

Algoritma Analizi

Ders 7 – Bölüm 1: Sıralama Algoritmaları

Doç. Dr. Mehmet Dinçer Erbaş
Bolu Abant İzzet Baysal Üniversitesi
Mühendislik Fakültesi
Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

Hızlı sıralama

- Hızlı sıralama algoritması en kötü çalışma süresi $O(n^2)$ olan bir sıralama algoritmasıdır.
- En kötü çalışma süresi yavaş olmasına rağmen, birçok uygulamada en verimli sıralama algoritması olarak kullanılır. Bunun nedeni:
 - Ortalamaya bakıldığında, ortalama çalışma süresi $\Theta(n \lg n)$ olarak hesaplanır.
 - $\Theta(n \lg n)$ çalışma süresindeki gizli sabitler oldukça küçüktür.
 - Ayrıca Yığın sıralama ve insertion sort için olduğu gibi yerinde sıralama yapar.
- Bu bölümde öncelikle Hızlı sıralama algoritmasını tanımlayacağız.
- Daha sonra algoritmanın çalışma süresini analiz edeceğiz.

Hızlı sıralama

- Hızlı sıralama, merge sort gibi böl ve yönet yaklaşımı ile çalışır.
- Yapılan işlemler, sıralanmamış $A[1..r]$ dizisi için şunlardır:
 - Böl: Verilen $A[p..r]$ dizisini şu şekilde parçala (veya yeniden düzenle)
 - Verilen dizi iki farklı altdiziye ayrılır. Bunlar $A[p..q-1]$ ve $A[q+1..r]$.
 - $A[p..q-1]$ altdizisindeki elemanların değeri $A[q]$ 'den azdır veya eşittir.
 - $A[q+1..r]$ altdizisindeki elemanların değeri $A[q]$ 'den fazladır veya eşittir.
 - Fethet: Oluşturulan iki altdiziyi yinelemeli Hızlı sıralama çağrısı ile sırala.
 - Birleştir: Altdiziler yerinde sıralandığı için son birleşme işlemine gerek yoktur. Dizinin tamamı sıralanmıştır.

Hızlı sıralama

- Hızlı sıralama algoritması aşağıdaki şekilde uygulanabilir:

QUICKSORT(A, p, r)

```
1  if  $p < r$ 
2       $q = \text{PARTITION}(A, p, r)$ 
3      QUICKSORT( $A, p, q - 1$ )
4      QUICKSORT( $A, q + 1, r$ )
```

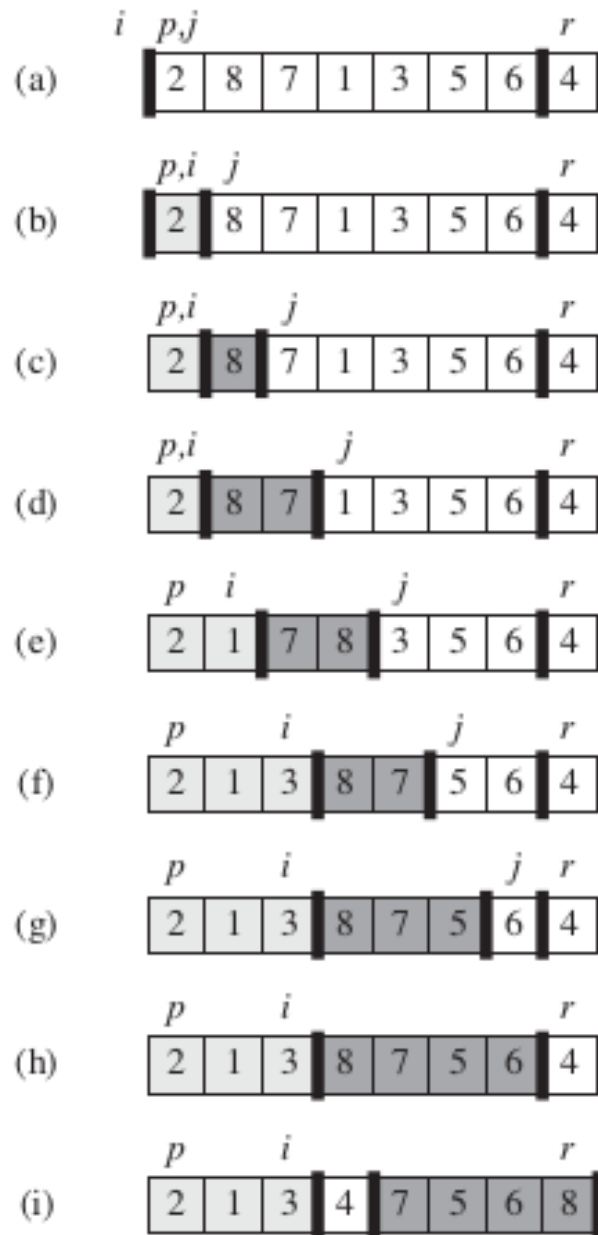
Hızlı sıralama

- Verilen diziyi parçalama işlemi şu şekilde yapılır:

PARTITION(A, p, r)

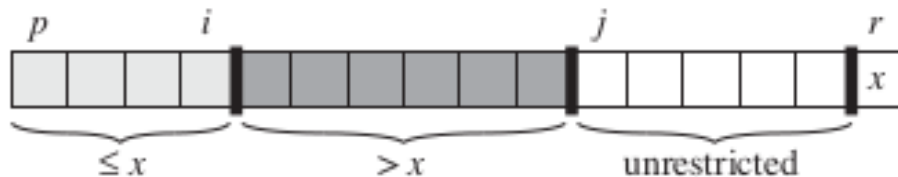
```
1   $x = A[r]$ 
2   $i = p - 1$ 
3  for  $j = p$  to  $r - 1$ 
4      if  $A[j] \leq x$ 
5           $i = i + 1$ 
6          exchange  $A[i]$  with  $A[j]$ 
7  exchange  $A[i + 1]$  with  $A[r]$ 
8  return  $i + 1$ 
```

Hızlı sıralama



Hızlı sıralama

- Döngü sabiti:
 - 3-6 satırlarındaki döngünün her çalışmasından önce, her k indeks değeri için aşağıdaki durumlardan biri söz konusudur:
 - Eğer $p \leq k \leq i$ ise $A[k] \leq x$
 - Eğer $i+1 \leq k \leq j-1$ ise $A[k] > x$
 - Eğer $k = r$ ise, $A[k] = x$



Hızlı sıralama

- Döngü sabiti:
 - Başlangıç: Döngünün ilk çalışmasından önce $i = p - 1$ ve $j = p$. Bu durumda p ile i arasında ve $i + 1$ ile $j - 1$ arasında bir değer bulunmuyor. Öyleyse döngü sabiti doğru.
 - Sürdürme: Bir sonraki şekilde görüldüğü üzere her döngü çalışmasında iki farklı durum söz konusudur:
 - $A[j] > x$ ise, j değeri bir artırılır. Bu durumda $A[j - 1]$ için 2 numaralı durum söz konusudur. Diğer indekslerin durumu etkilenmemiştir.
 - $A[j] \leq x$ ise, i değeri bir artırılır, $A[i]$ ile $A[j]$ 'nin yeri değiştirilir ve j değeri bir artırılır. Sonuç olarak yer değiştirmeden dolayı $A[i] < x$ ise 1 numaralı durum söz konusudur. Ayrıca $A[j - 1] > x$ durumu devam etmektedir çünkü değiştirdiğimiz değer döngü sabitine göre x değerinden büyüktür.

Hızlı sıralama

- Döngü sabiti:
 - Sonlanma: Döngü sonlandığında $j = r$. Bu durumda dizideki her eleman döngü sabitinde belirtilen üç durumdan birindedir. Böylece diziyi üç ayrı parçaya ayırdık: değeri x' 'den küçük veya x' 'e eşit olanlar, değeri x' 'den büyük olanlar ve değeri x olan eleman.
- Algortmanın son iki satırı pivot olarak kullanılan elemanı doğru yerine yerleştirmektedir. Böylece parçalama işleminde belirtilen dizi oluşturulmuştur.
- Verilen $A[p..r]$ dizisi için PARTITION fonksiyonu $\Theta(n)$ sürede çalışmaktadır, şöyle ki $n = r - p + 1$.

Hızlı sıralama

- Hızlı sıralama algoritmasının performans analizi
 - Hızlı sıralama algoritmasının çalışma hızı parçalama fonksiyonun oluşturduğu parçaların dengeli veya dengesiz olmasına bağlıdır.
 - Oluşan parçalar benzer büyüklükte ise algoritma asimtotik olarak merge sort kadar hızlı çalışabilmektedir.
 - Oluşan parçalar dengesiz şekilde dağılmış ise algoritma asimtotik olarak insertion sort kadar yavaş çalışabilmektedir.
 - Ön kötü parçalama durumu
 - Bu durumda parçalama mevcut problemi $n - 1$ elemanlı bir altproblem ve 0 elemanlı bir altprobleme ayırmaktadır.
 - Bu durumun her yinelemeli çağrıda oluştuğunu düşünelim
 - Parçalama $\Theta(n)$ kadar zaman almakta.
 - $$\begin{aligned} T(n) &= T(n-1) + \Theta(0) + \Theta(n) \\ &= T(n-1) + \Theta(n) \\ &= \Theta(n^2) \end{aligned}$$
 - Bu durum ne zaman oluşur?

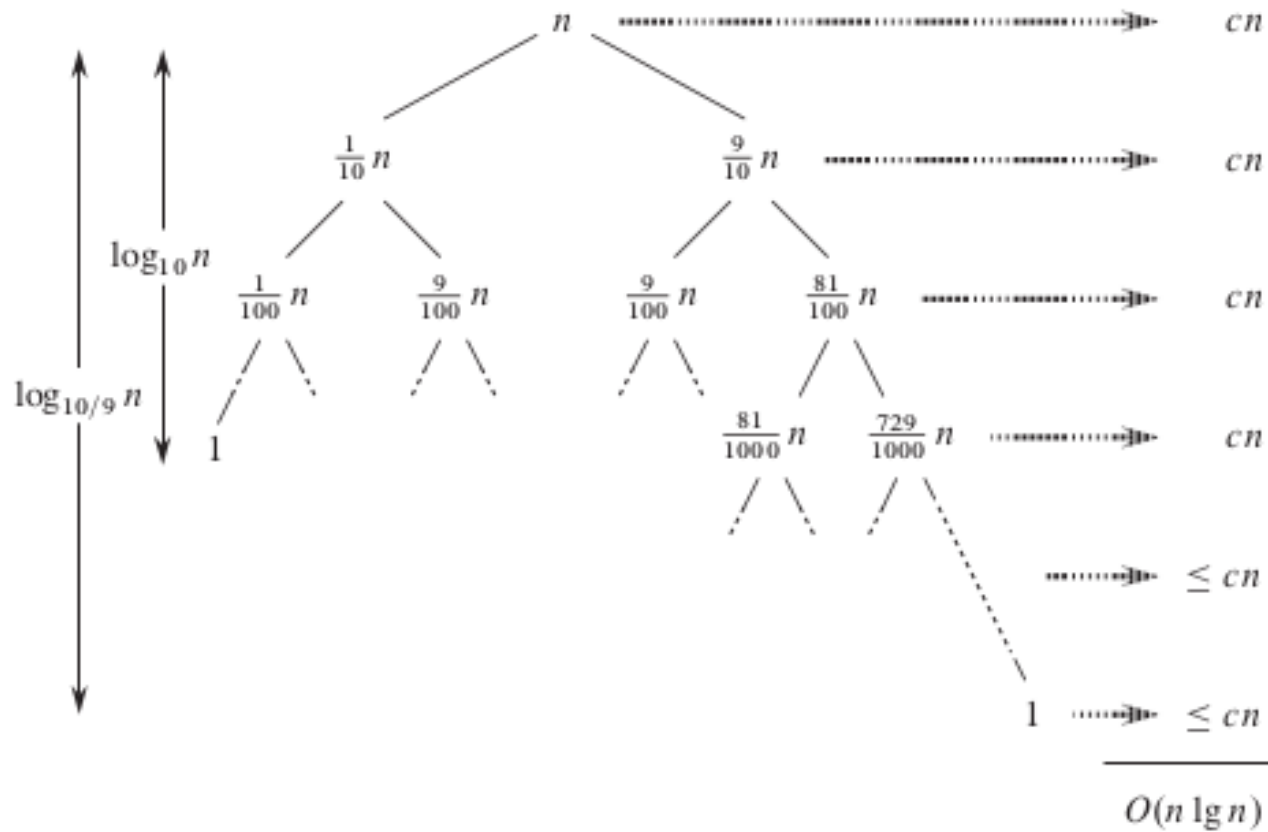
Hızlı sıralama

- Hızlı sıralama algoritmasının performans analizi:
 - En iyi çalışma zamanı:
 - En iyi durumda parçalıyıcı problemi yaklaşık olarak iki eşit parçaya böler
 - Parçalardan biri $\lfloor n/2 \rfloor$ diğeri ise $\lfloor n/2 \rfloor - 1$ büyüklüğünde olacaktır.
 - Bu durumda her iki problemin büyüklüğünde $n/2$ ile sınırlıdır.
 - $T(n) \leq 2T(n/2) + \Theta(n)$
 - Master metodu kullanırsak
 - $O(n \lg n)$

Hızlı sıralama

- Hızlı sıralama algoritmasının performans analizi
 - Algoritmanın ortalama çalışma süresi en iyi çalışma süresine oldukça yakındır.
 - Bunu şu örnek üzerinden görebiliriz:
 - Diyelim ki parçalama fonksiyonu her sefer problemi 9-1 olarak ayırsın.
 - $T(n) \leq T(9n/10) + T(n/10) + cn$

Hızlı sıralama



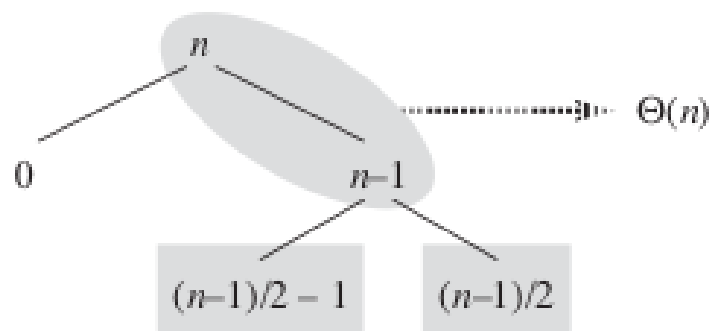
Hızlı sıralama

- Hızlı sıralama algoritmasının performans analizi
 - Örnek: Diyelim ki parçalama fonksiyonu her sefer problemi 9-1 olarak ayırsın.
 - $T(n) \leq T(9n/10) + T(n/10) + cn$
 - Sınır durumu $\log_{10} n = \Theta(\lg n)$ derinlikte oluşuncaya kadar ağacın her seviyesinde cn kadar zaman harcanıyor.
 - Bu durumdan sonra her seviye en fazla cn kadar zaman harcanıyor.
 - $\log_{10/9} n = \Theta(\lg n)$ derinlikte bütün yinelemeli çağrılar sonlanıyor.
 - Bu durumda Hızlı sıralama çalışma süresi $O(n \lg n)$.
 - Öyleyse 9'a 1 gibi dengesiz bir ayırma durumunda dahi Hızlı sıralama $O(n \lg n)$ sürede çalışıyor.
 - 99'a 1 de ayırsak aynı durum söz konusu.
 - Sabit oranda ayırım yapıldığında ağacın boyu $O(\lg n)$ ve her seviyede harcanan zaman $O(n)$ oluyor.
 - Sonuç olarak her seviyede sabit oranda ayırım yapıldığında Hızlı Sıralama çalışma süresi $\Theta(n \lg n)$.

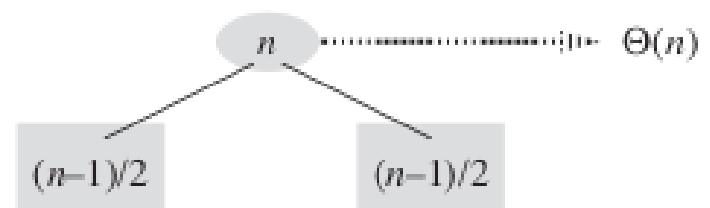
Hızlı Sıralama

- Hızlı Sıralama algoritmasının performans analizi
 - Görüldüğü üzere Hızlı Sıralama'un çalışma süresi parçalama işlemi sırasında pivot olarak seçilen elemanın sıralamasına göre değişim gösteriyor.
 - Her türlü sıralamanın eşit olasılıkla ortaya çıkabileceğini varsayarsak:
 - Bu durumda her parçalamada farklı oranlarda alt parçalar oluşacaktır.
 - Bazı parçalamalar benzer büyüklükte iki parça oluştururken bazı parçalamalarda dengesiz büyüklükte parçalar oluşacaktır.
 - Farklı parçalama tiplerinin Hızlı Sıralama algoritmasının çalışma süresine etkisini anlayabilmek için aşağıdaki gibi bir basitleştirme yapalım:
 - Aşamalarda birbirini takip eder şekilde kötü (dengesiz) ve iyi (dengeli) parçalama yapılıyor.
 - İyi parçalama tam dengeli iki parça oluştururken, kötü parçalama en dengesiz şekilde ayırıyor.

Hızlı Sıralama



(a)



(b)

Hızlı Sıralama

- Hızlı Sıralama algoritmasının performans analizi
 - Önceki slaytta görülen durumda sonuç olarak dengeli iki parça oluşuyor.
 - Öyleyse Hızlı Sıralama iyi ve kötü ayrımlar yaptığında halen $\Theta(n \lg n)$ sürede çalışıyor.
 - Ancak şekilde görülen kötü ayrımlar nedeniyle daha yüksek gizli sabit değere sahip oluyor ve biraz daha fazla süre alıyor.

Hızlı Sıralama

- Rastgele hale getirilmiş Hızlı Sıralama (Randomized Quick Sort)
 - Hızlı Sıralama önceden neredeyse sıralanmış bir diziyi sıralarken, pivot seçimi nedeniyle yavaş çalışabilir.
 - Pivot olarak hep en sondaki eleman seçilir ve bu eleman genellikle dizinin en yüksek değere sahip elemanı olursa, parçalama işlemi sonucu dengesiz iki parça oluşur.
 - Bu tür durumları engellemek için pivot elemanı rastgele seçilebilir.
 - Böylece devamlı en yüksek değere sahip elemanı seçme ihtimali düşer ve görece dengeli parçalama işlemi yapılabilir.

Hızlı Sıralama

- Rastgele hale getirilmiş Hızlı Sıralama (Randomized Quick Sort)

RANDOMIZED-PARTITION (A, p, r)

```
1   $i = \text{RANDOM}(p, r)$   
2  exchange  $A[r]$  with  $A[i]$   
3  return PARTITION( $A, p, r$ )
```

The new quicksort calls **RANDOMIZED-PARTITION** in place of **PARTITION**:

RANDOMIZED-QUICKSORT (A, p, r)

```
1  if  $p < r$   
2       $q = \text{RANDOMIZED-PARTITION}(A, p, r)$   
3      RANDOMIZED-QUICKSORT( $A, p, q - 1$ )  
4      RANDOMIZED-QUICKSORT( $A, q + 1, r$ )
```