SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Lista de Exercícios 9 - (Python)

Prof. Dr. Marco Antonio Leonel Caetano

- (1) Ler e refazer todos os exemplos e exercícios da página 208 (seção 6.6) até pagina 224.
- (2) Assistir o vídeo da aula no QR-code.
- (3) Fazer os exercícios 17 a 21 do Capítulo 6, páginas 235 e 236.
- (4) Fazer os exercícios extras seguintes:
- (1) Fazer um programa em Python em que o usuário entra com os elementos de duas listas de tamanhos iguais a n, x e y. No final, o programa deve transformar as listas em vetores e criar um terceiro vetor z no qual será a soma de x com o vetor y inverso tendo os elementos elevados ao quadrado.

$$x = \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 1 \\ 10 \end{pmatrix} e \quad y = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \text{ Então:}$$

$$z = \begin{pmatrix} 2\\-4\\1\\10 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 25\\4\\0\\1 \end{pmatrix}$$

(3) Uma matriz A de ordem mxn é dita ordenada se os elementos de cada linha estão em ordem crescente da esquerda para a direita e os elementos de cada coluna estão em ordem crescente de cima para baixo na matriz. Fazer um programa em Python que leia a matriz via input. No final, o algoritmo deve emitir uma mensagem *MsgBox* dizendo se a matriz é ordenada ou não.

Exemplo:

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 9 & 10 \\ 6 & 10 & 12 \\ 9 & 15 & 16 \end{pmatrix}$$
 Matriz ordenada

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 6 & 8 \\ 6 & 7 & 9 \\ 12 & 8 & 11 \end{pmatrix}$$
 Matriz não ordenada

(2) Fazer um programa em Python onde o usuário entra com a ordem n e os valores de uma matriz quadrada A_{nxn}. Então, o programa deve verificar quantos elementos dessa matriz são divisíveis por 5. Imprimir a quantidade de elementos divisíveis por 5.

(4) Fazer um algoritmo usando lista, em que o usuário escolhe a ordem n via *input* e o programa gera automaticamente o Triângulo de Pascal e imprime em seguida nas células do Excel.

(6) Fazer um algoritmo em que o usuário entra com n e com uma matriz quadrada A_{nxn} via *input* e o programa imprime a média dos elementos abaixo da diagonal principal.

- (5) Fazer um algoritmo em que o usuário entra com n e com uma matriz quadrada A_{nxn} via *input* e o programa imprime a média dos elementos acima da diagonal principal.
- (7) Fazer um algoritmo em que o usuário entra com n e com uma matriz quadrada A_{nxn} via *input* e o programa imprime o maior elemento acima da diagonal principal.
- (8) Fazer o algoritmo do MINIMAX, ou seja, entrar com a matriz A e dizer qual é o menor elemento da linha que se encontra o maior elemento (o maior número contido na matriz) da matriz.

Exemplo:

$$A = \begin{pmatrix} -3 & -1 & 5 \\ 7 & 3 & 10 \\ -5 & 1 & 2 \end{pmatrix} MINIMAX = 3$$