

**String01.**

**str** turidagi **a** o'zgaruvchi berilgan, shu o'zgaruvchining uzunligini toping !  
(**len ( )** funksiyasidan foydalaning)

**Input:** *a (str)*.

**Output:** Satr uzunligi (*int*).

Input:	Output:
Salom Dunyo	11
codeschool.uz	13

**String02.**

**str** turidagi **a** o'zgaruvchi berilgan, shu o'zgaruvchining uzunligini juft bo'lsa *True* aks holda *False* qaytaradigan dastur tuzing.

**Input:** *a (str)*.

**Output:** Natijani chiqaring (*bool*).

Input:	Output:
apples	True
pears	False

**String03.**

**str** turidagi **a** o'zgaruvchi berilgan, shu o'zgaruvchining birinchi index ostidagi belgisini chiqaring.

**Input:** *a (str)*.

**Output:** Natijani chiqaring(*str*).

Input:	Output:
Ona Vatan	n
Maktab	a

**String04.**

**str** turidagi **a** o'zgaruvchi berilgan, shu o'zgaruvchining birinchi 3 ta belgisini chiqaring.

**Input:** *a (str)*.

**Output:** Natijani chiqaring (*str*).

Input:	Output:
Ona Vatan	Ona
Maktab	Mak

**String05.**

**str** turidagi **a** o'zgaruvchi berilgan, shu o'zgaruvchining oxiridan bitta oldingi belgisini chiqaring.

**Input:** *a (str)*.

**Output:** Natijani chiqaring(*str*).

Input:	Output:
Hello	l
Live	v

**String06.**

Uzunligi **5** ga teng bo'lgan, **str** turidagi **a** o'zgaruvchi berilgan , shu o'zgaruvchida qatnashgan raqamlar miqdorini aniqlang.

**Input:** *a (str)*.

**Output:** Natijani chiqaring (*int*).

Input:	Output:
f3ag\$	1
abcde	0
89657	5

**String07.**

Bizga **str** turidagi bir nechta belgili **a** o'zgaruvchi berilgan. Shu o'zgaruvchining birinchi va oxirgi belgilarini chiqaradigan dastur tuzing.

**Input:** *a (str)*.

**Output:** Natijani chiqaring (*str*).

Input:	Output:
machine	me
chili	ci

**String08.**

**str** turidagi **a** o'zgaruvchi berilgan, shu o'zgaruvchini **int** turiga konvert qilib, natijaga **8** raqamini qo'shib chiqaring.

**Input:** *a (str)*.

**Output:** Natijani chiqaring (*int*).

Input:	Output:
123	131
40	48

**String09.**

**str** turidagi **a** va **b** o'zgaruvchilar berilgan, shu o'zgaruvchilarning yig'indisini chiqaring.

**Input:** *a, b (str)*.

**Output:** Natijani chiqaring (*str*).

Input:	Output:
450 garade	450garade
hello friend	hellofriend

**String10.**

**str** turidagi **a** va **b** o'zgaruvchilar berilgan. 1-o'zgaruvchidagi belgilar soni 2-o'zgaruvchidagi belgilar soniga teng bo'lsa *True* aks holda *False* qaytaradigan dastur tuzing.

**Input:** *a, b (str)*.

**Output:** Natijani chiqaring (*bool*).

Input:	Output:
AB CD	True
hello friend	False