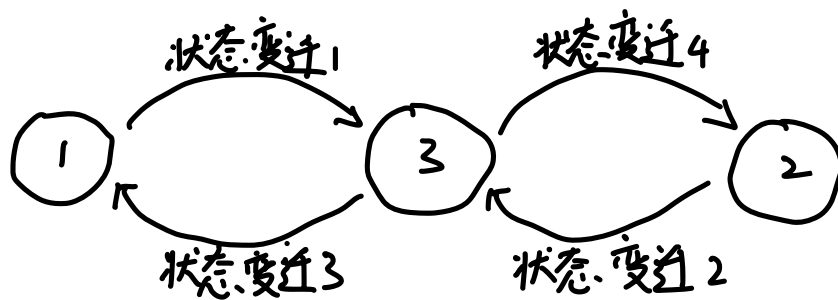


# 1. 画0号进程的有限状态机



状态1:  $RunIn == 0$   
 $RunOut == 1$   
盘交换区上没有SRUN

状态2:  $RunIn == 1$   
 $RunOut == 0$   
内存无法容纳盘交换区的SRUN

状态3:  $RunIn == 0$   
 $RunOut == 0$   
换入盘交换区上的SRUN

状态4:  $RunIn == RunOut == 1$   
矛盾、不存在的非法状态

状态变迁1:  $RunOut = 0$ ;  
 $WakeUp(&RunOut)$ ;  
子进程图像创建在盘交换区上, 现运行进程图像扩展后,  
内存无法容纳唤醒盘交换区的睡眠进程

状态变迁2:  $RunIn = 0$ ;  
 $WakeUp(&RunIn)$ ;  
现运行进程进入SWAIT状态, 前一秒内存中有进程终止

状态变迁3:  $RunOut = 1$ ;  
 $Sleep(&RunOut)$ ;  
盘交换区上所有SRUN均已换入内存。0#进程置1 RunOut, 入睡

状态变迁4:  $RunIn = 1$ ;  
 $Sleep(&RunIn)$ ;  
已换出内存可供换出的进程, 盘交换区上依然存在无法换入的SRUN。0#进程置1 RunIn, 入睡

2. 可执行存储器的管理, 性能优化

不知道款--