

Asmalı

Etmenin tecrübeleri
belli, bölünmez, atomik
aşamalara parçalara
bölünmüştür?

Sıralı

Etmeni süren aldığı
kron, gerektiği duruma
ettiler

Statik

Etmen konularını
yaparken çevre
sabit kalıyorsa

Dinamik

Etmen konularını
yaparken çevre
değişiyorsa

Keikli

Çevre aşmalı, sistematik
adım, adım değişiyorsa

Devamlı

Çevre zaman göre devamlı
sürekli değişiyorsa

Yapay zekanın amacı - etmen fonksiyonu
gerçekleştiren etmen programını oluşturmaktır.

Tablo Kontrollü Etmen

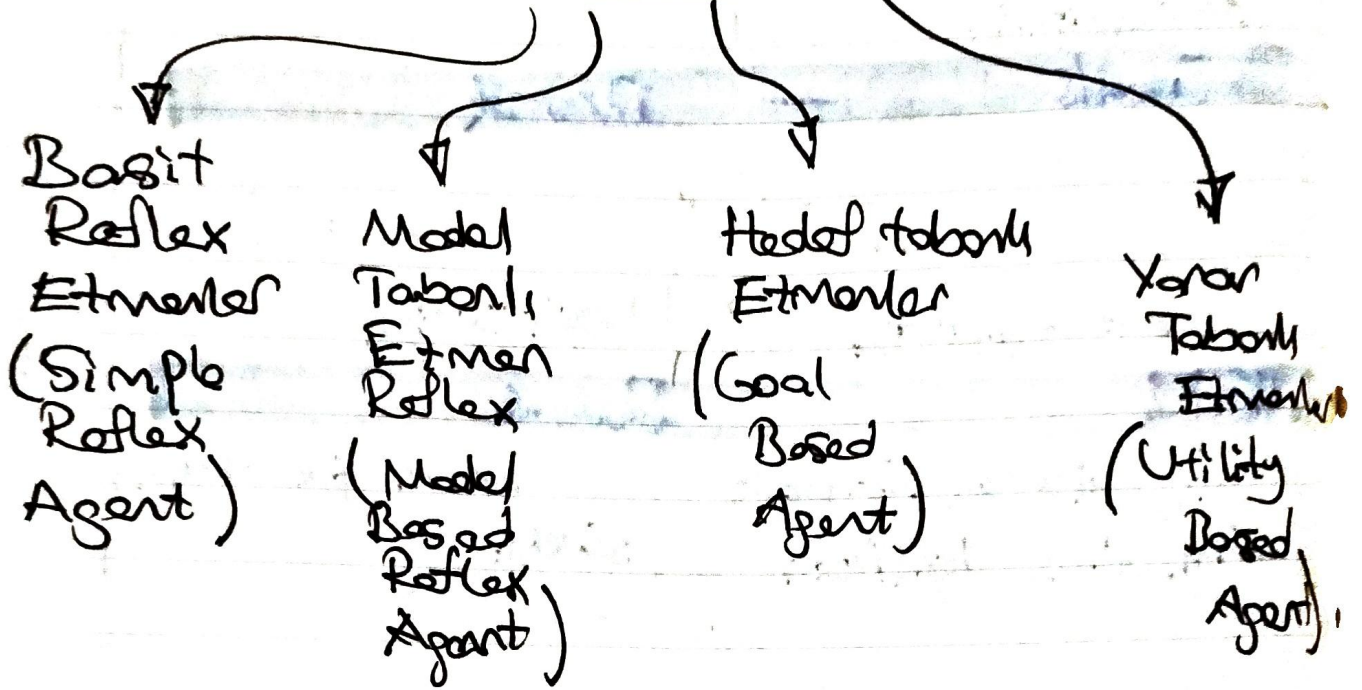
Algi sınırını takip eder. Algi sınırına göre tabloya
bakar ve tabloda belirlenen aksiyonu gerçekleştirir

Algı 1	→	Aksiyon 1
Algı 2	→	Aksiyon 2
Algı 3	→	⋮
Algı 4	→	⋮

Tablo büyüklüğü
fazla olabilir.
Sıklıkla için
alan az
Tabloyu oluşturma
Süresi fazla

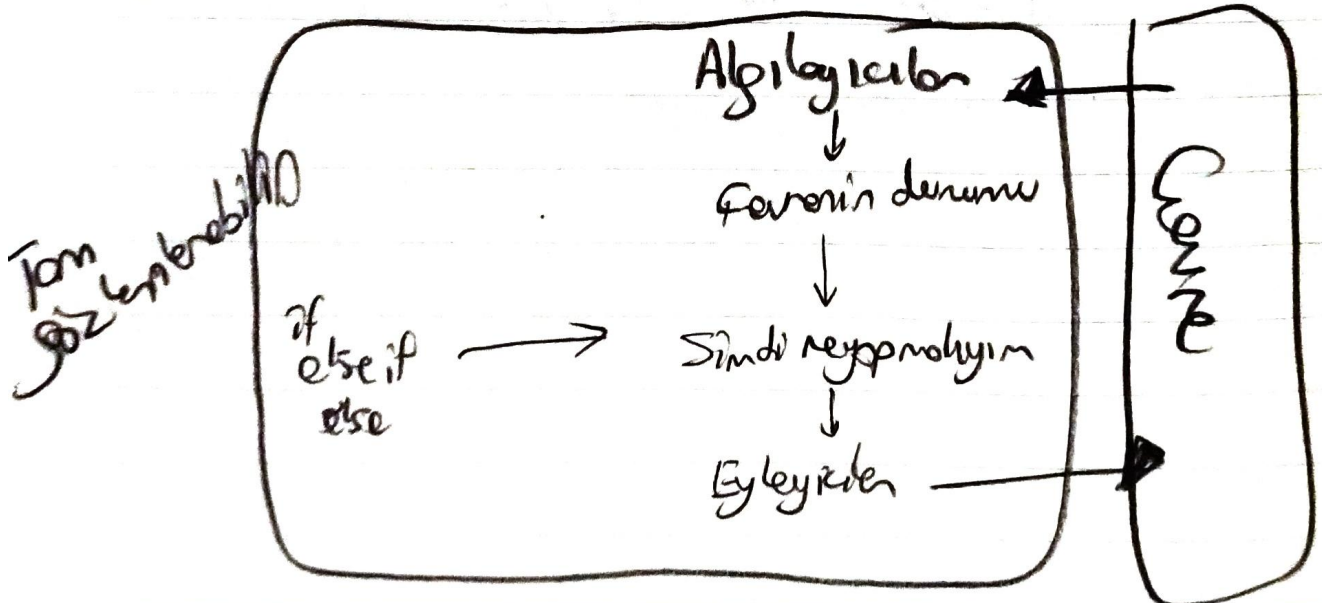
OTONOM **Değil**

ETMEN PROGRAMI TIPI



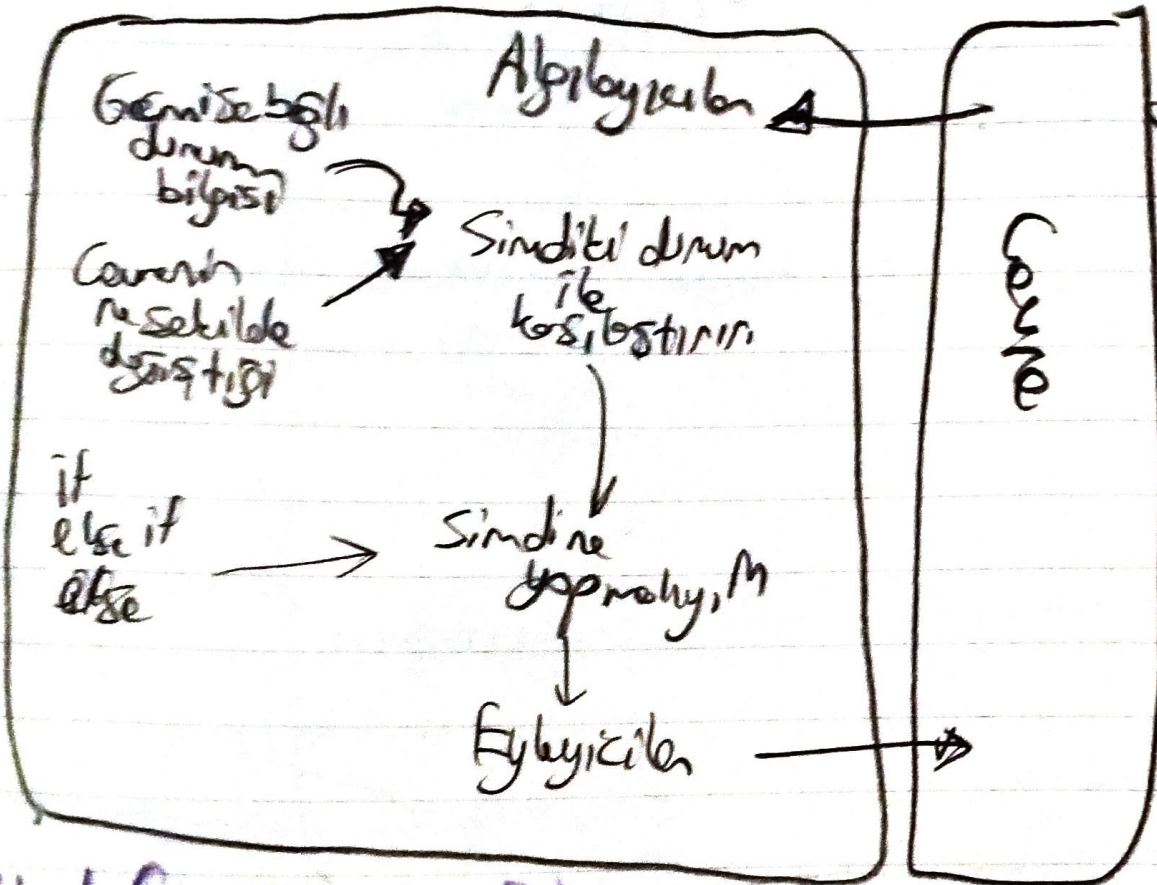
Basit Reflex Etmen

Gemiş görmeden gelerek sadece suatı algılarına (sensörlere göre hareket eder)



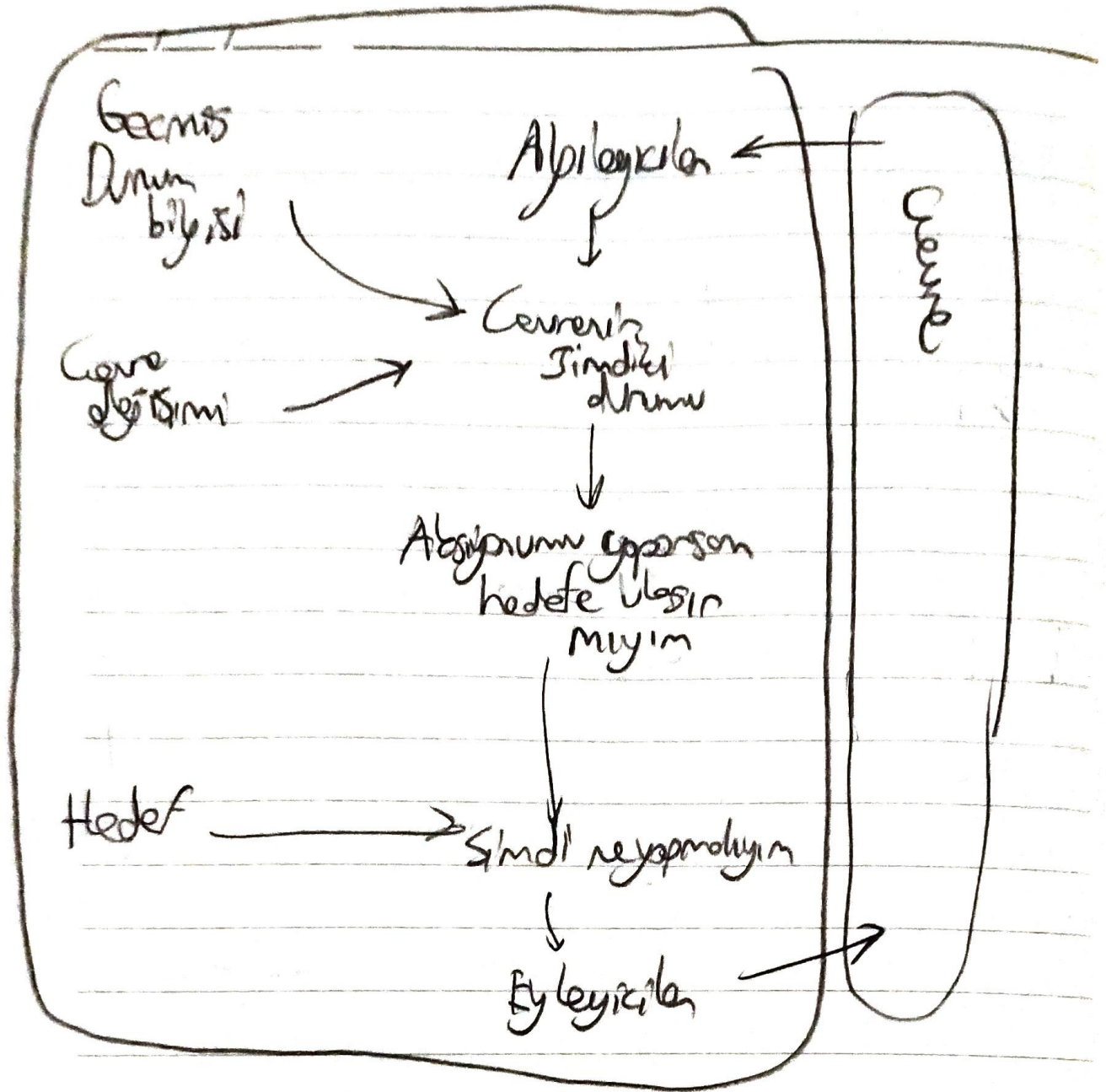
Hedef Tabanlı Reflex Etmen

Algı gerçeğine dayanan durum bilgisi saklanır ve simülite durum hakkında bilgi edinmeye çalışır.



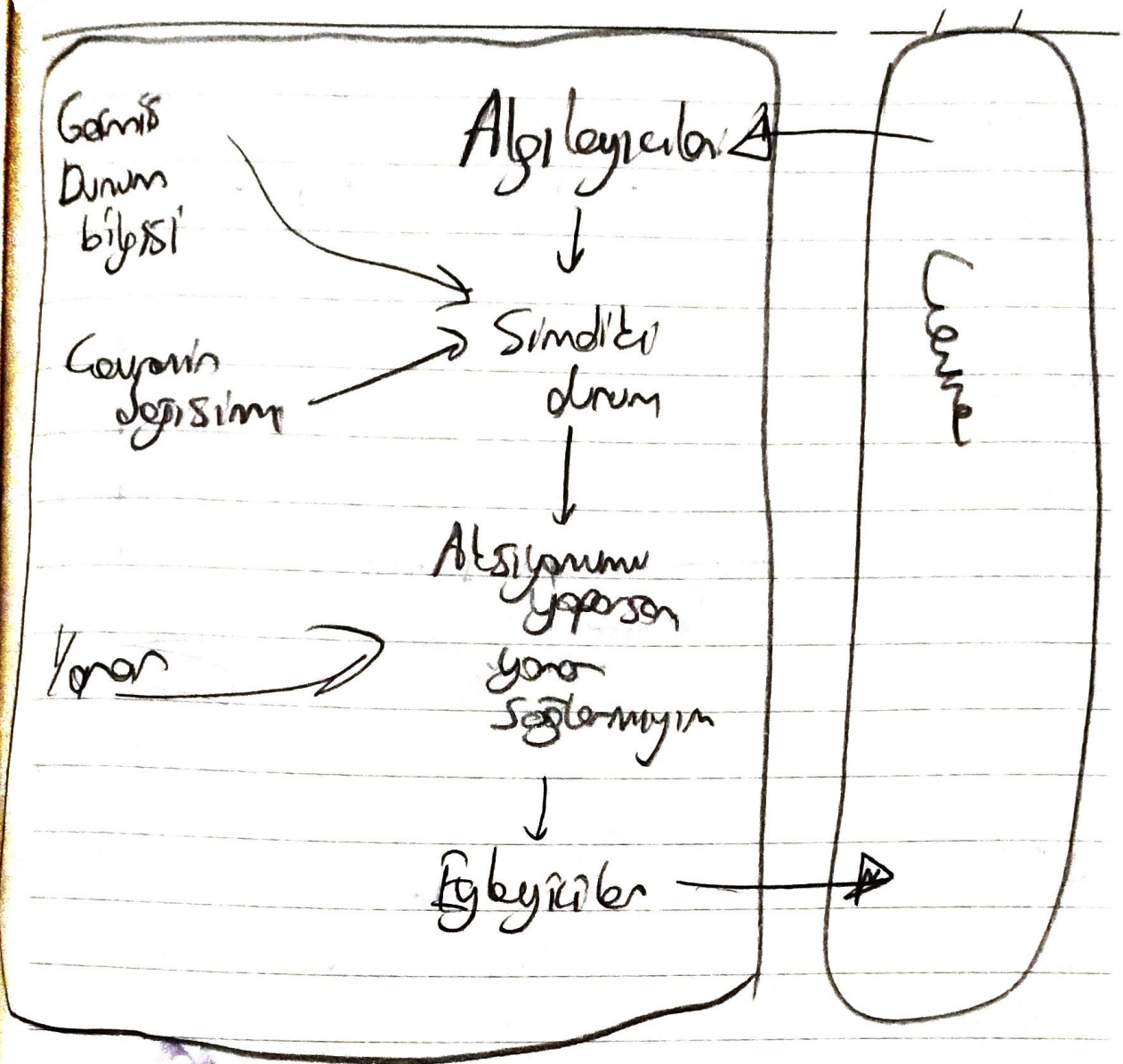
Hedef Tabanlı Etmen

Koşul sistemi yerine hedefe ulaşmak için gerekli adımları seçer.



Yorur Tabanlı Etmenler

Hedeflerin iyisine odaklanır.



Öğrenen Etmenler

