

# Murillo Gomes Yonamine

## Programador de Jogos

+55 11 94375-3228

✉ murillo.gyonamine@gmail.com

📍 São Paulo, SP

🌐 <https://github.com/MurilloYonamine>

🌐 <https://www.linkedin.com/in/murillo-yonamine/>

🌐 <https://murilloyonamine.itch.io/>

### Resumo

Desenvolvedor de Jogos com conhecimentos em Unity, Godot e Game Maker. Experiência prática em playtests voluntários e acadêmicos.

### Educação

**Centro Universitário Senac**  
Bacharelado em Jogos Digitais  
Fev. 2024 - Dez. 2027

**Senac Santana**  
Curso Técnico de Informática  
Mar. 2022 - Set. 2023

### Habilidades Técnicas

Unity, C#, Javascript, C++, Linux, Photoshop, Bootstrap, Design Patterns, OOP.

### Soft Skills

Colaboração, resolução de problemas, comunicação, liderança, adaptação.

### Idiomas

Inglês e português

### Certificações

- Senac: Assistente de Desenvolvimento de Aplicações Computacionais
- Senac: Assistente em Redes de Computadores
- Senac: Assistente em Manutenção e Suporte de Computadores
- Cisco: Python Essentials 1
- Cisco: IT Essentials: Hardware e Software de PCs
- Red Hat: Administração de Sistemas Red Hat I (RH124)

### Experiência

#### Marble – Estágio

Set. 2025

Desenvolvedor de Jogos

Na Marble, participo de todas as etapas do ciclo de criação, desde a prototipagem até a implementação. Atuo na correção de bugs, criação de sistemas e mecânicas, otimização de performance e organização de assets, utilizando Unity, Godot e Game Maker, além de ferramentas de controle de versão.

Principais atividades:

- Auxílio no planejamento e concepção de novas ideias de jogos.
- Desenvolvimento e implementação de mecânicas de gameplay e sistemas de jogo.
- Correção de bugs e otimização de código.
- Gerenciamento de assets e organização do projeto dentro da engine.
- Uso de ferramentas de controle de versão, com acompanhamento do supervisor responsável.
- Desenvolvimento de Unit Tests.

#### HUG – Voluntário

Set. 2025

Auxiliar de Produção

Trabalho de forma voluntária no Hub dos Universitários de Jogos como um Auxiliar de produção. A HUG É um lugar que busca ajudar e apoiar novos estudantes de games através de divulgação/criação de eventos, criação de projetos e compartilhamento de vagas de entradas na indústria.

Principais Atividades:

- Organização no cronograma.
- Planejamento de atividades.
- Auxílio no desenvolvimento de ideias para projetos.
- Organizo projeto e eventos.

#### Amauri Arquitetura – Projeto Acadêmico

Mar. 2023 - Apr. 2023

Desenvolvedor Web

Amauri Arquitetura é um escritório de arquitetura para o qual minha equipe do Senac Santana desenvolveu um site de portfólio totalmente funcional.

- Projetei e implementei o site usando HTML, CSS, PHP e Bootstrap, garantindo uma experiência de usuário responsiva e moderna.
- Hospedei o projeto, adquirindo experiência prática na implantação de sites e no gerenciamento de serviços de hospedagem web.
- Colaborei efetivamente em equipe para atender às metas do projeto e às expectativas do cliente.
- Entreguei uma plataforma de portfólio profissional alinhada aos princípios de branding e design da empresa.