**Projeto Individual**

**Linguagens de Programação**

Murilo Henrique Almeida Correa – RA: 01241080

Tecnologia da Informação – São Paulo Tech School

São Paulo, SP

2024

**Contexto**

Neste projeto, exploraremos o fascinante mundo das linguagens de programação, explorando sua importância, diversidade e aplicações práticas. Meu nome é Murilo Henrique Almeida Correa, e aos 17 anos, sou estudante do 1º semestre de Análise e Desenvolvimento de Sistemas na São Paulo Tech School. Além disso, tenho a honra de ser monitor do curso "Programando seu Futuro" no Instituto Federal de São Paulo, onde ajudo a inspirar e orientar futuros desenvolvedores.

Minha paixão pela tecnologia começou cedo. Comecei a me interessar por computadores e dispositivos eletrônicos, passando horas explorando a Internet em busca de conhecimento sobre hardware e software. No entanto, foi somente em 2023, durante um curso introdutório de programação, que minha jornada na área realmente começou.

Desde o primeiro contato com linhas de código, fiquei fascinado pela capacidade de criar e dar vida a programas e aplicações que antes só existiam como ideias abstratas. Descobri que a programação não era apenas uma habilidade técnica, mas uma forma de expressão criativa e uma ferramenta poderosa para resolver problemas do mundo real.

Desde então, tenho dedicado meu tempo ao estudo e prática das linguagens de programação, encantado pela diversidade de opções e pela capacidade de cada uma abordar problemas de maneira única. A escolha do tema para este projeto não é apenas uma expressão do meu interesse pessoal, mas também uma oportunidade de compartilhar conhecimento e inspirar outros a explorar esse campo emocionante.

**Objetivo**

O objetivo deste projeto é oferecer uma visão abrangente das linguagens de programação, destacando suas características, aplicações e importância no cenário tecnológico atual. Pretendo fornecer um recurso informativo e inspirador para estudantes e entusiastas da tecnologia, incentivando o aprendizado e a exploração contínua neste campo em constante evolução.

Além disso, irei apresentar brevemente algumas das linguagens de programação mais populares e amplamente utilizadas, como C#, Java, JavaScript, HTML, CSS e SQL. Cada uma dessas linguagens desempenha um papel fundamental no desenvolvimento de software e na criação de aplicações web e móveis. Farei uma breve explanação sobre suas características, aplicabilidades e relevância no mercado atual, proporcionando aos leitores uma compreensão inicial de suas funcionalidades e potenciais.

**Justificativa**

A escolha deste tema está fundamentada na relevância das linguagens de programação para a sociedade contemporânea. Em um mundo cada vez mais digital e interconectado, o domínio da programação é uma habilidade essencial, tanto para o desenvolvimento pessoal quanto para o progresso coletivo.

**Pilares da ONU**

Além disso, este projeto está alinhado com dois pilares da ONU:

Educação de Qualidade: Ao fornecer informações sobre linguagens de programação e promover o aprendizado contínuo neste campo, este projeto contribui para o acesso à educação de qualidade, capacitando indivíduos a adquirir habilidades relevantes para o mercado de trabalho atual.

Indústria, Inovação e Infraestrutura: A programação está intrinsecamente ligada à tecnologia, desempenhando um papel crucial na inovação e no desenvolvimento de infraestrutura digital. Ao explorar as linguagens de programação, este projeto apoia o progresso tecnológico e a construção de uma base sólida para futuras inovações industriais.

Entrar no site da onu e pegar as coisas que encaixam com o meu projeto ao clicar em um dos pilares