# Murilo Sanches de Paula

murilosanchesp@gmail.com (19) 98955-8647 https://www.linkedin.com/in/murilo-sanches-de-paula-1148821a2/ Monte Mor, SP - Brasil

#### Resumo

Desenvolvedor Front-end com mais de 4 anos de experiência. Apaixonado por resolver desafios complexos com soluções inovadoras e eficientes, sempre focado na entrega de projetos de alto desempenho e impacto.

#### **Habilidades Técnicas**

- JavaScript, TypeScript
- ReactJS, NextJS, Vite, Cypress
- React-query, React-redux, react-router-dom
- HTML, CSS, tailwind, styled-components
- NodeJS, Java, Spring Basico
- SCRUM, KANBAN
- Git, Github
- Testes Unitários, Jest, vitest

#### **Idiomas**

Inglês: AvançadoPortugues: Nativo

#### Experiência

## Analista de Software Pleno - CI&T (Dezembro de 2021 - Atualmente)

Desenvolvimento front-end em React JS/TS, Vite NEXT JS. Suporte à equipe de estagiários.

## **Pontos Principais:**

- Desenvolver interfaces web responsivas e dinâmicas utilizando React, Next.js, TypeScript, Redux e Axios.
- Criar e manter testes unitários com Jest e Vitest, garantindo a qualidade do código e a estabilidade funcional.
- Contribuir no planejamento de projetos e definição de etapas, apoiando a priorização de tarefas e monitoramento do progresso.

### **Principais Conquistas:**

- Migrado um projeto de Node.js 12 e Create React App (CRA) para Node.js 18 e Vite.
- Projetado, desenvolvido e implantado um projeto utilizando Next.js e Tailwind CSS.

# Estagiário - Dextra (Janeiro de 2021 - Dezembro de 2021)

Trabalhei como desenvolvedor front-end na linguagem React JS, em um dos projetos da Alelo.

## Formação

## Colégio Técnico da Unicamp - Campinas - Curso Técnico em Informática (2018-2020)

Aprendizado em diversas linguagens de programação como C#, C, Java, JavaScript, Flutter, entre outras. Abordagem sobre conceitos e boas práticas.

## PUC - Faculdade de Sistemas de Informação (Agosto 2023 - Atualmente)

faculdade de Sistemas de informação na PUC - Campinas com foco em desenvolvimento de software e gestão de sistemas.