同济大学计算机系

计算机组成原理实验报告



 学
 号
 2152809

 姓
 名
 曾崇然

 专
 业
 计算机科学与技术

 授课老师
 张冬冬老师

一、实验内容

通过编写几个汇编小程序来熟悉常用的 MIPS 汇编指令,并学习 MARS 模拟器的使用。小程序具体包括:

- ① Fibonacci 数列: 将\$2,\$3 寄存器初始化为 fibonacci 数列的前两个数 0, 1; \$4 为数列中所需得到的数字的序号(\$4=4 即表示得到第四个 fibonacci 数); 最后得到的结果存入\$1
- ② 将一串数列输入\$2-\$6, 用冒泡排序算法对其进行排序
- ③ 运用布斯乘法算法实现两个数的乘法,结果用两个寄存器表示

二、模块建模

```
汇编指令代码:
```

Fibonacci 数列:

```
.text
```

```
main:
```

li \$2,0#Fibonacci 数列的第 1 项

li \$3,1#Fibonacci 数列的第 2 项

li \$4,2#所要计算的 Fibonacci 数列的项

li \$5,2#计数器

beq \$4,1,patch

judge:

beq \$5,\$4,end#判断是否到指定项

bne \$5,\$4,caculate

caculate:

add \$6,\$2,\$3

move \$2,\$3

move \$3,\$6#计算下一项

addi \$5,\$5,1#计数器加 1

j judge

patch:

li \$3,0

end:

move \$1,\$3

li \$v0,10

syscall

冒泡排序:

.text

main:

li \$2.10

li \$3,11

li \$4,2

```
li $5,6
        li $6,2#5 个待排序的数
        li $7,0#计数器
        li $8,0#存放比较结果
        li $9,0#交换的中间寄存器
    loop:
    beq $7,6,end
    addi $7,$7,1
    comp_23:
        slt $8,$2,$3
        beq $8,1,comp_34
        move $9,$2
        move $2,$3
        move $3,$9
    comp_34:
        slt $8,$3,$4
        beq $8,1,comp_45
        move $9,$3
        move $3,$4
        move $4,$9
    comp_45:
        slt $8,$4,$5
        beq $8,1,comp_56
        move $9,$4
        move $4,$5
        move $5,$9
    comp_56:
        slt $8,$2,$3
        beq $8,1,loop
        move $9,$5
        move $5,$6
        move $6,$9
        j loop
    end:
        li $v0,10
        syscall
Booth 乘法:
.text
    main:
        li $2,5#被乘数
        li $3,5#乘数
        li $4,0#用$4 来表示 R0(前 x 位)
        move $5,$3#用$5 来表示 R1(中间 y 位)
```

```
li $6,0#辅助位 Z
    li $7,0#计数器
    li $8,0#移位辅助 1
    li $9,0#移位辅助 2
loop:
    beq $7,32,end
    addi $7,$7,1#循环 32 次
    andi $8,$5,0x00000001
    andi $9,$6,0x80000000
    beq $8,0x00000000,choice0
    beq $8,0x0000001,choice1
choice0:
    beq $9,0x00000000,case3
    beq $9,0x80000000,case1
choice1:
    beq $9,0x00000000,case2
    beq $9,0x80000000,case3#检查 R1 的最后 1 位和 Z, 进行跳转
case1:
    addu $4,$4,$2
    j move_bit#01 情况
case2:
    subu $4,$4,$2
    j move_bit#10 情况
case3:
    j move_bit#00 或者 11 情况
move_bit:
    srl $6,$6,1
    andi $8,$5,0x00000001
    beq $8,0x00000001,change_Z
    bne $8,0x00000001,set_R1
change_Z:
    addi $6,$6,0x80000000#移位 Z, 同时将 R1 最低位赋给 Z
set_R1:
    srl $5,$5,1
    andi $8,$4,0x00000001
    beq $8,0x00000001,change_R1
    bne $8,0x00000001,set_R0
change_R1:
    addi $5,$5,0x80000000#移位 R1,同时将 R0 最低位赋给 R1 最高位
set_R0:
    sra $4,$4,1#算术移位 R0
    j loop
end:
    li $v0,10
```

三、实验结果

Fibonacci 数列:

Name	Number	Value
zero	0	0x00000000
at	1	0x00000015
v0	2	0x0000000a
v1	3	0x00000015
a0	4	0x00000009
a1	5	0x00000009
a2	6	0x00000015
a3	7	0x00000000

我输入的计算第九项,可以看到结果被正确计算出后放进了1寄存器中**冒泡排序**:

\$v0	2	0x0000000a
\$v1	3	0x00000002
\$a0	4	0x00000006
\$a1	5	0x0000000a
\$a2	6	0х0000000Ъ
\$a3	7	0x00000006
\$t0	8	0x00000000
\$t1	9	0х0000000Ъ
\$t2	10	0x00000000
\$t3	11	0x00000000
¢+4	10	000000000

我输入的 5 个待排序是数是 10, 11, 2, 6, 2.可以看到在对应的寄存器中已经按照顺序排序(2 号寄存器因为程序结束的需要所以在排好序之后放入了其它值)

Booth 乘法:

\$zero	0	0x00000000
\$at	1	0x00000020
\$v0	2	0x0000000a
\$v1	3	0x00000005
\$a0	4	0x00000000
\$a1	5	0x00000019
\$a2	6	0x00000005
\$a3	7	0x00000020
\$t0	8	0x00000000
\$t1	9	0x00000000
\$±2	10	0×00000000

我输入的乘数和被乘数位 5 和 5,可以看到计算结果被计算出来存储在了 4 号和 5 号寄存器 中