

# KONZALIX

---



(Une image originale représentant le projet)

Mykola Zhuravel - CIN1B  
Sébeillon  
32p

# Table des matières

<b>1</b>	<b>SPÉCIFICATIONS</b>	<b>3</b>
1.1	TITRE	3
1.2	DESCRIPTION	3
1.3	MATERIEL ET LOGICIELS A DISPOSITION	3
1.4	PREREQUIS	3
1.5	CAHIER DES CHARGES	3
1.5.1	Objectifs et portée du projet	3
1.5.2	Caractéristiques des utilisateurs et impacts	3
1.5.3	Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)	3
1.5.4	Contraintes	4
1.6	LIVRABLES	4
<b>2</b>	<b>PLANIFICATION INITIALE</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>ANALYSE FONCTIONNELLE</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>RÉALISATION</b>	<b>4</b>
4.1	INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL	4
4.2	RESSOURCES EXTERIEURES	4
4.3	DEROULEMENT EFFECTIF	4
4.4	JOURNAL DE TRAVAIL	5
<b>5</b>	<b>TESTS</b>	<b>5</b>
5.1	STRATEGIE DE TEST	5
5.2	DOSSIER DES TESTS	5
5.3	PROBLEMES RESTANTS	5
<b>6</b>	<b>CONCLUSION</b>	<b>5</b>
6.1	BILAN DES FONCTIONNALITES DEMANDEES	5
6.2	BILAN DE LA PLANIFICATION	5
6.3	BILAN PERSONNEL	5
<b>7</b>	<b>ANNEXES</b>	<b>5</b>

# 1 SPÉCIFICATIONS

## Titre

A compléter par un titre court et pertinent, suivi d'un sous-titre qui donne une idée du domaine dans lequel le projet se place. Cela peut être une reprise ou compléter le titre de la première page ...

Exemple :

### **MyColoc**

Une application mobile pour gérer les tâches à faire dans une colocation

## Description

A compléter, par une explication du contexte, de la situation, des raisons générales de la mise en route d'un tel projet. Le lecteur doit pouvoir comprendre les motivations du lancement du projet...

## Matériel et logiciels à disposition

A compléter par ce qui est nécessaire pour le démarrage ...

## Prérequis

A compléter par une description des compétences, des connaissances et de la formation minimum pour être à même de réaliser le projet ...

## Cahier des charges

### *1.1.1 Objectifs et portée du projet*

A compléter. Il s'agit d'ébaucher des réponses aux questions de l'acronyme CQQCOQP (Combien, Quoi, Qui, Comment, Où, Quand, Pourquoi)

### *1.1.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts*

A compléter... Il s'agit tout d'abord d'identifier les personnes qui vont utiliser le produit (c'est-à-dire ce qui va être réalisé durant le projet).  
Décrire le(s) profil(s) de ces personnes et les conséquences que cela va avoir sur la conception (ergonomie, utilisation, etc.)

### *1.1.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)*

A compléter par une espèce de mode d'emploi du produit. S'il s'agissait d'une montre, décrire qu'à part l'heure, il y aura la possibilité d'utiliser un chronomètre, un réveil, ...  
S'appuyer sur la technique « On utilise (le produit) pour ... » pour identifier les fonctionnalités

### 1.1.4 Contraintes

Quelles sont les choses que vous êtes obligés de faire ou d'utiliser, sur lesquels vous n'avez pas votre mot à dire.

Sécurité, backups, disponibilité, système utilisé, interfaces avec autres logiciels, etc.

## Livrables

Le fichier SH3D sera livré dans fichier ZIP à travers un message Teams. Ce message Teams sera celui qui ira de la release de la semaine.

## 2 PLANIFICATION INITIALE

Ce paragraphe présente tout d'abord les éléments de planning connus dès le départ

- Date de début
- Date de fin
- Vacances et congés
- Nombre d'heures par semaine dédiées au projet
- Nombre d'heures totale à disposition pour la réalisation du projet

On propose ensuite une découpe en sprints. Pour chaque sprint, on spécifie :

- Le but du sprint
- La date/heure de la sprint review

## 3 ANALYSE FONCTIONNELLE

### 1. Toilettes D02 Alexandre

En tant qu'élèves Je veux des toilettes Pour pouvoir faire mes besoins

Tests d'acceptance:

Toilette

---

		- Il y a 3 petites pièces différentes avec des toilettes à l'intérieur
Lavabo		- Il y a un lavabo par toilette
Savon		- Il y a une boîte de savon par toilettes
Papier mains	pour les-	Il y a 1 distributeur de papier pour les mains par toilette
Poubelle		- Il y a une poubelle dans chaque toilettes
Murs		- Il y a tout les murs blanc par toilette
Interrupteur		- Il y a un interrupteur pour la lumière dans chaque toilette
Porte		- Il y a une porte en bois claire
Papier toilette		- Il y un rouleau de papier toilette par toilette

## 2. Salle de serveur Mykola

En tant qu'élève Je veux salle de serveur Pour rendre le travail de nos sites possible	
Tests d'acceptance:	
blocs serveur	Quand j'entre dans la salle des serveurs tout au fond de la salle je vois trois de "blocs" de serveurs l'un collé à l'autre .
table	à côté des serveurs je voit une petite table carrée
pc	Sur la table se trouve un PC portable
chaise	Devant la table se trouve une chaise
armoires	De l'autre côté des serveurs se trouvent des armoires avec des différents câbles à l'intérieur
anciens PCs	sur les armoires je vois trois anciens PC
boîte carton	enà côté de ces PC se trouve une boîte en carton
ventilateur	juste devant les serveurs se trouve un ventilateur pour bien refroidir les serveurs

## 3. Salle de détente D15 Gonzalo

En tant qu'élève Je veux une salle de détente pour l'utiliser pendant les pauses Pour les élèves de l'ETML	
Tests d'acceptance:	
Porte-manteaux	Il y aura un porte-veste collé au mur
Armoire (Librerie)	Il y aura une armoire avec des livres à disposition.
Poufs	Il y aura 10 poufs au milieu de la salle
Prises électriques	Il y aura une grande prise électrique qui permettron aux élèves charger leur telephone.
Machine distributeur	Il y aura une machine distributeur de boissons et une machine distributeur de chips à cote de l'autre.
Poubelle	Il y aura une poubelle à cote de la porte
Router	Il aura un router au dessus de la porte avec un reseaux 5g
Projecteur	Il y aura un projecteur pour regarder des films ou series

## 4. Terrasse (Toit )Alesandre

En tant qu'élève Je veux une terrasse Pour pouvoir me reposer a l'extérieur
Tests d'acceptance:

Parasol	- Je veux 1 parasol sous chaque table
Barrières	- Je veux des barrières tout autour
Tables	- Je veux 6 tables
Chaises	- Je veux 4 chaises par tables
Panneaux solaires-	Il y a 5 panneaux solaires qui generent de l'energie
Abris	- Je veux 1 abris
Fleurs	- Je veux des fleurs pour décorer la terrasse
Bancs	- Je veux 4 bancs

### 5. Entrée Gonzalo

En tant qu'élève Je veux une belle entrée au batiment Pour les élèves et enseignants
Tests d'acceptance: - Une porte automatique - Pannel pour s'identifier avant d'entrer - Poubelle pour le Entrée carton à cote de la porte - Poubelle pour les cannettes à cote de la porte - Poubelle à coté de la porte (tout) - Cendrier à coté de la porte - Des cassières au murs Porte Il y aura une porte automatique Pannell y aura un pannel electronique pour l'accès au batiment

### 6. Couloir 1er étage Gonzalo

En tant qu'élève Je veux un couloir Pour passer et se reposer un moment
Tests d'acceptance: - Deux cannapés pour chaque salle de classe - Deux machine distri - Deux escalière Couloir pour monter au 2me étage

### 7. Couloir 2me étage Mykola

En tant que élève Je veux un couloir au 2me étage Pour pouvoir passer entre les classes
Tests d'acceptance: tapis Quand je monte les escaliers je vois un tapis sur le sol qui prend la moitié de couloir en longueur. deuxième tapis A côté de ce tapis je vois un deuxième tapis qui prend l'autre moitié de couloir. peinture A ma droite je vois une peinture. deuxième peinture A ma gauche je vois une autre peinture.

troisième peinture	A 2 mètres plus loin à droite je vois une troisième peinture.
quatrième peinture	A 2 mètres plus loin de la deuxième peinture, à gauche je vois une quatrième peinture.
tabouret	Entre la peinture 2 et 4 je vois un tabouret d'une hauteur de 60 cm.
chaise	Entre les peintures 1 et 3 je vois une chaise d'une hauteur de 40 cm.
lampe	En haut je vois une lampe.(ECOLO)
deuxième lampe	A 5 mètres plus loin je vois une deuxième lampe. (ECOLO)

## 8. Autour du bâtiment Mykola

En tant qu'élève Je veux un extérieur pour me sentir plus à l'aise	
Tests d'acceptance:	
	- Il y a 10 places moto alignés
Places Moto	
Places voiture	- Il y a 3 places voitures
Fleurs	- Il y a des fleurs de décoration tout autour du bâtiment
Bancs	Il y a 2 bancs de chaque côté du mur
Lampadaires	- Il y a 4 lampadaires, 1 de chaque côté du bâtiment
Arbres	- Il y a 5 arbres autour du bâtiment
Poubelles	- Il y a 5 poubelles autour du bâtiment
Fontaine	- Il y a 2 fontaines autour du bâtiment

## 9. Salle de classe 2ème étage D11Gonzalo

En tant qu'élève Je veux une salle de classe au 2ème étage (très bien équipée) Pour les cours d'informatique	
Tests d'acceptance:	
Tables	Il y aura 17 tables gamer en boîte avec la place pour deux écrans, ils seront placées en groupes de 4, une table sera pour l'enseignant.
Pillones	Il aura 4 pillones avec des prises électriques, ils seront placées au milieu des groupes de 4 tables.
TV	Il y aura un TV de 65 pouces au mur, derrière de la place de l'enseignant.
Chaises	Il y aura 17 chaises gamer, une pour chaque poste
Ecrans	Il y aura deux écrans par poste de travail. Ils seront de 18 pouces chacune et ils ne consommeront pas beaucoup d'énergie.
PC's	Il y aura 17 PC's, un PC par poste



Fenêtres	Il y aura deux grandes fenêtres
Tapis	Il y aura un grand tapis dans la salle
Etagère	Il y aura un étagère pour les chaussures.
Porte-manteaux	Il y aura un porte-manteaux tout au fond de la classe, au coin.

### 10. Extérieur bâtiment Mykola

En tant que élève Je veux un extérieur du bâtiment Pour améliorer le point visuel de notre collège	
Tests d'acceptance:	
fontaine	Quand je sort du bâtiment, à 5 mètres devant moi je vois une fontaine blanche.
parking	à droite de la fontaine il y'a deux places de parking de voitures
arbre	Quand je sort du bâtiment, à 3 mètres à gauche je vois une arbre.
banc	Devant l'arbre y'a un banc.
chaise	A 50 cm de ce banc à gauche il y'a une chaise.
buissons	Derrière l'arbre se trouvent trois buissons.
fleurs	Tout autours de ces buissons je vois des fleurs rouges.
tobogan	A 3 mètres à droite de l'arbre je vois un tobogan.
trampoline	à trois mètres à gauche de l'arbre je vois une trampoline.
roses	à côté du tobogan je vois des roses de différentes couleurs.

### 11. Salle d'imprimante D14 Alexandre

En tant qu'élève Je veux une salle d'imprimante Afin de pouvoir imprimer des papiers si j'en ai besoin	
Tests d'acceptance:	
Imprimante	- Il y a 1 imprimante dans la salle
Fenêtre	- Il y a 1 fenêtre dans la pièce
Armoire	- Il y a 1 armoire pour stocker du papier
Murs	- Il y a des murs gris clair
Poubelle	- Il y a une poubelle
Sol	- Il y a un sol noir
Porte	- Il y a une porte en bois
Tapis	- Il y a un tapis sous l'imprimante

### 12. Salle d'imprimante D04 Alexandre

En tant qu'élève Je veux une salle d'imprimante Afin de pouvoir imprimer des papiers si j'en ai besoin

Tests d'acceptance:

- Il y a 1 imprimante dans la salle

Imprimante

Fenêtre - Il y a 1 fenêtre dans la pièce

Armoire - Il y a une armoire pour stocker du papier

Murs - Je veux des murs gris clair

Poubelle - Il y a une poubelle

Sol - Il y a un sol noir

Porte - Il y a une porte en bois

Tapis - Il y a un tapis sous l'imprimante

### 13. Toilettes D12 Alexandre

En tant qu'élèves Je veux des toilettes Pour pouvoir faire mes besoins

Tests d'acceptance:

- Il y a 3 petites pièces différentes avec des toilettes à l'intérieur

Toilette

Lavabo - Il y a un lavabo par toilette

Savon - Il y a une boîte de savon par toilettes

Papier pour les- Il y a 1 distributeur de papier pour les mains par toilette  
mains

Poubelle - Il y a une poubelle dans chaque toilettes

Murs - Il y a tout les murs blanc par toilette

Interrupteur - Il y a un interrupteur pour la lumière dans chaque toilette

Porte - Il y a une porte en bois claire

Papier toilette - Il y un rouleau de papier toilette par toilette

### 14. Salle de classe étage D08

En tant que élève Je veux une salle de classe en 1er étage Pour enseigner des élèves

Tests d'acceptance:

rangée de tables	Quand j'entre dans la classe il y'a trois rangées de 4 tables chacune.
bibliothèque	Quand j'entre dans la salle je vois une bibliothèque à ma droite.
fenêtres	Quand j'entre dans la salle je vois deux fenêtres séparés de deux mètres à l'horizontale à ma gauche.
chaises	Les chaises sont devant les tables
tableau blanc	Devant les tables se positionne un tableau blanc
écrans claviers et souris	Sur chaque table se trouvent deux écrans avec un clavier et souris
canapé	Au fond de la salle, dans le coin à droite se trouve un canapé à quatre places
poufs	Devant ce canapé se trouvent deux poufs

### 15. Salle de classe 1er étage D03

En tant que élève Je veux une salle de classe en 1er étage Pour enseigner des élèves	
Tests d'acceptance:	
rangée de tables	Quand j'entre dans la classe il y'a trois rangées de 4 tables chacune.
bibliothèque	Quand j'entre dans la salle je vois une bibliothèque à ma droite.
fenêtres	Quand j'entre dans la salle je vois deux fenêtres séparés de deux mètres à l'horizontale à ma gauche.
chaises	Les chaises sont devant les tables
tableau blanc	Devant les tables se positionne un tableau blanc
écrans claviers et souris	Sur chaque table se trouvent deux écrans avec un clavier et souris
rétroprojecteur	en dessus du tableau je vois un rétroprojecteur.
prises	en dessous du tableau blanc je vois deux prises

### 16. Salle de classe étage D01

En tant que élève Je veux une salle de classe en 1er étage Pour suivre les cours	
Tests d'acceptance:	
rangée de tables	Quand j'entre dans la classe il y'a trois rangées de 4 tables chacune.
bibliothèque	Quand j'entre dans la salle je vois une bibliothèque à ma droite.
fenêtres	Quand j'entre dans la salle je vois deux fenêtres séparés de deux mètres à l'horizontale à ma gauche.

chaises	Les chaises sont devant les tables
tableau blanc	Devant les tables se positionne un tableau blanc
écrans claviers et souris	Sur chaque table se trouvent deux écrans avec un clavier et souris
canapé	Au fond de la salle, dans le coin à droite se trouve un canapé à quatre places
poufs	Devant ce canapé se trouvent deux poufs

### 17. Salle de classe 1er étage D06

En tant que élève Je veux une salle de classe en 1er étage Pour enseigner des élèves	
Tests d'acceptance:	
rangée de tables	Quand j'entre dans la classe il y a trois rangées de 4 tables chacune.
bibliothèque	Quand j'entre dans la salle je vois une bibliothèque à ma droite.
fenêtres	Quand j'entre dans la salle je vois deux fenêtres séparés de deux mètres à l'horizontale à ma gauche.
chaises	Les chaises sont devant les tables par poste
tableau blanc	Devant les tables se positionne un tableau blanc
écrans claviers et souris	Sur chaque table se trouvent deux écrans avec un clavier et souris
canapéxxxx TVVVV	Au fond de la salle, dans le coin à droite se trouve un canapé à quatre places
poufsxxxxxx	Devant ce canapé se trouvent deux poufs
PRISES/PILONNES	

### 18. Salle de classe 2ème étage D18

En tant qu'élève Je veux une salle de classe au 2ème étage (très bien équipée) Pour les cours d'informatique	
Tests d'acceptance:	
Tables	Il y aura 17 tables gamer en boite avec la place pour deux écrans, ils seront placées en groupes de 4, une table sera pour l'enseignant.
Pillones	Il aura 4 pillones avec des prises electriques, ils seront placées au milieu des groupes de 4 tables.
TV	Il y aura un TV de 65 pouces au mur, derrière de la place de l'enseignant.
Chaises	Il y aura 17 chaises gamer, une pour chaque poste
Ecrans	Il y aura deux écrans par poste de travail. Ils seront de 18 puches chacune et ils ne consommeront pas beaucoup d'energie.
PC's	Il y aura 17 PC's, un PC par poste

Fenêtres	Il y aura deux grandes fenêtres
Tapis	Il y aura un grand tapis dans la salle
Etagère	Il y aura un étagère pour les chaussures.
Porte-manteaux	Il y aura un porte-manteaux tout au fond de la classe, au coin.

### 19. Salle de classe 2ème étage D13

En tant qu'élève Je veux une salle de classe au 2ème étage Pour les cours d'informatique	
Tests d'acceptance:	
Tables	Il y aura 17 tables en boîte, ils seront placées en groupes de 4, une table sera pour l'enseignant.
Pillones	Il aura 4 pillones avec des prises électriques, ils seront placées au milieu des groupes de 4 tables.
TV	Il y aura un TV de 65 pouces au mur, derrière de la place de l'enseignant.
Chaises	Il y aura 17 chaises, une pour chaque poste
Ecrans	Il y aura deux écrans par poste de travail. Ils seront de 18 pouces chacune et ils ne consommeront pas beaucoup d'énergie.
PC's	Il y aura 17 PC's, un PC par poste
Fenêtres	Il y aura deux grandes fenêtres
Tapis	Il y aura un grand tapis dans la salle
Etagère	Il y aura un étagère pour les chaussures.
Porte-manteaux	Il y aura un porte-manteaux tout au fond de la classe, au coin.

### 20. Salle de classe 2ème étage D16

En tant qu'élève Je veux une salle de classe au 2ème étage Pour les cours d'informatique	
Tests d'acceptance:	
Tables	Il y aura 17 tables en boîte, ils seront placées en groupes de 4, une table sera pour l'enseignant.
Pillones	Il aura 4 pillones avec des prises électriques, ils seront placées au milieu des groupes de 4 tables.
TV	Il y aura un TV de 65 pouces au mur, derrière de la place de l'enseignant.
Chaises	Il y aura 17 chaises, une pour chaque poste
Ecrans	Il y aura deux écrans par poste de travail. Ils seront de 18 pouces chacune et ils ne consommeront pas beaucoup d'énergie.
PC's	Il y aura 17 PC's, un PC par poste

Fenêtres	Il y aura deux grandes fenêtres
Tapis	Il y aura un grand tapis dans la salle
Étagère	Il y aura un étagère pour les chaussures.
Porte-manteaux	Il y aura un porte-manteux tout au fond de la classe, au coin.

## 4 RÉALISATION

### Installation de l'environnement de travail

Cette partie permet de reproduire ou reprendre le projet par un tiers.

- Versions des outils logiciels utilisés (OS, applications, pilotes, librairies, etc.)
- Configurations spéciales des outils (Equipements, PC, machines, outillage, etc.)
- Arborences des documents produits.
- Comment accéder au code (repository)

### Ressources extérieures

Cette partie décrit toutes les ressources qui ont été utilisées dans le cadre du projet et qui n'avait pas été fourni au départ.

Pour chaque ressource, expliquer les raisons de ce choix. Pourquoi en avez-vous eu besoin ? Y avait-il d'autres possibilités ? Pourquoi avoir choisi celle-ci plutôt qu'une autre ?...

### Déroulement effectif

On a bien travaillé. Gonzalo doit encore finir sa user story, Alexandre doit faire une nouvelle user story. Mykola a tout fini.

En ici quel est le format du journal de travail et comment il va être maintenu tout au long du projet.

Ne pas mettre le journal de travail lui-même ici ! (mais on peut mettre une référence sur un fichier externe).

## 5 TESTS

### Stratégie de test

Qui, quand, avec quelles données, dans quel ordre, etc.

### Dossier des tests

On dresse le bilan des tests effectués (qui, quand, avec quelles données...) sous forme de procédure. Lorsque cela est possible, fournir un tableau des tests effectués avec les résultats obtenus et les actions à entreprendre en conséquence (et une estimation de leur durée).

Expliquer les raisons si des tests prévus n'ont pas pu être effectués .

### Problèmes restants

Liste des bugs répertoriés avec

- Date de découverte
- Impact
- Comment le contourner
- Piste de résolution

## 6 CONCLUSION

### Bilan des fonctionnalités demandées

Il s'agit de reprendre point par point les fonctionnalités décrites dans les spécifications de départ et de définir si elles sont atteintes ou pas, et pourquoi.

Si ce n'est pas le cas, estimer en « % » ou en « temps supplémentaire » le travail qu'il reste à accomplir pour terminer le tout.

### Bilan de la planification

Distinguer et expliquer les tâches qui ont généré des retards ou de l'avance dans la gestion du projet. Indiquer les différences entre les planifications initiales et détaillées avec le journal de travail.

### Bilan personnel

Si c'était à refaire:

- Qu'est-ce qu'il faudrait garder ? Les plus et les moins ?
- Qu'est-ce qu'il faudrait gérer, réaliser ou traiter différemment ?

Qu'est que ce projet m'a appris ?

Suite à donner, améliorations souhaitables, ...

## 7 ANNEXES

Tous les documents utiles à la compréhension de points de détail du projet.

Listing du code source (partiel ou, plus rarement complet)

Guide(s) d'utilisation et/ou guide de l'administrateur

Etat ou « dump » de la configuration des équipements (routeur, switch, robot, etc.).

Extraits de catalogue, documentation de fabricant, etc.

LU et approuvé par Mykola Zhuravel