



Kotlin Базовый Курс

3.9 Панель инструментов и меню в Android приложениях



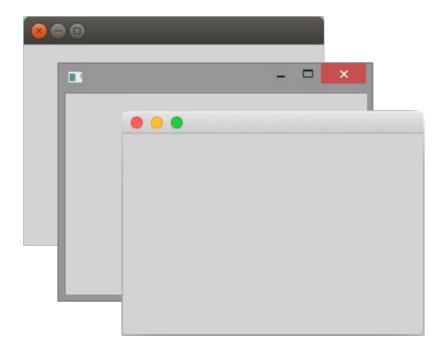


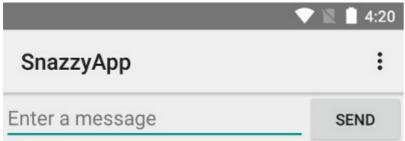


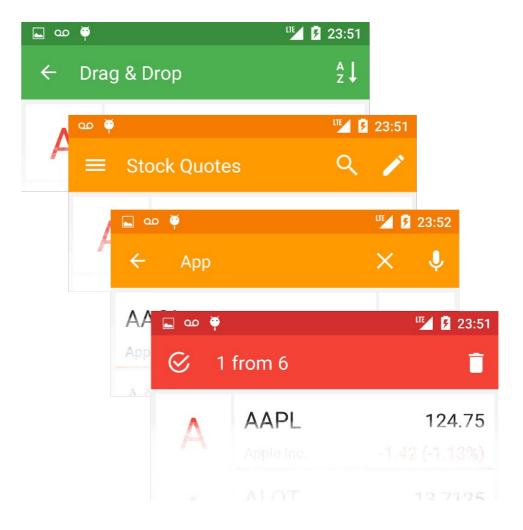
Window Title, AppBar, ActionBar, ToolBar





















Макет активности



<androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
 xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
 xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
 tools:context=".MainActivity">
 <com.google.android.material.appbar.AppBarLayout
 android:theme="@style/AppTheme.AppBarOverlay">

<androidx.appcompat.widget.Toolbar
android:id="@+id/toolbar"
android:layout_width="match_parent"
app:popupTheme="@style/AppTheme.PopupOverlay" />

</com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>

<include layout="@layout/content_main" />
</androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>







Код активности



```
class MainActivity: AppCompatActivity() {
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    setContentView(R.layout.activity_main)
    setSupportActionBar(findViewByld(R.id.toolbar))
```



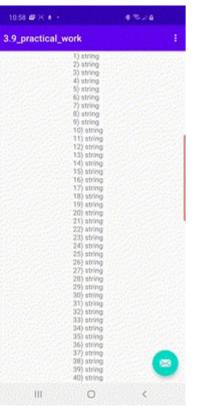


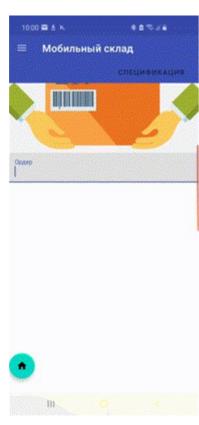


Дополнительные возможности









- 1)в элемент ToolBar или AppBarLayout нужно добавить аттрибут
 - app:layout_scrollFlags="scroll|enterAlways"
- 2)элемент макета ниже AppBarLayout должен быть скроллируемыми. Haпример RecyclerView или NestedScrollView <androidx.core.widget.NestedScrollView android:layout_width="match_parent" android:layout_height="match_parent" app:layout_behavior="@string/appbar_scrolling_view_behavior">

. . .

</androidx.core.widget.NestedScrollView>











🔼 Меню, файл



```
<menu
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  tools:context="ru.samsung.itschool.myapplication.MainActivity">
  <item
    android:id="@+id/action_settings"
    android:orderInCategory="100"
    android:title="@string/action_settings"
    app:showAsAction="never" />
</menu>
```









Меню, код



```
override fun onCreateOptionsMenu(menu: Menu): Boolean {
    menuInflater.inflate(R.menu.menu_main, menu)
    return true
  override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem): Boolean {
   Toast.makeText(applicationContext, "MenuItem click!",
Toast.LENGTH_SHORT).show()
    return when (item.itemId) {
      R.id.action_settings -> true
      else -> super.onOptionsItemSelected(item)
```





Контекстное меню, код



• Код создания и обработчик:

```
override fun onCreateContextMenu(menu: ContextMenu?, v: View?,
                   menuInfo: ContextMenu.ContextMenuInfo?) {
   super.onCreateContextMenu(menu, v, menuInfo)
   menu!!.add(Menu.NONE, 101, Menu.NONE, "Открыть");
   menu!!.add(Menu.NONE, 102, Menu.NONE, "Сохранить");
  override fun onContextItemSelected(item: MenuItem): Boolean {
   Toast.makeText(applicationContext, "ContextMenuItem click!", Toast.LENGTH_SHORT).show()
   return when (item.itemId) {
     R.id.action_settings -> true
     else -> super.onOptionsItemSelected(item)
```

• Подключение контекстного меню к виджету:

val textview_second: TextView = view.findViewById(R.id.textview_second)
registerForContextMenu(textview_second)









Контекстная панель инструментов, код





• Описание слушателя

```
mActionModeCallback = object: ActionMode.Callback {
      override fun onCreateActionMode(p0: ActionMode?, p1: Menu?): Boolean {
        p0!!.menuInflater.inflate(R.menu.context_menu,p1)
        return true
      override fun onPrepareActionMode(p0: ActionMode?, p1: Menu?): Boolean {
        return false
      override fun onActionItemClicked(p0: ActionMode?, p1: MenuItem?): Boolean {
        // здесь обрабатываются клики на элементы контекстного AppBar
        p0!!.finish()
        return false
      override fun onDestroyActionMode(p0: ActionMode?) {}
```







Контекстная панель инструментов, код



• Активация контекстной панели инструментов















Спасибо







