

PHP Básico

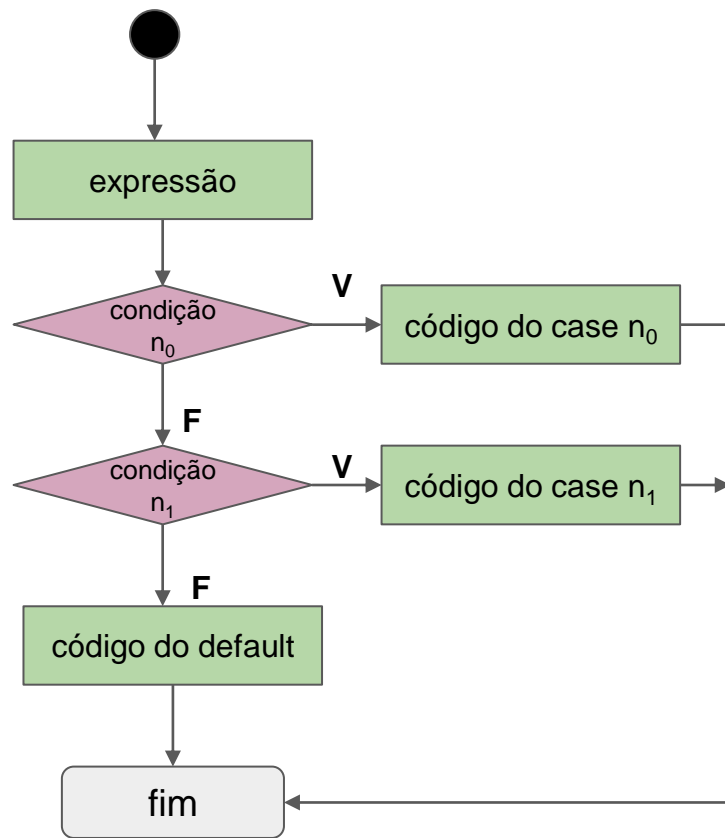
- Estruturas de Controle:
 - If,
 - **Switch**,
 - For,
 - While.
- Operadores:
 - comparação
 - lógico

Estrutura de Controle (switch)

Apesar das facilidades do if muitas vezes nos deparamos com um número grande de possibilidades para uma determinada variável, então podemos usar uma outra estrutura de controle chamada de switch.

Nela podemos definir um conjunto de rotinas para cada resultado e até um conjunto para se caso nenhum dos resultados for alcançado.

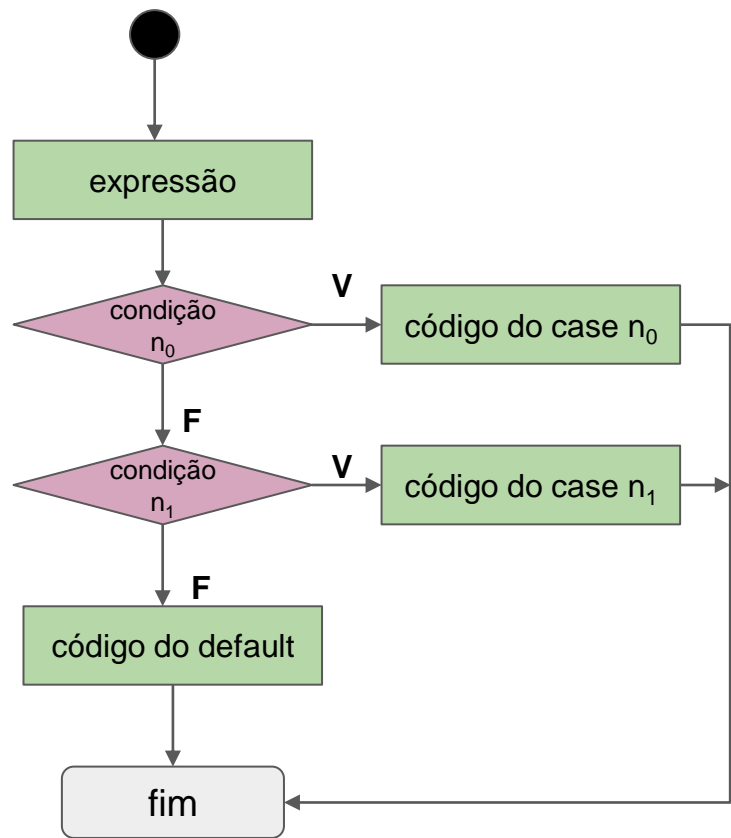
É válido ressaltar a importância do uso do break no final de cada bloco pois se não utilizarmos esta cláusula o PHP continuará testando as outras condições inclusive a *default*.



Estrutura de Controle (switch)

```
<?php
switch ($i) {
    case 0:
        echo "i igual a 0";
        break;
    case 1:
        echo "i igual a 1";
        break;
    default:
        echo "i não é igual nem a 0 ou 1";
}
```

ATENÇÃO !



Estrutura de controle (match) PHP 8.0 >=

```
<?php
```

```
$i = 1;
```

```
echo match ($i) {  
    0 => "i igual a 0 (int)",  
    '1' => "i igual a 1 (string)",  
    1 => "i igual a 1 (int)",  
    2,3 => "i igual a 2 ou 3 (int)",  
    default => "i não é igual nem a 0 ou 1"  
};
```

- O mecanismo de seleção de controle match foi introduzido no PHP 8.0. É **similar ao switch/case** e permite fazer uma comparação de múltiplos valores com uma única variável de entrada;
- Diferente da comparação de valores semelhantes, utilizada internamente pelo switch/case (==), o match faz uma comparação de igualdade estrita (===);
- Caso o match não contenha a opção default e o valor da variável seja diferente das opções definidas, um throwable do tipo **UnhandledMatchError** será lançado;

Praticar...

1. Calcular o IMC (Índice de Massa Corporal) e exibir uma mensagem indicando a faixa de peso correspondente.
2. Classificar um triângulo como equilátero, isósceles ou escaleno, com base nos valores dos seus lados.
3. Um determinado clube de futebol pretende classificar seus atletas em categorias e para isto ele contratou um programador para criar um programa que executasse esta tarefa. Para isso o clube criou uma tabela que continha a faixa etária do atleta e sua categoria.

A tabela está demonstrada abaixo:

IDADE CATEGORIA

1.De 05 a 10 Infantil

2.De 11 a 15 Juvenil

3.De 16 a 20 Junior

4.De 21 a 25 Profissional

Praticar...

4. Leia o código de um determinado produto e mostre sua classificação. Utilize a seguinte tabela como referência:

Código Classificação

1 Alimento não-perecível

2,3 ou 4 Alimento perecível

5 ou 6 Vestuário

7 Higiene Pessoal

8 até 15 Limpeza e Utensílios Domésticos

Qualquer outro código inválido.

Praticar...

5. O cardápio de uma casa de lanches é dado pela tabela abaixo:

Código - Produto Preço Unitário (R\$)

100 - Cachorro quente R\$ 1,70

101 - Bauru Simples R\$ 2,30

102 - Bauru com ovo R\$ 2,60

103 - Hamburguer R\$ 2,40

104 - Cheeseburger R\$ 2,50

105 - Refrigerante R\$ 1,00

O usuário irá digitar o código do lanche e a quantidade comprada, será mostrado ao final o valor total da compra.