**UNIVERSIDADE DE MOGI DAS CRUZES**

**BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE**

**SISTEMA DE REGISTRO DE VIAGENS**

**GABRIEL BELIM LONGHI - 11241405241**

**MURILO NOVAES - 11231100551**

**MOGI DAS CRUZES – SP**

**2025**

**SUMÁRIO**

[RESUMO 3](#_Toc199986615)

[ABSTRACT 4](#_Toc199986616)

[INTRODUÇÃO 5](#_Toc199986617)

[DESENVOLVIMENTO 6](#_Toc199986618)

[CONCLUSÃO 7](#_Toc199986619)

[REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS 8](#_Toc199986620)

[APÊNDICE A – Trechos de Código 9](#_Toc199986621)

[ANEXO A – Print de Telas do Sistema 10](#_Toc199986622)

# RESUMO

O nosso trabalho possui o objetivo de desenvolver um sistema capaz de gerar controle para uma empresa de viagens, sendo relacionado à disciplina de padrões de projeto. Nossa aplicação pretende facilitar os processos internos da empresa, utilizando desenvolvimento web, padrões de projeto, sempre seguindo o princípio Liskov, assim, gerando dinâmica para o manuseamento de dados da empresa. O desenvolvimento do sistema foi feito com tecnologias web e MySQL.

Palavras-chave: desenvolvimento web, padrões, Liskov, MySQL.

# ABSTRACT

Our work aims to develop a system capable of generating control for a travel company, related to the discipline of design patterns. Our application aims to facilitate the company's internal processes, using web development, design patterns, always following the Liskov principle, thus generating dynamics for the handling of company data. The system was developed using web technologies and MySQL.

Keywords: web development, patterns, Liskov, MySQL.

# INTRODUÇÃO

Com o passar dos anos, agências de viagens vem tentando se aprimorar e, junto do progresso, ganharam sua devida importância para o mercado atual de entretenimento. Com isso, a demanda aumentou muito e se mostrou necessário uma rápida evolução no quesito da organização, e a solução foi o uso de criações dinâmicas por meio da internet. O propósito do projeto é ser uma base para futuros projetos desse ramo, possuindo uma arquitetura sólida com uma lógica simples.

# DESENVOLVIMENTO

4.1 Levantamento de requisitos

Para o desenvolvimento do sistema, foram levantados os requisitos:

- Cadastro de voo;

- Edição de voos;

- Deletar voo;

- Interface responsiva;

- Armazenamento em banco de dados MySQL.

4.2 Modelagem de dados

As principais entidades no MySQL são:

Voo (id, destino, local\_ida, dia\_ida, hora\_ida, local\_volta, dia\_volta, hora\_volta);

4.3 Tecnologias utilizadas

- Java, Spring Boot, HTML, CSS, Bootstrap

4.4 Funcionalidades do sistema

- Cadastro de voos;

- Listagem de voos;

- Notificações por email

# 

# CONCLUSÃO

O sistema desenvolvido demonstrou-se eficaz em servir como base para o desenvolvimento de novos projetos, mostrando boa organização de conteúdo e rigidez na programação. A contribuição das novas tecnologias foi essencial para a robustez do aplicativo. A maneira que foi construída o projeto permite que novas funcionalidades e tecnologias sejam inseridas no futuro, demonstrando eficácia na organização e flexibilidade.

# REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ABNT. Associação Brasileira de Normas Técnicas. NBR 14724:2023 - Informação e documentação - Trabalhos acadêmicos - Apresentação. Rio de Janeiro, 2023.

SILVA, João. Desenvolvimento de Sistemas Web com Java e Spring Boot. São Paulo: Novatec, 2022.

# APÊNDICE A – Trechos de Código

‘’ public *void* sendEmail(String *to*, String *subject*, String *text*) {

        SimpleMailMessage message = **new** SimpleMailMessage();

        message.setFrom("gabriel.longhi02@gmail.com");

        message.setTo(*to*);

        message.setSubject(*subject*);

        message.setText(*text*);

        mailSender.send(message);

    } ‘’

‘’ public SignatureDecorator(*EmailContent* *wrapped*) {

*super*(*wrapped*);

    }

    @Override

    public String generateContent(String *nome*) {

        return wrapped.generateContent(*nome*) + "\n\nAtenciosamente,\nEquipe Viagem";

    } ‘’

# ANEXO A – Print de Telas do Sistema

Interface gráfica do usuário, Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Interface gráfica do usuário

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.