

Developing Database

04 – Transações e Controle de Fluxo I

Sand Onofre

Sand.Onofre@FaculdadeImpacta.com.br

Sumário

Transações

- Alta Concorrência
- Unidade Lógica de Trabalho
- Propriedades ACID

Controle de Fluxo I

- IF ... ELSE
- BEGIN ... END
- GOTO
- RETURN
- Exercícios

Alta Concorrência - Overview

- Sistemas de banco de dados devem permitir que um grande número de conexões simultâneas faça uso de seus dados para leitura ou escrita de informações.
- Um dos objetivos dos sistemas de gerenciamento de banco de dados é fornecer a cada usuário a ilusão, sempre que possível, que é o único usuário no sistema.
- Sistemas de banco de dados lutam com a necessidade de equilibrar a consistência e simultaneidade. Muitas vezes há um trade-off ("perde-eganha") direto entre estes dois objetivos. O desafio é reduzir o impacto da concorrência, mantendo a consistência suficiente.

Transação

 Uma transação é uma sequência de operações executadas como uma única unidade lógica de trabalho.

```
INSERT INTO Veiculo VALUES (1, 'Strada')
```

```
UPDATE Veiculo SET Descricao = 'Strada Adventure'
WHERE id = 1

INSERT INTO Veiculo VALUES (2, 'Montana')
INSERT INTO Veiculo VALUES (3, 'Saveiro')

DELETE Veiculo WHERE id = 1
```

Propriedades das Transações - ACID

Transações devem apresentar quatro propriedades que são conhecidas como ACID, responsáveis por assegurar que várias modificações de dados são processadas como uma unidade. Por exemplo, uma transação bancária pode creditar uma conta e debitar outra. Ambas as etapas devem ser concluídas em conjunto ou não concluídas (desfazendo qualquer modificação realizada). SGBDs devem suportar o processamento de transações para gerenciar múltiplas transações.

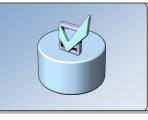
> Atomicidade Consistência I solamento

Durabilidade

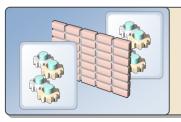




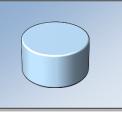
Uma transação é uma unidade de trabalho Atômica



Uma transação deixa os dados num estado Consistente



Uma transação é Isolada de outras transações correntes



Uma transação é Durável

Transações

- Transações usam LOCK (travas) para impedir que outros usuários alterem ou leiam os dados em uma transação que não foi concluída.
- O BLOCK (bloqueio) é necessário no processamento de transações online (OLTP) para sistemas multi-usuário.

Estas são as palavras-chave de controle de fluxo:

• BEGIN...END

• GOTO

• CONTINUE

• IF...ELSE

• WHILE

• RETURN

• WAITFOR

☐ IF ... ELSE

```
IF Boolean_expression
     { sql_statement | Declaração SQL }
ELSE
     { sql_statement | Declaração SQL }
```

- Não importando qual seja a expressão boleana sempre retornará um dos 3 valores possíveis: TRUE, FALSE ou UNKNOWN.
- Se TRUE, executará a declaração imediatamente abaixo da cláusula IF.
- Se FALSE ou UNKNOWN, executará a declaração imediatamente abaixo da cláusula ELSE.



☐ IF ... ELSE

```
TF 1 = 1
   PRINT 'VERDADETRO'
ELSE
   PRINT 'FALSO ou DESCONHECTDO'
TF 1 <> 1
   PRINT 'VERDADEIRO'
ELSE
   PRINT 'FALSO ou DESCONHECIDO'
IF 1 = null
   PRINT 'VERDADETRO'
ELSE
   PRINT 'FALSO OU DESCONHECTDO'
```

☐ IF ... ELSE 10 Rotina Teste para o Controle de Fluxo IF ... ELSE -- Declarando Variável e ajustando valor inicial Declare @qtd smallint Set @qtd = 200 -- Verificação do Valor da quantidade IF @qtd >= 200 -- Se Maior ou Igual a 200 Set @qtd += 50 --Somar 50 unidades ELSE Set @qtd -= 20 --Reduzir 20 unidades Select @gtd --Independente do caminho tomando no fluxo, retorna o valor @gtd

☐ IF ... ELSE

```
IF Boolean_expression
BEGIN
    { statement_block | Bloco de Declarações }
END
ELSE
BEGIN
    { statement_block | Bloco de Declarações }
END
```

- As cláusulas BEGIN ... END, auxiliam a determinar um bloco de declarações que serão executadas, caso o fluxo se dê através do IF ou mesmo através do ELSE.
- Como boas práticas, independentemente se temos uma declaração ou um bloco de declarações, o código fica mais claro utilizando o BEGIN ... END para determinar o que será executado no fluxo.

```
☐ IF ... ELSE
-- Declarando Variáveis e Ajustando valores Iniciais
declare @qtd smallint = 200, @taxa decimal(3,2) = 0.05
-- Aplicação das taxas
if @qtd * @taxa > 20
begin
        set @qtd += @qtd * 0.1 -- Aumentar em 10 %
        set @taxa *= 2 -- Duplicar a taxa
end
else
begin
        set @qtd -= @qtd * 0.15 -- Reduzir em 15 %
        set @taxa *= 2 -- Duplicar a taxa
end
select @qtd as 'Valor da Quantidade', @taxa as 'Valor da Taxa'
```

- Na prática é possível combinar declaração e bloco de declarações com o uso do BEGIN ...
 END ou sem sua utilização, tanto na cláusula IF, quanto na cláusula ELSE.
- Esse tipo de combinação é muito comum em códigos legados e apesar das boas práticas sugerirem sempre a utilização do BEGIN ... END em qualquer um dos casos (declaração ou bloco de declarações), não é considerado erro este tipo de combinação.

☐ IF ... ELSE -- Declarando Variáveis e Ajustando valores Iniciais declare @qtd smallint = 200, @taxa decimal(3,2) = 0.05 -- Aplicação das taxas **if** @qtd * @taxa > 20 begin set @qtd += @qtd * 0.1 -- Aumentar em 10 % set @taxa *= 2 -- Duplicar a taxa end else -- Reduzir em 15 % e Duplicar a taxa select @qtd -= @qtd * 0.15, @taxa *= 2 select @qtd as 'Valor da Quantidade', @taxa as 'Valor da Taxa'

☐ RETURN [integer_expression]

Sai incondicionalmente de uma consulta ou procedimento. RETURN é imediato e completo e pode ser usado em qualquer ponto para sair de um procedimento, lote ou bloco de instruções. As instruções posteriores a RETURN não são executadas.

integer_expression

✓ É opcional e representa um valor inteiro que é retornado. Os procedimentos armazenados podem retornar um valor inteiro a uma chamada de execução. Quando usado com um procedimento armazenado, RETURN não pode retornar um valor nulo.

☐ RETURN



☐ GOTO Rotulo

- Altera o fluxo de execução para um rótulo (label). A instrução ou as instruções Transact-SQL que seguem GOTO são ignoradas e o processamento continua no rótulo. As instruções GOTO e os rótulos podem ser usados em qualquer lugar em um procedimento, lote ou bloco de instruções.
- O comando GOTO faz um salto de um ponto A para um ponto B, podendo ser para adiante da linha do código que contém o GOTO ou para linhas anteriores no mesmo batch. O mesmo não costuma ser usado em programação estruturada, mas pode ser útil em algumas situações.

☐ GOTO Rotulo

```
-- Variável já com valor inicial de objetos de sistema e usuários
declare @qtd int = (select count(*) from sys.objects)
-- Verificando o número de objetos na base de dados atual
if @atd > 50
         goto Objetos Maior 50 -- Forçar desvio de Fluxo
return -- Forcar a saída imediata do script
/*
Como o número de objetos é maior que 50, só chegará a este ponto do BATCH se houver
algum outro desvio de fluxo
*/
Desvio Nao Estruturado: -- Pegar o número de tabelas de usuários
         select @qtd = count(*) from sys.tables
         select 'Quantidade de TABELAS = ' + cast(@qtd as varchar) + ' ! '
                  as 'Select no Desvio Nao Estruturado:'
         return -- Forçar a saída imediata do script
Objetos Maior 50: -- Só chega neste ponto do BATCH por desvio de fluxo
         select concat('Quantidade de OBJETOS = ', cast(@qtd as varchar)
                        , '!') as 'Select no Objetos Maior 50:'
         goto Desvio Nao Estruturado -- Desvio pode ser para qualquer ponto do BATCH
```

Construa um bloco T-SQL com as seguintes características:

- I. Criar variáveis saldoInicial e saldoTotal, numéricas, de 2 bytes e com valores iniciais respectivamente 100 e 200.
- II. Criar variáveis dtAtual e dtFutura, de 3 bytes e armazenar com valores iniciais em 19-06-2015 e 25-08-2015.
- III. Utilizando funções built-in, adicione ao saldolnicial a diferença em dias obtida entre as datas anteriores.
- IV. Da mesma forma que a instrução anterior, multiplique saldoTotal pela diferença em meses destas datas.

- V. Faça um controle de fluxo verificando se o saldoInicial é maior ou igual ao saldoTotal, Se TRUE:
 - I. Escreva (select) a seguinte mensagem:

```
"Seu Saldo em " + dtAtual + espaço(1) + " é de " + saldoInicial + "."
```

- II. Faça com que a dtAtual seja somada em 21 dias
- VI. Se FALSE, escreva:

```
"Seu Saldo em " + dtFutura + espaço(1) + " é de " + saldoTotal + "."
```

VII. Gere a saída de todas as variáveis numa única linha, colocando um ALIAS em cada coluna de forma que saibamos o que cada coluna representa.

- Através de comandos ad hoc, descubra as quantidade de registros das seguintes tabelas no banco de dados Temp: sys.objetcs, sys.tables, sys.columns
- Examine também o conteúdo da tabela sys.columns
- A partir da investigação anterior, crie um script com as seguintes características
 - 1. Criar variáveis com os menores tipos de dados possíveis que armazenem:
 - a. As quantidades de dados das tabelas mencionadas.
 - b. Os Maiores e Menores valores dos seguintes campos da tabela sys.columns: Object_id, name, system_type_id, user_type_id, is_nullable
 - c. A **média** (com **2 casas decimais**) do campo **column_id** da tabela **sys.columns**

- 2. Após o armazenamento, construa o seguinte controle de fluxo:
 - a. Caso o menor valor de system_type_id for menor ou igual ao menor valor de user_type_id, escreva um texto que mostre isso. Em seguida some 10 unidades em cada uma destas variáveis.
 - b. Senão, escreva um texto que mostre que são divergentes.
 - c. Caso o menor valor de **object_id** seja **negativo**, desvie o fluxo para um rótulo chamado **DESVIO_DE_FLUXO**, nas últimas linhas do script. No rótulo mencionado gere um **SELECT** que descreva este desvio, qual a variável e o valor responsável pelo desvio.
 - d. Senão, verifique se os maiores valores em **system_type_id** e **user_type_id** são diferentes. Se forem, escreva um texto que descreva isso, mostrando os 2 valores.
 - e. Force o término do script antes de chegar no rótulo **DESVIO_DE_FLUXO**.



Obrigado!

Sand Onofre Sand.Onofre@FaculdadeImpacta.com.br