3ª Etapa do Trabalho

Crie um documento descrevendo como criar as classes das entidades do sistema (*Chave*, Servidor, Empréstimo) usando as tecnologias do seu grupo.

Passo 1: Definir a Classe Chave

- 1.1. Crie a classe Chave com um construtor __init__ que aceita os atributos chave_id, descrição e status. Esses atributos representam o identificador único da chave, sua descrição e seu status.
- 1.2. Adicione métodos emprestar e devolver à classe Chave para permitir que uma chave seja emprestada e devolvida. Certifique-se de verificar o status da chave antes de permitir empréstimos e devoluções.

Passo 2: Definir a Classe Servidor

- 2.1. Crie a classe Servidor com um construtor __init__ que aceita os atributos servidor_id, nome e departamento. Esses atributos representam o identificador único do servidor, seu nome e o departamento ao qual pertence.
- 2.2. Inclua uma lista vazia chamada emprestimos no construtor da classe Servidor para rastrear os empréstimos associados a esse servidor.
- 2.3. Adicione um método chamado fazer_emprestimo à classe Servidor, que permitirá ao servidor fazer um empréstimo de uma chave. O método deve criar uma instância da classe Empréstimo, atualizar a lista de empréstimos e alterar o status da chave para 'em uso'.

Passo 3: Definir a Classe Empréstimo

- 3.1. Crie a classe Empréstimo com um construtor __init__ que aceita os atributos chave, servidor e data_emprestimo. Esses atributos representam a chave emprestada, o servidor que fez o empréstimo e a data em que o empréstimo foi feito.
- 3.2. Adicione um atributo opcional data_devolução no construtor da classe Empréstimo para rastrear a data prevista para a devolução da chave.
- 3.3. Inclua um método chamado definir_data_devolucao na classe Empréstimo para definir a data prevista para a devolução da chave.

3.4. Adicione um método devolver à classe Empréstimo que, quando chamado, verifica se a data de devolução foi definida e, se sim, altera o status da chave para 'disponível'.

Passo 4: Exemplo de Uso

4.1. No exemplo de uso, crie instâncias das classes Chave, Servidor e Empréstimo para simular o funcionamento do sistema. Faça empréstimos de chaves, defina datas de devolução e efetue devoluções.

```
class Chave:
def init(self, chave_id, descricao, status):
self.chave_id = chave_id # Identificador único da chave
self.descricao = descricao # Descrição da chave
self.status = status # Status da chave (disponível, em uso, danificada, etc.)
```

```
def emprestar(self):
    if self.status == 'disponível':
        self.status = 'em uso'
    else:
        print("Esta chave não está disponível para empréstimo.")

def devolver(self):
    if self.status == 'em uso':
        self.status = 'disponível'
    else:
        print("Esta chave não pode ser devolvida no momento.")
```

class Servidor:

```
def init(self, servidor_id, nome, departamento):
self.servidor_id = servidor_id # Identificador único do servidor
self.nome = nome # Nome do servidor
self.departamento = departamento # Departamento do servidor
self.emprestimos = [] # Lista de empréstimos associados a este servidor
```

```
def fazer_emprestimo(self, chave, data_emprestimo):
    emprestimo = Empréstimo(chave, self, data_emprestimo)
    self.emprestimos.append(emprestimo)
    chave.emprestar()
    return emprestimo
```

class Empréstimo:

def init(self, chave, servidor, data_emprestimo):

self.chave = chave # Chave emprestada

self.servidor = servidor # Servidor que fez o empréstimo

self.data_emprestimo = data_emprestimo # Data em que o empréstimo foi feito

self.data_devolucao = None # Data prevista para a devolução da chave

```
def definir_data_devolucao(self, data_devolucao):
    self.data_devolucao = data_devolucao

def devolver(self):
    if self.data_devolucao:
        self.chave.devolver()
    else:
        print("A data de devolução ainda não foi definida.")
```