



ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

SOLUÇÕES ENVOLVENDO INTERNET DAS COISAS COM CIÊNCIA DE DADOS NO CONTEXTO DO MAUÁ SMART CAMPUS

Filosofia Mauá







VIABILIDADE

FACTIBILIDADE

DESEJABILIDADE

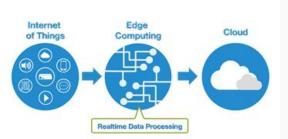
Engenharia de Computação

- Curso inaugurado em 2013, formando a primeira turma em 2017
- Período diurno, São Caetano do Sul – SP, Regime anual
- Corpo discente atual: 130 alunos

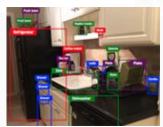




Oportunidades





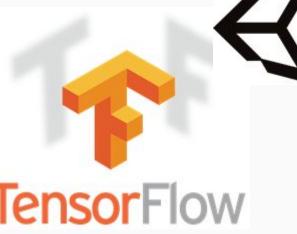














unity



Parcerias

- Áreas mais demandadas: IoT, Segurança, BigData, Nuvem, Inteligência Artificial, software e serviços, áreas administrativas.
- Área de TI demandará ao menos 290 mil profissionais até 2024.
- Setor remunera de 2,4 a 3 vezes mais que outras áreas.















Projetos e Atividades Especiais – Smart Parking

- Embarcados: (IA reconhecimento de imagem; IoT – totens com Lora para enviar informações para o servidor);
- Front-end: aplicação WEB informações de fluxo de carros; Mobile – aplicativo com mapa de calor para mostrar áreas livres para estacionar;
- Back-end: WebServices serviços WEB do lado servidor; Cloud Computing – plataforma AWS.

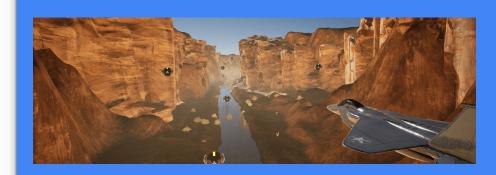


Plataforma aberta para o desenvolvimento de toda a comunidade



Projetos e Atividades Especiais - Núcleo de Games

- Design: criação da arte conceitual, desenho, arte final, animação e texturas de todos os assets do jogo: personagens, inimigos, level, cenário.
- Engenharia de Computação: Mecânica de jogo, Física e colisão, áudio, movimentação e câmera (Unity, Android e IOS).





Projetos e Atividades Especiais - Trilhas

- Redes de Computadores: Network Essentials, CCNA
- Segurança Cibernética: Introduction to Cybersecurity, Cybersecurity Essentials, CCNA Cybersecurity
 Operations
- Gerenciamento de Projetos: PMBOK, PMI, CAPM







Projetos e Atividades Especiais -Competições

- Competições de Programação
- Hackathons







Projetos e **Atividades** Especiais - MAUÁ **eSPORTS**

- Alunos de todas as áreas da Mauá: 70 alunos envolvidos
- 8 Modalidades para competições: League of Legends, Counter Strike, Fifa, Hearthstone, Clash Royale, Overwatch, entre outras









CAMPEONATO SEMANA SMILE



Internacionalização



Pesquisa Aplicada – NSEE (Núcleo de Sistemas Eletrônicos Embarcados)

- GMT (Telescópio Gigante de Magalhães) – estudos das primeiras estrelas e galáxias no universo, até a exploração de planetas em torno de outras estrelas
- Projetos nas áreas de Sistemas Embarcados e Engenharia de Software.

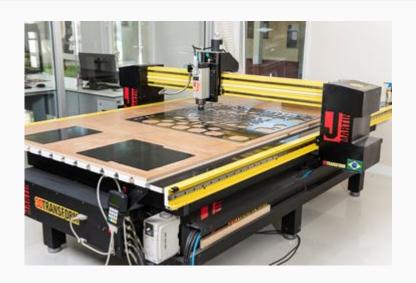


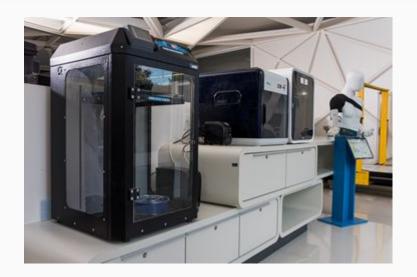


Maiores Informações

- angelo.zanini@maua.br
- murilo.carvalho@maua.br























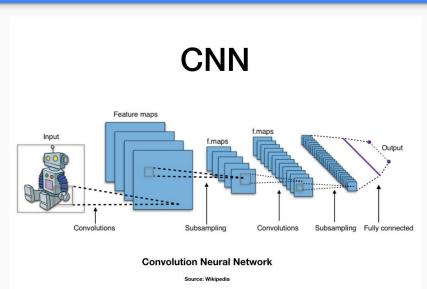


Hands On!

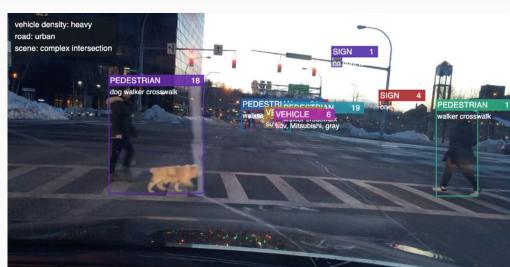
Desenvolvimento de Aplicação com Inteligência Artificial

- Manipulação de Imagens
- Aplicação de Filtro de Estilo
- Implementação do Neural Style Transfer
- Aplicação do Neural Style Transfer
- Ferramenta utilizada: https://colab.research.google.com/

Manipulação de Imagens



Retirado de (https://miro.medium.com/max/2048/1*1YGLN eWWyEsA9NpNK6Y0UA.jpeg)

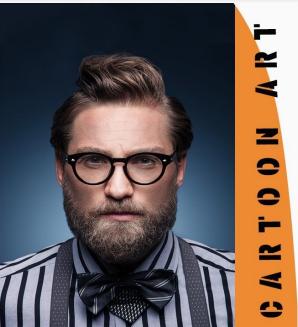


Retirado de (https://cm-web-news-files.s3.amazonaws.com/uploa ds/2019/06/voxel-pedestrians-content.png)

Code On!

Aplicação de Filtro de Estilo

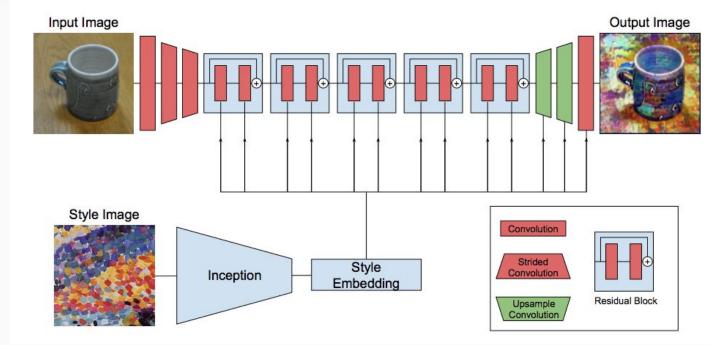




Retirado de (https://i.ytimg.com/vi/X MU8Ax1uOBM/maxres default.jpg)

Code On!

Implementação do Neural Style Transfer



Retirado de (https://cdn-images -1.medium.com/m ax/1600/1*2RAoV OOMXfz90cbilwvc _w.png)

Code On!

Aplicação do Neural Style Transfer

content image style image g











Ancient city of Persepolis

The Starry Night (Van Gogh)

Persepolis in Van Gogh style

Code On!