Temas abordados:

- Geek/Nerd

- Esportes Radicais

- Idosos

- Infanto Juvenil

- Corporativo

- Movimento Social

- Comunidade/Tribo

Perguntas para os temas:

- Quais são as dificuldades dessas pessoas?

- Quais sentimentos estas pessoas têm diante das dificuldades encontradas?

- Como o usuário se comporta atualmente perante tais dificuldades?

- Como podemos facilitar a vida destas pessoas através da tecnologia?

- O que existe no mercado atual? Podemos melhorar alguma ideia já existente? Como?

Perguntas para o desenvolvimento da identidade visual:

- Quais são as cores que melhor representam este tema?

- Qual a tipografia ou composição que melhor representa este tema?

- Quais são os casos similares já existentes no mercado?

- Qual sentimento você deseja passar para o usuário através da identidade visual escolhida?

Perguntas para o desenvolvimento da aplicação:

- Como esta aplicação pode afetar seu usuário? Através de quais sentimentos?

- Como a aplicação criará um laço emocional com o usuário final?

- De qual forma é possível monetizar a aplicação?

- Qual será o foco que sua aplicação seguirá para que a

experiência do usuário seja plenamente satisfatória?

Regras:

- Equipes com até 5 pessoas;

- Mínimo de 5 páginas e máximo de 10 páginas;

- Usar Trello aplicando Kanban e Scrum;

- Definir 1 PO e 1 Scrum Master na equipe;

- Usar Git e Github, aplicando as técnicas de Git Flow;

- Desenvolver wireframe;

- Desenvolver protótipo de alta fidelidade;

- Desenvolver HTML e CSS da aplicação;

- Utilizar pelo menos uma biblioteca(cuidado com o carregamento do site);

- Utilizar todas as regras de acessibilidade conhecidas até então.

- Será exigida toda a documentação de pesquisa de mercado;

- Será exigida toda a documentação de soluções de UX e UI que desejam ser aplicadas;

Etapas:

1. A equipe seguirá até a etapa da construção do protótipo de alta fidelidade.
   1. Essa etapa deverá ser validada pelo professor.
2. Desenvolvimento do front-end responsivo partindo do Mobile First.

Obs. Em cada etapa a equipe deve subir os arquivos para o Class Room antes do termino do prazo definido no cronograma, assim como um arquivos contendo o nome dos integrantes, suas funções e atribuições e os links do GiTHUB de todos os integrantes com os commits.

Cronograma:

11/03/2020 - 10:00 - Entrega da Primeira Etapa

12/03/2020 - 11:15 - Entrega da Segunda Etapa