















Introduction au HTML



















Introduction au HTML: HTTP, navigateur, web

• WEB vs INTERNET:

- Internet != WEB
- Internet => Réseau informatique mondial (WEB, mail, VOIP, etc...)
- WEB => Une des utilisations d'internet, permet d'accéder a des pages reliées par des <u>liens hypertextes</u> grâce au <u>protocole HTTP</u>

• Protocole Internet:

- HTTP
- FTP
- SMTP
- SSH
- ...

• URL

- Uniform Resource Locator
- Aussi appelée « adresse web »
- Ex => https://fr.wikipedia.org/wiki/Uniform Resource Locator

https://fr.wikipedia.org/wiki/Uniform_Resource_Locator

Protocole Sous-domaine Domaine Chemin















Introduction au HTML: HTTP, navigateur, web

• HTTP

- HyperText Transfer Protocol
- Protocole du web, permet au <u>client</u> de télécharger des pages web (Pages HTML)

• Client

- Programme informatique qui permet d'effectuer des <u>requêtes HTTP</u> vers un serveur grâce à une URL.
- Le <u>navigateur</u> est un client HTTP (Firefox, Chrome, Edge, ...)

Serveur

• Machine qui écoute les <u>requêtes HTTP</u> (demande de page web) des clients pour répondre à leurs demandes en envoyant des <u>réponses HTTP</u> (page web)

















Introduction au HTML: Page WEB





- <u>HTML</u> => **H**yper**T**ext **M**arkup **L**anguage
 - Structure les pages à l'aide de balise, c'est le squelette d'une page.
 - Est interprété par le navigateur



- <u>CSS</u> => Cascading Style Sheets
 - Donne l'apparence d'une page HTML (positionnement, couleurs, taille des textes, ...)
 - Le CSS n'existe pas seul, il a besoin du HTML



- JavaScript => Langage de script léger orienté objet
 - Permet de donner du dynamisme et de l'intelligence à une page web

















Introduction au HTML: Editeur de texte

Avec quoi faire des pages Web?

Avec un simple bloc note! Aucun logiciel spécialisé n'est requis

C'est quoi un Editeur de texte alors?

C'est un logiciel qui va apporter des outils pour facilité la rédaction de notre code, comme la <u>colorisation syntaxique</u> ou <u>l'autocomplétion</u>.

<u>Exemple d'éditeur de texte</u>: Notepad++, Sublime Text, Brackets, Visual Studio Code, et beaucoup d'autres!















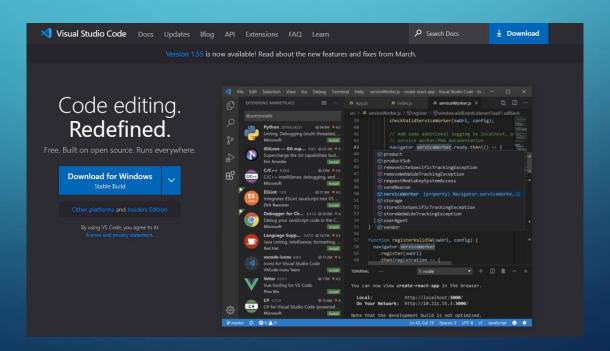


Introduction au HTML: Visual Studio Code



Pro tip!

Allez TOUJOURS sur les sites officiels pour télécharger vos logiciels



















Introduction au HTML: Navigateurs

Lien de téléchargement Chrome: https://www.google.com/intl/fr_fr/chrome/

Lien de téléchargement FireFox: https://www.mozilla.org/fr/firefox/new/

Différence entre les navigateurs:

https://caniuse.com/

Pro tip!

Il est important d'avoir plusieurs navigateurs sur son ordinateur afin de TESTER toujours énormément son travail.

















Introduction au HTML: HTML



Le navigateur va « lire » les instructions, que l'ont appelle « balises », pour afficher une page lisible par un être humain.

Les balises sont donc des instructions pour notre navigateur

















Introduction au HTML: Balises



- Il existe deux types de balises:
 - Balises par <u>paires</u>, avec une balise ouvrante et une fermante

$$=> , ,

#$$

• Balises <u>orpheline</u>, qu'on nomme « <u>auto-fermantes</u> », qui sont donc seules

$$\Rightarrow$$

Si des balises en contiennent d'autres, les balises contenu sont appelées
 « enfants » et les balises conteneurs sont les « parents »

















Introduction au HTML: Balises en paires

• Les balises par paire contiennent du texte, encadré par deux balises comme ceci:

<h1>Je suis un titre important</h1>

- Elles indiquent au navigateur le début et la fin de notre texte, ainsi que sa nature. lci, la balise <h1> est une balise de titre, le navigateur sait donc que notre texte, encadré par nos balise, est un titre.
- La balise fermante contient toujours un slash ((/)) après le chevron.

















Introduction au HTML: Balises orphelines

• Les balises orpheline ne contiennent rien, elle sont seule:



- Ces balises permettent le plus souvent d'insérer un élément dans notre page. lci,
 la balise
permet de faire un retour à la ligne.
- Par convention, il est préférable de mettre un slash (/) à la fin de notre balise, comme ceci (
br/>), même si ce n'est pas obligatoire.

















Introduction au HTML: Les attributs

• Les attributs sont des instructions qui viennent compléter nos balises:

Je suis un paragraphe

• Ici, nous avons une balise de paragraphe qui contient l'attribut « id » avec la valeur « mon_paragraphe ».

















Introduction au HTML: HTML Minimum

Structure de base d'une page en HTML:

Note: Le doctype permet au navigateur de savoir quel **Type** de **Doc**ument il va pavoir à interpréter.

















Introduction au HTML: Balises racines

Ces balises sont obligatoires dans toutes les pages HTML:

- <html> => Contient toutes les balises HTML
- <head> => En-tête de notre page, elle contient à minima la balise <title> qui affiche le titre, mais souvent beaucoup d'autres balises que nous verrons par la suite
- <body> => Le corps de notre page, elle contient l'intégralité de notre contenu de page (articles, images, liens, vidéos, ...)

















Introduction au HTML: Bonnes pratiques

L'indentation

Lorsqu'une balise contient une autre balise, on effectue une tabulation. C'est ce qu'on appel l'<u>indentation</u>. Ce n'est pas obligatoire au fonctionnement, mais c'est indispensable à la compréhension humaine.

• Le camelCase

En informatique, on utilise la notation camelCase (ou d'autres) qui consiste à écrire <u>en minuscule</u>, <u>sans accents</u>, <u>sans espace</u> et <u>sans ponctuation</u> en séparant les mots par des majuscules.

Ex: Mon titre => monTitre // Une périphrase => unePeriphrase

Les commentaires

Le texte écrit entre des balises de commentaire sera ignoré par le navigateur et invisible sur votre page. C'est un mémo pour développeur.

Ex: <!-- Personne ne pourra lire ceci sur ma page -->

















Introduction au HTML: Bonnes pratiques

Votre code

Information importante, tout ce que vous écrivez en HTML sera lisible par tous le monde en affichant le code source de votre page. Les commentaires y compris, attention à ne pas écrire n'importe quoi!

• Le W3C

World Wide Web Consortium (W3C) est un organisme de standardisation à but non lucratif, fondé en octobre 1994 chargé de promouvoir la compatibilité des technologies du WEB.

https://validator.w3.org/

• Espace de travail

Ne mettez pas tous vos projets sur votre bureau dans des « nouveaux dossiers ». Créez un espace de travail propre, ordonné et nommé vos fichiers et vos dossiers de manière logique.

