

Aplicativo Seja UPE



REQUISITOS

DOCUMENTO DE REQUISITOS DO APLICATIVO SEJA UPE

Versão 0.7

Histórico de Alterações

Data	Versão	Descrição	Autor
09/11/2021	V0.1	Versão inicial do documento.	MURYLLO OLIVEIRA
09/11/2021	V0.2	Adição dos Requisitos Funcionais	KELVIN VASCONCELOS
09/11/2021	V0.2	Acréscimo do Estudo de Viabilidade	LUCAS HENRIQUE DE ASSIS MONTEIRO
09/11/2021	V0.2	Adição dos Requisitos Não Funcionais	BRENOLY PORTO LIRA DA SILVA
09/11/2021	V0.2	Preenchimento das seções de introdução e descrição do sistema.	MURYLLO OLIVEIRA
10/11/2021	V0.3	Conclusão do preenchimento da descrição geral do sistema.	MURYLLO OLIVEIRA
10/11/2021	V0.3	Atualização e revisão dos requisitos funcionais e não funcionais.	LUCAS HENRIQUE
10/11/2021	V0.3	Atualização dos requisitos funcionais	KELVIN VASCONCELOS
11/11/2021	V0.4	Inserção das descrições dos casos de uso.	MURYLLO OLIVEIRA
11/11/2021	V0.4	Inserção das descrições dos casos de uso.	KELVIN VASCONCELOS
11/11/2021	V0.4	Inserção das descrições dos casos de uso.	LUCAS HENRIQUE
11/11/2021	V0.4	Inserção das descrições dos casos de uso.	BRENOLY PORTO LIRA DA SILVA
12/11/2021	V0.5	Preenchimento da seção de conclusão do documento.	MURYLLO OLIVEIRA
12/11/2021	V0.5	Criação dos diagramas de caso de uso.	LUCAS HENRIQUE
12/11/2021	V0.5	Criação dos diagramas de caso de uso.	MURYLLO OLIVEIRA
19/11/2021	V0.6	Atualização das pré-condições dos requisitos que envolvem notas de corte. Adição de fluxo secundário no requisito funcional de exibição dos cursos.	KELVIN VASCONCELOS
13/12/2021	V0.7	Adição de nova funcionalidade referente ao lembrete do teste vocacional.	KELVIN VASCONCELOS

Sumário

1. INTRODUÇÃO	4
1.1 VISÃO GERAL DO DOCUMENTO.....	4
1.2 CONVENÇÕES, TERMOS E ABREVIACÕES.....	4
1.2.1 PRIORIZAÇÃO DOS REQUISITOS	4
1.2.2 IDENTIFICAÇÃO DOS REQUISITOS	5
2. DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA.....	6
2.1 ABRANGÊNCIA E SISTEMAS RELACIONADOS	6
2.2 DESCRIÇÃO E CARACTERÍSTICAS DOS ATORES	7
2.2.1 USUÁRIO LOGADO	7
3. ESTUDO DE VIABILIDADE	8
3.1 VIABILIDADE OPERACIONAL.....	8
3.2 VIABILIDADE TÉCNICA	8
3.3 VIABILIDADE DE TEMPO.....	9
3.4 VIABILIDADE ECONÔMICA	9
4. REQUISITOS FUNCIONAIS	10
4.1 CURSOS	11
4.2 PERFIL VOCACIONAL	16
4.3 SOBRE A UNIVERSIDADE	17
4.4 PRINCIPAIS EVENTOS	18
4.5 INFORMAÇÕES IMPORTANTES.....	19
4.6 COMUNICAÇÃO.....	19
4.7 COLETA DE AVALIAÇÕES	20
4.8 AUTENTICAÇÃO.....	21
4.9 SELEÇÃO PERSONALIZADA DE CURSOS	21
5. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	22
5.1 DESEMPENHO.....	22
5.2 DISPONIBILIDADE	22
5.3 HARDWARE.....	22
5.4 SEGURANÇA	23
5.5 DOCUMENTAÇÃO	23
6. DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO E SEUS RESPECTIVOS DIAGRAMAS	24
7. CONCLUSÃO	44

1. Introdução

Este documento tem como finalidade especificar o sistema do **Seja UPE**, fornecendo aos engenheiros de software e desenvolvedores do projeto informações necessárias para a sua implementação, bem como para a realização dos testes em nível de depuração e homologação do sistema.

Nas seções subsequentes desse documento, serão apresentados os requisitos funcionais e não funcionais além dos atores do sistema e quais atividades o sistema desempenhará assim como quais funcionalidades o sistema proporcionará aos usuários.

1.1 Visão Geral deste Documento

Este tópico fornece informações e uma breve descrição necessária para o entendimento deste documento, mostrando suas convenções, objetivos, divisão das seções que em suma representam a estrutura deste documento. Além da estrutura do documento, as especificações do sistema em nível técnico e os requisitos de software são detalhados nas seções 4 e 5. A estrutura do documento está em conformidade com o seguinte padrão:

- **Seção 2 – Descrição geral do sistema:** mostra uma visão geral do sistema, delimitando o escopo do software além de demonstrar os atores desse sistema.
- **Seção 3 – Estudo de viabilidade do sistema:** exhibe as análises feitas para determinar a viabilidade do projeto e qual a alternativa mais viável para o aplicativo.
- **Seção 4 – Requisitos Funcionais:** contempla todos os requisitos funcionais que o sistema deve satisfazer os quais foram solicitados pelo cliente ao longo do período de tratativa até o momento atual.
- **Seção 5 – Requisitos Não Funcionais:** especifica todos os requisitos não funcionais do sistema de forma compartimentada em 5 principais classificações: desempenho, disponibilidade, hardware, segurança e documentação.
- **Seção 6 – Descrição dos casos de uso e seus respectivos diagramas:** detalha todos os casos de uso envolvidos no aplicativo, **Seja UPE**, assim como seus diagramas UML de forma separada para facilitar o entendimento de cada caso de uso em específico.
- **Seção 7 – Considerações finais:** destaca os pontos relevantes do documento, sintetizando as informações mais importantes.

1.2 Convenções, Termos e Abreviações

Alguns termos neste documento exigem uma interpretação ou um conhecimento prévio, isso inclui convenções, termos específicos ou acrônimos.

Nº	Sigla / Termo	Significado
01	RF	Requisitos Funcionais
02	RNF	Requisitos Não Funcionais
03	TAG	Etiqueta descritiva
04	WEB	Rede mundial de computadores (Word Wide Web)
05	FRONT-END	Vanguarda, lado da interface gráfica do sistema
06	FIREWALL	Mecanismo de proteção contra ataques cibernéticos
07	DDOS	Ataque distribuído de negação de serviço
08	SGBD	Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados

1.2.1 Identificação dos Requisitos

A identificação dos requisitos se deu através de 4 atividades básicas exercidas, sendo estas:

- **Compreensão do domínio:** estudos e pesquisas foram realizados a fim de se obter conhecimento e compreensão do domínio do *software*, nesse caso o domínio de aplicativos informativos de universidades públicas e aplicativos de auxílio à escolha de cursos de graduação.
- **Identificação das partes interessadas:** identificação dos principais interessados, nesse caso a Universidade de Pernambuco, professores e coordenadores representantes. Além destes, os potenciais usuários do sistema foram identificados a fim de se obter maior número de informações necessárias para a extração de requisitos (foram entrevistados alguns estudantes do curso de bacharelado em engenharia de software).
- **Captura:** os requisitos foram obtidos com os clientes e principais usuários do sistema através do contato mediado pelos responsáveis pela tratativa e alguns clientes em potencial do sistema. Para essa captura e obtenção de dados, foram utilizadas técnicas de elicitación baseadas em entrevistas e prototipação.
- **Identificação e análise de problemas:** sempre que problemas eram identificados no processo de entrevistas e discussões sobre os requisitos do *software*, estes eram resolvidos posteriormente com propostas feitas tanto pelos engenheiros e/ou analistas como pelos próprios clientes. Exemplo: problemas relacionados à delimitação de escopo de funcionalidades.

1.2.2 Prioridades dos Requisitos

No processo de priorização dos requisitos, a técnica utilizada consiste na adoção de *tags* classificadoras, sendo estas: *essencial*, *importante* e *desejável*.

Essencial é aquele requisito que é indispensável para o sistema. Os requisitos essenciais são requisitos os quais não podem faltar no sistema, caso contrário, ele parará de funcionar e não cumprirá com seus objetivos. Esses requisitos devem ser implementados de obrigatoriamente e impreterivelmente.

Importante é aquele requisito que é extremamente relevante para o sistema, mas que caso falte ainda permite que o sistema entre em execução, mas cumprindo parcialmente seus objetivos ou procedimentos, na maioria das vezes de forma insatisfatória. Esses requisitos devem ser implementados, mas, caso não sejam, o sistema pode ser implantado da forma como está.

Desejável é aquele requisito que não compromete as funcionalidades da base do sistema, dessa forma, permitindo a execução do mesmo de forma satisfatória. Esses requisitos podem ser deixados para versões futuras do *software*, de modo que ele seja introduzido como uma *feature* em um pacote de atualização.

2. Descrição Geral do Sistema

O aplicativo “**Seja UPE**” vem em um contexto onde o ingresso na universidade é sempre um assunto que envolve os ânimos e expectativas de todos aqueles que se preparam durante anos para alcançá-lo. Aliado a isso, surge uma grande pergunta: “Que curso devo fazer?”, ela é bastante subjetiva e pode ser encarada com diversas perspectivas.

Numa tentativa de propor sugestões para auxiliar os vestibulandos e os futuros ingressantes na universidade, o aplicativo realiza perguntas aos vestibulandos que o utilizam e sugere cursos que melhor se aderem ao seu perfil de respostas. Por isso, é extremamente importante conhecer bem os cursos à sua disposição levando em conta aspectos como: notas de corte, localização, quantidade de vagas, matérias, período, maneiras de ingressar e entre outras informações. A partir delas é possível ter uma base melhor para definir quais cursos você possui mais afinidade e quais se adequam melhor aos seus planos pessoais. Daí surge a importância de universidades como a UPE (Universidade de Pernambuco) disponibilizarem essas informações de forma acessível a maior quantidade de pessoas possível. Ademais, também é interessante encontrar meios alternativos de auxiliar esses ingressantes a identificar suas próprias preferências.

Diante disso o “**Seja UPE**” apresenta-se como um aplicativo mobile que visa disponibilizar informações detalhadas sobre o Campus Garanhuns da UPE e seus cursos, aproximando a Universidade da sociedade. Além disso, através de meios lúdicos, pretende apoiar a tomada de decisão dos alunos que anseiam ingressar em algum dos cursos ofertados.

2.1 Abrangência e Sistemas Relacionados

O sistema deverá ser capaz de sugerir cursos para os futuros ingressantes e atuais vestibulandos, deverá mostrar informações referentes ao curso, ao Campus e ao mercado de trabalho dessa área, além de fornecer a possibilidade de as pessoas conhecerem em maiores detalhes a infraestrutura da universidade.

Para extrair as informações necessárias para funcionar, o aplicativo necessitará interagir com outros sistemas ou fontes de dados externas, preferencialmente automatizadas. As notas de corte dos cursos, por exemplo, deverão ser extraídas de planilhas ou fontes oficiais da universidade, e em caso de extrema necessidade, extraídos de serviços como o querobolsa.com.br que contemplam as notas de corte do SISU.

2.2 Descrição e características dos Atores

Nº	Nome do Ator	Descrição
01	Usuário Logado	É o ator responsável por realizar a interação com o sistema e obter as informações referentes à universidade. Este ator requer autenticação utilizando uma conta Google para acessar as funcionalidades do aplicativo.

2.2.1 Usuário Logado

O Usuário Logado poderá realizar teste vocacional, obter sugestões de cursos, visualizar cursos, informações de um Campus, visualizar o corpo docente de um curso, visualizar eventos da universidade, localização, informações de contato entre outras funcionalidades. Este usuário é autenticado utilizando uma conta Google pois também possui funcionalidades de interação com outros usuários no aplicativo.

3. Estudo de Viabilidade

3.1 Viabilidade Operacional

Na análise de viabilidade operacional, foi utilizada a técnica **PIECES** para classificar as características: Performance, Informação, Economia, Controle, Eficiência e Serviços. Avaliando-as em: Bom, Razoável e Ruim.

Para a análise da Performance foi considerado o tempo de resposta da aplicação. As tecnologias utilizadas para a construção do aplicativo “**Seja UPE**” possibilitam um tempo de resposta de no máximo 1000ms, isso garante que o mesmo seja extremamente rápido, leve e de fácil acessibilidade, sendo assim classificado como “Bom”. Em relação a característica Informação, foi avaliada a integridade e facilidade com qual o utilizador do sistema consegue se localizar dentro do mesmo: de forma clara, sucinta e didática, sendo muito importante para um aplicativo que propõe reunir muitas informações. Por essa razão a classificação da Característica Informação também foi “Bom”. O aplicativo nesta fase inicial não será comercializado, mas devido a sua grande relevância e fácil aplicabilidade em outras universidades, a característica Economia foi classificada como “Bom”. Na característica Controle de informação, devido a grande quantidade de informações que o sistema pretende possuir e elas precisarem ser bem organizadas, a classificação dada foi “Bom”. Já na Eficiência, por ser um sistema desenvolvido com uso da tecnologia *React Native*, que empacota uma aplicação web de forma nativa, e por apresentar as informações dispersas de uma maneira concisa na tela, facilitando assim seu uso, o classificamos como “Bom”. Por último, quando analisarmos os pontos citados anteriormente, principalmente em Performance e Eficiência, o sistema é extremamente leve e transitável, possibilitando acesso em qualquer tipo de conexão, seja ela: móvel, cabeada ou *Wi-Fi* e em dispositivos móveis como: *smartphone* ou *tablet*. Sendo assim, a sua disponibilidade é altíssima, possibilitando seu uso em qualquer lugar com acesso à internet, por isso, como nas duas características citadas anteriormente, o classificamos como “Bom”. O resultado obtido pode ser visto nessa tabela logo abaixo.

Característica	Classificação
Performance	...
Informação	...
Economia	...
Controle	...
Eficiência	...
Serviços	...

· FRACO .. RAZOÁVEL ... BOM

3.2 Viabilidade Técnica

O **Seja UPE** utilizará a tecnologia *Nest.js* no *backend* e o *React Native* no *frontend* devido à sua boa performance e ao fato de ser multiplataforma. No processo de desenvolvimento, a metodologia ágil SCRUM será utilizada com entregas do software baseadas em Sprints e reuniões de acompanhamento semanais. O *software* será realizado de forma Iterativa e Incremental, onde a elicitação de requisitos ocorre, depois o esboço do projeto é feito seguida da implementação para, por fim, verificar se o sistema faz o que deveria e divulgá-lo. As atividades foram gerenciadas com auxílio da ferramenta Notion e foi feito um formulário no Google Forms para registrar as atividades realizadas diariamente pelos membros da equipe. Através dos artefatos e processos descritos acima, é possível concluir que o projeto é tecnicamente viável.

3.3 Viabilidade de Tempo

De acordo com o planejamento da disciplina, a primeira entrega do software com suas funcionalidades implementadas de forma integral deverá ser realizada no dia 06 de janeiro de 2022 aos professores orientadores. Após essa data, deverão ser realizados os ajustes e solicitações de mudanças para a apresentação e entrega final à banca no dia 13 de janeiro de 2022. A equipe dispõe, portanto, de 3 meses no total. Conclui-se que, levando em consideração os conhecimentos da equipe, o escopo do projeto e os recursos disponíveis, o cronograma acordado é viável.

3.4 Viabilidade Econômica

Dentro da perspectiva atual do projeto e por se tratar de uma disciplina do curso, não se pretende comercializar ou monetizar o *software* de qualquer forma (como pôr anúncios). No entanto, devido à grande relevância do produto e ao seu grau de generalidade ele pode ser adaptado e vendido de forma mais genérica para outras Universidades que também se interessarem na proposta. Observando o grande potencial de rentabilidade, entende-se que o aplicativo é economicamente viável.

4. Requisitos Funcionais

RF	Requisito	Descrição
001	Exibir cursos de um determinado Campus	O usuário deverá ser capaz de visualizar quais cursos são ofertados pela UPE em todo o estado.
002	Transparecer informações de concorrência	O usuário deverá ser capaz de visualizar as informações de concorrência de cada um dos cursos ofertados pela UPE.
003	Indicar notas de corte	O usuário deverá ser capaz de visualizar as notas de corte de cada um dos cursos ofertados pela UPE.
004	Divulgar maiores notas do curso no ano anterior	O usuário deverá ser capaz de visualizar as maiores notas alcançadas em cada um dos cursos da UPE no ano anterior.
005	Informar maneiras de ingressar	O usuário deverá ser capaz de visualizar quais são as maneiras possíveis de ingressar em um dos cursos da UPE.
006	Apresentar informações sobre o curso	O usuário deverá ser capaz de visualizar informações gerais sobre cada um dos cursos ofertados pela UPE.
007	Exibir perfil do curso	O usuário deverá ser capaz de visualizar informações detalhadas sobre como cada um dos cursos ofertados pela UPE é estruturado.
008	Informar corpo docente	O usuário deverá ser capaz de visualizar o corpo docente de cada um dos cursos ofertados pela UPE.
009	Detalhar docentes	O usuário deverá ser capaz de visualizar detalhes sobre cada um dos docentes dos cursos ofertados pela UPE.
010	Apresentar áreas de atuação	O usuário deverá ser capaz de visualizar as possíveis áreas de atuação de cada um dos cursos ofertados pela UPE.
011	Mostrar visão do mercado de trabalho	O usuário deverá ser capaz de visualizar as perspectivas de mercado de trabalho para cada um dos cursos ofertados pela UPE.
012	Disponibilizar Programa Pedagógico do Curso	O usuário deverá ser capaz de visualizar o PPC (Plano Pedagógico de Curso) de cada um dos cursos ofertados pela UPE.
013	Retratar contexto histórico do Curso	O usuário deverá ser capaz de visualizar o contexto histórico de cada um dos cursos ofertados pela UPE.
014	Realizar Teste Vocacional	O usuário deverá ser capaz de responder um tipo de teste vocacional lúdico para identificar quais cursos se encaixam melhor no meu perfil.
015	Ilustrar potencial de vocação para o curso	O usuário deverá ser capaz de visualizar através de porcentagens quais cursos me identifico mais dentro das opções ofertadas pela UPE em todo o estado.
016	Ofertar possibilidade de refazer teste	O usuário deverá ser capaz de poder refazer o teste visando aprimorar preferências do curso.
017	Exibir descrição do Campus	O usuário deverá ser capaz de visualizar a descrição dos Campus da UPE.
018	Informar redes sociais	O usuário deverá ser capaz de visualizar a informação das principais redes sociais pertencentes aos Campus da UPE.

019	Apresentar localização do Campus	O usuário deverá ser capaz de visualizar com exatidão a localização dos Campus da UPE.
020	Exibir principais eventos	O usuário deverá ser capaz de visualizar os principais eventos dos Campus da UPE.
021	Informar meios de contato	O usuário deverá ser capaz de visualizar todos os meios de contatos importantes.
022	Interagir pelo bate-papo	O usuário deverá ser capaz de se comunicar com outros usuários através de um chat online em tempo real.
023	Avaliar a sugestão de cursos	O usuário deverá ser capaz de avaliar a sugestão de curso exposta pelo aplicativo.
024	Avaliar determinado curso	O usuário deverá ser capaz de “curtiu” ou não “curtiu” o curso em que ele entrou.
025	Realizar login	O usuário deverá ser capaz de realizar login via SSO com sua conta do Google.
026	Pesquisar cursos	O usuário deverá ser capaz de filtrar informações para encontrar determinado curso.
027	Lembrete de Teste Vocacional	O usuário deverá ser capaz de ser alertado sobre o status do preenchimento do seu teste vocacional, com o objetivo de melhorar sua experiência no aplicativo.

4.1 Cursos

Os cursos são as partes mais vitais do sistema, onde o conteúdo é exibido em nível de usuário. Eles foram divididos em 14 principais requisitos. Com esses requisitos o usuário poderá acessar um detalhamento geral dos cursos e seu campus relacionado.

[RF 001] EXIBIR CURSOS DE UM DETERMINADO CAMPUS

Nome:	Exibir cursos de um determinado Campus
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar informações detalhadas sobre quais cursos são ofertados pela Universidade de Pernambuco em todo o estado. Uma lista deverá ser exibida na tela de seu respectivo Campus onde todos os cursos homologados deverão ser exibidos e o usuário poderá navegar por eles.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Essencial

[RF 001] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES

Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e ter entrado no campus desejado.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saídas. Pós-condições: O Usuário é direcionado para a lista de cursos do campus escolhido.

[RF 002] TRANSPARECER INFORMAÇÕES DE CONCORRÊNCIA

Nome:	Transparecer informações de concorrência
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar as informações de concorrência de cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco (número de concorrentes por vaga, um gráfico de <i>Bezier</i> deverá ilustrar a evolução das notas ao longo do tempo).
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Essencial

[RF 002] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES

Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e ter selecionado as notas de corte do curso.
Saídas e pós-condições:	Saídas: O número de concorrentes por vaga e o gráfico de evolução da concorrência; Pós-condições: O Usuário é direcionado para o detalhamento da concorrência do curso desejado.

[RF 003] INDICAR NOTAS DE CORTE

Nome:	Indicar notas de corte
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar as notas de corte de cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco. São desejáveis os dados: <ul style="list-style-type: none">• Nota de corte do SSA;• Nota de corte no SISU; Se possível, mas não obrigatoriamente, quando disponível o sistema deverá informar também os mesmos dados referentes a modalidade de concorrência cotista.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Essencial

[RF 003] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES

Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e ter selecionado as notas de corte do curso. Estar logado no aplicativo e ter pesquisado na aba “Já sei o que quero”.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Os dados de notas de corte de ampla concorrência e dos cotistas; Pós-condições: O Usuário é direcionado para as notas de corte do curso desejado.

[RF 004] DIVULGAR MAIORES NOTAS DO CURSO NO ANO ANTERIOR

Nome:	Divulgar maiores notas do curso no ano anterior
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar as maiores notas alcançadas em cada um dos cursos da Universidade de Pernambuco no ano anterior (SSA e SisU, Ampla Concorrência e Cotista).
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Essencial

[RF 004] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES

Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e ter selecionado as notas de corte do curso. Estar logado no aplicativo e ter pesquisado na aba “Já sei o que quero”.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saídas. Pós-condições: O Usuário é direcionado para o detalhamento das notas do curso desejado.

[RF 005] INFORMAR MANEIRAS DE INGRESSAR

Nome:	Informar maneiras de ingressar
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar quais são as maneiras possíveis de ingressar em um dos cursos da Universidade de Pernambuco.

Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Desejável
[RF 005] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e ter selecionado um curso.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saídas. Pós-condições: O Usuário é direcionado para o detalhamento das notas do curso desejado.

[RF 006] APRESENTAR INFORMAÇÕES SOBRE O CURSO	
Nome:	Apresentar informações sobre o curso
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar informações gerais sobre cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco, como: Carga horária total, período, duração, etc.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Desejável
[RF 006] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: Preenchimento do teste vocacional. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e ter selecionado um curso.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saídas. Pós-condições: O Usuário é direcionado para a página em que há o detalhamento dos cursos.

[RF 007] EXIBIR PERFIL DO CURSO	
Nome:	Exibir perfil do curso
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar informações detalhadas sobre como cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco é fundamentado. Deverão ser exibidos um ou mais tópicos abordando: <ul style="list-style-type: none"> • Informações sobre as capacidades que os profissionais devem adquirir no curso; • Descrição do propósito desse curso, a ideologia por trás do curso.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Desejável
[RF 007] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e ter selecionado um curso.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saída. Pós-condições: O Usuário é direcionado para a página do curso onde há os detalhes do mesmo.

[RF 008] INFORMAR CORPO DOCENTE	
Nome:	Informar corpo docente
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar o corpo docente de cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco. Deverá ser exibida uma lista contendo <i>cards</i> com uma biografia curta do professor, sua foto (se houver) e a suas áreas em formatos de <i>tags</i> na parte inferior do <i>card</i> .
Atores:	Usuário Logado

Prioridade:	Desejável
[RF 008] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e ter selecionado um curso.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saída. Pós-condições: O Usuário é direcionado para a página onde o corpo docente do curso desejado é exibido.

[RF 009] DETALHAR DOCENTE	
Nome:	Detalhar docente
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar detalhes (nome, áreas, biografia completa, currículo Lattes e e-mail para contato) sobre cada um dos docentes dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco. Neste requisito, uma tela contendo a foto em alta resolução e sua biografia completa devem ser exibidos. Além disso, deverá ser exibido um botão para visualizar o currículo Lattes do professor.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Desejável
[RF 009] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e ter selecionado um docente.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saída. Pós-condições: O Usuário é direcionado para a página onde há o detalhamento do docente.

[RF 010] APRESENTAR ÁREAS DE ATUAÇÃO	
Nome:	Apresentar áreas de atuação
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar as possíveis áreas de atuação de cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Desejável
[RF 010] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e ter selecionado um curso.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saída. Pós-condições: O Usuário é direcionado para a página do curso onde há os detalhes do mesmo.

[RF 011] MOSTRAR VISÃO DO MERCADO DE TRABALHO	
Nome:	Mostrar visão do mercado de trabalho
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar as perspectivas de mercado de trabalho para cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco. Essas informações virão em uma sanfona contendo os parágrafos descrevendo a visão de mercado de trabalho que o curso proporciona ao graduando.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Desejável
[RF 011] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	

Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e ter selecionado um curso.
Saídas e pós-condições:	Saídas: As informações em forma de parágrafo contendo a visão de mercado de trabalho; Pós-condições: O Usuário é direcionado para a página do curso onde há os detalhes do mesmo.

[RF 012] DISPONIBILIZAR O PROJETO PEDAGÓGICO DO CURSO

Nome:	Disponibilizar o Projeto Pedagógico do Curso
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar o PPC (Projeto Pedagógico do Curso) de cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Desejável

[RF 012] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES

Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo, ter selecionado um curso.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Um PDF é exibido na tela (se houver um PPC) contendo o projeto pedagógico do curso; Pós-condições: O Usuário é direcionado para a página do Programa Pedagógico onde há os detalhes do mesmo.

[RF 013] RETRATAR CONTEXTO HISTÓRICO DO CURSO

Nome:	Retratar contexto histórico do curso
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar o contexto histórico de cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco. Esse histórico vem escrito em uma forma de parágrafo contendo uma breve história do Curso, quando foi fundado, o contexto inserido.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Desejável

[RF 013] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES

Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condição: Estar logado no aplicativo, ter selecionado um curso.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Exibir resumo do contexto histórico do curso. Pós-condições: O Usuário é direcionado para a página do curso onde há os detalhes do mesmo.

4.2 Perfil Vocacional

O Perfil vocacional é onde o sistema irá identificar quais cursos se encaixam melhor no perfil do usuário logado. Eles foram divididos em 3 principais requisitos. Com esses requisitos o usuário responderá um questionário e será capaz de visualizar através de porcentagens quais cursos se encaixam melhor ao seu perfil bem como refazer ao questionário novamente.

[RF 014] REALIZAR TESTE VOCACIONAL

Nome:	Realizar teste vocacional
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de responder um tipo de teste vocacional lúdico para identificar quais cursos se encaixam melhor no meu perfil. Este teste vocacional trata-se de uma série de perguntas, estrategicamente selecionadas e contendo alternativas com valores e pesos variáveis para cada curso. Esses valores serão utilizados mais tarde para contabilizar o potencial de vocação para o curso.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Essencial

[RF 014] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES

Entradas e pré-condições:	Entradas: Realizar login via Google. Pré-condições: Estar logado no aplicativo.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saídas. Pós-condições: O Usuário é direcionado para uma série de questionamentos visando direcioná-lo para o curso que mais lhe representa.

[RF 015] ILUSTRAR POTENCIAL DE VOCAÇÃO PARA O CURSO

Nome:	Ilustrar potencial de vocação para o curso
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar através de porcentagens quais cursos me identifique mais dentro das opções ofertadas pela Universidade de Pernambuco em todo o estado.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Essencial

[RF 015] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES

Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo, ter finalizado o teste vocacional.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saídas. Pós-condições: O usuário é direcionado para uma lista dos cursos presentes na Universidade de Pernambuco e com uma porcentagem informando sua identificação com o tal.

[RF 016] OFERTAR POSSIBILIDADE DE REFAZER TESTE	
Nome:	Ofertar possibilidade de refazer teste
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de poder refazer o teste vocacional, visando aprimorar preferências do curso e modificar suas respostas, caso sua visão sobre a almejada profissão mude.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Essencial
[RF 016] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo, ter finalizado o teste vocacional.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saídas. Pós-condições: O usuário é direcionado para uma nova realização do teste vocacional.

4.3 Sobre a Universidade

A seção Sobre a Universidade é onde o sistema irá apresentar as informações acerca da universidade enquanto instituição. Ela foi dividida em 3 principais requisitos. Com esses requisitos o usuário poderá encontrar detalhes e informações relevantes sobre o Campi.

[RF 017] EXIBIR DESCRIÇÃO DO CAMPUS	
Nome:	Exibir descrição do Campus
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar a descrição do Campi da Universidade de Pernambuco.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Importante
[RF 017] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo, ter finalizado o teste vocacional.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Um parágrafo contendo a descrição do Campus. Pós-condições: O Usuário é direcionado para a página do campus onde há detalhes do mesmo.

[RF 018] INFORMAR REDES SOCIAIS	
Nome:	Informar redes sociais
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar a informação das principais redes sociais pertencentes ao <u>Campi</u> da Universidade de Pernambuco. As redes sociais devem ser alcançadas através de botões sociais presentes na tela.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Desejável
[RF 018] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e ter selecionado um campus.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saídas. Pós-condições: O Usuário é direcionado para a página do campus onde há detalhes do mesmo.

[RF 019] APRESENTAR LOCALIZAÇÃO DO CAMPUS	
Nome:	Apresentar localização do Campus
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar com exatidão a localização do Campi da Universidade de Pernambuco. Essa localização será exibida através de um mapa presente na página do Campus.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Importante
[RF 019] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e ter selecionado um campus.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saídas. Pós-condições: O Usuário é direcionado para a página do campus onde há detalhes do mesmo.

4.4 Principais Eventos

Os eventos da universidade ocorrem em períodos específicos do ano e às vezes os discentes não os conhecem ou não sabem quais são os principais eventos. É importante para os ingressantes conhecer as principais atrações, eventos, conferências e simpósios do meio acadêmico em que frequentam. Diante desta problemática o aplicativo deve exibir os principais eventos de um Campus em uma de suas páginas.

[RF 020] EXIBIR PRINCIPAIS EVENTOS	
Nome:	Exibir principais eventos
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar os principais eventos do Campi da Universidade de Pernambuco.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Desejável
[RF 020] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e ter selecionado um campus de um curso.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saídas. Pós-condições: O Usuário é direcionado para a página dos eventos existentes no campus do curso.

4.5 Informações Importantes

A Universidade possui ramais de comunicação, mídias sociais e páginas oficiais por onde se comunica e divulga informações importantes para a sua comunidade. Dentro dessa perspectiva, o aplicativo “Seja UPE” deve dispor uma página para exibir tais informações.

[RF 021] INFORMAR MEIOS DE CONTATO	
Nome:	Informar meios de contato
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar todos os meios de contatos importantes, como: Escolaridade, Biblioteca, etc. Essas informações devem ser extraídas do Guia do Estudante 2021.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Desejável
[RF 021] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: Não possui entradas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e ter selecionado um campus de um curso.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saídas. Pós-condições: O Usuário é direcionado para a página dos contatos existentes no campus do curso.

4.6 Comunicação

Como uma área desejável dentro do aplicativo, seria interessante haver a possibilidade de se trocar mensagens, deixar recados ou perguntas em uma espécie de bate-papo dentro do aplicativo. Os vestibulandos possuem muitas dúvidas, com um pouco de sorte alguém estará disposto a responde-las.

[RF 022] INTERAGIR PELO BATE-PAPO	
Nome:	Interagir pelo bate-papo
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de se comunicar com outros usuários através de um bate-papo em tempo real dentro do aplicativo. Neste bate-papo deverá ser exibido uma animação de um robô explicando ao usuário que ele pode deixar seus recados ali. As mensagens devem ficar disponíveis por tempo indeterminado, mas apenas as últimas 25 serão exibidas.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Desejável
[RF 022] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: As mensagens que devem ser enviadas aos outros usuários; Pré-condições: Estar logado no aplicativo.
Saídas e pós-condições:	Saídas: As mensagens enviadas por outros usuários Pós-condições: Exibição das mensagens de todos os usuários.

4.7 Coleta de avaliações

A coleta de avaliações é uma seção desejável do aplicativo. Ela é dividida em 2 requisitos. Esses requisitos visam coletar feedbacks dos usuários acerca dos resultados do teste vocacional do aplicativo e de cada um dos cursos oferecidos pela universidade.

[RF 023] AVALIAR A SUGESTÃO DE CURSOS	
Nome:	Avaliar a sugestão de cursos
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de avaliar a sugestão de curso exposta pelo aplicativo. A avaliação tem um caráter de obtenção de <i>feedback</i> para ajustar as perguntas do questionário do teste vocacional na tentativa de melhorar o questionário e obter previsões mais precisas e sugestões mais compatíveis com as respostas dos usuários.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Importante
[RF 023] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: A quantidade de estrelas variando de 1 à 5 estrelas. Pré-condições: Estar logado no aplicativo.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saídas. Pós-condições: Exibição de uma mensagem de agradecimento.

[RF 024] AVALIAR DETERMINADO CURSO	
Nome:	Avaliar determinado curso
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de curtir ou desgostar o curso em que ele entrou. Ele poderá dizer se “curtiu” ou “não curtiu” o curso que está vendo. Esses dados serão utilizados internamente para atestar o grau de popularidade do curso pelos ingressantes.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Importante
[RF 024] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: Resposta sendo “curtiu” ou “não curtiu”. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e ter selecionado um campus de um curso.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saídas. Pós-condições: Exibição de uma mensagem de agradecimento.

4.8 Autenticação

A autenticação é uma parte essencial do aplicativo, pois somente através dela o usuário poderá ter acesso as principais informações e funcionalidades do sistema. Além disso, será usada para distinguir visualmente o usuário no bate-papo. Ela é composta de apenas um requisito, o de realizar cadastro.

[RF 025] Realizar Login	
Nome:	Interagir pelo bate-papo
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de fazer login no aplicativo utilizando o serviço de SSO (<i>Single Sign-On</i>) do Google, o OAuth2.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Essencial
[RF 025] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: Selecionar conta do Google. Pré-condições: Possuir uma conta Google.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Confirmação de login. Pós-condições: O usuário será direcionado para tela de Teste Vocacional.

4.9 Seleção personalizada de cursos

É uma área que tem como objetivo auxiliar o usuário a encontrar informações fornecidas pelo aplicativo de maneira rápida e eficaz. Ela é composta de apenas 1 requisito, o de pesquisar cursos.

[RF 026] Pesquisar Cursos	
Nome:	Pesquisar Cursos
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de filtrar informações para encontrar determinado curso, através de uma pesquisa pela modalidade, nota esperada, campus e curso.
Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Essencial
[RF 026] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: Selecionar um filtro. Pré-condições: O usuário deve estar logado e ter selecionado o botão na <i>tab</i> “Já sei o que quero”.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saída. Pós-condições: Exibição da lista de cursos filtrada de acordo com a escolha do usuário.

4.10 Notificação do aplicativo

É uma área que tem como objetivo lembrar o usuário de preencher o teste vocacional, para que assim possibilita sua escolha de curso com maior clareza.

[RF 027] LEMBRE DE TESTE VOCACIONAL	
Nome:	Lembrete de Teste Vocacional
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de ser alertado, no intervalo de 3 a 4 horas, sobre o status do preenchimento do seu teste vocacional, com o objetivo de melhorar sua experiência no aplicativo.

Atores:	Usuário Logado
Prioridade:	Importante
[RF 027] ENTRADAS, SAÍDAS E SUAS CONDIÇÕES	
Entradas e pré-condições:	Entradas: Notificação no smartphone. Pré-condições: Estar logado no aplicativo e não ter realizado o teste vocacional.
Saídas e pós-condições:	Saídas: Não possui saídas. Pós-condições: O Usuário é direcionado para a página em que ele possa realizar o teste vocacional.

DOCUMENTAÇÃO

5. Requisitos Não Funcionais

Os Requisitos Não Funcionais (RNF) foram subdivididos em 5 classificações, sendo elas descritas a seguir.

5.1 Desempenho

Esta área define as métricas de desempenho que deverão ser atingidas para que o sistema tenha uma boa usabilidade e não afete a experiência do usuário.

[RNF 001] DESCRIÇÃO GERAL REQUISITO NÃO FUNCIONAL	
Nome:	Tempo de Resposta
Descrição:	O aplicativo deverá apresentar tempos de resposta inferiores a 1000 ms, de forma a apresentar um carregamento suficientemente rápido.
Prioridade:	Importante

[RNF 002] DESCRIÇÃO GERAL REQUISITO NÃO FUNCIONAL	
Nome:	Usuários online
Descrição:	O aplicativo deverá permitir a conexão de até 100 usuários online simultaneamente.
Prioridade:	Importante

5.2 Disponibilidade

Esta área define metricamente o quão disponível o sistema estaria para uso, isto é, quão disponível o sistema estaria para efetuar um serviço solicitado por algum usuário.

[RNF 003] DESCRIÇÃO GERAL REQUISITO NÃO FUNCIONAL	
Nome:	Período ativo
Descrição:	O aplicativo deve permanecer online 24 horas por dia, 7 dias por semana, com tolerância a interrupções de no máximo 2 horas em situações excepcionais para manutenções ou atualizações planejadas.
Prioridade:	Importante

5.3 Hardware

Esta área define requisitos que relacionam o sistema com recursos físicos, retratando como ele se comporta em hardwares com diferentes especificações.

[RNF 004] DESCRIÇÃO GERAL REQUISITO NÃO FUNCIONAL	
Nome:	Compatibilidade
Descrição:	O sistema deve essencialmente funcionar na plataforma Android, visto que o iOS é uma plataforma cara e não é acessível para o momento.
Prioridade:	Essencial

5.4 Segurança

Esta área busca caracterizar a segurança como a não permissão de acessos não autorizados ao sistema e aos dados associados. Portanto, é assegurada a integridade do sistema quanto a ataques intencionais ou acidentes.

[RNF 005] DESCRIÇÃO GERAL REQUISITO NÃO FUNCIONAL

Nome:	Proteção contra ataques DDoS
Descrição:	O sistema deverá utilizar CloudFlare para proteção contra ataques DDoS.
Prioridade:	Desejável

[RNF 006] DESCRIÇÃO GERAL REQUISITO NÃO FUNCIONAL

Nome:	Criptografia
Descrição:	O sistema deverá utilizar o HTTPS (<i>Hyper Text Transfer Protocol Secure</i>) como forma de criptografia.
Prioridade:	Importante

[RNF 007] DESCRIÇÃO GERAL REQUISITO NÃO FUNCIONAL

Nome:	Autenticação
Descrição:	O usuário deve ser capaz de realizar login através de sua conta Google utilizando o serviço SSO (<i>Single Sign-On</i>) da Google.
Prioridade:	Essencial

5.5 Documentação

Essa área aborda as documentações de caráter importante para o desenvolvimento do sistema.

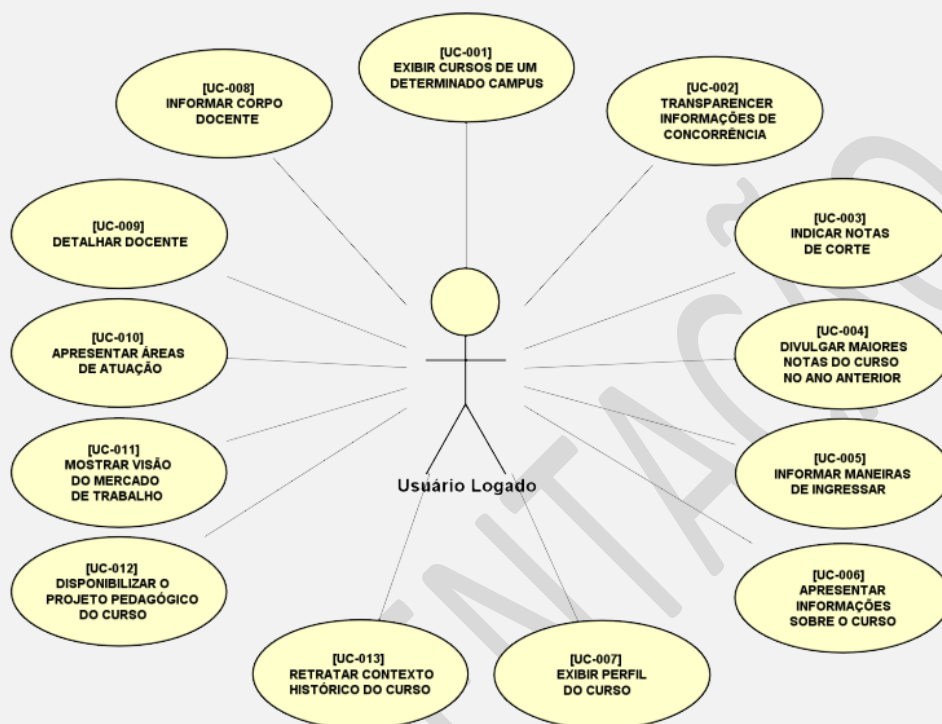
[RNF 008] DESCRIÇÃO GERAL REQUISITO NÃO FUNCIONAL

Nome:	Documentação das APIs REST
Descrição:	O <i>endpoint</i> do aplicativo deve ser bem documentado para facilitar integrações futuras com outros sistemas ou correções de implementações no <i>front-end</i> .
Prioridade:	Importante

6. Descrição dos casos de uso e dos diagramas

A descrição dos casos de uso será realizada nessa seção, onde o diagrama precede uma tabela contendo as principais descrições, incluindo as pré-condições, pós-condições, fluxos primário e secundário além do gatilho do caso de uso, benefícios organizacionais e uma breve descrição.

• Cursos



[UC 001] EXIBIR CURSOS DE UM DETERMINADO CAMPUS

Nome:	Exibir cursos de um determinado Campus
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar informações detalhadas sobre quais cursos são ofertados pela Universidade de Pernambuco em todo o estado. Uma lista deverá ser exibida na tela de seu respectivo Campus onde todos os cursos homologados deverão ser exibidos e o usuário poderá navegar por eles.
Atores:	Usuário Logado

[UC 001] DETALHES

Benefícios Organizacionais:	O usuário poderá conhecer quais são os cursos de um Campus percorrendo facilmente dentro do aplicativo um a um através da lista de cursos que o Campus exibe em sua página.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário quiser visualizar um ou mais cursos de um determinado Campus ele terá essa possibilidade ao acessar a lista de cursos do Campus.
Gatilhos (Início do UC):	O caso de uso é acionado quando o usuário acessa a página do Campus e clica no botão <i>widget</i> de “Cursos”.

[UC 001] CONDIÇÕES

Pré-condições:	Estar logado no aplicativo e ter entrado no campus desejado.
Pós-condições:	O Usuário é direcionado para a lista de cursos do campus escolhido.

[UC 001] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)

Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário clica no botão <i>widget</i> “Cursos”; P2: Os cursos são exibidos numa lista vertical; P3: O caso de uso é encerrado.
-------------------------	---

Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Não há exceções para este caso de uso.

[UC 002] TRANSPARECER INFORMAÇÕES DE CONCORRÊNCIA

Nome:	Transparecer informações de concorrência
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar as informações de concorrência de cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco (número de concorrentes por vaga, um gráfico de <i>Bezier</i> deverá ilustrar a evolução das notas ao longo do tempo).
Atores:	Usuário Logado

[UC 002] DETALHES

Benefícios Organizacionais:	O usuário conseguirá obter um “termômetro” de o quanto o curso está sendo concorrido e até mesmo ver quantos candidatos disputam a mesma vaga. Em situações de cursos de alta concorrência, é vantajoso o usuário ter essa informação. Além disso, em casos em que o curso tem alta competitividade essa informação é mais valorizada.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário quiser visualizar como está a concorrência de um determinado curso e a sua evolução ao longo dos últimos 5 anos. Aqui também é possível ver a quantidade de concorrentes por uma única vaga do curso.
Gatilhos (Início do UC):	O caso de uso é acionado quando o usuário clica no botão <i>widget</i> “Notas de corte” e depois é redirecionado para uma tela contendo as informações de concorrência em um dos <i>cards</i> e também no gráfico de <i>Bezier</i> .

[UC 002] CONDIÇÕES

Pré-condições:	Estar logado no aplicativo e ter selecionado as notas de corte do curso.
Pós-condições:	O Usuário é direcionado para o detalhamento da concorrência do curso desejado.

[UC 002] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)

Fluxo principal:	P1: O caso de uso se inicia quando o usuário clica no botão <i>widget</i> “Notas de corte” na página de cursos; P2: O usuário desce na tela e visualiza o gráfico de evolução da concorrência; P3: O caso de uso se encerra.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Em situações excepcionais em que determinadas informações de concorrência não possam ser exibidas ou não estão disponíveis nos documentos da universidade, o elemento gráfico correspondente à informação faltante será silenciosamente omitido da tela. Exemplo: se não houver dados de notas dos últimos 5 anos, o gráfico de <i>Bezier</i> deverá ser omitido.

[UC 003] INDICAR NOTAS DE CORTE

Nome:	Indicar notas de corte
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar as notas de corte de cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco. São desejáveis os dados: <ul style="list-style-type: none">• Nota de corte do SSA;• Nota de corte no SISU; Se possível, mas não obrigatoriamente, quando disponível o sistema deverá informar também os mesmos dados referentes a modalidade de concorrência cotista.
Atores:	Usuário Logado

[UC 003] DETALHES

Benefícios Organizacionais:	O usuário conseguirá identificar as notas de corte e ficar por dentro de qual nota aproximada deve tirar no vestibular para ingressar no curso.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário quiser visualizar as notas de corte de um curso nas modalidades de ampla concorrência e cotistas para comparar com outros cursos em outras universidades.
Gatilhos (Início do UC):	O caso de uso é acionado quando o usuário clica no botão <i>widget</i> “Notas de corte” e depois é redirecionado para uma tela contendo as informações de notas de corte de ampla concorrência e de cotistas nos <i>cards</i> .

[UC 003] CONDIÇÕES

Pré-condições:	Estar logado no aplicativo e ter selecionado as notas de corte do curso.
Pós-condições:	O Usuário é direcionado para as notas de corte do curso desejado.

[UC 003] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)

Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário clica no botão <i>widget</i> de “Notas de corte” na página de cursos; P2: As notas de corte são exibidas em um <i>card</i> de ampla concorrência e de cotistas; P3: O caso de uso se encerra.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Em situações excepcionais em que determinadas informações de notas de corte não possam ser exibidas ou não estão disponíveis nos documentos oficiais da universidade, o elemento gráfico correspondente à informação faltante será silenciosamente omitido da tela. Exemplo: se não houver dados de notas de concorrência dos cotistas, o elemento gráfico não será exibido.

[UC 004] DIVULGAR MAIORES NOTAS DO CURSO NO ANO ANTERIOR

Nome:	Divulgar maiores notas do curso no ano anterior
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar as maiores notas alcançadas em cada um dos cursos da Universidade de Pernambuco no ano anterior (SSA e Sisu, Ampla Concorrência e Cotista).
Atores:	Usuário Logado

[UC 004] DETALHES

Benefícios Organizacionais:	O usuário conseguirá acompanhar as maiores notas de um curso para identificar o nível de concorrência ou servir como parâmetro para identificar a nota aproximada necessária para ser o primeiro colocado.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário quiser visualizar as maiores notas em um determinado curso da universidade.

Gatilhos (Início do UC):	O caso de uso é acionado quando o usuário clica no botão <i>widget</i> “Notas de corte” e depois é redirecionado para uma tela contendo as informações de maiores notas do curso no ano anterior em um dos <i>cards</i> .
[UC 004] CONDIÇÕES	
Pré-condições:	Estar logado no aplicativo e ter selecionado as notas de corte do curso.
Pós-condições:	O Usuário é direcionado para o detalhamento das notas do curso desejado.
[UC 004] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)	
Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário clica no botão <i>widget</i> de “Notas de corte” na página de cursos; P2: O <i>card</i> contendo as maiores notas dos anos anteriores é exibido; P3: O caso de uso é encerrado.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Em situações excepcionais em que as maiores notas não possam ser exibidas ou não estão disponíveis nos documentos oficiais da universidade, o elemento gráfico correspondente à informação faltante será silenciosamente omitido da tela. Exemplo: se não houver dados das maiores notas dos cotistas, o elemento gráfico não será exibido.

[UC 005] INFORMAR MANEIRAS DE INGRESSAR	
Nome:	Informar maneiras de ingressar
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar quais são as maneiras possíveis de ingressar em um dos cursos da Universidade de Pernambuco.
Atores:	Usuário Logado
[UC 005] DETALHES	
Benefícios Organizacionais:	O usuário conseguirá entender quais são as formas de ingressar no curso e os vestibulares que deverá fazer.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário desejar entender o processo de ingresso, seja ele SSA ou SISU para aquele curso, bem como os critérios de ingresso.
Gatilhos (Início do UC):	O caso de uso é acionado quando o usuário acessa um determinado curso no aplicativo e clica sobre a aba de “Maneiras de ingressar” na sanfona de informações.
[UC 005] CONDIÇÕES	
Pré-condições:	Estar logado no aplicativo e ter selecionado um curso.
Pós-condições:	O Usuário é direcionado para o detalhamento das notas do curso desejado.
[UC 005] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)	
Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário acessa a página de cursos; P2: O usuário clica sobre a sanfona contendo o título “Maneiras de ingressar”; P3: A sanfona é acionada e aberta; P4: O caso de uso é encerrado.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Em situações excepcionais em que as maiores notas não possam ser exibidas ou não estão disponíveis nos documentos oficiais da universidade, o texto informará ao usuário que o aplicativo ainda não possui essa informação cadastrada.

[UC 006] APRESENTAR INFORMAÇÕES SOBRE O CURSO

Nome:	Apresentar informações sobre o curso
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar informações gerais sobre cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco, como: Carga horária total, período, duração, etc.
Atores:	Usuário Logado

[UC 006] DETALHES

Benefícios Organizacionais:	O usuário terá a sua disposição uma breve descrição do curso de forma bem geral onde poderá identificar sua duração, quantos períodos e o foco do curso.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário quiser detalhar um curso que foi sugerido a ele pelo aplicativo em seu teste vocacional.
Gatilhos (Início do UC):	O caso de uso é acionado quando o usuário acessa um determinado curso no aplicativo e clica sobre a aba de “Sobre o curso” na sanfona de informações.

[UC 006] CONDIÇÕES

Pré-condições:	Estar logado no aplicativo e ter selecionado um curso.
Pós-condições:	O Usuário é direcionado para a página em que há o detalhamento dos cursos.

[UC 006] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)

Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário acessa a página de cursos; P2: O usuário clica sobre a sanfona com o título “Sobre o curso”; P3: A sanfona é acionada e aberta; P4: O caso de uso se encerra.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Não há exceções para este caso de uso.

[UC 007] EXIBIR PERFIL DO CURSO

Nome:	Exibir perfil do curso
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar informações detalhadas sobre como cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco é fundamentado. Deverão ser exibidos um ou mais tópicos abordando: <ul style="list-style-type: none">• Informações sobre as capacidades que os profissionais devem adquirir no curso;• Descrição do propósito desse curso, a ideologia por trás do curso.
Atores:	Usuário Logado

[UC 007] DETALHES

Benefícios Organizacionais:	O usuário terá a sua disposição um parágrafo explicativo sobre o curso que poderá ajuda-lo a se identificar com o curso ou sanar suas possíveis dúvidas.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário desejar visualizar o propósito do curso, as linhas temáticas e a ideologia por trás do curso ele sentirá a necessidade de exibir o “Perfil do curso”.
Gatilhos (Início do UC):	O caso de uso é acionado quando o usuário acessa um determinado curso no aplicativo e clica sobre a aba de “Perfil do curso” na sanfona de informações.

[UC 007] CONDIÇÕES

Pré-condições:	Estar logado no aplicativo e ter selecionado um curso.
Pós-condições:	O Usuário é direcionado para a página do curso onde há os detalhes do mesmo.

[UC 007] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)

Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário acessa a página de cursos; P2: O usuário clica sobre a sanfona com o título “Perfil do Curso”; P3: A sanfona é acionada e aberta; P4: O caso de uso se encerra.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Não há exceções para este caso de uso.

[UC 008] INFORMAR CORPO DOCENTE

Nome:	Informar corpo docente
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar o corpo docente de cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco. Deverá ser exibida uma lista de <i>cards</i> com uma biografia curta do professor, sua foto (se houver) e as suas áreas em formatos de <i>tags</i> na parte inferior do <i>card</i> .
Atores:	Usuário Logado

[UC 008] DETALHES

Benefícios Organizacionais:	Mostra, ao usuário, como é formado o corpo docente de determinado curso, em caso de interesse, pode detalhar e abstrair mais informações.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário quiser visualizar o corpo docente de determinado curso. Aqui é possível ver a quantidade de docentes de um determinado curso.
Gatilhos (Início do UC):	Acessar a página de cursos e clicar no botão “Corpo docente”.

[UC 008] CONDIÇÕES

Pré-condições:	Estar logado no aplicativo e ter selecionado um curso.
Pós-condições:	O usuário é direcionado para a página onde o corpo docente do curso desejado é exibido.

[UC 008] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)

Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário clica no botão “Corpo docente”; P2: O sistema associa os docentes a determinado curso; P3: O aplicativo retorna a lista de docentes; P4: O caso de uso é encerrado.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Não há exceções para este caso de uso.

[UC 009] DETALHAR DOCENTE

Nome:	Detalhar docente
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar detalhes (nome, áreas, biografia completa, currículo Lattes e e-mail para contato) sobre cada um dos docentes dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco. Neste requisito, uma tela contendo a foto em alta resolução e sua biografia completa devem ser exibidos. Além disso, deverá ser exibido um botão para visualizar o currículo Lattes do professor.
Atores:	Usuário Logado

[UC 009] DETALHES

Benefícios Organizacionais:	Torna a informação do docente mais completa e possibilita que o usuário se informe sobre quais docentes estão presentes em determinado curso, incluindo seu currículo lattes.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário quiser detalhar a informação de um determinado docente associado a algum curso. Aqui é

	possível ver uma fotografia, biografia, contato e seu currículo lattes.
Gatilhos (Início do UC):	Acessar a página de docentes e clicar no <i>card</i> em que informa o nome, foto e áreas do docente.
[UC 009] CONDIÇÕES	
Pré-condições:	Estar logado e ter selecionado um docente.
Pós-condições:	O usuário é direcionado para a página onde há o detalhamento do docente.
[UC 009] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)	
Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário clica no <i>card</i> de detalhes do docente; P2: O sistema associa o docente a suas informações detalhadas; P3: O aplicativo retorna os detalhes de tal docente; P4: O caso de uso é encerrado.
Fluxo secundário:	S1: Retorna o currículo lattes do docente.
Exceção:	Em situações excepcionais em que os detalhes do docente não possam ser exibidos ou não estão disponíveis nos documentos oficiais da universidade, o currículo lattes será ocultado e informações pessoais do docente serão genéricas.

[UC 010] APRESENTAR ÁREAS DE ATUAÇÃO	
Nome:	Apresentar áreas de atuação
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar as possíveis áreas de atuação de cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco.
Atores:	Usuário Logado
[UC 010] DETALHES	
Benefícios Organizacionais:	Faz-se, para o usuário, um detalhamento de quais áreas o estudante de determinado curso poderá atuar quando tornar-se um profissional.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário quiser visualizar as áreas de atuação de determinado curso. Aqui é possível ver quais áreas os estudantes do curso podem atuar quando se tornarem profissionais.
Gatilhos (Início do UC):	Acessar a página de cursos e clicar na sanfona “Áreas de atuação”.
[UC 010] CONDIÇÕES	
Pré-condições:	Estar logado no aplicativo e ter selecionado um curso.
Pós-condições:	O Usuário é direcionado para a página do curso onde há os detalhes do mesmo.
[UC 010] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)	
Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário acessa a página de cursos e clica na sanfona “Áreas de atuação”; P2: O sistema associa o curso a suas informações detalhadas; P3: O aplicativo retorna os detalhes do curso; P4: O caso de uso é encerrado.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Em situações excepcionais em que as áreas de atuação não possam ser exibidas ou não estão disponíveis nos documentos oficiais da universidade, o componente gráfico não será exibido.

[UC 011] MOSTRAR VISÃO DO MERCADO DE TRABALHO

Nome:	Mostrar visão do mercado de trabalho
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar as perspectivas de mercado de trabalho para cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco. Essas informações virão em uma sanfona contendo os parágrafos descrevendo a visão de mercado de trabalho que o curso proporciona ao graduando.
Atores:	Usuário Logado

[UC 011] DETALHES

Benefícios Organizacionais:	Apresenta o mercado de trabalho de determinado curso, no cenário atual, mostrando uma visão de oportunidades que pode beneficiar o usuário caso venha a cursar o mesmo.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário quiser visualizar o mercado de trabalho de determinado curso. Aqui é possível ver como está o cenário atual do mercado de um determinado curso.
Gatilhos (Início do UC):	Acessar a página de cursos e clicar na sanfona “Mercado de trabalho”.

[UC 011] CONDIÇÕES

Pré-condições:	Estar logado no aplicativo e ter selecionado.
Pós-condições:	O Usuário é direcionado para a página do curso onde há os detalhes do mesmo.

[UC 011] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)

Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário acessa a página de cursos e clica na sanfona “Mercado de trabalho”; P2: O sistema associa o curso a suas informações detalhadas; P3: O aplicativo retorna os detalhes do curso; P4: O caso de uso é encerrado.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Em situações excepcionais em que a visão do mercado de trabalho não possa ser exibidas ou não estiver disponível nos documentos oficiais da universidade, o componente gráfico não será exibido.

[UC 012] DISPONIBILIZAR O PROJETO PEDAGÓGICO DO CURSO

Nome:	Disponibilizar o projeto pedagógico do curso
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar o PPC (Projeto Pedagógico do Curso) de cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco.
Atores:	Usuário Logado

[UC 012] DETALHES

Benefícios Organizacionais:	Traz uma informação relevante de quais disciplinas são disponibilizadas em determinado curso. Apresenta, também, como o curso é elaborado e estruturado.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário quiser visualizar o projeto pedagógico de determinado curso. Aqui é possível ver a quais disciplinas são ofertadas por determinado curso.
Gatilhos (Início do UC):	Acessar a página de cursos e clicar botão “Projeto pedagógico”.

[UC 012] CONDIÇÕES

Pré-condições:	Estar logado no aplicativo e ter selecionado um curso.
Pós-condições:	O Usuário é direcionado para a página do Programa Pedagógico onde há detalhes do mesmo.

[UC 012] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)

Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário acessa a página de cursos e clica no botão “Projeto pedagógico”; P2: O sistema associa o projeto pedagógico a determinado curso; P3: O aplicativo retorna o projeto pedagógico; P4: O caso de uso é encerrado.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Em situações excepcionais em que o projeto pedagógico não possa ser exibido ou não estiver disponível nos documentos oficiais da universidade, apresentará um texto informado tal situação.

[UC 013] RETRATAR CONTEXTO HISTÓRICO DO CURSO

Nome:	Retratar contexto histórico do Curso
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar o contexto histórico de cada um dos cursos ofertados pela Universidade de Pernambuco. Esse histórico vem escrito em uma forma de parágrafo contendo uma breve história do Curso, quando foi fundado, o contexto inserido.
Atores:	Usuário Logado
[UC 013] DETALHES	
Benefícios Organizacionais:	Torna as informações do curso mais completa, apresentando todo um contexto histórico de como aquele curso foi formado e pensado dentro do cenário universitário.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário quiser visualizar o contexto histórico de determinado curso. Aqui é possível ver como o curso foi formado e estruturado.
Gatilhos (Início do UC):	Acessar a página de cursos e clicar sanfona “Contexto Histórico”.

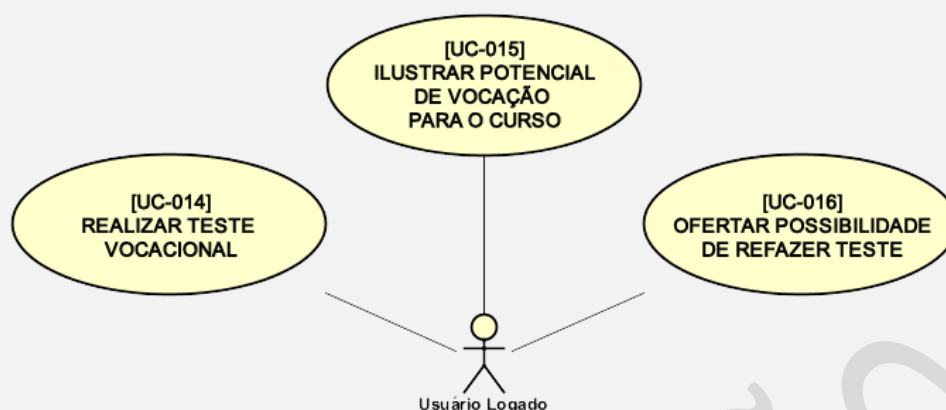
[UC 013] CONDIÇÕES

Pré-condições:	Estar logado no aplicativo e ter selecionado um curso.
Pós-condições:	O Usuário é direcionado para a página do curso onde há os detalhes do mesmo.

[UC 013] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)

Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário acessa a página de cursos e clica na sanfona “Contexto histórico”; P2: O sistema associa o curso a suas informações detalhadas; P3: O aplicativo retorna os detalhes do curso; P4: O caso de uso é encerrado.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Em situações excepcionais em que o histórico do curso não possa ser exibido ou não estiver disponível nos documentos oficiais da universidade, o componente gráfico não será exibido.

• Perfil Vocacional



[UC 014] REALIZAR TESTE VOCACIONAL

Nome:	Realizar teste vocacional
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de responder um tipo de teste vocacional lúdico para identificar quais cursos se encaixam melhor no meu perfil. Este teste vocacional trata-se de uma série de perguntas, estrategicamente selecionadas e contendo alternativas com valores e pesos variáveis para cada curso. Esses valores serão utilizados mais tarde para contabilizar o potencial de vocação para o curso.
Atores:	Usuário Logado

[UC 014] DETALHES

Benefícios Organizacionais:	Permite que o usuário possa identificar, através da resposta do questionário, seu perfil vocacional a partir de suas habilidades pessoais.
Frequência de Uso:	Apenas quando o usuário entra no aplicativo e faz login pela primeira vez.
Gatilhos (Início do UC):	Acessar a página “Teste Vocacional”, após ter feito o login com o google e sido redirecionado.

[UC 014] CONDIÇÕES

Pré-condições:	É necessário que o usuário esteja logado no aplicativo.
Pós-condições:	O Usuário é direcionado para uma série de questionamentos visando direcioná-lo para o curso que mais lhe representa.

[UC 014] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)

Fluxo principal:	<p>P1: O caso de uso é acionado quando o usuário faz o login e acessa a tela “Teste Vocacional”;</p> <p>P2: O sistema exibe a primeira pergunta;</p> <p>P3: O usuário seleciona a alternativa que mais se identifica;</p> <p>P4: O usuário clica no botão “Avançar”;</p> <p>P5: O sistema exibe a próxima pergunta;</p> <p>P5: O caso de uso é encerrado quando o usuário responde a última pergunta e aperta no botão “Finalizar”.</p>
Fluxo secundário:	<p>S1: O caso de uso é acionado quando o usuário faz o login e acessa a tela “Teste Vocacional”;</p> <p>S2: O sistema exibe a primeira pergunta;</p> <p>S3: O usuário seleciona a alternativa que mais se identifica;</p> <p>S4: O usuário clica no botão “Avançar”;</p> <p>S5: O sistema exibe a próxima pergunta;</p> <p>S6: O usuário clica no botão “Voltar”;</p> <p>S7: O sistema volta a questão anterior;</p>

	S8: O usuário revisa a resposta da questão; S9: O caso de uso é encerrado quando o usuário responde a última pergunta e aperta no botão “Finalizar”.
Exceção:	Não há exceções para este caso de uso.

[UC 015] ILUSTRAR POTENCIAL DE VOCAÇÃO PARA O CURSO

Nome:	Ilustrar potencial de vocação para o curso
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar através de porcentagens quais cursos me identifico mais dentro das opções ofertadas pela Universidade de Pernambuco em todo o estado.
Atores:	Usuário Logado

[UC 015] DETALHES

Benefícios Organizacionais:	Permite ao usuário reconhecer estatisticamente quais dos cursos ofertados pela universidade ele mais se identifica. Isso possibilita também uma visão geral de seu perfil profissional.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário finalizar o teste vocacional deverá ser exibido o potencial de vocação.
Gatilhos (Início do UC):	Clicar no botão “Finalizar” na tela do teste vocacional” e ser redirecionado para a página “Inicial” que exibe o resultado do teste vocacional.

[UC 015] CONDIÇÕES

Pré-condições:	O usuário deve estar logado no aplicativo e ter finalizado o teste vocacional.
Pós-condições:	O Usuário é direcionado para uma lista dos cursos presentes na Universidade de Pernambuco e com uma porcentagem informando sua identificação com o tal.

[UC 015] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)

Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário clica no botão “Finalizar” na tela do teste vocacional; P2: O sistema calcula estatisticamente as respostas do usuário; P3: O sistema redireciona o usuário para a página “Inicial” P4: O sistema exibe as porcentagens de identificação dos cursos; P5: O caso de uso é encerrado.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Não há exceções para este caso de uso.

[UC 016] OFERTAR POSSIBILIDADE DE REFAZER TESTE

Nome:	Ofertar possibilidade de refazer teste
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de poder refazer o teste vocacional, visando aprimorar preferências do curso e modificar suas respostas, caso sua visão sobre a almejada profissão mude.
Atores:	Usuário Logado

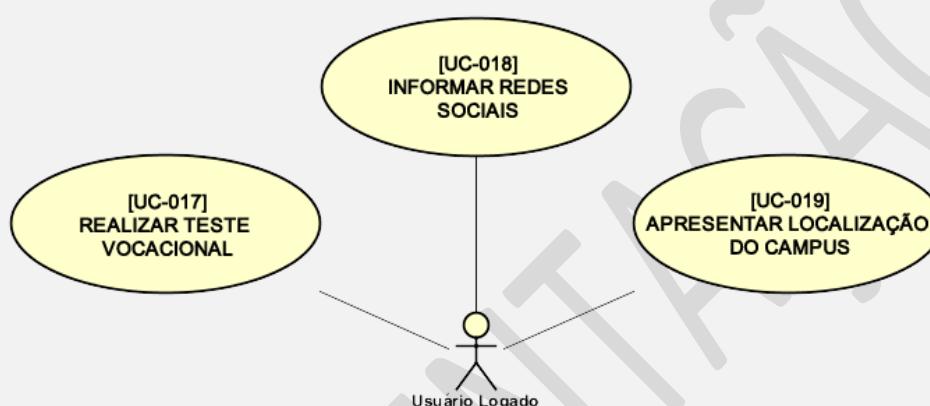
[UC 016] DETALHES

Benefícios Organizacionais:	Garante ao usuário a capacidade de atualizar seus interesses, contribuindo para uma maior fidelidade e confiabilidade do teste e as sugestões de curso. Além de permitir que ele acompanhe as mudanças entre testes.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário desejar refazer o teste vocacional a fim de atualizar seus interesses.
Gatilhos (Início do UC):	Clicar no botão “Refazer teste” na página “Inicial”.

[UC 016] CONDIÇÕES

Pré-condições:	O usuário deve estar logado no aplicativo e ter finalizado o teste vocacional.
Pós-condições:	O usuário é direcionado para uma nova realização do teste vocacional.
[UC 016] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)	
Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário clica no botão “Refazer teste” da página inicial; P2: O sistema redireciona o usuário para tela de “Teste Vocacional” P3: O caso de uso é encerrado.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Não há exceções para este caso de uso.

• Sobre a Universidade



[UC 017] EXIBIR DESCRIÇÃO DO CAMPUS	
Nome:	Exibir descrição do Campus
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar a descrição do Campi da Universidade de Pernambuco.
Atores:	Usuário Logado
[UC 017] DETALHES	
Benefícios Organizacionais:	Possibilita ao usuário uma visão geral com uma apresentação básica sobre o campus que ele escolheu. O que garante o aumento do conhecimento da comunidade em geral acerca do campus.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário desejar visualizar a descrição de um campus.
Gatilhos (Início do UC):	Clicar na sanfona “Descrição” na tela “Sobre o Campus”.
[UC 017] CONDIÇÕES	
Pré-condições:	O usuário deve estar logado no aplicativo e ter finalizado o teste vocacional.
Pós-condições:	O usuário é direcionado para a página do campus onde há detalhes do mesmo.
[UC 017] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)	
Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário acessa a tela "Sobre o Campus" e clica na sanfona “Descrição”; P2: O sistema abre a sanfona com a descrição do campus; P3: O caso de uso é encerrado.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Não há exceções para este caso de uso.

[UC 018] INFORMAR REDES SOCIAIS

Nome:	Informar redes sociais
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar a informação das principais redes sociais pertencentes ao <u>Campi</u> da Universidade de Pernambuco. As redes sociais devem ser alcançadas através de botões sociais presentes na tela.
Atores:	Usuário Logado

[UC 018] DETALHES

Benefícios Organizacionais:	Oferece ao usuário meios de comunicação com o campus escolhido, onde também são divulgadas informações relevantes sobre os mesmos. Aumenta o engajamento e reconhecimento do campus.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário desejar saber se o campus possui redes sociais e, em caso positivo, quais são elas.
Gatilhos (Início do UC):	Ter acessado a página “Sobre o campus”, após ter clicado no botão “Sobre o campus” da página do Curso.

[UC 018] CONDIÇÕES

Pré-condições:	O usuário deve estar logado no aplicativo e ter selecionado um campus.
Pós-condições:	O usuário é direcionado para a página do campus onde há detalhes do mesmo.

[UC 018] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)

Fluxo principal:	P1: O usuário acessa a página “Sobre o campus” após ter clicado no botão “Sobre o campus” da página do Curso; P2: O usuário desliza para baixo até o tópico “Redes Sociais”; P3: O caso de uso é encerrado.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Em situações excepcionais onde o campus não possua alguma rede social, ela não será exibida.

[UC 019] APRESENTAR LOCALIZAÇÃO DO CAMPUS

Nome:	Apresentar localização do Campus
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar com exatidão a localização do Campi da Universidade de Pernambuco. Essa localização será exibida através de um mapa presente na página do Campus.
Atores:	Usuário Logado

[UC 019] DETALHES

Benefícios Organizacionais:	Permite ao usuário avaliar a localização do curso levando em consideração suas necessidades.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário desejar saber onde fica localizado o campus escolhido.
Gatilhos (Início do UC):	Ter acessado a página “Sobre o campus”, após ter clicado no botão “Sobre o campus” da página do Curso.

[UC 019] CONDIÇÕES

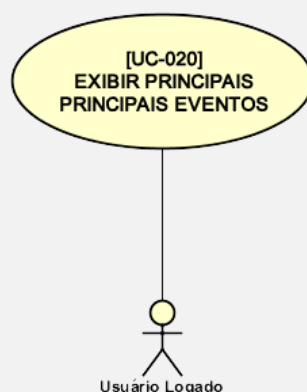
Pré-condições:	O usuário deve estar logado no aplicativo e ter selecionado um campus.
Pós-condições:	O usuário é direcionado para a página do campus onde há detalhes do mesmo.

[UC 019] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)

Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário acessa a página “Sobre o campus” após ter clicado no botão “Sobre o campus” da página do Curso; P2: O usuário desliza para baixo até o tópico “Localização”; P3: O caso de uso é encerrado.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.

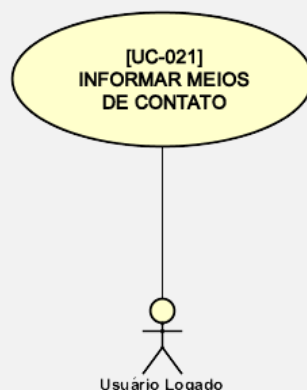
Exceção:	Não há exceções para este caso de uso.
-----------------	--

• Principais Eventos



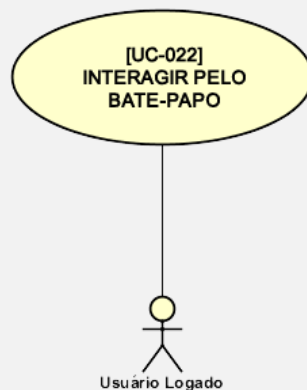
[UC 020] EXIBIR PRINCIPAIS EVENTOS	
Nome:	Exibir principais eventos
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar os principais eventos do Campi da Universidade de Pernambuco.
Atores:	Usuário Logado
[UC 020] DETALHES	
Benefícios Organizacionais:	Oferece ao usuário a possibilidade de encontrar quais desses eventos ele tem interesse de participar e como pode participar. Para o campus, é uma oportunidade de divulgação dos eventos.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário quiser saber quais os principais eventos do campus escolhido e informações gerais sobre cada um deles.
Gatilhos (Início do UC):	Ter clicado no botão “Principais eventos” na página “Sobre o campus”.
[UC 020] CONDIÇÕES	
Pré-condições:	O usuário deve estar logado no aplicativo e ter selecionado um campus.
Pós-condições:	O usuário é direcionado para a página dos eventos existentes no campus do curso.
[UC 020] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)	
Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário clica no botão “Principais eventos” na página “Sobre o Campus”; P2: O sistema direciona o usuário para página de eventos; P3: O sistema exibe uma WebView que apresenta os eventos do campus; P4: O caso de uso é encerrado.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Não há exceções para este caso de uso.

• Informações Importantes



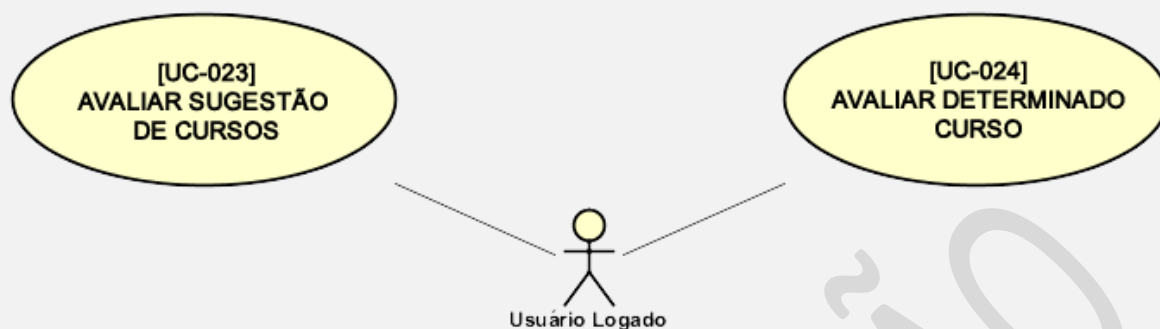
[UC 021] INFORMAR MEIOS DE CONTATO	
Nome:	Informar meios de contato
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de visualizar todos os meios de contatos importantes, como: Escolaridade, Biblioteca, etc. Essas informações devem ser extraídas do Guia do Estudante 2021.
Atores:	Usuário Logado
[UC 021] DETALHES	
Benefícios Organizacionais:	Permite ao usuário visualizar todos os meios de contatos importantes referente ao campus ofertado pelo curso escolhido.
Frequência de Uso:	Sempre que acessar a página do campus do curso ao qual ele está, o usuário poderá ou não visualizar os a página de contatos.
Gatilhos (Início do UC):	Estando na página do campus, clicar no ícone de contatos.
[UC 021] CONDIÇÕES	
Pré-condições:	Estar logado no aplicativo e ter selecionado um campus de um curso.
Pós-condições:	O Usuário é direcionado para a página dos contatos existentes no campus do curso.
[UC 021] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)	
Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário clica no botão "Contatos"; P2: O sistema associa o campus a suas informações de contatos de maneira detalhada e categorizadas; P3: O aplicativo retorna os contatos de tal campus; P4: O caso de uso é encerrado;
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Se não for possível obter todas as informações de contato, o sistema mostrará apenas os dados obtidos e informa no campo os dados que não tiveram acesso.

- Comunicação



[UC 022] INTERAGIR PELO BATE-PAPO	
Nome:	Interagir pelo bate-papo
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de se comunicar com outros usuários através de um bate-papo em tempo real dentro do aplicativo. Neste bate-papo deverá ser exibido uma animação de um robô explicando ao usuário que ele pode deixar seus recados ali. As mensagens devem ficar disponíveis por tempo indeterminado, mas apenas as últimas 25 serão exibidas.
Atores:	Usuário Logado
[UC 022] DETALHES	
Benefícios Organizacionais:	Permite ao usuário interagir com outros usuários, através de mensagens enviadas em tempo real.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário quiser interagir com outros usuários dentro do sistema.
Gatilhos (Início do UC):	Sempre que o usuário clicar no ícone de bate papo que fica no canto inferior da tela através do botão FAB.
[UC 022] CONDIÇÕES	
Pré-condições:	Estar logado no aplicativo.
Pós-condições:	Exibição das mensagens de todos os usuários.
[UC 022] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)	
Fluxo principal:	<p>P1: O caso de uso é acionado quando o usuário clica no FAB que fica no canto inferior direito da tela;</p> <p>P2: O sistema associa as mensagens de outros usuários bem como a do usuário atual logado e coloca na tela as ultimas 25 mensagens;</p> <p>P3: O usuário pode digitar a mensagem ao qual ele deseja enviar;</p> <p>P4: Ao terminar de digitar a mensagem, o usuário clica no botão de “enviar”;</p> <p>P5: O caso de uso é encerrado quando o usuário clica em no botão de fechar ao bate-papo;</p>
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Em situações excepcionais em que o usuário não tiver acesso à internet, uma mensagem de erro será exigida pedindo ao usuário voltar a se conectar à internet novamente.

- Coleta de Avaliações

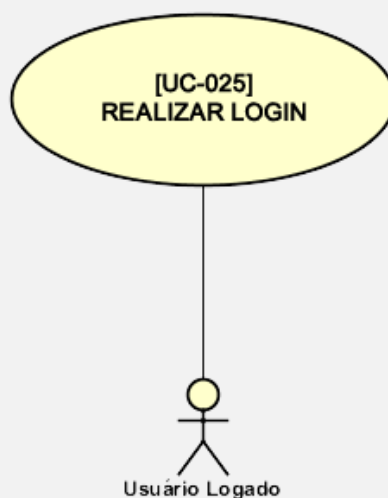


[UC 023] AVALIAR SUGESTÃO DE CURSOS	
Nome:	Avaliar sugestões de cursos
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de avaliar a sugestão de curso exposta pelo aplicativo. A avaliação tem um caráter de obtenção de <i>feedback</i> para ajustar as perguntas do questionário do teste vocacional na tentativa de melhorar o questionário e obter previsões mais precisas e sugestões mais compatíveis com as respostas dos usuários.
Atores:	Usuário Logado
[UC 023] DETALHES	
Benefícios Organizacionais:	Permitirá aos desenvolvedores tirarem métricas para melhorar e evoluir o sistema de sugestões de cursos aos usuários.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário finalizar todas as respostas do questionário.
Gatilhos (Início do UC):	Logar no sistema pela primeira vez ou escolher por responder novamente ao questionário.
[UC 023] CONDIÇÕES	
Pré-condições:	Estar logado no aplicativo.
Pós-condições:	Exibição de uma mensagem de agradecimento.
[UC 023] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)	
Fluxo principal:	<p>P1: O caso de uso é acionado quando o usuário finalizar o questionário, um modal surgirá na tela para o usuário;</p> <p>P2: O usuário clicará no nível ao qual associará a eficiência do questionário;</p> <p>P3: O caso de uso é encerrado automaticamente após a escolha do usuário.</p>
Fluxo secundário:	<p>S1: O caso de uso é acionado quando o usuário finalizar o questionário, um modal surgirá na tela para o usuário;</p> <p>S2: O usuário poderá alternar a visualização dos cursos (horizontalmente ou verticalmente);</p> <p>S3: O usuário clicará no nível ao qual associará a eficiência do questionário;</p> <p>S4: O caso de uso é encerrado automaticamente após a escolha do usuário.</p>
Exceção:	Não há exceções para este caso de uso.

DOCUMENTAÇÃO

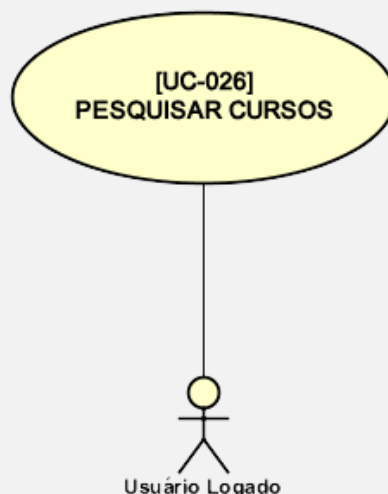
[UC 024] AVALIAR DETERMINADO CURSO	
Nome:	Avaliar determinado curso
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de curtir ou desgostar o curso em que ele entrou. Ele poderá dizer se “curtiu” ou “não curtiu” o curso que está vendo. Esses dados serão utilizados internamente para atestar o grau de popularidade do curso pelos ingressantes.
Atores:	Usuário Logado
[UC 024] DETALHES	
Benefícios Organizacionais:	Permitirá aos desenvolvedores extraírem dados sobre qual curso é o mais alvejado, bem como o mais popular entre os usuários do sistema.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário entrar em um curso em específico ele poderá avaliar ou não aquele curso, caso o usuário não avalie, o sistema pedirá novamente para a avaliação do curso ao qual optou por não avaliar.
Gatilhos (Início do UC):	Acessar um curso específico no sistema.
[UC 024] CONDIÇÕES	
Pré-condições:	Estar logado no aplicativo e ter selecionado um campus de um curso.
Pós-condições:	Exibição de uma mensagem de agradecimento.
[UC 024] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)	
Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado assim que o usuário acessar a tela de um determinado curso; P2: Um modal surgirá na tela para o usuário; P3: O usuário poderá ou não clicar no botão de “curtir” ou de “não curtir” para avaliar o curso; P4: O caso de uso é encerrado caso o usuário vote em uma opção mostrada ou clique fora do modal.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Não há exceções para este caso de uso.

- Autenticação



[UC 025] REALIZAR LOGIN	
Nome:	Realizar login
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de fazer login no aplicativo utilizando o serviço de SSO (<i>Single Sign-On</i>) do Google, o OAuth2.
Atores:	Usuário Logado
[UC 025] DETALHES	
Benefícios Organizacionais:	Permite ao usuário ter o acesso geral a todas as funcionalidades do sistema, sendo pré-requisito para acessar todo sistema em si.
Frequência de Uso:	O usuário precisará realizar o login apenas no seu primeiro acesso ao sistema.
Gatilhos (Início do UC):	Abrir ao aplicativo pela primeira vez.
[UC 025] CONDIÇÕES	
Pré-condições:	Possuir uma conta Google.
Pós-condições:	O usuário será direcionado para tela de Teste Vocacional.
[UC 025] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)	
Fluxo principal:	<p>P1: O caso de uso é acionado quando o usuário clica no botão “Entrar com Google”;</p> <p>P2: O sistema utiliza o SSO e associa a conta Google do usuário ao seu acesso no aplicativo;</p> <p>P3: O aplicativo concede o acesso;</p> <p>P4: O caso de uso é encerrado.</p>
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Caso a conta Google não esteja autenticada não será possível acessar o aplicativo utilizando o OAuth2 e, conseqüentemente, o aplicativo emitirá um alerta de erro indicando que o usuário precisa de uma conta Google.

- Seleção personalizada de cursos



[UC 026] PESQUISAR CURSOS	
Nome:	Pesquisar cursos
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de filtrar informações para encontrar determinado curso, através de uma pesquisa pela modalidade, nota esperada, campus e curso.
Atores:	Usuário Logado
[UC 026] DETALHES	
Benefícios Organizacionais:	Permite ao usuário ter o controle de uma pesquisa específica para filtragem de uma série de cursos que se adequam a seus parâmetros.
Frequência de Uso:	Sempre que o usuário desejar realizar uma filtragem de cursos com determinados dados informados pelo mesmo.
Gatilhos (Início do UC):	Clicar na <i>tabs</i> superior chamada “Já sei o que quero” e interagir com um dos filtros.
[UC 026] CONDIÇÕES	
Pré-condições:	O usuário deve estar logado e ter acionado o botão na <i>tab</i> “Já sei o que quero”.
Pós-condições:	Exibição da lista de cursos filtrada de acordo com a escolha do usuário.
[UC 026] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)	
Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado quando o usuário acessa a página de sugestões de cursos; P2: O usuário clica na <i>tabs</i> “Já sei o que quero”; P3: Uma nova visão de cursos é exibida para possibilitar a filtragem de cursos; P4: O usuário especifica os critérios de seleção dos cursos (nota, localidade, modalidade de vestibular); P5: O caso de uso é encerrado.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Caso os critérios de busca de cursos não possuam correspondência de resultados, não serão exibidos os cursos na tela.

- Notificação do aplicativo



[UC 027] LEMBRETE DO TESTE VOCACIONAL	
Nome:	Lembrete do Teste Vocacional
Descrição:	O usuário deverá ser capaz de ser alertado, no intervalo de 3 a 4 horas, sobre o status do preenchimento do seu teste vocacional, com o objetivo de melhorar sua experiência no aplicativo.
Atores:	Usuário Logado
[UC 027] DETALHES	
Benefícios Organizacionais:	Permite ao usuário ter a informação simples e clara sobre a importância do teste vocacional.
Frequência de Uso:	Enquanto o usuário não preencher o questionário referente ao teste vocacional.
Gatilhos (Início do UC):	Notificação exibida no <i>status bar</i> do smartphone do usuário.
[UC 027] CONDIÇÕES	
Pré-condições:	Estar logado no aplicativo e não ter realizado o teste vocacional.
Pós-condições:	O usuário é direcionado para a página em que ele possa realizar o teste vocacional.
[UC 027] DESENCADEAMENTO DE EVENTOS (FLUXO)	
Fluxo principal:	P1: O caso de uso é acionado no intervalo de 3 a 4 horas. P2: O usuário clica na notificação exposta na <i>status bar</i> ; P3: Adentra o aplicativo já na tela do teste vocacional; P4: O usuário preenche o questionário; P5: O caso de uso é encerrado.
Fluxo secundário:	Não há fluxo secundário para este caso de uso.
Exceção:	Caso o usuário já tenha preenchido o teste vocacional.

7. Conclusão

O documento forneceu uma base de informações fundamental para o entendimento do sistema e a delimitação de seu escopo. O projeto visa promover melhor a publicidade dos cursos da Universidade de Pernambuco e ajudar o vestibulando a entrar na universidade com um curso que seja a cara dele. O aplicativo se propõe a sugerir cursos, mostrar cursos que estão a seu alcance com base em uma margem de nota obtida no vestibular.

Ao longo da elicitación de requisitos, diversos fatores e peculiaridades foram levadas em consideração, desde requisitos não funcionais, extração de dados, requisitos funcionais, restrições de público ou *hardware* e restrições de plataformas alvo.

8. Referências

- ISOTANI, Seiji; ROCHA, Rafaela V.; TODA, Armando M. “Aula 6: Documento de Requisitos”.
Localização: <https://edisciplinas.usp.br/pluginfile.php/3175403/mod_resource/content/1/Aula06-DocumentoRequisitos.pdf>
- Antonio (2009). “Documento de Requisitos: Essencial ao desenvolvimento de software”.
Localização: <<https://www.devmedia.com.br/artigo-engenharia-de-software-10-documento-de-requisitos/11909>>
- Lucidchart. “Diagrama de caso de uso UML: O que é, como fazer e exemplos”.
Localização: <<https://www.lucidchart.com/pages/pt/diagrama-de-caso-de-uso-uml>>
- Antonio (2008). “Artigo Engenharia de Software 3 - Requisitos Não Funcionais”.
Localização: <<https://www.devmedia.com.br/artigo-engenharia-de-software-3-requisitos-nao-funcionais/9525>>