

Passo 1: Criando o Aplicativo Flask

1. Crie uma estrutura de diretórios básica para o seu projeto:

```
mkdir app # criando a pasta principal do projeto
```

```
cd app # entrando na pasta principal do projeto
```

`mkdir static` # local onde você vai armazenar seus arquivos estáticos, como CSS, JavaScript e imagens.

```
mkdir templates # local onde você vai armazenar seus arquivos HTML de template.
```

```
touch __init__.py # configuração de inicialização do projeto
```

```
touch routes.py # arquivos com definição de rotas do projeto
```

```
touch models.py # arquivo com modelos de tabelas do banco de dados
```

2. No arquivo routes.py, adicione um exemplo de rota para testar a conexão com o banco de dados:

`from flask import Flask, render_template` # `render_template` é uma biblioteca para renderizar arquivos.html

```
from flask_sqlalchemy import SQLAlchemy
```

```
app = Flask(__name__)
```

```
app.config.from_pyfile('../config.py')
```

```
db = SQLAlchemy(app)
```

```
@app.route('/')
```

```
def index():
```

```
    return "Hello World!"
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    app.run(debug=True)
```

Passo 2: Executando o Aplicativo

1. Certifique-se de estar no diretório onde você criou o ambiente virtual e o projeto.
2. Ative o ambiente virtual caso não esteja ativo:

```
source venv/bin/activate
```

3. Execute o aplicativo Flask:

```
python app/routes.py
```