



## Funcionalidades a Modelar

### 1. Reprodutor Musical

- Métodos: `tocar()`, `pausar()`, `selecionarMusica(String musica)`

### 2. Aparelho Telefônico

- Métodos: `ligar(String numero)`, `atender()`, `iniciarCorreioVoz()`

### 3. Navegador na Internet

- Métodos: `exibirPagina(String url)`, `adicionarNovaAba()`, `atualizarPagina()`