

Configurando um Projeto Flask no Padrão MVC

Backend em Flask

Passo 1: Estrutura do Projeto

1. Estrutura de Diretórios:

- projeto-flask/
 - app/
 - models/
 - views/
 - controllers/
 - static/
 - templates/
 - venv/
 - app.py

2. Crie o Aplicativo Flask: No arquivo `app.py`, crie o objeto Flask e defina rotas para suas visualizações. Exemplo:

```
from flask import Flask

app = Flask(__name__)

# Importe suas views e configure as rotas aqui

from app.views import *

if __name__ == "__main__": app.run(debug=True)
```

Passo 2: Model (Modelo)

Na pasta `models`, crie arquivos Python que definam seus modelos de dados, representando as entidades do seu aplicativo.

Passo 3: View (Visão)

1. Na pasta `views` , crie arquivos Python que definam as visualizações das páginas do seu aplicativo Flask. Importe os modelos conforme necessário.

Passo 4: Controller (Controlador)

1. Na pasta `controllers` , crie arquivos Python que definam a lógica de controle. Eles devem importar os modelos e as visualizações para interagir com eles e processar as solicitações do usuário.

Frontend (HTML/CSS/JavaScript)

Passo 1: Interface do Usuário

1. Na pasta `templates` , crie arquivos HTML que representem as visualizações do Frontend. Eles podem incluir placeholders para dados dinâmicos que serão preenchidos pelos controladores.

Passo 2: Comunicação com o Backend

1. Use JavaScript para fazer solicitações HTTP (por exemplo, usando a função `fetch()`) para se comunicar com os controladores no seu aplicativo Flask no Backend.

Agora, seu projeto Flask segue uma estrutura que incorpora o padrão MVC, com modelos no diretório `models` , visualizações no diretório `views` , controladores no diretório `controllers` e visualizações no diretório `templates` . Isso ajudará a manter seu código organizado e escalável à medida que seu projeto cresce. Certifique-se de personalizar as pastas e os arquivos conforme as necessidades específicas do seu projeto.