

Universidade Federal de Mato Grosso do Sul – Campus Três Lagoas Sistemas de Informação

Disciplina: Programação para Web Professor(a): Humberto Lidio Antonelli

Nota:

Aluno(a):	RGA:

Exercícios (04/04/2023)

Questão 1:

Considere o arquivo HMTL em anexo para produzir o *layout* a seguir para a página *web*. Inicialmente todos os itens devem se assemelhar com o primeiro item "ASSINE". A medida que o usuário passar o mouse sobre cada item, este deve ser apresentado conforme o sexto item "ECONOMIA".

Considere as seguintes cores:

• Borda no estado inicial: #CDCDCD

• Borda no estado de interação: #FF0000

• Cor do texto no estado inicial: #000000

• Cor do texto no estado de interação: #FF0000

Questão 1

ASSINE SAC BATE-PAPO NOTÍCIAS CARROS ECONOMIA FOLHA ESPORTE

Questão 2:

Considere o arquivo HMTL em anexo para produzir o *layout* a seguir para a página *web*. Inicialmente todos os itens devem se assemelhar com o primeiro item "NOTÍCIAS". A medida que o usuário passar o mouse sobre cada item, este deve ser apresentado conforme o terceiro item "DIVERSÃO".

Considere as seguintes cores:

• Borda: #FFFFFF

• Cor do fundo no estado inicial: #AAAAAA

• Cor de fundo no estado de interação: #3299CC

• Cor do texto no estado inicial: #FFFFFF

Cor do texto no estado de interação: #AAAAAA

Questão 2

NOTÍCIAS	ESPORTE	DIVERSÃO	VIDA E ESTILO	TERRA TV	SONORA	OFERTAS

Questão 3:

Considere o arquivo HMTL e as imagens em anexo para produzir o *layout* a seguir para a página *web*. Inicialmente todos os itens devem se assemelhar com o primeiro item "Sobre nós". A medida que o usuário passar o mouse sobre cada item, este deve ser apresentado conforme o terceiro item "Serviço".

Considere as seguintes cores:

- Cor do fundo no estado inicial: rgb (204, 204, 204)
- Cor de fundo no estado de interação: rgb (224, 27, 106)

Questão 3



Questão 4:

Considere o arquivo HMTL em anexo para produzir o *layout* a seguir para a página *web*. Inicialmente todos os itens devem se assemelhar com o primeiro item "ASSINE". A medida que o usuário passar o mouse sobre cada item, este deve ser apresentado conforme o nono item "ESPORTE". Cada item principal pode conter itens secundários (submenu), os quais devem estar inicialmente ocultos para o usuário. Caso o item principal tenha algum submenu, este deve ficar visível ao usuário no momento da interação com o mesmo.

Considere as seguintes cores:

- Borda no estado inicial: #CDCDCD
- Borda no estado de interação (sem submenu): #B40404
- Borda no estado de interação (com submenu): #088A08
- Cor do fundo no estado inicial: #FFFFFF
- Cor de fundo no estado de interação (sem submenu): #B40404
- Cor de fundo no estado de interação (com submenu): #088A08
- Cor do texto no estado inicial: #000000
- Cor do texto no estado de interação: #FFFFFF

Questão 4



Questão 5:

Considere o arquivo HMTL em anexo para produzir o seguinte layout para a página web:

Questão 5

Universidade Federal de Mato Grosso do Sul Curso: Sistemas de Informação Disciplina: Programação para Web

Questão 6:

Considere o arquivo HMTL em anexo para produzir o seguinte layout para a página web:

Aprendendo HTML

Por Humberto Lidio Antonelli

Apostila de HTML

Esta apostila foi desenvolvida para o ensino da criação de páginas web. Como a HTML é a linguagem básica de criação de páginas, esta apostila enfoca o ensino da HTML. Hoje em dia, há uma grande variedade de editores que facilitam a criação de páginas e que não exigem do usuário um grande conhecimento de HTML. No entanto, esta apostila não usará nenhum destes editores, pois o objetivo é que a pessoa aprenda a criar páginas codificando os comandos HTML, usando para isso até mesmo um editor como o Bloco de Notas.

Esta apostila foi planejada para servir como um material de estudo para autodidatas, como também para ministrar cursos em empresas ou escolas e até mesmo como um guia de referência para desenvolvedores que já conhecem a HTML.

Público Alvo:

- · Qualquer pessoa que deseja aprender HTML;
- · Desenvolvedores que já trabalham com HTML;
- · Professores ou instrutores que desejem usar esta apostila como material didático.

Pré-requisitos:

Não é necessário ter conhecimento prévio de HTML, mas é importante conhecer o Browser (navegador) e um editor de texto de sua preferência, como por exemplo, o Bloco de Notas.

Nível:

Essa apostila aborda tópicos que vão do nível BÁSICO ao INTERMEDIÁRIO.

Desenvolvido por Humberto Lidio Antonelli Todos os direitos reservados

Tonalidades de verde utilizadas: #003509, #7CA832, #142000.