

UNIVERSIDADE ESTADUAL DA PARAÍBA-UEPB

CENTRO DE CIENCIA E TECNOLOGIA –CCT

DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO –DC

DISCIPLINA: SISTEMAS MULTIMÍDIA

PROFESSOR: ÁDRIAN LÍVIO

ALUNOS:

DANILO SALES DE MELO

MURILO GUSTAVO DOS SANTOS

TAYNAR SOUSA GOMES

RELATÓRIO SPRINT 4

CAMPINA GRANDE –PB

2018

Relatório projeto de Programação Web

Sprint 4

Alunos:

Murilo Gustavo dos santos-141086556

Taynar Sousa Gomes - 141086548

Junho de 2018

Projeto:*Biblioteca UFAB*
Professor Thiago Santana

Histórico de Revisões

Data	Descrição	Autores
<i>28/03/2018</i>	<i>Entrega da Sprint 1</i>	<i>Murilo e Taynar</i>
<i>21/04/2018</i>	<i>Entrega da Sprint 2</i>	<i>Murilo e Taynar</i>
<i>18/05/2018</i>	<i>Entrega da Sprint 3</i>	<i>Murilo e Taynar</i>
<i>15/06/2018</i>	<i>Entrega da Sprint 4</i>	<i>, Murilo e Taynar</i>

1 Sumário

Histórico de Revisões	3
1. Descrição do Projeto (Visão Geral)	5
2. Atividades desenvolvidas	5
2.1 Sobre a Sprint 4	5
3. Sobre o projeto da equipe	6
3.1 Pontos positivos sobre o projeto	6
3.2 Pontos Negativos	6
4. O que mudamos?	6

1. Descrição do Projeto (Visão Geral)

A Biblioteca Central da UFAB - Universidade Federal Alto Bodocongó não dispõe de um controle automatizado dos itens do acervo. Devido a isso, os processos de reserva, locação, renovação e devolução são realizados por meios de fichas classificadas por cursos, semestres, anos, etc. A busca pelos registros dos alunos é uma tarefa manual. Um pequeno atraso na recuperação de uma ficha incorre no aumento das filas.

A facilidade na perda de registros também abre uma brecha quanto à questão da segurança. O serviço de empréstimos de itens é diferenciado. Alunos de graduação podem reservar um item por 15 dias, renovável uma vez por igual intervalo de tempo. Alunos de pós-graduação (especialização, mestrado e doutorado) podem reservar um item por 30 dias, sem limites de renovação. A multa por item e por dia de atraso é de R\$ 0,50.

Há restrições triviais quanto ao empréstimo: alunos inadimplentes não podem usufruir de qualquer serviço na biblioteca, exceto o de quitar suas multas. É importante, ainda, ressaltar que alunos de qualquer nível só podem realizar empréstimos se estiverem devidamente matriculados no período corrente referente ao empréstimo.

O sistema deverá apresentar um controle de autenticação de funcionários nos níveis de operador e administrador do sistema. Ao administrador compete o acesso irrestrito ao sistema bem como todas as suas funcionalidades. Ao operador compete apenas: realização de empréstimos, reservas, renovações e devoluções; cadastro e edição do registro de alunos. A UFAB oferece os seguintes cursos de graduação: Administração, Ciência da Computação, Direito, Engenharia Elétrica, Engenharia Espacial, Engenharia Mecatrônica, Matemática, Medicina, Nutrição, Odontologia, Psicologia e Veterinária. Os cursos de pós-graduação oferecidos são: Ciência da Computação, Engenharia Elétrica, Engenharia Espacial, Engenharia Mecatrônica e Psicologia.

2. Atividades desenvolvidas

2.1 Sobre a Sprint 4

Na entrega da Sprint 4, foi nos dado o desafio de “absorver” o projeto de outro grupo, ou seja, foi-nos entregue o projeto até a Sprint 3 de outro grupo para que na nova entrega (Sprint 4) fizéssemos as mudanças requeridas pelo professor, que foi entregar os casos de uso 1 a 3 utilizando uma nova tecnologia Web.

Nossa equipe foi escolhida para absorver todo o projeto da equipe de Rauny e Lancelote.

3. Sobre o projeto da equipe

De acordo com a apresentação feita pela dupla em sala de aula no dia 4 de junho, o projeto ficou com uma interface bastante atrativa e também muito bem formatada. Em opinião própria podemos dizer que o projeto estava atendendo com todos os requisitos das *Sprints* (exceto o envio dos e-mails). O projeto executava todo o processo de CRUD que tinha nos casos de uso, realizava empréstimos, reservava o livro, quitava as dividas, etc. Além disso, a dupla conseguiu fazer com que gerasse em pdf e xls a relação de alunos inadimplentes e a relação de empréstimos.

3.1 Pontos positivos sobre o projeto

Sobre os pontos positivos do projeto da equipe temos alguns a ser citados. São eles:

- Boa usabilidade na interface do projeto: o sistema ficou bem atrativo e com facilidade de uso;
- Separou cada item de acervo com enums: isso ajudou muito na hora de realizar tarefas na classe Empréstimo.
- Usou o hibernate de uma forma mais complexa, porém no final foi a forma mais correta a ser feita;

3.2 Pontos Negativos

Assim como encontramos alguns pontos positivos, alguns pontos negativos foram identificados. São eles:

- Todo item de acervo tem uma editora, autores, etc. Esses parâmetros ficaram em apenas uma classe, quando deveriam estar em classes diferentes, por dois motivos: A) Ficaria melhor estruturado na hora de formar as classes que possuíam autores e editora; B) Na interface poderíamos formar uma lista de autores e editoras e ficaria mais fácil para o funcionário cadastrar. Não separamos as classes para não perder a estrutura do projeto, porém para a Sprint 3 que envolvia Empréstimos seria necessário;
- Os testes do projeto ficaram muito estranhos. Ao invés de testar os controllers para verificar se realmente aquela requisição estava sendo chamada, nos pareceu que ele estava apenas comparando os dados;
- A divisão dos pacotes poderia ter sido melhor: os mesmos poderiam ter dividido por itens de acervo como fizemos no nosso projeto.

4. O que mudamos?

Sobre o que mudamos para poder atingir os requisitos da Sprint 4:

- Alguns atributos de itens do acervo foram removidos, pois não existe mais o caso de uso empréstimos.

- Modificação dos controllers para RestControllers, para que possa ser feita a comunicação com o front que é outra tecnologia.
- Reaproveitamento de parte das estruturas das views, pois continua utilizando bootstrap, só que este ultimo é o vue-bootstrap.
- Utilização de jquery para complementar a interação bootstrap.
- Utilização do Vue.js como framework para o desenvolvimento do frontend da aplicação.