Universidad Autónoma de Baja California



PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

Unidad I

"Practica #1"

Profesor: Arreola Alvarez Arturo

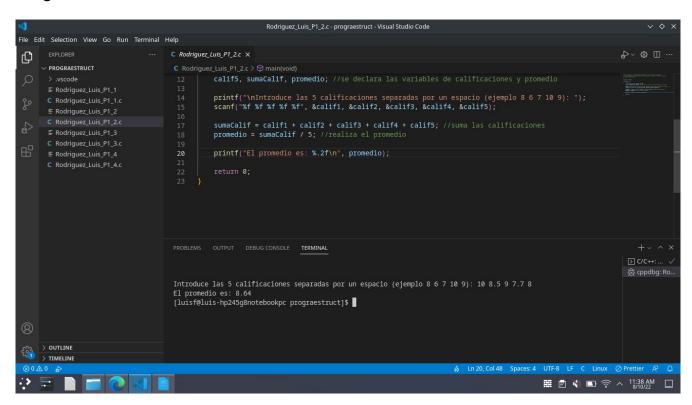
Alumno: Rodriguez Rodriguez Luis Felipe

Matricula: 01288806

Programa 1

```
Rodriguez_Luis_P1_1.c - prograestruct - Visual Studio Code
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                      ··· C Rodriguez_Luis_P1_1.c ×
                                                                                                                                                                                        ₽∨ @ □ …
 D
       ∨ PROGRAESTRUCT
                                               10 #include <stdio.h>
                                                     int main(void)
                                                           char caracter; //declarando variable tipo char, para que almacene un caracter
char nombre[50]; //declarando array char, para almacenar el nombre
                                                           printf("\nIntroduce un caracter: ");
caracter = getchar(); //getchar almacenara el caracter que introduzcamos
                                                           printf("\nEl cararacter es: ");
putchar(caracter); //imprime el caracter almacenado
                                                           printf("\nIntroduce un tu nombre: ");
scanf(" %s", nombre);
                                                                                                                                                                                          袋 cppdbg: Ro...
                                               Introduce un caracter: Z
                                               El cararacter es: Z
                                               Hola, Luis
                                               [luisf@luis-hp245g8notebookpc prograestruct]$
> OUTLINE > TIMELINE
                                                                                                                                     & Ln 20, Col 32 Spaces: 4 UTF-8 LF C Linux 🖉 Prettier 🔊 🚨
```

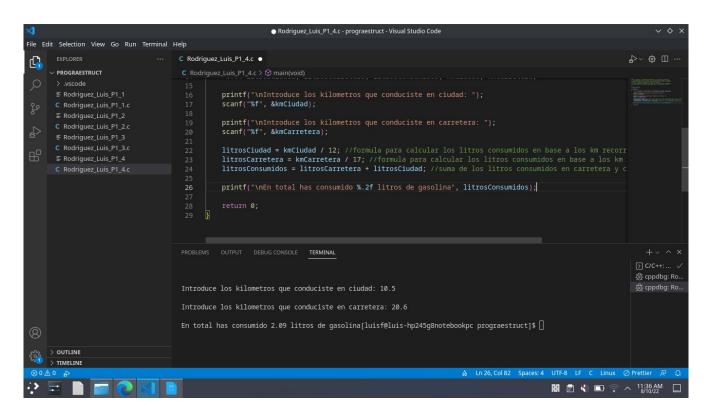
Programa 2



Programa 3

```
Rodriguez_Luis_P1_3.c - prograestruct - Visual Studio Code
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                    ··· C Rodriguez_Luis_P1_3.c ×
                                                                                                                                                                            ₽∨ @ □ …
 D
                                           C Rodriguez_Luis_P1.3.c > ⊘ main(void)
12 | Tioat peso, altura, lmc; //declaracion de variables para peso, altura y almacenar el imc
      ∨ PROGRAESTRUCT
       C Rodriguez_Luis_P1_1.c
                                                        scanf("%f", &altura);
                                                       printf("\nIntroduce tu peso en kg: ");
scanf("%f", &peso);
                                             18
19
20
                                                       return 0;
                                            Introduce tu estatura en metros: 1.72
                                            Introduce tu peso en kg: 60
                                            Tu IMC es: 20.28
[luisf@luis-hp245g8notebookpc prograestruct]$
> OUTLINE > TIMELINE
                                                                                                                            & Ln 20, Col 67 Spaces: 4 UTF-8 LF C Linux ⊘ Prettier 🔊 🚨
```

Programa 4



Conclusiones y comentarios:

La funcion printf() nos permite a imprimir/mostrar informacion en la pantalla, y scanf() le dice al programa que el usuario introducira informacion acompañado de su especificador de formato para que el programa sepa que tipo de dato almacenara en una variable, tambien puede usarse en print() para indicar cual es el tipo de dato que va a leerse.

Existen funciones similares, como gets() la cual sirve para almacenar una cadena de caracteres, o getchar(), esta ultima solo almacena un caracter, y la acompaña putchar() que sirve para imprimir/mostrar en pantalla dicho caracter.

Fueron, unos ejercicios bastante interesantes, no conocia la funcion putchar() ni gets(), solo fgets() y getchar().

Dificultades en el desarrollo:

En el primer ejercicio, getchar() deja en el buffer un '\n', por lo tanto si tratas de usar un gets() despues, ocurre un comportamiendo inesperado, la solucion es utilizar un scanf.

Referencias:

C library function - getchar(). (s. f.). Tutorialspoint. Recuperado 10 de agosto de 2022, de https://www.tutorialspoint.com/c standard library/c function getchar.htm

C library function - putchar(). (s. f.). Tutorialspoint. Recuperado 10 de agosto de 2022, de https://www.tutorialspoint.com/c_standard_library/c_function_putchar.htm

C library function - gets(). (s. f.). Tutorialspoint. Recuperado 10 de agosto de 2022, de https://www.tutorialspoint.com/c_standard_library/c_function_gets.htm