|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 活动\PEAS | Performance Measure | Environment | Actuators | Sensor |
| 足球运动 | 得分、守规则、安全、体力控制 | 球场、其他球员、裁判、足球 | 处手外的身体部位 | 眼、耳、皮肤、感受身体状态的神经 |
| 探索Titan的地下海洋 | 探索度（远近、详细度等）、时间、所耗资源、安全性 | 海洋、可能出现的其他生物、地形地貌、水的流动 | 方向器、推进器、升降器 | 声纳、望远镜 |
| 在互联网上购买AI旧书 | 书的质量、价格、全面性 | 互联网上的各种旧书、各种活动、评价 | 电子设备的选择装置 | 读取互联网各种信息的渠道 |
| 打一场网球比赛 | 得分、安全、体力控制、守规则 | 球场、对面球员、裁判、网球 | 手、脚、全身肌肉 | 眼、耳、皮肤、感受身体状态的神经 |
| 对着墙壁练网球 | 击打个数、动作标准度 | 墙壁、网球 | 手、脚、全身肌肉 | 眼、耳、皮肤、感受身体状态的神经 |
| 完成一次跳高 | 高度、安全度、是否遵守规则 | 杆的位置，裁判 | 身体的运动器官 | 眼、感受身体状态的神经 |
| 织一件毛衣 | 质量、时间、耗材、美观度 | 材料、所需样式、各种工具 | 手 | 眼，皮肤 |
| 在一次拍卖中对一个物品投标 | 能否拿下、价格 | 拍卖物品、拍卖师、其他拍卖人员、价格 | 铃铛 | 眼、耳 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 活动\性质 | 观察 | 单 | 确定性 | 片段 | 静态 | 离散 | 已知 |
| 足球运动 | N | N | N | N | N | N | Y |
| 探索Titan的地下海洋 | N | Y | N | N | N | N | N |
| 在互联网购买AI旧书 | N | N | N | N | N | N | Y |
| 打一场网球比赛 | N | N | N | N | N | N | Y |
| 对着墙壁练网球 | N | Y | N | N | N | N | Y |
| 完成一次跳高 | Y | Y | Y | Y | Y | N | Y |
| 织一件毛衣 | Y | Y | Y | N | Y | N | Y |
| 在一次拍卖中对一个物品投标 | N | N | N | N | N | N | Y |