



# Media Queries



**Certified  
Developer**  
The Ultimate Tech Degree

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Tema  
da aula:**

- 1** Media Queries
- 2** Estratégias de Montagem

# 1 | Media Queries



## Media Queries

São um conjunto de regras em CSS que nos permitem manipular e alterar os elementos do site, para que eles se adaptem a tamanhos de tela diferentes.

A maior parte dos nossos elementos estarão fora das media queries, uma vez que os elementos que precisam ser adaptados são inseridos dentro das media queries

Geralmente, inserimos no final do documento CSS, e precisa da instrução de meta viewport no HTML.

```
html
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```



## min-width

Ao especificar min-width estamos dizendo: “se a viewport tem no mínimo **N** pixels de largura, serão aplicadas estas regras”.

Ou seja → **“Se tiver no mínimo essa largura, faça isso”**.

css

```
@media (min-width: 460px){  
  body {  
    background: red;  
  }  
}
```



## max-width

Ao especificar max-width estamos dizendo: “se a viewport tem **N** pixels de largura, serão aplicadas estas regras”.

Ou seja → **“Se tiver no máximo essa largura, faça isso”**.

css

```
@media (max-width: 768px){  
  body {  
    background: yellow;  
  }  
}
```



## Orientação

Ao especificar a orientação (*portrait* ou *landscape*) estamos dizendo: “se o viewport tiver no máximo **N** pixels de largura e, além disso, o dispositivo está em posição vertical/horizontal, serão aplicadas estas regras”.

css

```
@media (max-width: 460px) and (orientation: landscape){  
  body {  
    background: blue;  
  }  
}
```

**2**

## **Estratégias de Montagem**





## Mobile First

Se utilizamos **mobile first** como estratégia de desenho, a ideia é determinar de maneira geral as regras do CSS para **telas pequenas** logo de começo e, através das media queries, ir portando e aumentando os elementos na viewport.





# Mobile First

css

```
body {  
    background: red;  
}  
@media (min-width: 460px){  
    /* Tablets */  
}  
@media (min-width: 768px){  
    /* Laptop */  
}
```



NO RECOMENDADO

## Mobile Last

Se utilizamos **mobile last** como estratégia de desenho, a ideia é determinar de maneira geral as regras do CSS para **telas grandes** logo de começo e, através das media queries, ir portando e diminuindo os elementos na viewport.





# Mobile Last

css

```
body {  
    background: red;  
}  
@media (max-width: 768px){  
    /* Tablets */  
}  
@media (max-width: 460px){  
    /* Smartphones */  
}
```



## Os Breakpoints

Chamamos de “Breakpoints” os pontos de largura da tela que “quebrarão” e aplicarão as media queries que inserirmos de acordo com a largura.

Não há uma regra restrita para qual usar, mas aqui estão alguns:



0-480

Smaller  
smartphones



481-768

Tablets & larger  
smartphones



769-1279

Laptops, larger tablets  
in landscape, and small  
desktops



1280+

Larger desktops  
and monitors

DigitalHouse>  
Coding School