

10.02.2022



Kotlin

4.4. Определение местоположения устройства

Курс по программированию от IT Академии Samsung







определения места положения в Android существует Для специальный класс Location. Местоположение может состоять из широты, долготы, отметки времени и другой информации, такой как азимут, высота и скорость. Получить местоположение можно с помощью класса LocationManager.

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_BACKGROUND_LOCATION"/>















LocationManager - это класс, через который приложение может получать доступ к службам определения местоположения на Android.

locationManager = getSystemService(Context.LOCATION_SERVICE) as LocationManager

```
if ((ContextCompat.checkSelfPermission(this,
   Manifest.permission.ACCESS_FINE_LOCATION) != PackageManager.PERMISSION_GRANTED)) {
       ActivityCompat.requestPermissions(this,
                                       arrayOf(Manifest.permission.ACCESS_FINE_LOCATION),
                                       locationPermissionCode)
```















- Поставщик данных GPS;
- Поставщик данных сети;
- Пассивный поставщик.

Когда приложение получит ссылку на **LocationManager**, ему нужно указать требуемый тип сведений о расположении и частоту обновления данных.

locationManager.requestLocationUpdates(LocationManager.GPS_PROVIDER, 5000, 5f, this)















После того как приложение запросило данные об изменении из **LocationManager**, оно может получить сведения от службы, реализовав интерфейс LocationListener.

Интерфейс содержит четыре метода:

- •onLocationChanged(location: Location) вызывается при изменении местоположения.
- •onProviderDisabled(provider: String) вызывается, когда поставщик отключен пользователем.
- •onProviderEnabled(provider: String) вызывается, когда поставщик активирован пользователем.
- •onStatusChanged(provider: String!, status: Int, extras: Bundle!) вызывается при изменении статуса провайдера (на это есть множество причин).











4.4.2. Geocoder





Геокодирование - это процесс перевода описания местоположения в GPS-координаты (широта, долгота, высота над уровнем моря) и обратный процесс. В Android для геокодирования есть специальный класс **Geocoder**.

- Geocoder(context: Context!, locale: Locale!)
- Geocoder(context: Context!)
- getFromLocation()
- getFromLocationName()

```
private fun getAddress(lat: Double, Ing: Double): String {
  val geocoder = Geocoder(this, Locale.getDefault())
  val list = geocoder.getFromLocation(lat, Ing, 1)
  return list[0].getAddressLine(0)
}
```













4.4.3. Обновление информации местоположения snmsung







- •Если GPS доступен и включен, то выбирается GPS_PROVIDER в качестве источника.
- •Если GPS недоступен то выбирается **NETWORK_PROVIDER**. В данном случаи координаты определяются при помощи вышек сотовой связи и WI-FI.
- •Если не того не другого нет то используется PASSIVE_PROVIDER.



FusedLocationProvider













4.4.3. Обновление информации местоположения snmsung



```
locationCallback = object : LocationCallback() {
    override fun onLocationResult(locationResult: LocationResult?) {
        locationResult ?: return
        for (location in locationResult.locations){
            // Update UI with location data // ...
        }
    }
}
```













4.4.3. Обновление информации местоположения snmsung





```
override fun onPause() {
    super.onPause()
    stopLocationUpdates()
}

private fun stopLocationUpdates() {
    fusedLocationClient.removeLocationUpdates(locationCallback)
}
```

```
override fun onResume() {
   super.onResume()
   if (requestingLocationUpdates) startLocationUpdates()
}
```







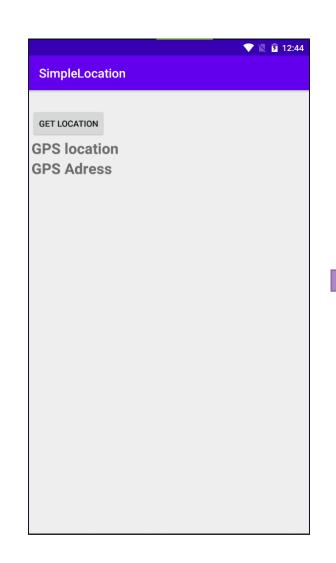


4.4. Пример





Разработаем приложение, в котором отобразим текущее местоположение и выведем его адрес.















Kotlin

Спасибо за внимание!

Курс по программированию от IT Академии Samsung

