



Kotlin Базовый Курс

5.5. Работа с камерой в Android





10.02.2022



Работа с камерой устройства





<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA"/>

<uses-feature android:name="android.hardware.camera" android:required="true"/>

<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>

<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE"/>

<uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO"/>

android.hardware.camera2 - основной API для управления камерами устройств. Пакет можно использовать для съемки фото или видео при создании приложения с использованием камеры. Surface View - класс используется для представления предварительного просмотра экрана камеры в реальном времени.

MediaRecorder - класс для записи видео с камеры.













Работа с камерой устройства







```
def camerax_version = "1.0.0-beta07"

// Основная библиотека CameraX с использованием camera2

implementation "androidx.camera:camera-camera2:$camerax_version"

// Библиотека жизненного цикла CameraX

implementation "androidx.camera:camera-lifecycle:$camerax_version"

// Класс View библиотеки CameraX

implementation "androidx.camera:camera-view:1.0.0-alpha14"
```



CameraX











△ Использование стандартного приложения



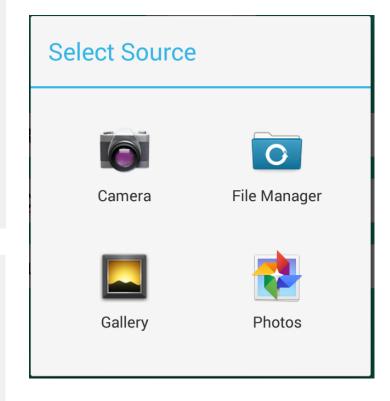




```
val REQUEST_IMAGE = 1

private fun openCameraIntent() {
    val takePictureIntent = Intent(MediaStore.ACTION_IMAGE_CAPTURE)
    try {
        startActivityForResult(takePictureIntent, REQUEST_IMAGE)
    } catch (e: ActivityNotFoundException) {
        // display error state to the user
    }
}
```

```
override fun onActivityResult(requestCode: Int, resultCode: Int, data: Intent?) {
   if (requestCode == REQUEST_IMAGE_CAPTURE && resultCode == RESULT_OK) {
     val imageBitmap = data.extras.get("data") as Bitmap
     imageView.setImageBitmap(imageBitmap)
   }
}
```













△ Использование стандартного приложения







```
private fun createImageFile(): File {
       val timeStamp: String = SimpleDateFormat("yyyyMMdd HHmmss", Locale.getDefault()).format(Date())
       val imageFileName = "IMG " + timeStamp + " "
       val storageDir: File? = getExternalFilesDir(Environment.DIRECTORY PICTURES)
       val image: File = File.createTempFile(imageFileName, ".jpg", storageDir)
        imageFilePath = image.getAbsolutePath()
        return image
private fun openCameraIntent() {
       val pictureIntent = Intent(MediaStore.ACTION_IMAGE_CAPTURE)
       Log.d("MAIN LOG", pictureIntent.resolveActivity(packageManager).toString())
       if (pictureIntent.resolveActivity(packageManager) != null) {
            var photoFile: File? = null
            photoFile = try {
               createImageFile()
           } catch (e: IOException) {
                e.printStackTrace()
                return
            val photoUri: Uri = FileProvider.getUriForFile(this, "$packageName.provider", photoFile)
            pictureIntent.putExtra(MediaStore.EXTRA_OUTPUT, photoUri)
            Log.d("MAIN_LOG", photoUri.toString())
            startActivityForResult(pictureIntent, REQUEST IMAGE)
```











△ Использование стандартного приложения









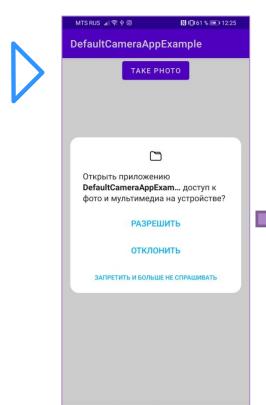


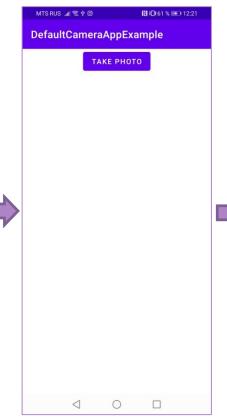




▲ Использование стандартного приложения snmsung

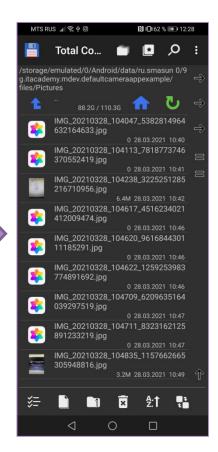




















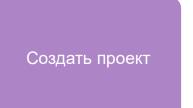


Собственная камера в приложении



https://codelabs.developers.google.com/codelabs/camerax-getting-started#0







Запросить разрешения камеры



Реализовать вариант использования камеры для предварительного просмотра фото



Реализация варианта использования ImageCapture









https://developer.android.com/training/camerax













Спасибо







