

Übung 5: Erste Webapplikation

Aufgabe: Installieren der Werkzeuge (Hausaufgabe)

Für die Durchführung der Übungsaufgaben benötigen Sie Softwaretools. Diese sind auf den PCs in Ihren Übungsräumen schon installiert. Wenn Sie jedoch mit Ihrem eigenen PC arbeiten wollen, müssen Sie sich diese herunterladen und installieren.

- node.js (Server)
 - <https://nodejs.org/en/>
- npm (Package Manager)
 - <https://www.npmjs.com/>
- Express (Web-Framework)
 - <https://expressjs.com/de/>
- Visual Studio Code (Programmierungsumgebung)
 - Erweiterungen: Nodemon, ThunderClient, Bootstrap5, EJS language support, Live-Share

Aufgabe: Erste Webapplikation generieren

Führen Sie die Schritte aus den Folien durch, um Ihre erste Webapplikation zu generieren und diskutieren Sie:

- Welche Strukturen des MVC-Designs können Sie in den generierten Dateien erkennen?
- Unter welchem Port sollte Ihre Webseite erreichbar sein und warum?

Aufgabe: Ändern des Titels

- Wo wird der Titel Ihrer Webapplikation gesetzt? Ändern Sie den Titel Ihrer Webapplikation.
- Wie könnten Sie weitere Daten an die View übergeben? Senden Sie neben dem Titel auch einen Namen und lassen diesen anzeigen.

Aufgabe: 2. Seite

Erzeugen Sie im View-Ordner eine zweite Datei und verlinken die beiden Views nun untereinander. Wie sehen Ihre Routen aus? Welche Parameter müssen Sie in der jeweiligen Route übergeben?

Aufgabe: Einbinden von Bootstrap

Laden Sie bootstrap (css und js) in den public-Ordner. Erstellen Sie im public-Ordner eine statische html-Seite und binden Sie bootstrap in dieser ein.