**Pilha**

Pilha é a estrutura de dados mais útil na computação, devido ao fato de ser encontrada em muitas aplicações devido ao fato de ser o módulo gerencial de memórias.

**Fundamento**

Pilha é um tipo de lista linear em que todas as inserções, remoções e acesso aos dados são feitos num mesmo extremo, denominado como topo.

Cada vez que um novo item é inserido numa pilha, ele é colocado em seu topo.

Em qualquer momento, apenas o item do topo da pilha poderá ser removido.

Devido a essa política de acesso, os itens são sempre removidos na ordem inversa aquela em que foram inseridas, de modo que o último item que entra na pilha será sempre o primeiro a sair.

Por isso, as pilhas são denominadas LIFO (Last-In/First-Out), último a entrar será o primeiro a sair.