Programando em Python *Aula 5*

Prof. Dr. Marco Antonio Leonel Caetano

Variáveis indexadas - VETORES

•O que são?

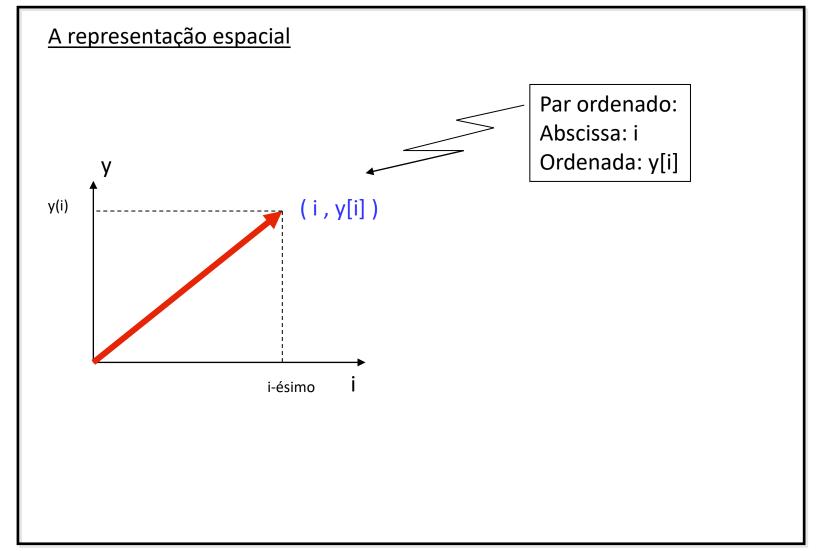
- variáveis com índices para armazenar n-valores

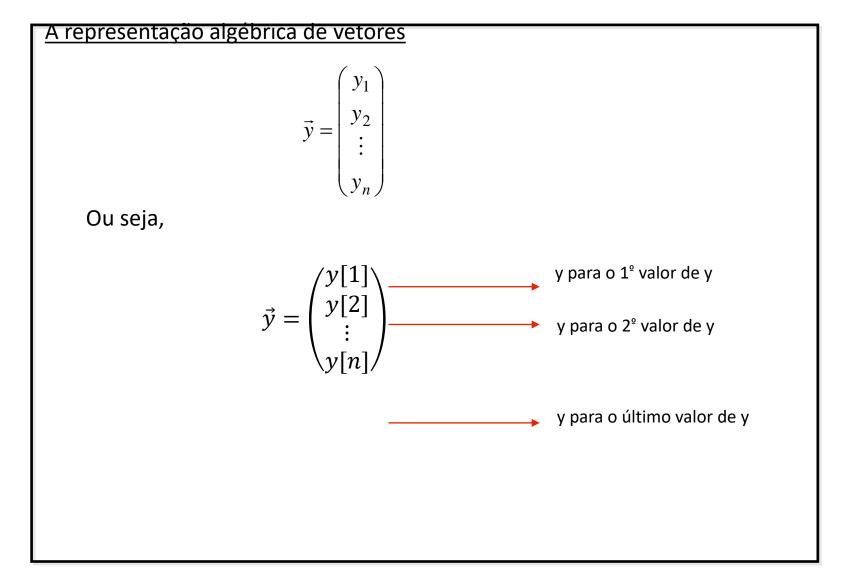
Utilidade?

- representação espacial de soluções.
- aumento de rapidez de processamento.
- melhorar a estruturação de um programa.
- estudos e análises de estabilidades.

A notação em computação (Python)

- é necessário um índice inteiro "i", "j", ...
- A representação segue-se um colchete depois do nome da variável: y[i], z[k], w[j], etc.





Para ler os valores e preencher um vetor "v"

```
1import numpy as np
2
3n=int(input("número de termos = "))
4v=np.zeros(n)
```



Ao contrário de outras linguagens, no Python um vetor deve ser iniciado por zero ou tomar elementos de listas já preenchidas

 $V = [0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ \dots \ 0]$

Para ler os valores e preencher um vetor "v"

```
import numpy as np

n=int(input("número de termos = "))

v=np.zeros(n)

for i in range(n):
    v[i]=float(input("valor= "))

Lendo um a um os elementos
```

Para ler os valores e preencher um vetor "v"

```
import numpy as np
n=int(input("número de termos = "))
v=np.zeros(n)
for i in range(n):
    v[i]=float(input("valor= "))

print(v)

Imprime todo o vetor
```

Para ler os valores e preencher um vetor "v"

Resultado

X	y(x)
1	y(1)=3
1.1	y(2)=3.3
1.2	y(3)=3.6
1.3	y(4)=4.2

- •Apesar do espaçamento do x ser de 0.1, a representação computacional em y continua tendo como referência a ordem dos valores de x e NÃO os próprios valores de x.
- •Os ÍNDICES de y(x) serão sempre números inteiros demarcando as posições dos valores de x.

X	y(x)
1	y(1)=3
1.1	y(2)=3.3
1.2	y(3)=3.6
1.3	y(4)=4.2

```
import numpy as np

n=int(input("número de termos = "))

x=np.zeros(n)

y=np.zeros(n)

for i in range(n):

    x[i]=float(input("x = "))

y[i]=float(input("y[x]= "))

print(x,y)
```

X	y(x)
1	y(1)=3
1.1	y(2)=3.3
1.2	y(3)=3.6
1.3	y(4)=4.2

```
import numpy as np

n=int(input("número de termos = "))

x=np.zeros(n)

y=np.zeros(n)

for i in range(n):

    x[i]=float(input("x = "))

y[i]=float(input("y[x]= "))

print(x,y)
```

Resultado

```
número de termos = 4

x = 1

y[x]= 3

x = 1.1

y[x]= 3.3

x = 1.2

y[x]= 3.6

x = 1.3

y[x]= 4.2
[1. 1.1 1.2 1.3] [3. 3.3 3.6 4.2]
```

X	y(x)=3x
1	y(1)=3
1.1	y(2)=3.3
1.2	y(3)=3.6
1.3	y(4)=4.2

```
import numpy as np

n=int(input("número de termos = "))

x=np.zeros(n)

y=np.zeros(n)

for i in range(n):

    x[i]=float(input("x = "))

y[i]=float(input("y[x]= "))

print(x,y)
```

Resultado

```
número de termos = 4

x = 1

y[x]= 3

x = 1.1

y[x]= 3.3

x = 1.2

y[x]= 3.6

x = 1.3

y[x]= 4.2
[1. 1.1 1.2 1.3] [3. 3.3 3.6 4.2]
```

X	y(x)=3x
1	y(1)=3
1.1	y(2)=3.3
1.2	y(3)=3.6
1.3	y(4)=4.2

```
import numpy as np

n=int(input("número de termos = "))

x=np.zeros(n)

y=np.zeros(n)

for i in range(n):
    x[i]=float(input("x = "))
    y[i]=3*x[i]

print(x,y)
```

X	y(x)=3x
1	y(1)=3
1.1	y(2)=3.3
1.2	y(3)=3.6
1.3	y(4)=4.2

```
limport numpy as np

an=int(input("número de termos = "))

4x=np.zeros(n)
5y=np.zeros(n)
6for i in range(n):
    x[i]=float(input("x = "))
    y[i]=3*x[i]
    y[i] é calculado agora

10print(x,y)
```

Resultado

```
número de termos = 4

x = 1

x = 1.1

x = 1.2

x = 1.3
[1. 1.1 1.2 1.3] [3. 3.3 3.6 3.9]
```

Uma vez conhecidos ou criados os vetores, pode-se realizar operações algébricas como se fossem variáveis simples.

Exemplo:

Ler os dois vetores x e y

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} \qquad \vec{y} = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 10 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Imprimir x+y

```
1import numpy as np
2import matplotlib.pyplot as fig
3 from math import cos, exp
5 n=int(input("número de termos = "))
6x = np.zeros(n)
7y=np.zeros(n)
8for i in range(n):
    x[i]=float(input("x= "))
  y[i]=float(input("y= "))
```

Leitura

Imprimir x+y

```
1import numpy as np
 2import matplotlib.pyplot as fig
 3 from math import cos, exp
 5 n=int(input("número de termos = "))
 6x=np.zeros(n)
 7y=np.zeros(n)
 8 for i in range(n):
    x[i]=float(input("x= "))
  y[i]=float(input("y= "))
14print(soma)
```

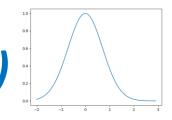
```
número de termos = 4
x= 2
y= 5
x= -1
y= 3
x= 4
y= 10
x = 3
y= -2
+++++ soma ++++
[ 7. 2. 14. 1.]
```

E continuando no console de saídas:

E continuando no console de saídas:

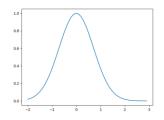
x / y (divide elemento a elemento de cada vetor)

```
In [29]: print(x/y)
[ 0.4 -0.33333333 0.4 -1.5
```



Somar todos os elementos de x (não precisa de "for"). Basta usar o (.) como classe

In [30]: x.sum()
Out[30]: 8.0

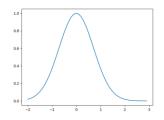


Somar todos os elementos de x (não precisa de "for"). Basta usar o (.) como classe

```
In [30]: x.sum()
Out[30]: 8.0
```

Média de x e y

```
In [31]: x.mean()
Out[31]: 2.0
In [32]: y.mean()
Out[32]: 4.0
```



Somar todos os elementos de x (não precisa de "for"). Basta usar o (.) como classe

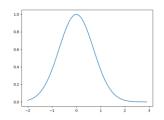
```
In [30]: x.sum()
Out[30]: 8.0
```

Média de x e y

```
In [31]: x.mean()
Out[31]: 2.0
In [32]: y.mean()
Out[32]: 4.0
```

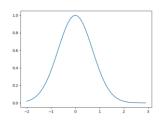
Desvio Padrão de x e y

```
In [33]: x.std()
Out[33]: 1.8708286933869707
In [34]: y.std()
Out[34]: 4.301162633521313
```



Menor valor de x

```
In [35]: x.min()
Out[35]: -1.0
```

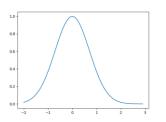


Menor valor de x

```
In [35]: x.min()
Out[35]: -1.0
```

Maior valor de x

```
In [36]: x.max()
Out[36]: 4.0
```



Menor valor de x

In [35]: x.min()
Out[35]: -1.0

Maior valor de x

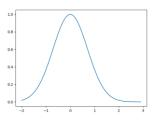
In [36]: x.max()
Out[36]: 4.0

Índice do menor x

In [37]: x.argmin()
Out[37]: 1

Índices do vetor

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} \qquad \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

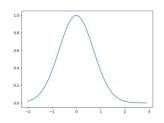


Índice do maior x

In [38]: x.argmax()
Out[38]: 2

Índices do vetor

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$
 [0] [1] [2] [3]



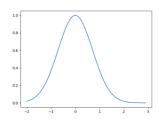
Índice do maior x

Soma acumulada de x

Out[39]: array([2., 1., 5., 8.])

Índices do vetor

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$
 [0] [1] [2] [3]



Índice do maior x

Soma acumulada de x

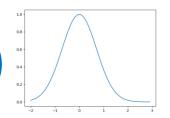
Produto acumulado de x

```
In [40]: x.cumprod()
Out[40]: array([ 2., -2., -8., -24.])
```

Índices do vetor

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$
 [0] [1] [2] [3]

30



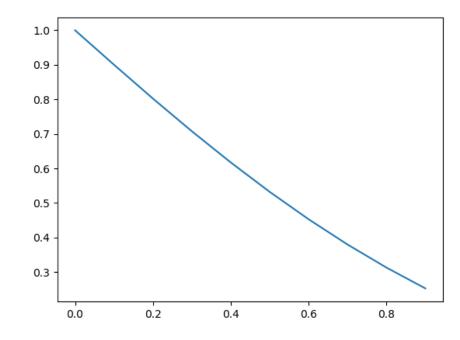
- sum (): computa a soma de todos os elementos em um array ou de um de seus eixos;
- mean (): computa média de todos os elementos em um array ou de seus eixos (células com valor NaN são ignoradas);
- var() e std(): variância e desvio padrão, com graus de liberdade podendo ser ajustados via parâmetro (o valor default é n);
- min() e max(a): menor e maior valor de um array ou de um de seus eixos;
- argmin() e argmax(): índice do menor e maior valor;
- cumsum (): soma cumulativa dos elementos, começando pelo valor 0;
- cumprod (): produto acumulado dos elementos, começando pelo valor 1;

31

```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as fig
3 import math
4
Import a biblioteca gráfica
```

```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as fig
3 import math
4
5 n=int(input("número de termos = "))
6 x=np.zeros(n)
7 y=np.zeros(n)
8 for i in range(n):
    x[i]=i*0.1
Criar o eixo x com pequeno espaçamento
```

```
1import numpy as np
 2 import matplotlib.pyplot as fig
 3 import math
 5n=int(input("número de termos = "))
 6x = np.zeros(n)
 7y = np.zeros(n)
 8for i in range(n):
      x[i]=i*0.1
      y[i]=math.cos(x[i])*math.exp(-x[i])
12 fig.plot(x,y)
```



Importando bibliotecas específicas do Math

Muitas vezes não precisamos importar toda a biblioteca, Mas apenas algumas funções específicas. Nesse caso, basta Importar usando "From".

Exemplo: importar apenas cosseno e exponencial

from math import cos, exp

No exemplo anterior ...

```
1 import numpy as np
2import matplotlib.pyplot as fig
3 from math import cos, exp
5 n=int(input("número de termos = "))
6x = np.zeros(n)
7y=np.zeros(n)
8for i in range(n):
     x[i]=i*0.1
y[i]=cos(x[i])*exp(-x[i])
12 fig.plot(x,y)
```

Não precisa usar o comando

math.<>

Eixo das abscissas negativo

Exemplo: Fazer o gráfico de $y(x) = e^{-x^2}$, x > -2

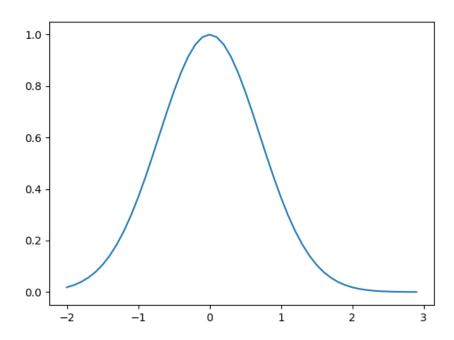
```
1import numpy as np
 2import matplotlib.pyplot as fig
 3 from math import cos, exp
 5n=int(input("número de termos = "))
 6x = np.zeros(n)
 7y=np.zeros(n)
 8for i in range(n):
9 x[i]=-2+i*0.1
10 y[i]=exp(-x[i]**2)
                               Começa em x >-2
12 fig.plot(x,y)
```

Eixo das abscissas negativo

Exemplo: Fazer o gráfico de $y(x) = e^{-x^2}$, x > -2

```
1import numpy as np
 2import matplotlib.pyplot as fig
 3 from math import cos, exp
 5n=int(input("número de termos = "))
 6x = np.zeros(n)
 7y=np.zeros(n)
 8for i in range(n):
     x[i]=-2+i*0.1
    y[i] = exp(-x[i]**2)
12 fig.plot(x,y)
```

N = 50 termos



Exemplo: Fazer o gráfico de $y(x) = e^{-x^2}$, $z(x) = \cos(x)$ x > -2

```
Exemplo: Fazer o gráfico de y(x) = e^{-x^2}, z(x) = \cos(x) x > -2

1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as fig
```

3 from math import cos, exp

6x = np.zeros(n)

7y=np.zeros(n)

8z=np.zeros(n)

9for i in range(n):

11 y[i]=exp(-x[i]**2)

x[i]=-2+i*0.1

z[i]=cos(x[i])

5n=int(input("número de termos = "))

```
Exemplo: Fazer o gráfico de y(x) = e^{-x^2}, z(x) = \cos(x) x > -2
```

```
1import numpy as np
 2import matplotlib.pyplot as fig
 3 from math import cos, exp
 5n=int(input("número de termos = "))
 6x = np.zeros(n)
7y=np.zeros(n)
8z=np.zeros(n)
9for i in range(n):
x[i]=-2+i*0.1
11 y[i]=exp(-x[i]**2)
z[i]=cos(x[i])
13 fig.plot(x,y,'-b',x,z,'-r')
```

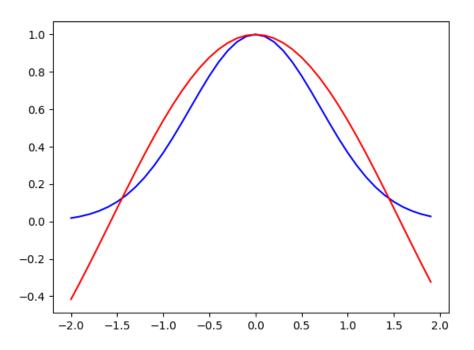
Exemplo: Fazer o gráfico de $y(x) = e^{-x^2}$, $z(x) = \cos(x)$ x > -21import numpy as np 2import matplotlib.pyplot as fig 3 from math import cos, exp 5n=int(input("número de termos = ")) 6x = np.zeros(n)7y=np.zeros(n)8z=np.zeros(n)9for i in range(n): 10 x[i]=-2+i*0.111 y[i]=exp(-x[i]**2)z[i]=cos(x[i])13 fig.plot(x,y,'-b',x,z,'-r')

VERMELHO

Exemplo: Fazer o gráfico de $y(x) = e^{-x^2}$, $z(x) = \cos(x)$ x > -2

```
1import numpy as np
 2import matplotlib.pyplot as fig
 3 from math import cos, exp
 5n=int(input("número de termos = "))
 6x = np.zeros(n)
7y=np.zeros(n)
8z=np.zeros(n)
9for i in range(n):
x[i]=-2+i*0.1
11 y[i]=exp(-x[i]**2)
z[i]=cos(x[i])
13 fig.plot(x,y,'-b',x,z,'-r')
                VERMELHO
```

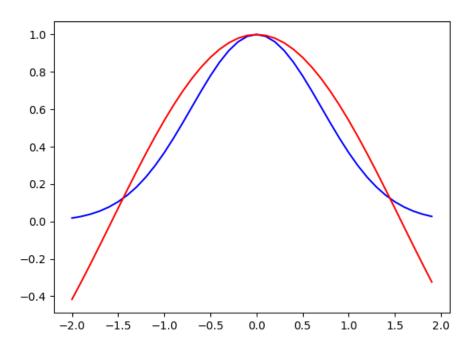
N = 40 termos



Exemplo: Fazer o gráfico de $y(x) = e^{-x^2}$, $z(x) = \cos(x)$ x > -2

```
1 import numpy as np
 2import matplotlib.pyplot as fig
 3 from math import cos, exp
 5n=int(input("número de termos = "))
 6x = np.zeros(n)
7y=np.zeros(n)
8 z=np.zeros(n)
9for i in range(n):
x[i]=-2+i*0.1
11 y[i]=exp(-x[i]**2)
z[i]=cos(x[i])
13 fig.plot(x,y,'-b',x,z,'-r')
```

N = 40 termos



Caracteres para formatação de gráficos

Caracteres indicadores de cores no pyplot

Cor	Caractere
Amarelo	'y'
Azul	'b'
Vermelho	ʻr'
Verde	ʻg'
Preto	'k'
Branco	'w'
Magenta	'm'
Ciano	'c'

Caracteres indicadores dos tipos de linha

Tipo de linha	Caractere
Linha cheia	'-'
Linha tracejada	· ·
Linha traço-ponto	·'
Linha pontilhada	·:'

Caracteres indicadores dos tipos de marcadores

Tipo de marcador	Caractere
Ponto	٠. ٠
Circulo	, o ,
Triângulo	, v ,
Triângulo	· ^ ·
Triângulo	`<`
Triângulo	'>'
Quadrado	ʻs ʻ
Pentágono	ʻp ʻ
Estrela	٠ * ٠