

# WEB-APPLIKATIONEN

## MVC 2: CONTROLLER



# MVC

1. MODEL VIEW CONTROLLER (MVC)
2. (ENTWURFS-) MUSTER ZUR UNTERTEILUNG VON SOFTWARE
3. BESTANDTEILE:
  - Datenmodell (Model)
  - Präsentation (View)
  - Programmsteuerung (Controller)
4. WIEDERVERWENDBARKEIT DER EINZELNEN KOMPONENTEN

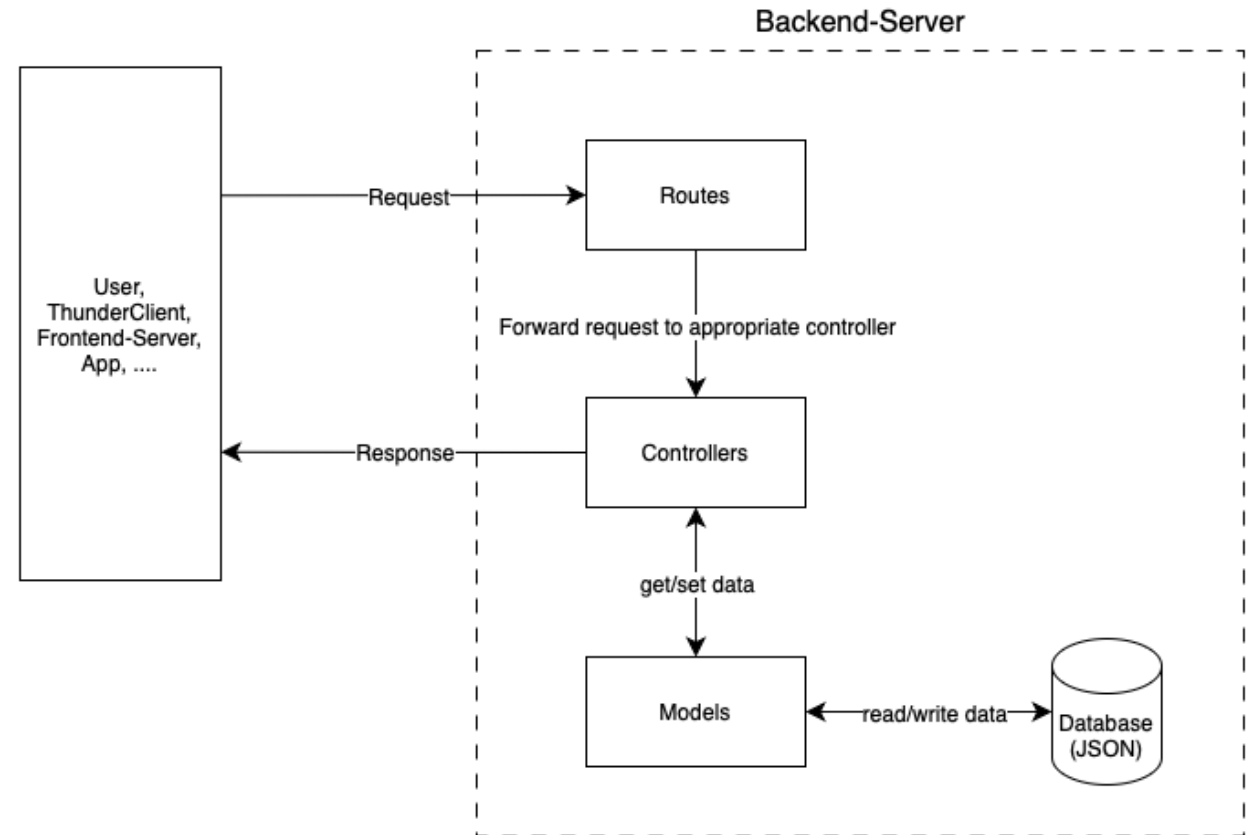


# STRUKTUR DES BACKEND-SERVERS

## 1. BACKEND IMPLEMENTIERT

- › Routes
- › Controllers
- › Models

## 2. BEINHALTET EINEN TEIL DES MVC-PATTERNS



# CONTROLLER

1. „ROUTEN“ LEITEN ANFRAGEN AN DEN ENTSPRECHENDEN  
CONTROLLER WEITER

2. CONTROLLER

- Holen Daten aus dem Model
- Aktualisieren das Model
- Senden Response an den Client oder die Route zurück



# VON ROUTEN ZU CONTROLLERN

1. CONTROLLER LIEST DATEN DES MODELS EIN
2. ENTHÄLT FUNKTIONEN UND RÜCKGABEN AN CLIENT ODER DIE ROUTE
3. `module.exports` STELLT FUNKTIONEN BEREIT

```
var database = {  
  users: require('../models/users.json'),  
  setUser: function (data) { this.users = data }  
};  
  
const getAllUsers = (req, res) => {  
  res.json(database.users);  
}  
  
const createUser = async (req, res) => { ...  
}  
  
module.exports = {  
  getAllUsers,  
  createUser  
}
```



# VON ROUTEN ZU CONTROLLERN

- › ROUTE BINDET CONTROLLER EIN
- › RUFT ENTSPRECHENDE FUNKTIONEN DES CONTROLLERS AUF

```
var express = require('express');
var router = express.Router();
var usersController = require('../controllers/userController')

/* GET users listing. */
router.route('/')
  .get(usersController.getAllUsers)
  .post(usersController.createUser);

module.exports = router;
```





# MVC UND ROUTEN

1. ROUTEN BINDEN CONTROLLER EIN UND LEITEN ANFRAGEN AN DIESEN WEITER
2. MODEL ENTHÄLT DATEN
3. VIEW ENTHÄLT DARSTELLUNG
4. CONTROLLER
  - lesen/schreiben in Model
  - Erstellen Rückgabe an Client
5. RÜCKGABE KANN HTML SEIN, MUSS ES ABER NICHT
  - res.send
  - res.json
  - res.render
  - return
  - ...



# WEB-PROGRAMMIERUNG

## MIDDLEWARE





# MIDDLEWARE

Middleware ist ein (lose definierter) Begriff für jede Software oder Service, die es den Teilen eines Systems ermöglicht, miteinander zu kommunizieren und Daten zu verwalten. Es ist die Software, die die Kommunikation zwischen den Komponenten und die Ein- und Ausgabe handhabt, so dass sich die Entwickler auf den spezifischen Zweck ihrer Anwendung konzentrieren können.

In server-seitigen Webanwendungs-Frameworks wird der Begriff oft spezifischer verwendet, um sich auf vorgefertigte Softwarekomponenten zu beziehen, die der Anfrage/Antwort-Verarbeitungspipeline des Frameworks hinzugefügt werden können, um Aufgaben wie den Datenbankzugriff zu erledigen.

<https://developer.mozilla.org/de/docs/Glossary/Middleware>



# MIDDLEWARE IN WEBANWENDUNGEN

1. OFT VORGEFERTIGTE SOFTWAREKOMPONENTEN
2. KÖNNEN EINFACH DEM PROJEKT HINZUGEFGÜGT WERDEN
3. ERWEITERN DIE FUNKTIONALITÄT DER ANWENDUNG
4. ERMÖGLICHEN FOKUSSIERUNG AUF DIE EIGENTLICHE ANWENDUNG



# BEISPIEL: LOGGING

## 1. STANDARD IN EXPRESS:

MORGAN

## 2. UNTERSCHIEDLICHE AUSGABEN

- tiny
- common
- combined
- etc.

```
16 app.use(logger('dev'));
17 app.use(express.json());
```

PROBLEME	AUSGABE	DEBUGGING-KONSOLE	TERMINAL
manuel@MBP-von-Manuel middleware % npm start			
> middleware@0.0.0 start			
> node ./bin/www			
GET / 200 14.875 ms - 207			
GET /stylesheets/style.css 304 1.853 ms - -			
█			



# LOGGING

## LOGS IN DATEI SPEICHERN

```
var fs = require('fs')
var logger = require('morgan');

var indexRouter = require('./routes/index');
var usersRouter = require('./routes/users');

var app = express();

// Log to File
var accessLogStream = fs.createWriteStream(path.join(__dirname, 'access.log'), { flags: 'a' });
app.use(logger('combined', { stream: accessLogStream }));
```





# ZUSAMMENFASSUNG

1. ROUTEN BINDEN CONTROLLER EIN
2. CONTROLLER NEHMEN ANFRAGEN ENTGEGEN, LADEN UND MODIFIZIEREN GGF. DIE DATEN DES MODELS
3. MIDDLEWARE ERWEITERT DIE FUNKTIONALITÄT VON SOFTWARE INDEM ES (MEIST VORGEFERTIGTE) ZUSÄTZLICHE KOMPONENTEN EINBINDET.

