Não é considerada boa prática

#### Sprite

- XML de múltiplos ícones em um único arquivo
- Referencia ícone em particular no arquivo
- Dificuldades com testes locais (sem servidor)

# Outras Coleções de Ícones

1. Insira uma referência para o arquivo da coleção ou rede CDN

```
<link rel="stylesheet" href="icones/font-awesome.min.css">
```

2. Utilize as classes referentes aos ícones desejados

```
<button type="button" class="btn btn-danger">
    <span class="fa fa-trash">Excluir</span>
    </button>
```

# **Tabelas**

Classe Bootstrap	Significado
.table	Classe principal. Tabela com divisões horizontais
.table-striped	Adiciona cores alternadas às linhas
.table-bordered	Adiciona bordas em todas as células
.table-hover	Adiciona cor à linha quando apontada pelo mouse

### Alerts

Operação realizada com sucesso!

```
<div class="alert alert-success" role="alert">
  Operação realizada com sucesso!
</div>
```

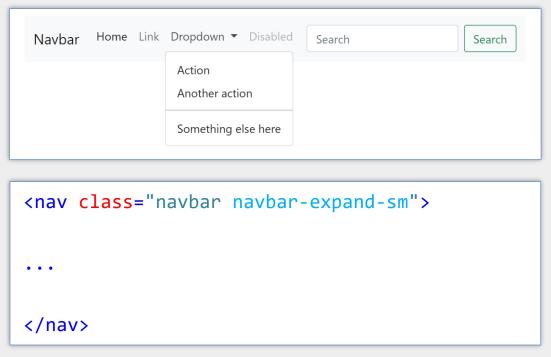
Atenção: a operação não poderá ser desfeita!

```
<div class="alert alert-warning alert-dismissible" role="alert">
    <strong>Atenção:</strong> a operação não poderá ser desfeita!
    <button type="button" class="btn-close" data-dismiss="alert"></button>
    </div>
```

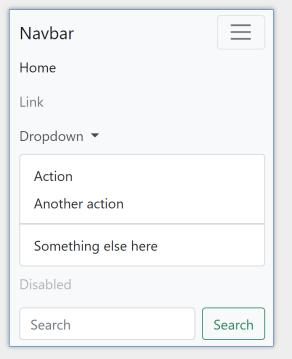
X

# Navbar Responsiva

#### Barra de navegação em dispositivos com tela larga



#### Barra com botão em tela estreita

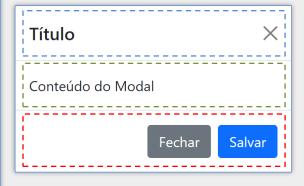


# Modal



### Modal

```
<div class="modal fade" id="meuModal">
<div class="modal-dialog">
 <div class="modal-content">
 <div class="modal-header">
    <h5 class="modal-title">Título</h5>
   <button data-dismiss="modal"></button>
 </div>
 <div class="modal-body">
   Conteúdo do Modal
 </div>
 <div class="modal-footer">
   <button data-dismiss="modal">Fechar</putton>
   <button>Salvar</putton>
 </div>
 </div>
</div>
</div>
```



# Modal - Observações

- div principal do modal
  - class="modal"
  - id="meuModal"
- Botão para abrir modal
  - data-target="#meuModal"
  - data-toggle="modal"
- Botões de fechar do modal
  - data-dismiss="modal"

### Referências

- https://v5.getbootstrap.com/docs
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Mozilla/Mobile/Viewport\_meta\_tag
- https://getbootstrap.com/docs/4.5/getting-started/introduction