Задание

Перед вами написанный код программы «Камень-ножницы-бумага». Все файлы из архива должны быть распакованы в одну папку.

1. Изучите код. Определите, какой блок кода за что отвечает.
2. Модифицируйте код таким образом, чтобы изменился цвет кнопок и надпись на них «Ножницы», «Бумага». Установите задний фон окна. Цвета выберите по своему усмотрению.
3. Увеличьте размер окна по высоте (+200 пикселей) и добавьте лейбл (надпись) – «Выбор игрока»
4. Напишите код для программы, который будет выводить картинки при нажатии на кнопку. Если пользователь нажал «Ножницы», чтобы появились ножницы. Таким образом, у вас одновременно должно появляться 2 картинки: что нажал пользователь и что случайным образом выбрал компьютер.