

# *Bojongsoang*Project

## USER MANUAL GAME BOJONGSOANG PROJECT



### Anggota:

Seagata Ade Pratama Barus (1301210371)

Mursyid Najib Muhana (1301210411)

Ario Tegar Ramadhanto Putra (1301213441)

Dwiki Arliman (1301213397)

Andi Ahmad Ramadhan Makmur Perkasa (1301213166)

## Daftar revisi:

No	Tanggal	Versi	Deskripsi	Pengubah
1	28 Desember 2023	1.0	Rilis versi pertama	Mursyid Najib.M

## Daftar isi:

<b>Daftar revisi:</b>	<b>1</b>
Daftar isi	2
1. Pendahuluan	3
1.1 Pengenalan game	3
1.2 Tampilan Main Menu	3
1.3 Tampilan Start Game	4
1.4 Tampilan Option	4
2. Permainan	5
2.1 Game play	5
2.2 Aturan permainan	6

## 1. Pendahuluan

### 1.1 Pengenalan game

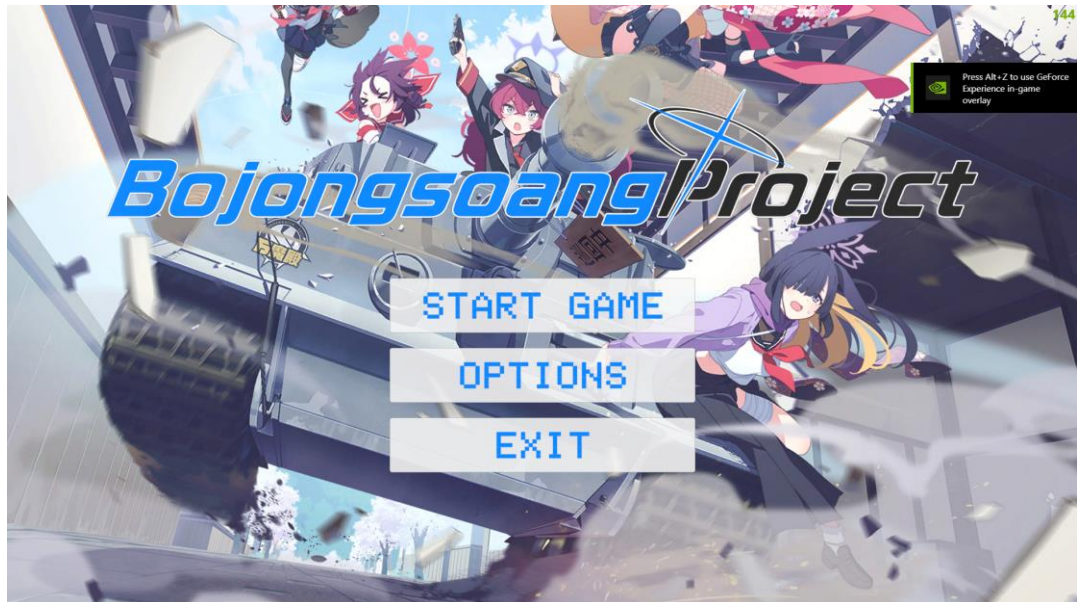
Game bojongsoang project merupakan game yang terinspirasi dari game yang bertemakan tank pixel arcade. Game ini juga termasuk game RPG karena player berperan untuk mengendalikan sebuah tank dan melawan musuh musuhnya.

Game RPG(Role-Playing Game) merupakan game dengan temamembuat pemain untuk memerankan dan mengendalikan suatu karakter. Sedangkkn game arcade merupakan game yang dioperasikan menggunakan mesin dan biasanya untuk memainkan game ini harus menggunakan koin.

Sehingga, game Bojongsoang Project merupakan game yang bertemakan game RPG Arcade yang mudah untuk dimainkan dan simple.

### 1.2 Tampilan Main Menu

Berikut ini merupakan tampilan main menu dari game bojongsoang project



Start game = akan mengarahkan pemain ke menu Start Game

Option = akan masuk ke menu pengaturan

Exit = akan keluar dari permainan

### 1.3 Tampilan Start Game

Berikut ini merupakan tampilan Start Game



Pemain diminta untuk memasukan nama, setelah itu pemain dapat menekan tombol Start Game untuk memulai permainan.

### 1.4 Tampilan Option

Berikut ini merupakan tampilan dari menu Options



Sound Effect = apabila kotak **sound effect** di-checklist maka akan mengaktifkan efek suara pada game, apabila sebaliknya maka efek suara tidak aktif saat game dijalankan.

Background Music = apabila kotak **Background Music** di-checklist maka akan mengaktifkan efek suara *background* pada game, apabila sebaliknya maka efek suara *background* tidak aktif saat game dijalankan.

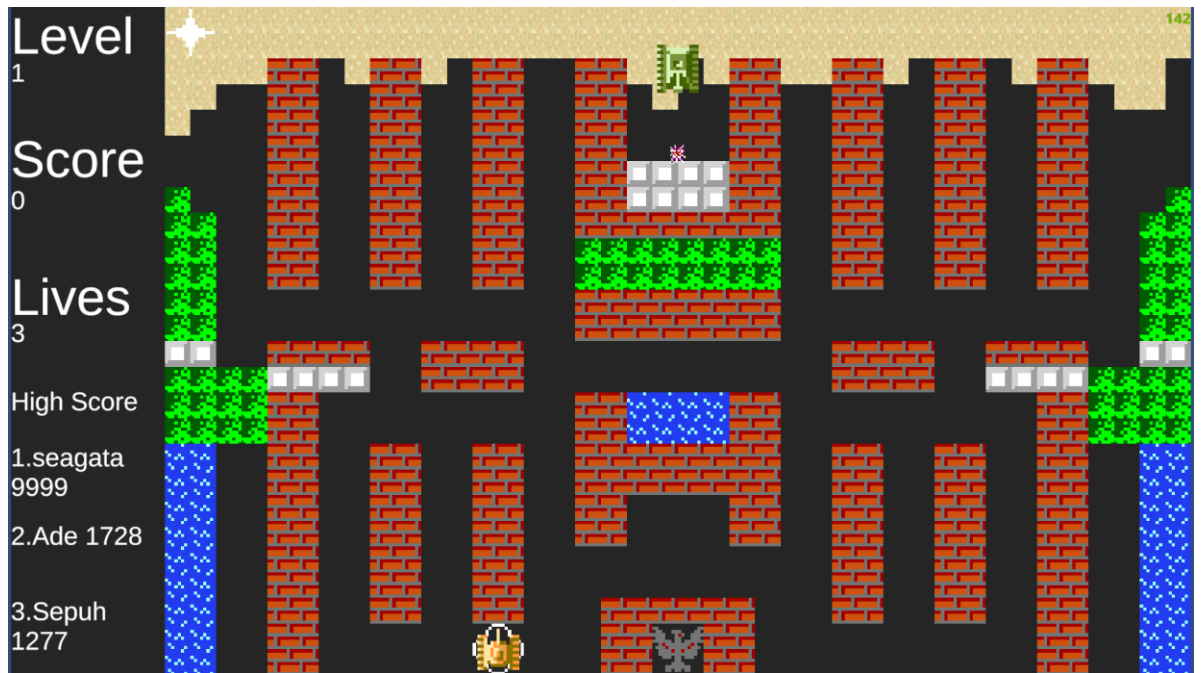
Back = Tombol untuk kembali ke main menu

## 2. Permainan

### 2.1 Game play

Game play dari game bojongsoang Project adalah sebagai berikut:





Disini pemain akan mengendalikan tank berwarna kuning dan ditugaskan untuk menjaga base agar logo elang tidak hancur ditembak musuh. Pemain dapat menekan tombol **WASD** untuk bergerak ke atas, ke bawah, ke kiri, dan ke kanan. Pemain juga dapat menekan tombol **spasi** untuk menembak.

## 2.2 Aturan permainan

pemain diberikan 3 nyawa dan lawan terdiri dari 4 jenis serta lawan dapat menembak player dan tiap jenis musuh memiliki tingkat kesulitan yang berbeda dan menghadiahkan skor yang berbeda, dan setiap player menembak skornya akan berkurang 1 dan mati juga mengurangi skor sebanyak 100 dan setiap berjalan sejauh 40 tile akan terdapat cost 1 score sebagai fuel serta terdapat beberapa jenis power up yang akan di drop oleh musuh.