Prof. Éder Alves de Moura Semana 08 – Desenvolvimento Web Front-end



#### Introdução

O desenvolvimento web necessita de três ingredientes básicos para a programação de páginas, no lado do cliente: o HTML, responsável pela estrutura da página; o CSS, que permite customizar a apresentação do conteúdo; e o Javascript, que permite acrescentar lógica e processamento no lado do cliente.

Para entender os conceitos básicos necessários ao desenvolvimento dessa semana, veja os seguintes vídeos:

- O que é o HTML5: https://www.youtube.com/watch?v=IsXEVQRaTX8
- A diferença entre HTML, CSS e Javascript (não precisa efetuar as instalações apresentadas): https://www.youtube.com/watch?v=B4FU3NFRTDw
- Saindo do zero com o HTML https://www.youtube.com/watch?v=COwox\_ozdf8
- Caso queira entender mais profundamente esses conceitos, veja essa explicação sobre os fundamentos do desenvolvimento front-end: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=VKmPGmFY7H4">https://www.youtube.com/watch?v=VKmPGmFY7H4</a>

#### Roteiro de Atividades

Crie uma pasta em seu repositório GitHub, denominada 'Semanao8'. Dentro dele você terá três atividades a serem desenvolvidas. A primeira consiste em entender os conceitos básicos de desenvolvimento HTML+CSS+JavaScript, com a programação de uma calculadora. A segunda apresenta o desenvolvimento de um site mais complexo, utilizando esses mesmos conceitos básicos. E a terceira utiliza o *framework* bootstrap como facilitador para a implementação de sites dinâmicos.

- 1. Crie uma subpasta 'Calculadora'. Siga os passos descritos nos seguintes dois vídeos e implemente a calculadora:
- Calculadora Parte 1: https://www.youtube.com/watch?v=Jbv9AQDdVZ4
- Calculadora Parte 2: https://www.youtube.com/watch?v=QwVt1wm7wRs

Prof. Éder Alves de Moura Semana 08 – Desenvolvimento Web Front-end



- 2. Crie uma pasta chamada 'website'. Criando uma página responsiva com HTML e CSS:
- Site Responsivo HTML5 e CSS3 https://www.youtube.com/watch?v=gRIWFYRaVto
- 3. Crie uma pasta chamada 'bootstrap'. Desenvolva uma página pessoal utilizando a biblioteca bootstrap, com base no tutorial a seguir:

https://www.youtube.com/watch?v=6AibbyBEoFg

**Atividade:** Escolha um tema de seu interesse e desenvolva um pequeno site com o framework bootstrap, com pelo menos 3 páginas, que contenham **textos, imagens, referências para links externos.** 

- 4. Veja como criar uma landing page completa com HTML+CSS+Javascript
- Landing Page Pizzaria https://www.youtube.com/playlist?list=PL8I5r7-11AABUopDyPmkVPCZqQpcx2Go1

Observe que a ordem de visualização dos vídeos deve ser feita do último para o primeiro.

- 5. Veja os vídeos abaixo:
- 1 Design Patterns // Dicionário do Programador https://www.youtube.com/watch?v=J-lHpiu-Twk
- 2 O que são Design Patterns? https://www.youtube.com/watch?v=8vq2QB4ogKM
- 3 8 Design Patterns EVERY Developer Should Know <a href="https://www.youtube.com/watch?v=tAuRQs">https://www.youtube.com/watch?v=tAuRQs</a> d9F8
- 4 Identifique Quando e Como Usar o Design Pattern Strategy na Prática <a href="https://www.youtube.com/watch?v=WPdrnuSHAQs">https://www.youtube.com/watch?v=WPdrnuSHAQs</a>
- 5 Um Programador Pleno já deveria saber usar esse Design Pattern (tutorial linha a linha) <a href="https://www.youtube.com/watch?v=arAz2Ff8s88">https://www.youtube.com/watch?v=arAz2Ff8s88</a>

Prof. Éder Alves de Moura Semana 08 – Desenvolvimento Web Front-end



# 6 - Combinação Extremamente Poderosa Para Qualquer Programador (Factory + Injeção de Dependência)

https://www.youtube.com/watch?v=uyOJ2jjBtBs

E escreva um resumo descrevendo o que é Design Pattern, como esse conceito está associado à POO, o que é refatoração de código e como Design Pattern pode ser usado nessa etapa e na construção inicial de cada sistema, o que é UML, quais sãos 3 grupos principais e quais são os 8 Design Patterns apresentados no vídeo 3 (com suas propriedades). Também explique os exemplos apresentados nos vídeos 5 e 6 e como o Design Pattern ajudou a resolver o problema.

Crie uma subpasta 'Exercicio05' e crie um arquivo txt com o texto solicitado.

- 6. Veja o vídeo e implemente os códigos:
- Factory pattern in C# explained with example https://www.youtube.com/watch?v=xYmqZfstpPc

Crie uma pasta 'Exercicio06' e coloque os códigos desta atividade.

#### Referências Extras

Veja uma lista de materiais complementares que podem auxiliar a compreensão dos temas estudados:

- → Desenvolvimento Web:
- Curso de programação par web https://www.youtube.com/watch?v=Jtl3kNUsWx4&list=PLkK37gtZoH3gU-Bv-4oKwRzjGRevT4Tmx
- Curso completo de HTML5 e CSS3: https://www.youtube.com/watch?v=mU6anWqZJcc
- Criando uma landing page com HTML e CSS: https://www.youtube.com/watch?v=gqrLT6bfLwY
- CONSTRUA UMA LANDING PAGE COM HTML E CSS https://www.youtube.com/watch?v=Lx YsoMgP40
- → Bootstrap:
- Curso completo: Bootstrap 5 Tutorial: Crie um website responsivo com HTML e CSS



Prof. Éder Alves de Moura Semana o8 – Desenvolvimento Web Front-end

## https://www.youtube.com/watch?v=ItwUZ4fK6hQ

- FAÇA UMA LANDING PAGE com BOOTSTRAP DO ZERO Última aula do curso HTML 5 <a href="https://www.youtube.com/watch?v=UrewQxD7ZRM">https://www.youtube.com/watch?v=UrewQxD7ZRM</a>
- Grids no Bootstrap: https://www.youtube.com/watch?v=VUAReozpoDo
- → Design Patterns
- Factory Pattern Using Delegates In C# .NET <a href="https://www.youtube.com/watch?v=lpafgimo5Og">https://www.youtube.com/watch?v=lpafgimo5Og</a>
- 5 Design Patterns That Are ACTUALLY Used By Developers <a href="https://www.youtube.com/watch?v=YMAwgRwjEOQ">https://www.youtube.com/watch?v=YMAwgRwjEOQ</a>