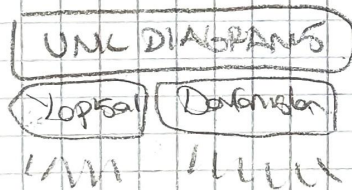
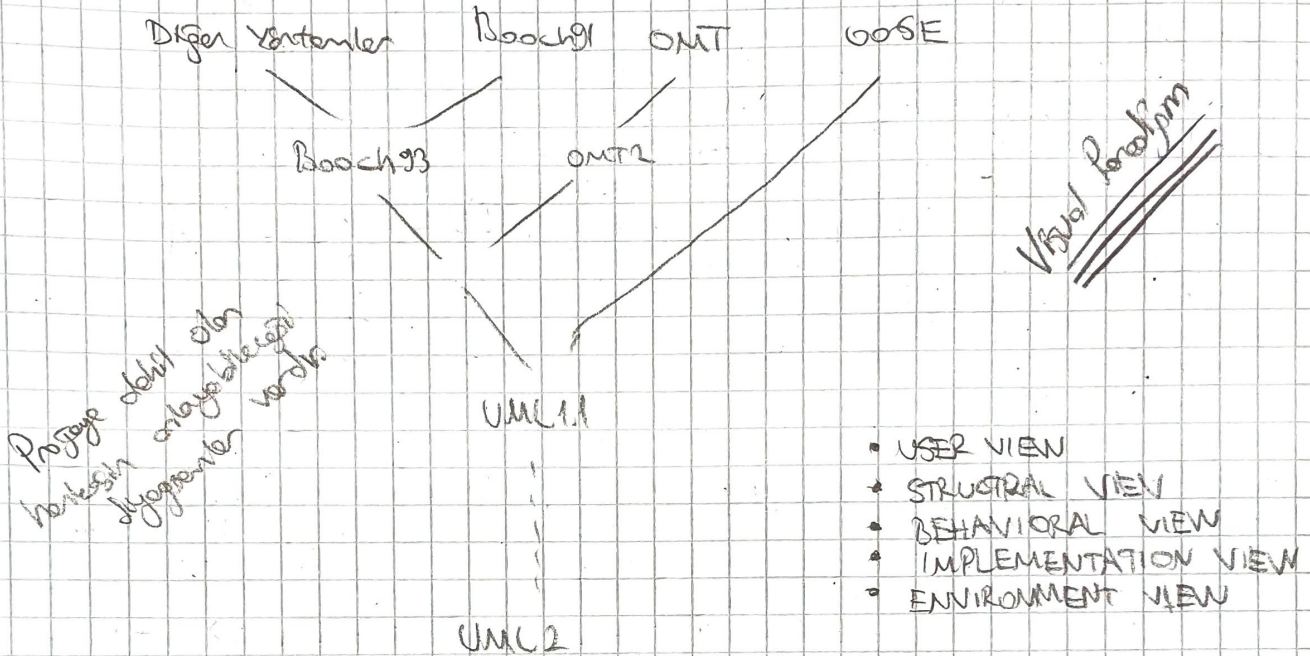


UML Diyagramları (Modelleme Dil)

Yazılım metodolojisinin bir aşama değişikliği sonucu
20 ve 30'üncü yıllarda
Formal yazılım metodolojisi kodlama gibi durumlarda kullanılır

Yazılımın geniş bir analizi ve tasarımı yapıldığı bir ortamda büyük resmi
görmeye yardımcı olur



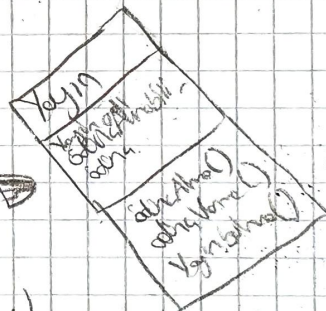
CLASS DIAGRAMS (Kavramsal) (Conceptual)

- Programın yapısal kısmı bir diyagramdır.
- Tasarımı ve geliştirici daha çok orijinal kullanıcıya şifaz uzat.
- Nereye gidecek programların kavramlarını gösterir.



Özellikler
attributes

Fonksiyonlar
Metotlar
özellikler



Nesnelerin ortak özellikleridir.
Sınıf adının alt özellikleri gibi

Sınıfta 15 yapabilen elementlerdir.
Algoritmiktir
Programın yazılan kısmı burasıdır

Kısıtlamalar ve Notlar
dijitalizasyon kısıtlamaları

UML'in en sık
kullanılan
diyagramıdır.

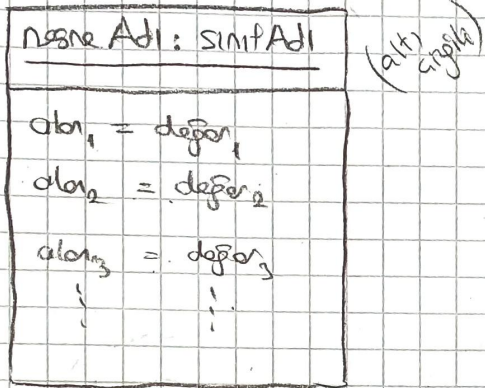
© Sınıf Diagramlarında Erişim (Access) ©

Protection Mechanism

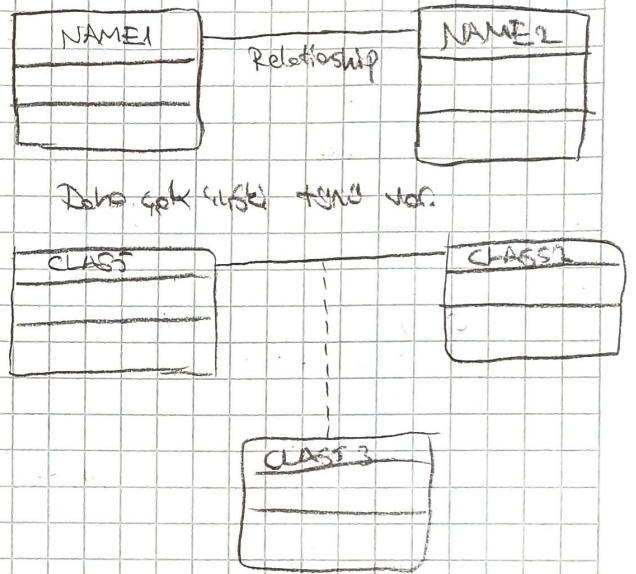
Public (+) - Private (-) - Package (Ⓜ) - Protected (#)

aynı paketteki (package) diğer sınıflar ve tüm alt sınıflar erişebilir
aynı paketteki diğer sınıflar erişebilir
hem sınıf erişebilir
yalnızca içinde bulunduğu sınıf erişebilir.

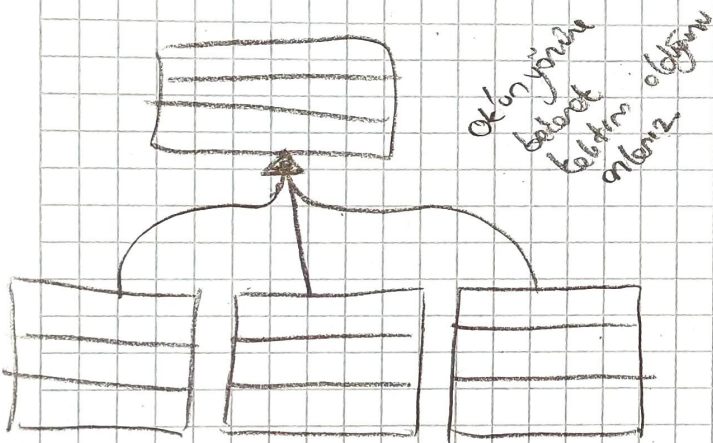
NESNE GÖSTERİMİ



SINIFLAR ARASI İLİŞKİLER ASSOCIATE



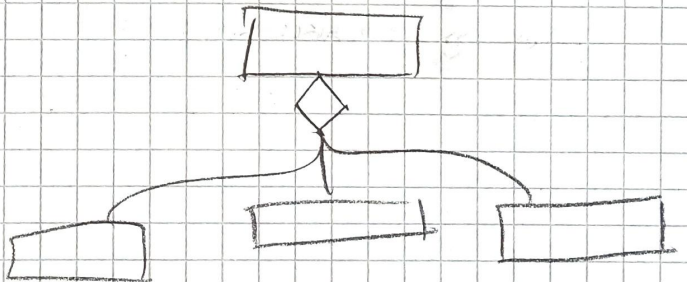
KALITIM (INHERITANCE)



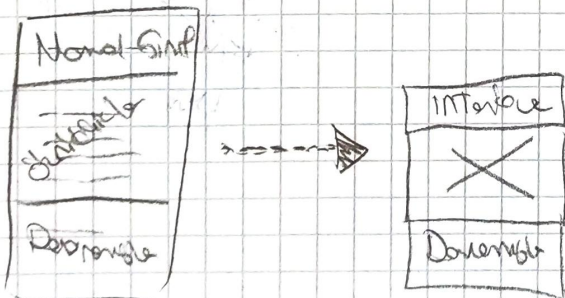
İlişki Sayıları

| 1:1 | 1:N | N:1 | M:N | 1:4 |
|--------|--------|-------|-------|---------|
| Birbir | Birçok | Çoklu | Çoklu | Bir çok |

AGGREGATION (İÇERME)

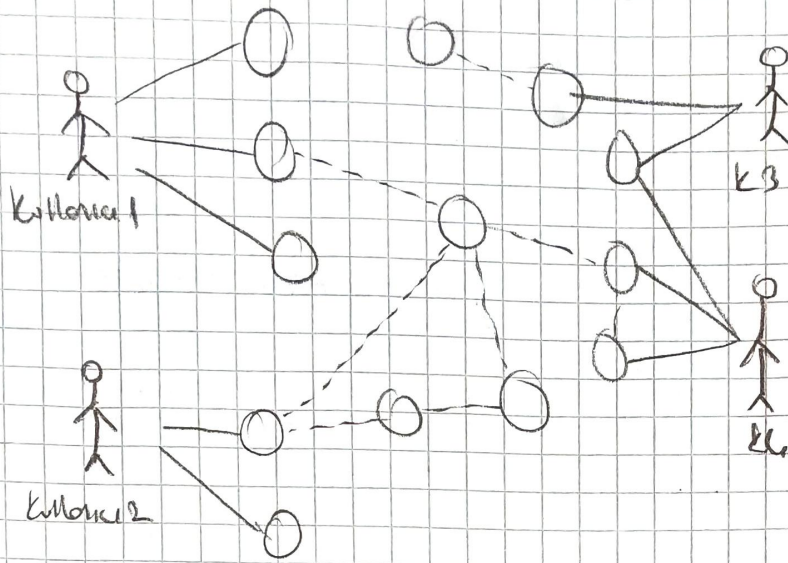


INTERFACE (ARAYÜZ)



USE CASE DIAGRAMLARI

Sistemin fonksiyonel gereksinimlerine yetkilemeye sahiptir



- Modellerin diğer kişilerle kolayca anlaşabilmesi
- Sistemin neyi yapacağını anlatır
- Ne olduğunu ve neyi yaptığını gösterir

aktör

kullanım durumu

ilişki

genelleme

include (aggregation)
(inclusion)

generalization (generalization)

STATE DIAGRAM KALDIK

- AM = Genelleme
- FM = Fikir
- PM = Fikir