

# Algoritma Analizi

## Ders 7 – Bölüm 2: Lineer Zamanlı Sıralama

Doç. Dr. Mehmet Dinçer Erbaş  
Bolu Abant İzzet Baysal Üniversitesi  
Mühendislik Fakültesi  
Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

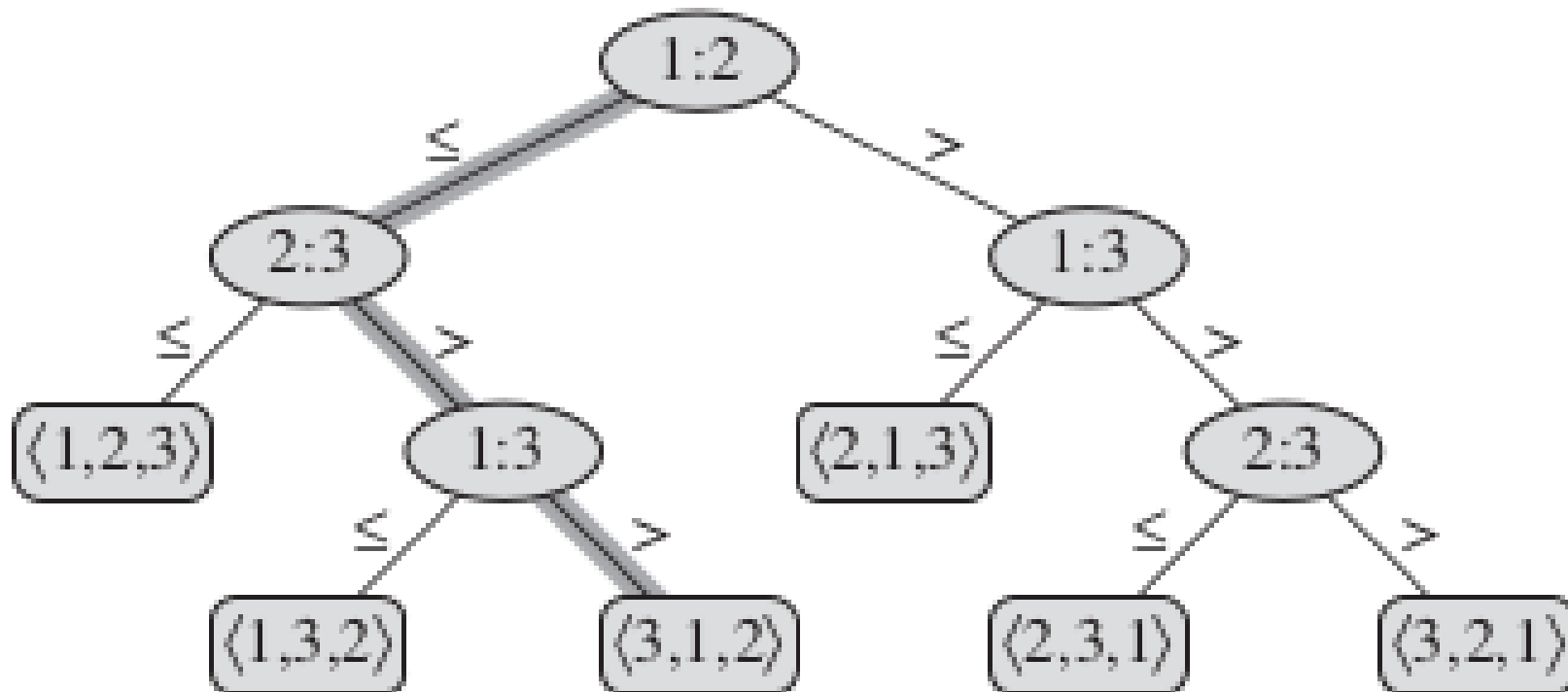
# Lineer zamanlı sıralama

- Bu aşamaya kadar birçok farklı sıralama algoritması gördük.
- Bu algoritmaların bazıları (merge sort ve heap sort)  $O(n \lg n)$  en kötü durumda sıralayabiliyor.
- Quick sort ortalamada aynı değere ulaşabiliyor.
- Ayrıca belirtilen bu algoritmalar için belli bir dizi oluşturarak, algoritmaların  $\Omega(n \lg n)$  sürede çalışmalarını sağlayabiliriz.
- Bu algoritmaların ortak bir özelliği var:
  - Sıralama yaparken verilen girdideki elemanları karşılaştırıyorlar.
  - Bu sebeple bu algoritmalara karşılaştırmalı sıralama algoritmaları diyoruz.
- Bu bölümde öncelikle karşılaştıran sıralama algoritmaları için  $\Omega(n \lg n)$  olduğunu göstereceğiz.
- Daha sonra verilen girdinin belli özelliklerinden yararlanarak karşılaştırma yapmadan sıralayan algoritmalar göreceğiz.
  - Yukarıda belirtilen alt sınır bu algoritmalar için geçerli olmayacak.

# Karşılaştırmalı sıralama

- Karşılaştırma algoritmaları girdi olarak verilen dizilerin elemanları arasında karşılaştırma yapar.
- Verilen dizi  $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$  ise, herhangi iki eleman,  $a_i, a_j$  için
  - Aşağıdaki durumlardan birini test ederiz
    - $a_i < a_j, a_i \leq a_j, a_i = a_j, a_i \geq a_j$  veya  $a_i > a_j$
  - Bu sayede elemanların sıralamasını belirleriz.
- Karşılaştırmalı sıralama algoritmalarını çalışma mantığı karar ağaçları ile incelenebilir.
  - Bir sonraki slaytta insertion sort algoritmasının üç elemanlı bir diziyi sıralarken yaptığı işlemler gösteriliyor.

# Karşılaştırmalı sıralama



# Karşılaştırmalı sıralama

- Algoritma her türlü sıralama ile sonuçlanabilir. Bu sebeple  $n!$  permutasyonun her biri ağacın kökünden yapraklarına hareket sonucu oluşabilir.
- Ağacın kökünden herhangi bir yaprağına olabilecek en uzun yol en kötü durumda kaç tane karşılaştırma yapılacağını gösteriyor.
- Buna bağlı olarak en kötü durumda yapılacak karşılaştırma sayısı ağacın yüksekliğine eşittir.
- Ağacın yüksekliği için bir alt sınır bulursak bu algoritmanın en kötü çalışma süresi için bir alt sınır olacaktır.

# Karşılaştırmalı sıralama

- Teori: Karşılaştırmalı sıralama algoritmaları en kötü durumda  $\Omega(n \lg n)$  sürede çalışır.
  - İspat için karar ağacının yüksekliğini hesaplayacağız.
  - Ağacın yüksekliği  $h$ , yaprak sayısı  $l$  olsun.
  - Her permütasyon en azından bir kere yapraklarda oluşması gerekir, bu sebeple  $n! \leq l$ .
  - Yüksekliği  $h$  olan bir ikili ağaç en fazla  $2^h$  yaprağa sahip olabilir.
  - $n! \leq l \leq 2^h$
  - $h \geq \lg(n!)$
  - $= \Omega(n \lg n)$
- Heapsort ve mergesort algoritmaları optimal sıralama algoritmalarıdır.
  - $O(n \lg n)$  ve  $\Omega(n \lg n)$  oldukları için bu durum gözlemlenebilir.

# Sayarak Sıralama

- Sayarak Sıralama (İng: Counting Sort) 0 ile k tam sayısı arasındaki n elemanı sıralamak için kullanılır.  $k = O(n)$  olduğunda Sayarak Sıralama  $\Theta(n)$  sürede sıralama yapar.
- Sayarak Sıralama şu şekilde çalışır:
  - Dizideki her bir x elemanı için, x sayısından küçük olan elemanların sayılarını hesaplar.
    - Bu bilgi kullanılarak x sayısı sonuç dizinde doğru pozisyona yerleştirilebilir.
    - Örneğin x sayısından küçük 5 eleman var ise x sayısını 6 numaralı pozisyona yerleştirebiliriz.

# Sayarak Sıralama

	1	2	3	4	5	6	7	8
A	2	5	3	0	2	3	0	3
	0	1	2	3	4	5		
C	2	0	2	3	0	1		

(a)

	0	1	2	3	4	5
C	2	2	4	7	7	8

(b)

	1	2	3	4	5	6	7	8
B							3	
	0	1	2	3	4	5		
C	2	2	4	6	7	8		

(c)

	1	2	3	4	5	6	7	8
B		0					3	
	0	1	2	3	4	5		
C	1	2	4	6	7	8		

(d)

	1	2	3	4	5	6	7	8
B		0				3	3	
	0	1	2	3	4	5		
C	1	2	4	5	7	8		

(e)

	1	2	3	4	5	6	7	8
B	0	0	2	2	3	3	3	5

(f)



# Sayarak Sıralama

COUNTING-SORT( $A, B, k$ )

```
1  let  $C[0..k]$  be a new array
2  for  $i = 0$  to  $k$ 
3       $C[i] = 0$ 
4  for  $j = 1$  to  $A.length$ 
5       $C[A[j]] = C[A[j]] + 1$ 
6  //  $C[i]$  now contains the number of elements equal to  $i$ .
7  for  $i = 1$  to  $k$ 
8       $C[i] = C[i] + C[i - 1]$ 
9  //  $C[i]$  now contains the number of elements less than or equal to  $i$ .
10 for  $j = A.length$  downto 1
11      $B[C[A[j]]] = A[j]$ 
12      $C[A[j]] = C[A[j]] - 1$ 
```

# Sayarak Sıralama

- Sayarak Sıralama algoritmasının analizi
  - 1-2 satırlarındaki for döngüsü  $\Theta(k)$  süre alıyor.
  - 4-5 satırlarındaki for döngüsü  $\Theta(n)$  süre alıyor.
  - 7-8 satırlarındaki for döngüsü  $\Theta(k)$  süre alıyor.
  - 10-12 satırlarındaki for döngüsü  $\Theta(n)$  süre alıyor.
  - Sonuç olarak algoritma  $\Theta(n + k)$  süre alıyor.
  - $k = O(n)$  olduğunda algoritma  $\Theta(n)$  sürede çalışır.
- Sayarak Sıralama karşılaştırmalı sıralama algoritmalarının  $\Omega(n \lg n)$  sınırını geçebiliyor.
- Elemanlar arası karşılaştırma yapılmıyor.
- Bunun yerine elemanların değerleri kullanılarak yeni bir dizi içerisinde indeksleme yapılıyor.

# Sayarak Sıralama

- Sayarak Sıralama'un bir diğer önemli özelliği de stabil olmasıdır.
  - Yani aynı değere sahip iki eleman dizide hangi sırayla bulunuyorsa sıralandıklarında aynı sırayla listelenirler.
- Normalde stabil olma özelliği anahtar değerler ile ek bazı değerlerin taşınması durumunda yararlıdır.
- Ayrıca Sayarak Sıralama stabil olduğu için bu algoritma birazdan göreceğimiz Tabana Göre Sıralama algoritmasının içerisinde kullanılabilir.

# Tabana Göre Sıralama

- Tabana Göre Sıralama (İng: Radix Sort) algoritması sıralanacak  $d$  basamağa ayırır.
- En önemsiz basamaktan başlanarak bütün basamaklara göre sayılar sıralanır.
- Bu sebeple sayılar  $d$  basamaktan oluşuyorsa toplam  $d$  kere sıralama yapılır.
- Algoritmanın doğru çalışabilmesi için sıralama yapılırken kullanılan alt operasyonun stabil olması gerekmektedir.

# Tabana Göre Sıralama

329		720		720		329
457		355		329		355
657		436		436		436
839	.....>	457	.....>	839	.....>	457
436		657		355		657
720		329		457		720
355		839		657		839

# Tabana Göre Sıralama

RADIX-SORT( $A, d$ )

1   **for**  $i = 1$  **to**  $d$

2       use a stable sort to sort array  $A$  on digit  $i$

# Tabana Göre Sıralama

- Tabana Göre Sıralama algoritmasının analizi
  - Eğer her basamak 0 ile  $k - 1$  arası değer alıyor ve  $k$  sayısı büyük değilse Sayarak Sıralama kullanarak basamaklar sıralanabilir.
  - Bu durumda her basamak  $O(k)$  sürede sıralanacaktır.
  - Toplam sıralanacak eleman sayısı  $n$  ise bir basamak için sıralama  $O(n+k)$  süre alır.
  - Basamak sayısı  $d$  ise toplam süre  $O(d(n+k))$  olarak hesaplanır.
  - $n$  tane  $b$  adet basamağa sahip sayılar verildiğinde, herhangi  $r \leq b$  pozitif tam sayı değeri için Tabana Göre Sıralama bu sayıları  $\Theta((b/r)(n+2^r))$  sürede sıralar.
  - Verilen  $n$  ve  $b$  değerleri için yukarıdaki ifadeyi en küçük yapan  $r \leq b$  değeri seçmeliyiz.

# Tabana Göre Sıralama

- Tabana Göre Sıralama algoritmasının analizi
  - $b < \lfloor \lg n \rfloor$  ise herhangi  $r \leq b$  değeri için  $(n+2^r) = \Theta(n)$ 'dir. Öyle ise  $r=b$  seçerek  $(b/b)(n+2^b) = \Theta(n)$  çalışma süresine erişebiliriz.
  - $b \geq \lfloor \lg n \rfloor$  ise  $r = \lfloor \lg n \rfloor$  seçerek belli bir sabit dahilinde en iyi çalışma süresine erişebiliriz.
  - Sonuç olarak girdi olarak verilen sayılar belli özelliklere sahipse Tabana Göre Sıralama  $\Theta(n)$  çalışma süresine erişebilir.