

# La Documentation

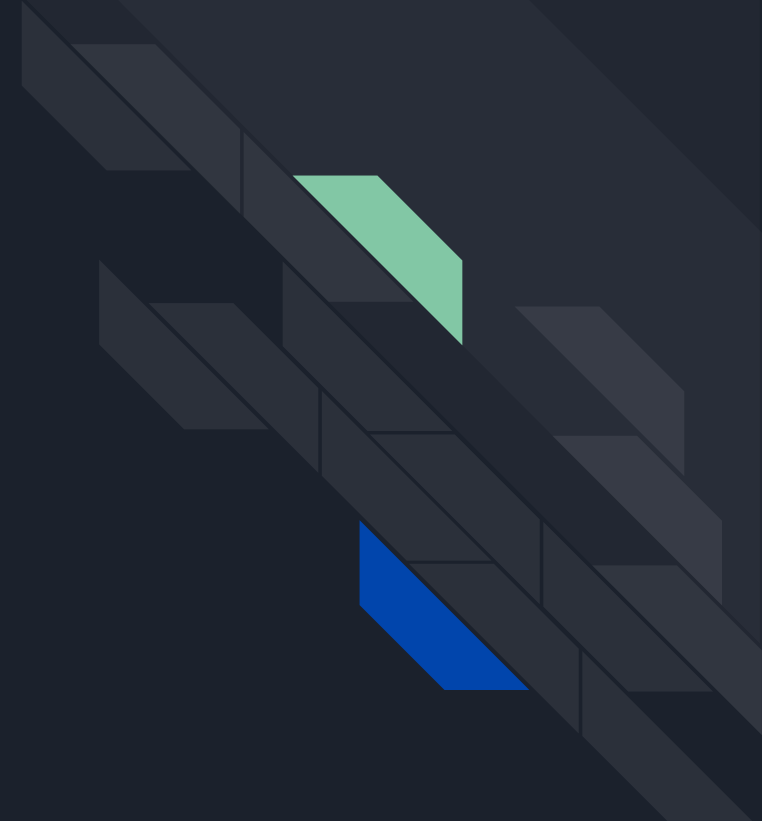
```
insérer.php  afficher.php x
1  <?php
2
3  //2: données de connexion au serveur mysql
4  $hote = "localhost";
5  $login = "root";
6  $mdp = "";
7  $bdd = "livredor";
8
9  //3: connexion serveur
10 $connect = mysqli_connect($hote, $login, $mdp, $bdd);
11 if ($connect)
12 {
13     //echo "connexion au serveur ok";
14     //4: formulation de la requete sql d'écriture
15     $sql = 'SELECT * FROM commentaire ORDER BY id DESC' ;
16
17     //5: execution de la requete sql : $sql
18     $resultat = mysqli_query($connect, $sql);
19     if ($resultat)
20     {
21         //6: Afficher les données dans le navigateur
22         while ( $tab_ligne = mysqli_fetch_array($resultat) )
23         {
24             echo '<strong>', $tab_ligne['pseudo'], '</strong>', '<p>', $tab_ligne['texte'], '</p>';
25         }
26     }
27     else echo "erreur requête sql";
28 }
29 else
30 {
31     echo "erreur de connexion mysql";
32 }
33
34 //6: cloture de la connexion
35 mysqli_close ($connect);
36
37 >>
```



- Les objectifs d'une documentation
- Les types de documentations
- Les outils pour documenter
- Exemple pour documenter une API

# Quels sont les Objectifs d'une Documentation

- Améliorer la lisibilité du code
- Faciliter la prise en main pour les nouveaux arrivants
- Réduire le temps de debugging
- Permettre une évolution plus sereine du projet





# Quels Types de Documentation ?

- **Commentaires dans le code** : Explications concises et précises au sein du code.
- **Documentation technique** : Architecture globale, choix technologiques, algorithmes utilisés.
- **Documentation utilisateur** : Explications pour les utilisateurs finaux (si nécessaire).
- **Documentation générée automatiquement** : À partir de fichiers de configuration ou d'annotations.

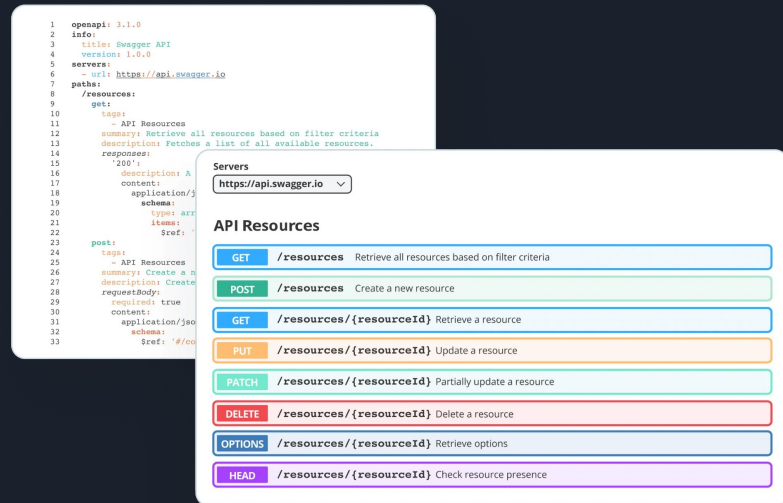


# Les Outils pour Documenter

- **Générateurs de documentation** : JSDoc, Doxygen, Sphinx.
- **Plateformes en ligne** : Read the Docs, GitBook
- **Systèmes de versionning** : Git

# Cas Pratique : Documenter une API

- Utiliser des outils spécifiques comme Swagger UI.
- Définir les endpoints et les méthodes HTTP.
- Décrire les paramètres d'entrée et les réponses.
- Fournir des exemples de requêtes et de réponses.



Conclusion

