

TERMO DE ABERTURA DO PROJETO

Identificação do Projeto

Projeto Grupo Gerenciamento de Transporte Fretado
Gestor do Projeto João Victor R.M.G Canella

1. Entendendo o Negócio do Projeto

{Faça uma pré-análise do mercado no qual pretende inserir o seu produto de software e; identifique se há um problema a ser resolvido, uma demanda a ser suprida, uma vantagem que pode ser adquirida ou desenvolvida. Avalie as lacunas que o seu projeto ajuda a preencher e considere quais obstáculos o grupo irá enfrentar ao longo dessa jornada

O mercado no qual queremos nos inserir é o de transporte fretado. Neste mercado, ele funciona da seguinte maneira: você entra em contato com a empresa desejada para realização do seu fretado e ela retorna com as rotas e horários em cada ponto desta rota. E você fecha ou não um contrato de prestação de serviço com eles.

No mercado de ônibus privado, já é algo consolidado no Brasil, com algumas soluções de mercado já existentes como Buser, ClickBus, dentre outras, onde elas só resolvem o problema de passagens de viagem via ônibus. Porém, nenhuma delas trata a questão de transporte fretado no país.

Identificamos um possível mercado onde buscamos desburocratizar e facilitar o acesso do usuário com os fretados. Visamos disputar esta lacuna de mercado centralizando o transporte de fretados em nossa plataforma, para facilitar o acesso e otimizar este tipo de transporte. Por se tratar de um mercado muito informal e não centralizado, será complicado aplicarmos a nossa solução.

2. Objetivo do Projeto

{Descrever o que se pretende realizar para resolver o problema central ou explorar a oportunidade identificada.

Visamos resolver um problema no qual as empresas que estão no mercado particular de ônibus não buscaram resolver. A nossa ferramenta irá funcionar da seguinte forma: o cliente vai colocar no sistema para onde pretende ir no dia, e a ferramenta irá retorná-lo com os fretados que chegam a tal destino, viabilizando o contato com os motoristas que chegam ao destino. Assim, os motoristas irão retorná-lo com a disponibilidade de assentos, vendendo um lugar disponível em seu ônibus naquele dia e facilitando o acesso ao cliente e ao fretado.

Centralizamos as rotas de fretados em nossa plataforma e disponibilizarmos para os usuários, assim como o Uber centraliza os motoristas e os usuários disponibilizam as rotas. Já em nossa plataforma, iremos centralizar as rotas e disponibilizá-las aos usuários para que possam escolher a que for mais útil naquele momento.

3. Premissas

{Premissas são previsões que são feitas e assumidas como verdadeiras para viabilizar a continuidade do planejamento do projeto. Normalmente implicam em risco para a execução do projeto, por isso devem ser monitoradas ao longo do projeto. Devem ser descritas em tópicos.}

- O desenvolvimento do projeto irá seguir com os princípios do Scrum e metodologias ágeis.
- O cliente ter a infraestrutura, pré-definida.
- Usabilidade do sistema para facilitar o uso na ferramenta.
- Sistema de localização fornecido pelo usuário via API Google Maps
- O fretado existir e querer aderir ao nosso projeto.
- Api de pagamento no qual conseguiremos utilizar para viabilizar as transações no sistema
- Ter assentos vagos no fretado para nosso sistema funcionar naquela rota.
- Existe uma demanda viável de passageiros.
- Tecnologia móvel, que fornece os dados para utilizarmos em nossa aplicação.
- Conectividade à internet.
- Regulamentação governamental.
- Parcerias com empresas, como por exemplo as empresas de fretado.

4. Restrições

{Restrições são condições ou situações que limitam seu planejamento e desenvolvimento e não podem ser eliminadas ou alteradas no decorrer do projeto. Devem ser descritas em tópicos. Ex.: Orçamento predefinido ou datas impostas.}

- Orçamento Estimado
- Qualidade de entrega
- Compromisso com datas e entregas
- Gerenciamento de risco
- Restrições do mercado
- Restrição de leis governamentais
- Restrição de leis da LGPD
- Teste Iniciais do Nosso Software

5. Riscos Iniciais

{Relacionar em tópicos os riscos iniciais identificados no projeto.}

- A equipe não será capacitada com as metodologias ágeis, e não serão capacitados para seguirem com a metodologia pré-estabelecida.
- O cliente não consegue prover a infraestrutura necessária para o projeto rodar.
- O usuário não se adapta a usabilidade que implementamos.
- Sistema de localização fornecido pelo usuário via API Google Maps, não estar atualizado ou não estar funcionando da forma em que projetamos.
- O fretado não existir ou o fretado não querer aderir a nossa ferramenta de gerenciamento de passageiros.
- Falha na API de pagamento ou não integração com o nosso sistema.
- Ter todos os fretados com assentos lotados e sem disponibilidade para implementarmos a nossa ferramenta.
- Os passageiros não aderirem à plataforma e apresentar uma demanda que não seja justificável o desenvolvimento do projeto.
- O usuário tanto motorista como o passageiro não têm a tecnologia móvel necessária para rodar a nossa ferramenta.

- O usuário tanto motorista como o passageiro não ter acesso estável à internet para rodar a nossa ferramenta
- Não termos o apoio governamental, problemas com o governo que não permita esse tipo de ferramenta ser implementada no mercado
- Não termos parcerias com empresas, como por exemplo as empresas de fretado, para rodar nossa ferramenta

6. Equipe do Projeto

Nome	Cargo
José Felipe de Castro Martins	Desenvolvedor Back End
Murilo Gomes Munhoz	Desenvolvedor Front End

7. Partes Interessadas

{Listar as partes interessadas do projeto e explicar como elas serão afetadas pelo projeto}

Motoristas: Os motoristas são os prestadores de serviços que dirigem os fretados para transportar os passageiros. Eles são uma parte essencial do modelo de negócios e têm um papel importante na satisfação do cliente (baixo poder, alto interesse).

Passageiros: Os passageiros são os usuários da plataforma que usam os serviços para se deslocar de um lugar para outro. Eles esperam um serviço confiável, acessível e conveniente (baixo poder, alto interesse).

Patrocinadores: Os Patrocinadores são aqueles que investem dinheiro na plataforma e esperam obter um retorno (baixo poder, alto interesse).

Equipe de desenvolvimento: A plataforma emprega uma variedade de funcionários em áreas como tecnologia, operações, finanças e recursos humanos, entre outras (alto poder, alto interesse).