



# Kotlin Базовый Курс

3.12. Тестирование пользовательского интерфейса



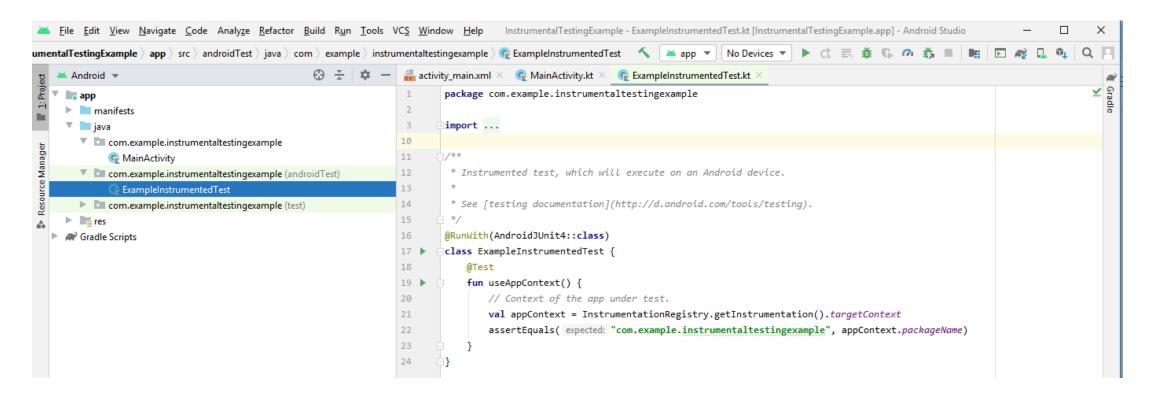




# Инструментальные тесты



*Инструментальные тесты* – это тесты, работающие на реальных устройствах или эмуляторах которые благодаря этому могут использовать все возможности системы Android.











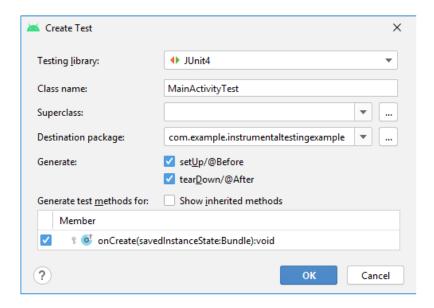


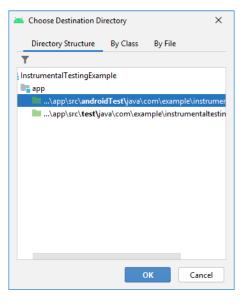
# Инструментальные тесты





- 1. Откройте файл, содержащий код, который вы хотите протестировать;
- 2. Выберете класс или метод, который вы хотите протестировать, затем нажмите Ctrl+Shift+T;
- 3. В появившемся меню нажмите кнопку "Create New Test";
- 4. Появиться диалоговое окно, в котором нужно выбрать необходимые параметры;
- 5. Далее нужно выбрать директорию для создания файла с тестами.





```
class MainActivityTest {
    @Before fun setUp() { }
    @After fun tearDown() { }
    @Test fun onCreate() { }
}
```











# Espresso





## onView(ViewMatcher) .perform(ViewAction) .DataOptions .check(ViewAssertion);

## **View Matchers**

#### **USER PROPERTIES** withId(...) withText(...) withTagKey(...)withTagValue(...) hasContentDescription(...) withContentDescription(...) withHint(...) withSpinnerText( hasLinks() hasEllipsizedText()

# hasMultilineTest()

UI PROPERTIES isDisplayed() isCompletelyDisplayed()
isEnabled() isClickable() isChecked() isNotChecked() withEffectiveVisibility(...) isSelected()

#### **OBJECT MATCHER** allOf(Matchers)

anyOf(Matchers) not(...) endsWith(String) startsWith(String) instanceOf(Class

### HIERARCHY

withParent(Matcher) withChild(Matcher) hasDescendant(Matcher) isDescendantOfA(Matcher) hasSibling(Matcher)

supportsInputMethods(...) hasIMEAction(...)

isAssignableFrom(.. withClassName(...)

#### ROOT MATCHERS isFocusable()

isTouchable() isDialog() withDecorView() isPlatformPopup()

#### SEE ALSO

Preference matchers Cursor matchers Layout matchers

## onData(ObjectMatcher)

.perform(ViewAction)

.check(ViewAssertion);

## **Data Options**

inAdapterView(Matcher) onChildView(Matcher)

## **View Actions**

#### CLICK/PRESS **GESTURES** scrollTo()

click() swipeLeft() longClick() pressBack() swipeRight( swipeUp() pressIMEActionButton() pressKev([int/EspressoKev]) pressMenuKey() closeSoftKeyboard(

## TEXT

clearText() typeText(String) typeTextIntoFocused replaceText(String)

espresso 2.1

## **View Assertions**

doesNotExist()

openLink()

#### LAYOUT ASSERTIONS noEllipseizedText(Matcher

noMultilineButtons()

#### POSITION ASSERTIONS isLeftOf(Matcher)

isRightOf(Matcher) sLeftAlignedWith(Matcher) isRightAlignedWith(Matcher) isAbove(Matcher) isBelow(Matcher) isBottomAlignedWith(Matcher) isTopAlignedWith(Matcher)

# intended(IntentMatcher);

# intending(IntentMatcher)

.respondWith(ActivityResult);

## **Intent Matchers**

INTENT hasAction(...) hasCategories(...) hasData(...) hasComponent(...) hasExtra(...) hasExtras(Matcher) hasExtraWithKey(...) hasType(...) hasPackage()

toPackage(String)

hasFlag(int)

hasFlags(...)

isInternal()

hasHost(...) hasParamWithName(...) hasPath(...) hasParamWithValue(...) hasScheme(...) hasSchemeSpecificPart(...)

#### COMPONENT NAME

hasClassName(...) hasPackageName(...) hasShortClassName(...) hasMyPackageName()

BUNDLE hasEntry(...) hasKey(...) hasValue(...)

v2.1.0, 4/21/2015

- Espresso
- UIAutomator
- Robolectric











# Введение в Espresso для Android





```
dependencies {
   androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.1.0'
}
```

Таким образом при инструментальном тестировании возникают следующие задачи:

- •поиск элементов пользовательского интерфейса в приложении;
- •проверка действий над элементами UI;
- •проверка результатов действий над элементами пользовательского интерфейса.

Для решения этих задач в Espresso есть три типа методов :

- •ViewMatchers позволяют найти объект в текущей иерархии представлений
- •ViewAssertions позволяют проверить состояние объекта и подтвердить, что состояние соответствует критериям
- •ViewActions эти методы позволяют выполнять различные действия с объектами.











# Основы работы с Espresso в Kotlin





```
// withId(R.id.my_view) объект ViewMatcher
// click() объект ViewAction
// matches(isDisplayed()) объект ViewAssertion
onView(withId(R.id.my_view))
.perform(click())
.check(matches(isDisplayed()))
```

onView(withId(R.id.my\_view))

onView(allOf(withId(R.id.my\_view), withText("Hello!")))

- •ViewActions.click() возвращает действие нажатия кнопки;
- •ViewActions.typeText() возвращает действие ввода текста;
- •ViewActions.pressKey() возвращает действие нажатия на клавишу;
- •ViewActions.clearText() возвращает действие, очищающее текст в представлении







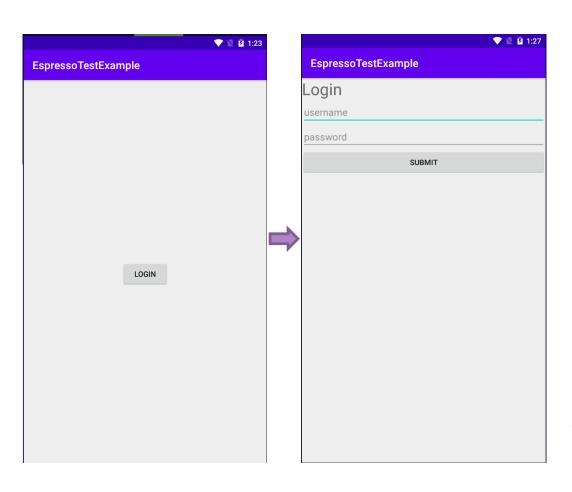




# ▲ Пример







```
@RunWith(AndroidJUnit4::class)
class MainActivityTest{
   @Rule
   @JvmField
   var activityRule = ActivityTestRule<MainActivity>(
       MainActivity::class.java
   @Test
   @Throws(Exception::class)
   fun clickLoginButton() {
       onView(withId(R.id.btn_login))
       onView(withId(R.id.btn_login)).check(matches(isDisplayed()))
       onView(withId(R.id.btn_login)).perform(click())
```







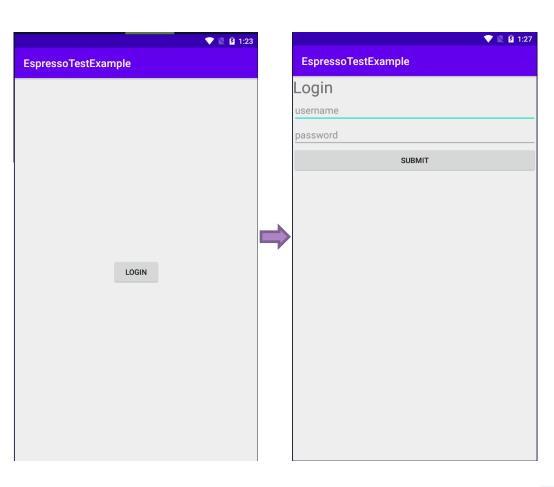




# ▲ Пример







```
class LoginActivityTest{
    @Rule
   @JvmField
    var activityRule = ActivityTestRule<LoginActivity>(
        LoginActivity::class.java
    private val username = "emityakov"
    private val password = "password"
    @Test
    fun clickLoginButton() {
        onView(withId(R.id.et username)).perform(ViewActions.typeText(username))
        onView(withId(R.id.et password)).perform(ViewActions.typeText(password))
        onView(withId(R.id.btn submit)).perform(ViewActions.click())
        Espresso.onView(withId(R.id.tv_login))
            .check(matches(withText("Success")))
```















# Спасибо







