

Acadêmico(a):							
Curso	SISTEMAS PARA INTERNET	Período	1º	2º	3º	4º	5º
Disciplina	PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS						
Professor	MARCOS DIAS VENDRAMINI						
ATIVIDADE 01 DO 1º BIMESTRE							
<p>ENÚNCIADO: Crie um aplicativo usando o Flutter que calcule o custo de uma viagem, para isso, o aplicativo solicitar ao usuário a distância em KM, o preço do combustível e a média de consumo do veículo. Ao clicar em calcular, mostrar uma mensagem de alerta com o custo da viagem.</p> <p>NOTA: 2.0 ponto</p> <p>PRAZO DE ENTREGA: 19 de Março - por meio da plataforma (www.alfaumuarama.edu.br/academico/). <u>Não serão aceitos, arquivos enviados após esta data ou por outro meio.</u></p> <p>E-MAIL DO PROFESSOR PARA DÚVIDAS: marcosdiasvendramini@yahoo.com.br</p>							