

3.3. АКТИВНОСТИ И ИНТЕНТЫ

Сайт: [Samsung Innovation Campus](#)
Курс: Мобильная разработка на Kotlin
Книга: 3.3. Активности и интен­ты

Напечатано:: Murad Rezvan
Дата: понедельник, 3 июня 2024, 17:49

Оглавление

[Активность и контекст](#)

[Явные намерения \(Intent\)](#)

АКТИВНОСТЬ И КОНТЕКСТ

Класс `android.context.Context` представляет из себя интерфейс для доступа к глобальной информации об окружении приложения. Это абстрактный класс, реализация которого обеспечивается системой Android. Ранее при обработке событий вы уже, возможно, встречались с понятием контекста, когда показывали всплывающее сообщение (Toast): `Toast.makeText(applicationContext, text, duration)`

Context позволяет получить доступ к ресурсам и классам данного приложения, а также необходим для вызова операций на уровне приложения, таких как запуск активностей (Activity), отправка широковещательных сообщений, получение намерений (Intent) и прочее.

Например, вы можете получить доступ к локальному хранилищу настроек ([SharedPreferences](#)) используя контекст: `val sharedPreferences: SharedPreferences = context.getSharedPreferences("MY_PREFS", Context.MODE_PRIVATE)`

Получить ссылку на текущую активность можно несколькими способами:

- с помощью ключевого слова `this` (если обращаетесь из метода активности)
- функцией `getApplicationContext()`

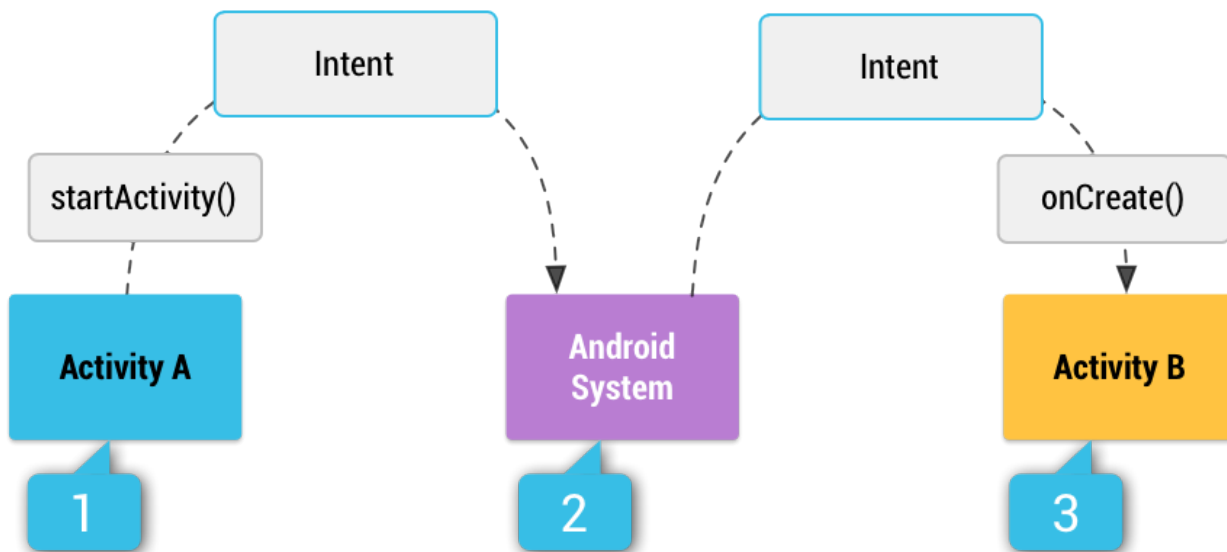
Явные намерения (Intent)

Намерения (Intent) в Android позволяют передавать сообщения, вызывать другие активности и приложения. Этот механизм может работать как внутри одного приложения, так и между приложениями. Примеры применения:

- запуск какой-либо активности или сервиса для выполнения определенных действий
- извещение о событии
- явный запуск указанного сервиса или активности

Явное намерение содержит вызов определённого (заранее известного) класса. При использовании явного намерения указываются:

- контекст, из которого будет сделан вызов
- класс вызываемого компонента (сервис или активность)
- дополнительные сведения (extras), если это необходимо



Вызов активности осуществляется методом `startActivity()`, которому передаётся экземпляр `Intent`, например: `var intent = Intent(this, SecondActivity::class.java)` `intent.putExtra("name", "Vasya")` `startActivity(intent)` Передача данных (сведений) между активностями напрямую не рекомендуется (хотя это возможно). Для этого стоит использовать методы `getStringExtra()`/`putExtra()` в намерении.

[Начать тур для пользователя на этой странице](#)