

## 6.6. Samsung Wearable

Сайт: [Samsung Innovation Campus](#)  
Курс: Мобильная разработка на Kotlin  
Книга: 6.6. Samsung Wearable

Напечатано:: Murad Rezvan  
Дата: понедельник, 3 июня 2024, 19:16

## Оглавление

### 1. Адаптивные контейнеры

# 1. Адаптивные контейнеры

При разработке макетов приложений для Wearable устройств важно учитывать небольшие размеры экрана и различные форм-факторы носимых устройств.

В этой главе мы рассмотрим контейнеры (layouts), с помощью которых можно расположить дочерние элементы так, чтобы они корректно отображались на устройствах и с круглыми, и с квадратными экранами.

Начнём с BoxInsetLayout, который автоматически подстроит макет в зависимости от формы устройства.

BoxInsetLayout реализован так, что он регулирует внутренние отступы (padding) для себя и для своих дочерних элементов, поэтому указывать атрибут android:padding в разметке, где есть BoxInsetLayout, не нужно.

```
<androidx.wear.widget.BoxInsetLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

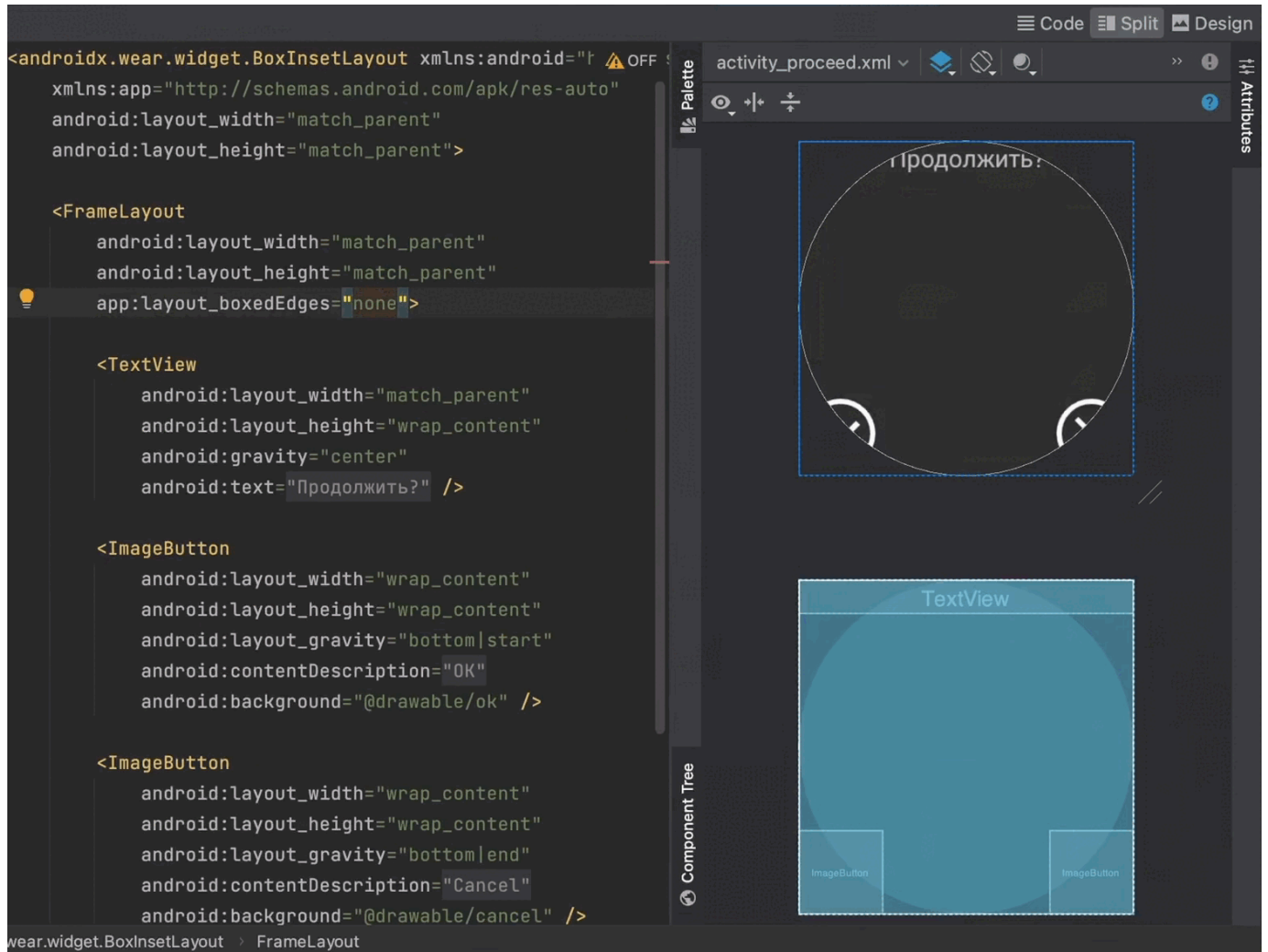
    <FrameLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        app:layout_boxedEdges="all">

        <TextView
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:gravity="center"
            android:text="@string/proceed"/>

        <ImageButton
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="bottom|start"
            android:contentDescription="@string/ok"
            android:background="@drawable/ok" />

        <ImageButton
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="bottom|end"
            android:contentDescription="@string/cancel"
            android:background="@drawable/cancel" />
    </FrameLayout>
</androidx.wear.widget.BoxInsetLayout>
```

Как можно варьировать значение атрибута app:layout\_boxedEdges показано ниже



[Начать тур для пользователя на этой странице](#)