PROGRAMMATION AVANCEE

TP n°1 - Les bases

TABLE DES MATIERES

ré-requis	2
xercices avec un éditeur de texte	3
Exercice 1 – Affichage d'une chaîne	3
Exercice 2 – Utilsiation de variables	3
Exercice 3 – Calcul arithmétique	3
Exercice 4 – Saisie de valeur	3
xcercices sous Eclipse	4
Exercice 5 – Test simple	4
Exercice 6 – Test simple	4
Exercice 7 – Test avancé	4
ExerciCe 8 – Test avancé	4
Exercice 8 bis – Test avancé	4
Exercice 8 ter- Fonctions	4
ExerciCE 9 - Boucle	4
Exercice 11 - Boucle	4
Exercice 12 - Opérations	4

PRE-REQUIS

Vérifier la bonne installation de l'environnement :

- JDK
- Eclipse
- Editeur de texte

EXERCICES AVEC UN EDITEUR DE TEXTE

EXERCICE 1 – AFFICHAGE D'UNE CHAINE

Afficher le texte Hello World dans la console de sortie

EXERCICE 2 - UTILSIATION DE VARIABLES

Reprendre l'exercice n°1 en utilisant une variable

EXERCICE 3 - CALCUL ARITHMETIQUE

Afficher le périmètre d'un cercle dont le rayon est une variable

EXERCICE 4 - SAISIE DE VALEUR

Afficher le périmètre d'un cercle dont le rayon est demandé à l'utilisateur

EXCERCICES SOUS ECLIPSE

EXERCICE 5 - TEST SIMPLE

A partir d'une valeur saisie, vérifier si l'utilisateur est majeur ou mineur

EXERCICE 6 - TEST SIMPLE

A partir d'une valeur saisie, indiquer si le nombre saisi est pair ou impair

EXERCICE 7 - TEST AVANCE

Vérifier si une année est bissextile.

Pour rappel, une année bissextile est une année multiple de 4, mais pas multiple de 100 ou alors multiple de 400.

EXERCICE 8 - TEST AVANCE

A partir d'un mois saisi en chiffre, afficher le nombre de jour d'un mois

EXERCICE 8 BIS - TEST AVANCE

Reprendre l'exercice précédent et modifier pour prendre en entrée une chaîne de caractères

EXERCICE 8 TER- FONCTIONS

Reprendre l'exercice précédent et vérifier l'année bissextile dans une fonction

EXERCICE 9 - BOUCLE

Afficher à l'écran les nombres de 1 à 100

EXERCICE 11 - BOUCLE

Afficher les codes des caractères des nombres 1 à 255

EXERCICE 12 - OPERATIONS

Echanger les valeurs de 2 variables