

Curso C# Completo

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

Capítulo: Recapitulação de Lógica de Programação usando C# como linguagem

Exercícios sobre Estrutura Condicional (if-else)

* Exercícios obtidos do URI Online Judge: www.urionlinejudge.com.br

Atenção! Você pode pular os exercícios conforme você sentir confiança de que já tem domínio sobre eles. Porém, se você não estiver dominando ainda este nível de exercícios, é NECESSÁRIO fazê-los.

Exercícios resolvidos:

- <https://youtu.be/1ASO4oAHcl>
- <https://youtu.be/PL9SNT6tBpM>
- <https://youtu.be/L5Uix4uQmc>

Exercícios propostos:

Exercício 01

Correção: <https://github.com/acenelio/nivelamento-csharp/blob/master/cond01/cond01/Program.cs>

Fazer um programa para ler um número inteiro, e depois dizer se este número é negativo ou não.

Exemplos:

Entrada:	Saída:
-10	NEGATIVO
8	NAO NEGATIVO
0	NAO NEGATIVO

Exercício 02

Correção: <https://github.com/acenelio/nivelamento-csharp/blob/master/cond02/cond02/Program.cs>

Fazer um programa para ler um número inteiro e dizer se este número é par ou ímpar.

Exemplos:

Entrada:	Saída:
12	PAR
Entrada:	Saída:
-27	IMPAR
Entrada:	Saída:
0	PAR

Exercício 03

Correção: <https://github.com/acenelio/nivelamento-csharp/blob/master/uri1044/uri1044/Program.cs>

Leia 2 valores inteiros (A e B). Após, o programa deve mostrar uma mensagem "Sao Multiplos" ou "Nao sao Multiplos", indicando se os valores lidos são múltiplos entre si. Atenção: os números devem poder ser digitados em ordem crescente ou decrescente.

Exemplos:

Entrada:	Saída:
6 24	Sao Multiplos
Entrada:	Saída:
6 25	Nao sao Multiplos
Entrada:	Saída:
24 6	Sao Multiplos

Exercício 04

Correção: <https://github.com/acenelio/nivelamento-csharp/blob/master/uri1046/uri1046/Program.cs>

Leia a hora inicial e a hora final de um jogo. A seguir calcule a duração do jogo, sabendo que o mesmo pode começar em um dia e terminar em outro, tendo uma duração mínima de 1 hora e máxima de 24 horas.

Exemplos:

Entrada:	Saída:
16 2	0 JOGO DUROU 10 HORA(S)
Entrada:	Saída:
0 0	0 JOGO DUROU 24 HORA(S)
Entrada:	Saída:
2 16	0 JOGO DUROU 14 HORA(S)

Exercício 05

Correção: <https://github.com/acenelio/nivelamento-csharp/blob/master/uri1038/uri1038/Program.cs>

Com base na tabela abaixo, escreva um programa que leia o código de um item e a quantidade deste item. A seguir, calcule e mostre o valor da conta a pagar.

CODIGO	ESPECIFICAÇÃO	PREÇO
1	Cachorro Quente	R\$ 4.00
2	X-Salada	R\$ 4.50
3	X-Bacon	R\$ 5.00
4	Torrada simples	R\$ 2.00
5	Refrigerante	R\$ 1.50

Exemplos:

Entrada:	Saída:
3 2	Total: R\$ 10.00
Entrada:	Saída:
2 3	Total: R\$ 13.50

Exercício 06

Correção: <https://github.com/acenelio/nivelamento-csharp/blob/master/uri1037/uri1037/Program.cs>

Você deve fazer um programa que leia um valor qualquer e apresente uma mensagem dizendo em qual dos seguintes intervalos $[0,25]$, $(25,50]$, $(50,75]$, $(75,100]$ este valor se encontra. Obviamente se o valor não estiver em nenhum destes intervalos, deverá ser impressa a mensagem “Fora de intervalo”.

Exemplos:

Entrada:	Saída:
25.01	Intervalo (25,50]
Entrada:	Saída:
25.00	Intervalo [0,25]
Entrada:	Saída:
100.00	Intervalo (75,100]
Entrada:	Saída:
-25.02	Fora de intervalo

Exercício 07

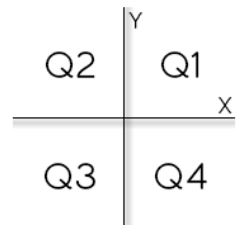


Correção: <https://github.com/acenelio/nivelamento-csharp/blob/master/uri1041/uri1041/Program.cs>

Leia 2 valores com uma casa decimal (x e y), que devem representar as coordenadas de um ponto em um plano. A seguir, determine qual o quadrante ao qual pertence o ponto, ou se está sobre um dos eixos cartesianos ou na origem ($x = y = 0$).

Se o ponto estiver na origem, escreva a mensagem “Origem”.

Se o ponto estiver sobre um dos eixos escreva “Eixo X” ou “Eixo Y”, conforme for a situação.



Exemplos:

Entrada:	Saída:
4.5 -2.2	Q4
Entrada:	Saída:
0.1 0.1	Q1
Entrada:	Saída:
0.0 0.0	Origem

Exercício 08

Correção: <https://github.com/acenelio/nivelamento-csharp/blob/master/uri1051/uri1051/Program.cs>

Em um país imaginário denominado Lisarb, todos os habitantes ficam felizes em pagar seus impostos, pois sabem que nele não existem políticos corruptos e os recursos arrecadados são utilizados em benefício da população, sem qualquer desvio. A moeda deste país é o Rombus, cujo símbolo é o R\$.

Leia um valor com duas casas decimais, equivalente ao salário de uma pessoa de Lisarb. Em seguida, calcule e mostre o valor que esta pessoa deve pagar de Imposto de Renda, segundo a tabela abaixo.

Renda	Imposto de Renda
de 0.00 a R\$ 2000.00	Isento
de R\$ 2000.01 até R\$ 3000.00	8 %
de R\$ 3000.01 até R\$ 4500.00	18 %
acima de R\$ 4500.00	28 %

Lembre que, se o salário for R\$ 3002.00, a taxa que incide é de 8% apenas sobre R\$ 1000.00, pois a faixa de salário que fica de R\$ 0.00 até R\$ 2000.00 é isenta de Imposto de Renda. No exemplo fornecido (abaixo), a taxa é de 8% sobre R\$ 1000.00 + 18% sobre R\$ 2.00, o que resulta em R\$ 80.36 no total. O valor deve ser impresso com duas casas decimais.

Exemplos:

Entrada:	Saída:
3002.00	R\$ 80.36

Entrada:	Saída:
1701.12	Isento

Entrada:	Saída:
4520.00	R\$ 355.60