**Técnica para encadeamento**

Para que possamos manter a lista íntegra para fins de armazenar os dados e posteriormente efetuar a sua recuperação, teremos que adotar um ponteiro na Struct de forma a permitir o armazenamento do nó seguinte.

typedef struct no {

int codigo;

char nome[20];

struct no \*next;

} no;

struct no \*A, \*B;