# Sistem Programlama

#### Ders 5

Doç. Dr. Mehmet Dinçer Erbaş Bolu Abant İzzet Baysal Üniversitesi Mühendislik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

- Iseek fonksiyonu
  - Her açılan dosya ile "okunmakta olan dosya ofseti" değeri saklanır.
    - Bu değer genellikle başlangıçtan itibaren okunan byte sayısıdır.
  - read ve write fonksiyonları okunmakta olan dosya ofsetinden başlar ve fonksiyon sonuçlandığında bu değeri okunan ve yazılan byte kadar ilerletir.
  - Varsayılan olarak bir dosya açıldığında, O\_APPEND tanımlanmadığı sürece, ofset 0 olarak atanır.
  - Iseek fonksiyonu kullanılarak açılmış dosyanın ofset değerini tanımlayabiliriz.

- Iseek fonksiyonu
  - offset değerinin anlamı whence argümanının değerine göre farklılık gösterir.
    - SEEK SET => Başlangıçtan itibaren byte sayısı
    - SEEK CUR => Bulunulan noktadan byte sayısı
    - SEEK\_END => Sondan itibareb byte sayısı
  - Iseek kullanarak bulunduğumuz ofseti bulabiliriz.

```
off_t currpos;
currpos = lseek(fd, 0, SEEK_CUR);
```

- Ayrıca fonksiyonu kullarak dosya içerisinde hareket edilip edilecemeyeceğini öğrenebiliriz.
  - Örneğin dosya belirteci bir pipe, FIFO veya sokete işaret ediyorsa, Iseek fonksiyonu errno değerini ESPIPE yapar ve -1 döner.

3 / 16

- Iseek fonksiyonu
  - Dosya üzerinde hareket edebilmeyi konrol için seek.c programı
  - Seek.c

```
$ ./seek < seek.c
```

seek OK

\$ cat seek.c | ./seek

cannot seek

- Iseek fonksiyonu
  - Normalde bir dosyanın ofseti negatif olmayan bir sayı olmalıdır.
     Ancak bazı araçlar negatif ofsetlere izin verir.
  - Normal bir dosya için ofset daima negatif olmayan bir tam sayıdır.
  - Negatif ofset mümkün olduğu için Iseek fonksiyonunun dönüş değerinin -1 olduğu duruma dikkat etmeliyiz.
    - -1 değeri ofset olabilir.
  - Dosyanın ofseti dosyanın büyüklüğünde fazla olabilir.
    - Bu işlem yapılırsa dosyada delik oluşturulmuş olur.
    - Henüz dosyaya yazılmayan byte topluluğu 0 değerini alır.
    - Oluşturulan deliğin hafızada karşılığı olmayabilir.

- Iseek fonksiyonu
  - lseek fonksiyonu ile delik içeren bir program yazalım: hole.c
  - hole.c
  - od -c file.hole

## I/O verimliliği

- Ekteki dosyada sonuçları gördüğümüz testte 103,316,352 byte büyüklüğünde bir dosyanın farklı önbellek büyüklüleri ile okunma süresi hesaplanmıştır.
- Bu dosya mycat programı ile okunmuş ve standart çıktı /dev /null dosyasına yönlendirilmiştir.
- Bu testler 4096 byte büyüklüğünde bloklara ayrılmış Linux ext2 dosya sisteminde yapılmıştır.
  - Sonuçlarda görüldüğü üzere en düşük sistem zamanı önbellek büyüklüğü 4096 byte olduğunda elde edilmiştir.
- Çoğu sistem ön-okuma denilen bir yöntem kullanarak performansı artırır.
  - Sonuçlar incelendiğinde önbellek büyüklüğü 128 KB'yi geçtiğinde ön-okumanın etkisi kalmamaktadır.

## Dosya paylaşma

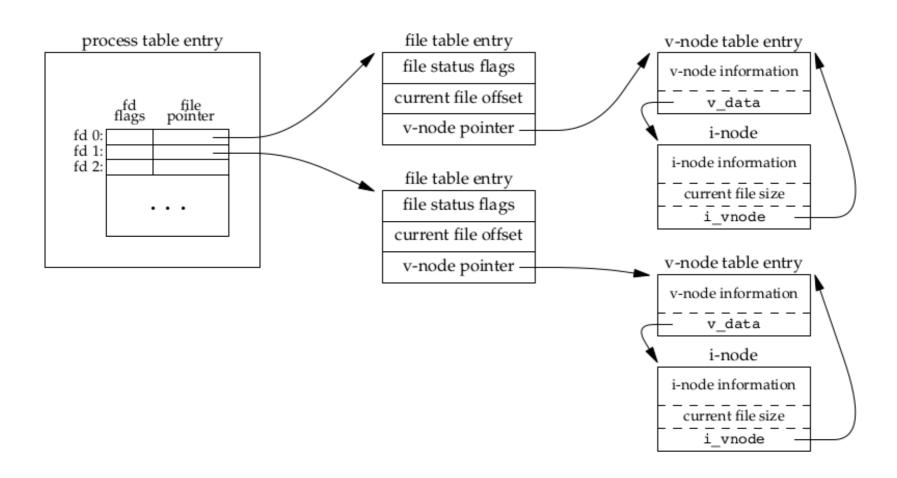
- Unix çoklu kullanıcı ve çoklu işlem içeren bir sistemdir.
  - Böyle bir sistemde birden fazla işlemin aynı dosya üzerinde çalışması olasıdır.
  - Dosya paylaşımının yapılma şeklini anlamak için girdi çıktı işlemleri için kernel tarafından kullanılan veri yapılarını incelemeliyiz.
- Kernel her açık dosya için üç farklı veri yapısı saklar.
  - Her işlem tablosu kaydında bir dosya belirteçleri tablosu bulunur.
     Bu tabloda aşağıdaki bilgiler bulunur:
    - Dosya belirteci bayrakları (örneğin FD\_CLOEXEC)
    - Dosya tablosu kayıtlarına bir işaretçi
  - Kernel bir dosya tablosu saklar. Bu tabloda her kayıt için aşağıdaki bilgiler saklanır
    - Dosya durum bayrakları (O\_APPEND, O\_SYNC, O\_RDONLY gibi).
    - Şuanki ofset değeri

Dosyanın v-node bilgisine bir işaretçi

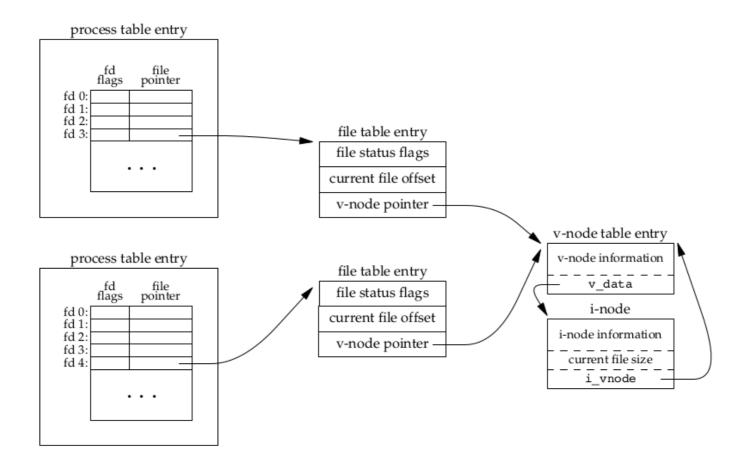
### Dosya paylaşma

- Kernel her açık dosya için üç farklı veri yapısı saklar.
  - Her dosyanın bir v-node bilgisi bulunur. v-node içerisinde
    - v-node bilgisi (dosya tipi, dosya üzerinde çalışan fonksiyonlara işaretçiler gibi)
    - I-node bilgisi (dosyanın sahibi, dosya büyüklüğü, dosyanın diskte bulunduğu yeri gösteren işaretçiler)

## Dosya paylaşımı



## Dosya paylaşımı



## Dosya paylaşımı

- İki farklı işlem aynı dosyayı açtığında
  - Her write işleminden sonra, dosya tablosu kaydındaki dosya ofseti artırılır. Eğer şu anki ofset dosyanın boyutunu geçerse, i-node tablo kaydındaki dosya büyüklüğü değiştirilir.
  - Eğer dosya O\_APPEND modunda açıldıysa, ilgili bayrak ayarlanır.
     Bu sayede her write öncesi i-node kaydından o anki büyüklük alınır ve dosyanın bittiği yere yazma işlemi yapılır.
  - Iseek fonksiyonu sadece ilgili dosya tablosu kaydındaki ofset değerini değiştirir.
  - Dosyanın sonuna gidilmek istenirse yapılması gereken i-node kaydından dosyanın büyüklüğünün alınması ve bu değerin ofset olarak belirlenmesidir.

- Önceki slaytlarda gördüğümüz üzere aynı anda birden fazla işlemin aynı dosyada değişiklik yapması mümkündür.
  - Bu durumda dosyanın içeriğinin tutarlı olması gerekir.
  - Bunun için belirtilen işlemlerin atomik olması gerekir.
    - Bir operasyon ya bütün adımlarıyla bölünmeden yapılıyor yada hiçbir adımı yapılmıyor ise bu operasyona atomik operasyon denir.
  - Bir işlemin bir dosyanın sonuna bir ekleme yaptığını düşünelim.
     Eski Unix versiyonlarında O\_APPEND opsiyonu bulunmamaktaydı.
     Bu sebeple ilgili operasyon şu şekilde yapılmaktaydı.

```
if (lseek(fd, 0L, 2) < 0)
    err_sys("lseek error");
if (write(fd, buff, 100) != 100)
    err sys("write error");</pre>
```

- Bir işlemin bir dosyanın sonuna bir ekleme yaptığını düşünelim.
  - Tam bu işlem esnasında başka bir dosya aynı şekilde yazmak isterse.
    - Önemli bir sorun oluşur
  - Bu sorunun nedeni dosyanın sonuna gitme ve yazma işlemi iki ayrı operasyon olarak yapılmasıdır.
  - İki farklı fonksiyon ile yapılan işlemler atomik sayılmaz. Çünkü bu iki işlem arasında kernel çalışmakta işlemi durdurup başka bir işlemi çalıştırabilir.
- Unix sistemi bu sorunu çözmek için atomik olarak bu işlemlerin yapılmasına olanak verir.
  - Bunun için O\_APPEND bayrağı ayarlanmalıdır.
    - Bu yöntem ile önce Iseek yapmamız gerekmez.

- Pread veya pwrite kullanılırsa bu operasyonları bölmek mümkün değildir.
- İşlem bitmeden dosya ofset değeri değişmez.

Dosya oluşturma

```
if ((fd = open(pathname, O_WRONLY)) < 0) {
   if (errno == ENOENT) {
      if ((fd = creat(pathname, mode)) < 0)
         err_sys("creat error");
      } else {
        err_sys("open error");
    }
}</pre>
```

- Bu yöntem yerine atomik operasyon kullanılmalıdır.
- open(pathname, O\_WRONLY | O\_CREAT | O\_TRUNC, mode);