CSS给文字设置阴影的属性和属性值

CSS给盒子设置阴影的属性和属性值

说一下对盒子模型的理解

一个盒子默认的大小由margin+padding+border+自身的宽高 组成

盒子的默认大小的计算方式可以由box-sizing：border-box/content-box设置

作用域和作用域链

作用域分为：全局作用域和局部作用域

全局作用域：写在任何函数之外的数据拥有全局作用域，在任何地方都可以调用或修改，在页面关闭后才销毁

局部作用域:写在函数里面的数据拥有局部作用域，只能在函数里面访问和修改，且在函数执行完毕后销毁

作用域链：定义在函数里面的数据，先在本函数作用域内查找，如果找不到向上一级查找，如果还是找不到，就继续向上查找，直到全局作用域，如果全局里面还是找不到，就报错

数组的迭代方法有哪些

forEach(), some() every(), filter(), map() , reduce(), find() , findIndex()

JS有哪些数据类型，如何判断js的数据类型

Number类型, String类型，Boolean类型，Undefined类型， Null类型

typeof: => 'number', 'string', 'boolean', 'undefined', 'object', 'function'

instanceof 用来判断具体的对象类型

箭头函数和普通函数的区别

1. 箭头函数更简洁，没有function关键字，let fn = () =>{},

2，箭头函数的this继承父作用域的this,普通函数的this指向调用者

3-箭头函数没有arguments

4-箭头函数不能使用new，不能用作构造函数

说一下clientWidth、offsetWidth、scrollWidth区别

clientWidth = 自身width + padding

offsetWidth = 自身width + padding + border

scrollWidth = 自身width + padding + 溢出部分

获取已定位的上级节点

offsetParent

获取元素到定位上级的距离

offsetLeft/offsetTop

如何生成一个两数之间的随机整数

Math.floor(Math.random() \* (max-min) + min)

var obj1 = {a:1}

var obj2 = obj1;

obj2.b = 2;

console.log(obj1)结果是？为什么？

---------

console.log(a)

var a = 12

function fn() {

console.log(a)

var a = 13

}

fn()

console.log(a)

-----------

var name = 'window'

var Tom = {

name: "tom",

show: function() {

console.log(this.name)

},

wait: function() {

var fun = this.show

fun()

}

}

Tom.wait()