

WEB-APPLIKATIONEN

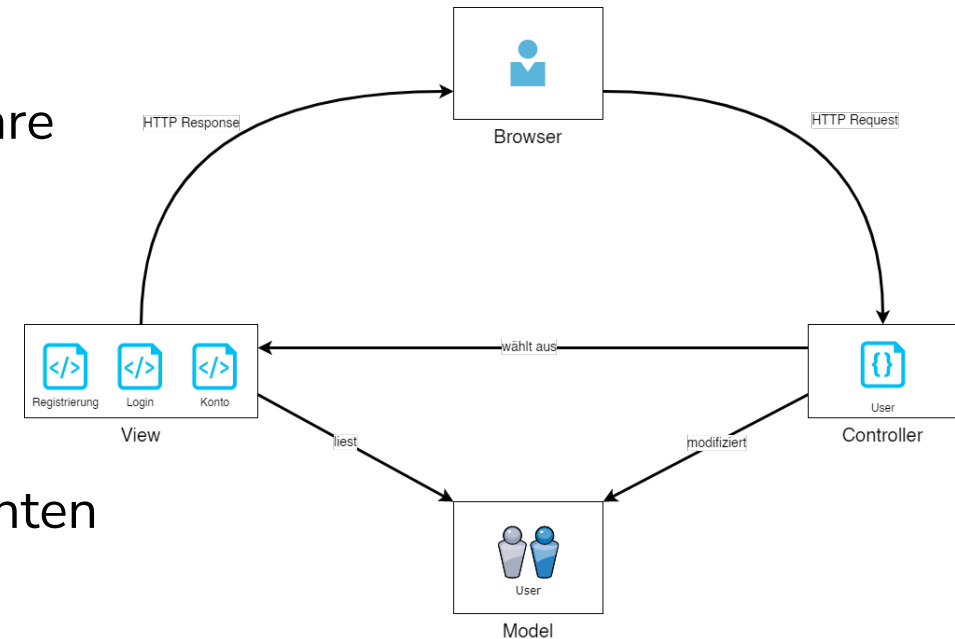
MVC 1: MODEL



MVC

ALLGEMEINES ÜBER MVC

- › Model View Controller (MVC)
- › (Entwurfs-) Muster zur Unterteilung von Software
- › Bestandteile:
 - Datenmodell (Model)
 - Präsentation (View)
 - Programmsteuerung (Controller)
- › Wiederverwendbarkeit der einzelnen Komponenten



MODEL

- › Model enthält Daten
- › Kann Methoden zur Änderung von Daten enthalten (je nach Umsetzung)

Beispiel: Model Auto

ID: 1

Farbe: Rot

Türen: 4

Reifen: 4



WEB-APPLIKATIONEN

JSON



JSON

- › JavaScript Object Notation (JSON)
 - Einfach lesbare Textform
 - Datenaustausch zwischen Anwendungen
- › JSON ist unabhängig von der Programmiersprache
 - Parser existieren in allen gängigen Sprachen
- › Besteht aus Attribut – Wert (Int, Float, String, ...) paaren



DATENTYPEN

- › Objekt wird durch geschweifte Klammern gekennzeichnet
- › JSON kennt folgende Datentypen
 - String
 - Fließkommazahl
 - Objekt
 - Boolean
 - Array (Liste !!!)
 - Ganzzahl
 - Null

```
{  
  "Herausgeber": "Xema",  
  "Nummer": "1234-5678-9012-3456",  
  "Deckung": 2e+6,  
  "Waehrung": "EURO",  
  "Inhaber":  
    {  
      "Name": "Mustermann",  
      "Vorname": "Max",  
      "maennlich": true,  
      "Hobbys": ["Reiten", "Golfen", "Lesen"],  
      "Alter": 42,  
      "Kinder": [],  
      "Partner": null  
    }  
}
```



JSON IN JAVASCRIPT

› JSON String in JavaScript

```
let text = '{ "employees" : [' +  
  '{ "firstName":"John" , "lastName":"Doe" },' +  
  '{ "firstName":"Anna" , "lastName":"Smith" },' +  
  '{ "firstName":"Peter" , "lastName":"Jones" } ]}';
```

› JSON Objekt erstellen (Parse)

```
const obj = JSON.parse(text);
```

› JSON Objekt zu String (Stringify)

```
const myJSON = JSON.stringify(obj);
```

› JSON-Werte abrufen („Anna“)

```
obj.employees[1].firstName
```



WEB-APPLIKATIONEN

DATEIEN LESEN UND SCHREIBEN



DATEIEN LESEN/SCHREIBEN IN NODE.JS

› Modul: „fs“ (FileStream)

› Lesen

- readFileSync (Synchron)
- readFile (Asynchron)

› Schreiben

- writeFileSync (Synchron)
- writeFile (Asynchron)

```
const fs = require('fs');

let rawdata = fs.readFileSync('student.json');
let student = JSON.parse(rawdata);
```

```
const fs = require('fs');

let student = {
  name: 'Mike',
  age: 23,
  gender: 'Male',
  department: 'English',
  car: 'Honda'
};

let data = JSON.stringify(student);
fs.writeFileSync('student-2.json', data);
```



DATEIEN LESEN/SCHREIBEN IN NODE.JS

› JSON mit require lesen

› Lesen

- Synchron
- Wird nur 1x gelesen (cache)
- Umwandlung von JSON zu Objekt erfolgt automatisch

› JS-Objekt mit Daten und Methoden

- studierende.studi enthält Daten
- setStudi speichert neue Inhalte in Struktur
- Speichert NICHT in Datei!

```
var data = require('student.json');
```

```
var studierende = {  
  studi: require('student.json'),  
  setStudi: function (data) {this.studi = data}  
};
```

```
var neuerStudi = {  
  vorname: req.body.vorname,  
  nachname: req.body.nachname,  
  matrikel: req.body.matrikelnummer  
}  
studierende.setStudi([...studierende.studi, neuerStudi]);
```



ASYNCHRONES SCHREIBEN

- › Bei größeren Dateien/Datensätzen
- › Funktion muss als Asynchron deklariert werden

```
const fsPromises = require('fs').promises;
async function writeStudierende(data) {
  try {
    await fsPromises.writeFile(
      'student.json',
      JSON.stringify(data,null,2)
    );
    console.log(data);
  } catch (err) {
    res.status(500).json({ 'message': err.message });
  }
}
```

- › Aufruf der Funktion (z.B. innerhalb einer POST-Route)

```
writeStudierende(studierende.studi);
```



FILE-UPLOAD

› File-Upload installieren

```
npm install express-fileupload
```

› Middleware in App.js hinzufügen

```
//File-Upload  
var fileupload = require('express-fileupload');  
app.use(fileupload({  
  createParentPath:true  
}));  
app.use(express.static('public/uploads'));
```



FILE-UPLOAD

› index.js

```
router.post('/upload', function(req, res, next) {  
  let file = req.files.file;  
  file.mv('public/uploads/'+file.name);  
  console.log(file.name);  
  res.render('index', { title: 'Express' });  
});
```

› formular.ejs

```
<form method="post" action="/upload" enctype="multipart/form-data">  
  <label for="datei">Datei:</label>  
  <input type="file" id="datei" name="file">  
  <input type="submit" name="senden">  
</form>
```



ZUSAMMENFASSUNG

- › Model-View-Controller erhöht die Wiederverwendbarkeit von Software
- › Model enthält Daten
- › JSON ist unabhängig von der Programmiersprache
Beinhaltet Attribut-Wert-Paare
- › Über FileStream können Dateien gelesen und geschrieben werden
Synchrones und Asynchrones lesen/schreiben kann Vor- und Nachteile haben

