****

**ESCOLA SENAI ANTÔNIO PAULO SKAF**

**Relatório de Testes Unitários**

**Murilo Souza Almeida**

**Teste de Controle de Inventário**

**São Caetano do Sul**

**08/2024**

SUMÁRIO

1.[INTRODUÇÃO 3](#_Toc173511341)

[OBJETIVOS DOS TESTES 4](#_Toc173511342)

[Objetivos Gerais 4](#_Toc173511343)

[Objetivos Específicos: 4](#_Toc173511344)

[AMBIENTE DE TESTES 5](#_Toc173511345)

[METODOLOGIA DE TESTES 6](#_Toc173511346)

[RESULTADO DOS TESTES 7](#_Toc173511347)

[CONCLUSÃO 8](#_Toc173511348)

[ANEXOS 9](#_Toc173511349)

# INTRODUÇÃO

Durante o desenvolvimento de plataformas e projetos complexos, a quantidade necessária de tempo a ser gasto para elaborar funcionalidades, telas, bases de dados e integrações dentro do programa se torna cada vez maior. Tendo isto em mente, fazer os testes de tais funcionalidades uma por uma de forma manual se faz um procedimento inviável.

Muitas das vezes, realizar os testes do projeto, e corrigir seus erros caso precise, acaba sendo mais demorado que o desenvolvimento das funcionalidades do projeto em si, por conta disso uma estruturação mais avançada de realização de testes em programas vem sendo uma técnica cada vez mais importante e utilizada durante o processo de criação de uma nova plataforma.

Existem diversos tipos de testes, cada um com um propósito e uma finalidade específica, neste projeto foi utilizado do teste unitário para a homologação de um sistema de adição e gerenciamento de determinados produtos em um inventário por meio de duas funções simples. As especificações e objetivos dos testes realizados assim como suas metodologias e seus resultados serão abordados neste relatório, por fim será feita uma conclusão a respeito dos resultados esperados e obtidos, assim como uma discussão sobre o uso da ferramenta xUnit com Csharp para realização de testes unitários.

# OBJETIVOS DOS TESTES

Os objetivos dos testes realizados são:

## Objetivos Gerais

Realizar os testes de uma pequena aplicação de gerenciamento de inventário de uma loja, tal aplicação é responsável por: adicionar novos produtos ao inventário da loja; adicionar quantidades ao estoque de um determinado produto já presente no inventário; e trazer informações a respeito da quantidade de determinado produto, em estoque, que esteja presente no inventário.

Para isso foram desenvolvidas funções e fornecidos parâmetros para o teste de dois métodos do projeto. O primeiro método sendo um método para adicionar produtos ao inventário, assim como adicionar quantidades de um produto já existente. Já o segundo método visa realizar a busca e o gerenciamento das quantidades de determinados produtos que estão presentes no inventário.

## Objetivos Específicos:

* Usar o xUnit na realização de testes unitários em aplicações c#.
* Fazer a homologação de um projeto para gerenciamento de um inventário de produtos de uma loja
* Testar a funcionalidade de adicionar um novo produto ao inventário
* Testar a funcionalidade de adicionar quantidades ao estoque de um produto já presente no inventário da loja.
* Testar a funcionalidade de busca e gerenciamento da quantidade de determinado produto presente no inventário a partir de seu nome.
* Discutir os resultados obtidos, assim como a utilização do xUnit para a realização de tais testes.

# AMBIENTE DE TESTES

# METODOLOGIA DE TESTES

# RESULTADO DOS TESTES

# CONCLUSÃO

# ANEXOS