Algoritma Analizi

Ders 4: Böl ve Yönet Yaklaşımı Doç. Dr. Mehmet Dinçer Erbaş Bolu Abant İzzet Baysal Üniversitesi Mühendislik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

Böl ve Yönet

- Önceki bölümlerde Birleştirmeli Sıralama algoritmasının böl-ve-yönet metodu ile sıralama problemini nasıl çözüldüğünü görmüştük.
- Buna göre böl-ve-yönet metoduyla problemler aşağıdaki üç aşama uygulanarak çözülürler:
 - Böl: Problem daha küçük alt problemlere bölünür.
 - Yönet: Alt problemler recursive olarak çözülür. Problem yeteri kadar küçüldüğünde problem direk olarak çözülebilir.
 - Birleştir: Alt problemlere bulunan çözümler birleştirilerek asıl problem çözülür.
- Alt problemler yeteri kadar büyük olduğunda bu problemler recursive şekilde daha küçük problemlere ayrılır.
- Problemler yeteri kadar küçüldüğünde başlangıç adımı (İng: base case) oluşur.
 - Bu durumda problem direk olarak çözülür.

Daha sonra ufak çözümler birleşere asıl problem çözülür.

- Özyinelemeler (İng: recurrences) böl-ve-yönet metodunun en önemli parçasıdır.
- Bir özyineleme fonksiyonu, bir fonksiyonun kendisinin daha düşük girdiler ile tanımlanmasını sağlayan eşitlik veya eşitsizlik olarak tanımlanır.
 - Birleştirmeli sıralama algoritmasına bakarsak, bu algoritmanın en kötü çalışma zamanının şu şekilde tanımlandığını görürüz:

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & \text{if } n = 1, \\ 2T(n/2) + \Theta(n) & \text{if } n > 1, \end{cases}$$

- Yinelemeler başka şekillerde tanımlanabilirler.
 - $T(n) = T(2n/3) + T(n/3) + \Theta(n)$
 - $T(n) = T(n-1) + \Theta(1)$

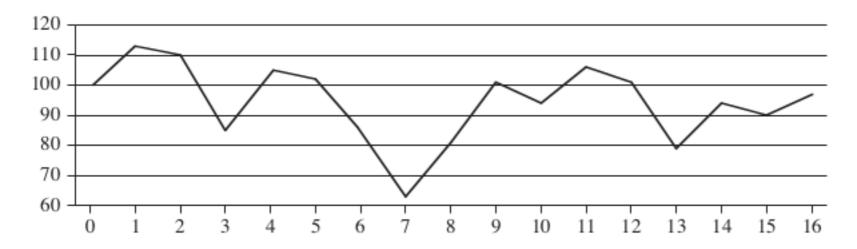
- Bu bölümde özyineleme yöntemi sayesinde çalışan algoritmaların çalışma sürelerini hesaplamak, yani Θ ve O asimtotik notasyonu ile çalışma süresinin sınırlarını bulmak için kullanılan üç farklı yöntem öğreneceğiz:
 - Substitution (değiştirme) metodu: Öncelikle bir sınır tahmin edip matematiksel tümevarım ile bu sınırın doğru olup olmadığını kontrol ediyoruz.
 - Yineleme ağacı metodu: Yinelemeleri bir ağaç şeklinde gösterip her yineleme seviyesinde ne kadar süre geçtiğini hesaplıyoruz.
 Sonrasında toplam formülleri ile sınırı buluyoruz.
 - Master metodu: Bu yöntem ile $T(n)=aT(n/b)+f(n),a\geq 1,b>1$ şeklinde yazılabilen yinelemeler için sınır bulunabilir.

- Bazı yinelemeler eşitsizlik şeklindedir. Örneğin:
 - $T(n) \le 2T(n/2) + \Theta(n)$
 - Bu tür yinelemeler sadece üst sınır belirttiği için O notasyonu ile üst sınır bulacağız.
 - $T(n) \ge 2T(n/2) + \Theta(n)$
 - Bu tür yinelemeler sadece alt sınır belirttiği için Ω notasyonu ile alt sınır belirleyeceğiz.
- Yineleme tanımı yaparken bazı detayları görmezden gelebiliyoruz.
 - Örneğin Birleştirmeli Sıralama algoritmasının en kötü çalışma zamanı aslında şu şekilde tanımlanmalıdır:

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & \text{if } n = 1, \\ T(\lceil n/2 \rceil) + T(\lfloor n/2 \rfloor) + \Theta(n) & \text{if } n > 1. \end{cases}$$

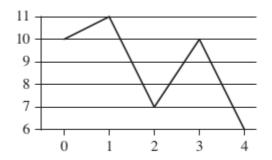
- Yineleme tanımı yaparken bazı detayları görmezden gelebiliyoruz
 - Sınırdaki değerleri sabit olarak kabul ediyoruz.
 - Örneğin, $T(n) = 2(T(n/2) + \Theta(n))$ yazıyoruz.
 - Bunun nedeni T(1) değerini değiştirdiğimizde toplam süre değişmekle birlikte, toplam süre sabit bir faktör kadar değişmesi ve toplam sürenin büyüme hızının değişmemesidir.
- Bu detayları görmezden gelsek bile analizimizi yaparken taban, tavan durumlarının veya sınır değerlerinin sonucu etkileyip etkilemediğini kontrol edeceğiz.

- Kimyasal ürün alıp satan bir firmadan çalıştığını düşünelim.
- Şirket belli zamanlarda belli ürünleri alıp başka bir zamanda satıyor.
- Alınan ve satılan ürünlerin değeri yıl içerisinde değişiyor.
- Senin görevin bu alım satım işinden en yüksek karı elde etmek.



Day	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Price	100	113	110	85	105	102	86	63	81	101	94	106	101	79	94	90	97
Change		13	-3	-25	20	-3	-16	-23	18	20	-7	12	-5	-22	15	-4	7

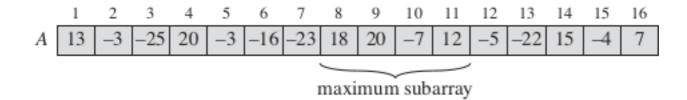
- En düşük fiyat olan günde alıp en yüksek fiyat olan günde satmak en iyi çözüm olur.
 - Ancak bu her zaman mümkün mü?



Day	0	1	2	3	4
Price	10	11	7	10	6
Change		1	-4	3	-4

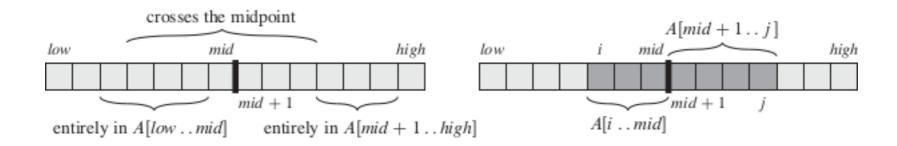
- Kaba kuvvet ile çözülmeye çalışıldığında: $\binom{n}{2}$ farklı kombinasyon mevcut.
- Bu durumda Θ(n²) zamanda her kombinasyonu denememiz gerekir.
- Sonuç olarak $\Omega(n^2)$ zamanda bu işi tamamlarız.
- Daha hızlı bir çözüm olabilir mi?

- o(n²) çalışma süresi olan bir algoritma bulmak istiyoruz.
- Amacımız başlangıcından sonuna fiyat farkının en fazla arttığı altdiziyi bulmak.
- Bu sebeple günlük fiyatlar yerine günlük fiyat değişimine bakalım.
 - Bu değerleri bir dizi olarak düşünürsek, birbirini takip eden değerlerden oluşan ve toplamları en fazla olan alt diziyi bulmalıyız.
 - Bu altdiziyi maksimum altdizi olarak adlandırıyoruz.
 - Örneğin verilen problemdeki A[1..16] dizisinin maksimum altdizisi A[8..11].



- Kaba kuvvet ile çözümler pek hızlı çalışmıyor.
- Alternatif olarak böl-ve-yönet yaklaşımını kullanalım.
- Diyelim ki fiyattaki değişim oranlarını veren dizimiz A[low..high].
 - Bu dizideki maksimum altdiziyi bulmak istiyoruz.
- Böl-ve-yönet yaklaşımına göre problemi iki farklı parçaya ayırıyoruz.
 - Öncelikle orta noktayı buluyoruz. Orta noktayı mid olarak adlandıralım.
 - Daha sonra diziyi iki altdiziye ayrıyoruz: A[low..mid], A[mid+1,high].
 - Bir sonraki slaytta görüleceği üzere bu dizinin her altdizi A[i..j], aşağıdaki durumlardan birinde olmalıdır.
 - Tamamı A[low..mid] içerisinde.
 - Tamamı A[mid+1..high] içerisinde
 - Bir kısmı A[low..mid] bir kısmı A[mid+1..high] içerisinde

- A[low..high] dizisinin maksimum altdizisi A[low..mid], A[mid+1,high] dizilerinin veya bu iki altdizinin arasında kalan dizilerden en fazla toplama sahip olan dizi olmalıdır.
- A[low..mid] ve A[mid+1..high] dizilerinin en fazla toplama sahip dizilerini yinemeli yöntem kullanarak bulmak kolay, çünkü bu diziler baştaki problemin küçük parçaları.
- O zaman yapmamız gereken arada kalan dizilerin en büyük toplama sahip olanını bulmak ve bu üç değeri karşılaştırmak.



- İki parçanın arasında kalan maksimum altdiziyi şu şekilde bulabiliriz:
 - Şekilde görüldüğü bu diziler iki altdiziden oluşuyor. Bu diziler
 A[i..mid] ve A[mid+1..j], low ≤ i ≤ mid ve mid < j ≤ high.
 - Bu sebeple maksimum toplama sahip A[i..mid] ve A[mid+1..j] dizilerini bulup birleştirmeliyiz.
 - Bu işlem bir sonraki slaytta görülen şekilde yapılabilir.

```
FIND-MAX-CROSSING-SUBARRAY (A, low, mid, high)
    left-sum = -\infty
2 \quad sum = 0
 3 for i = mid downto low
        sum = sum + A[i]
        if sum > left-sum
            left-sum = sum
            max-left = i
 8 right-sum = -\infty
    sum = 0
    for j = mid + 1 to high
11
        sum = sum + A[j]
        if sum > right-sum
13
            right-sum = sum
            max-right = j
14
    return (max-left, max-right, left-sum + right-sum)
```

- Önceki slayttaki işlem O(n) süre alacaktır.
 - 3-7 satırlarındaki for döngüsü mid-low+1 kere çalışacaktır.
 - 10-14 satırlarındaki for döngüsü high-mid kere çalışacaktır.
 - Bu durumda toplam döngü sayısı
 - (mid low + 1) + (high mid) = high low + 1 = n

```
FIND-MAXIMUM-SUBARRAY (A, low, high)
    if high == low
         return (low, high, A[low])
                                             // base case: only one element
    else mid = |(low + high)/2|
         (left-low, left-high, left-sum) =
 4
             FIND-MAXIMUM-SUBARRAY (A, low, mid)
 5
         (right-low, right-high, right-sum) =
             FIND-MAXIMUM-SUBARRAY (A, mid + 1, high)
         (cross-low, cross-high, cross-sum) =
 6
             FIND-MAX-CROSSING-SUBARRAY (A, low, mid, high)
         if left-sum \ge right-sum and left-sum \ge cross-sum
             return (left-low, left-high, left-sum)
 8
         elseif right-sum \ge left-sum and right-sum \ge cross-sum
10
             return (right-low, right-high, right-sum)
         else return (cross-low, cross-high, cross-sum)
11
```

- Görüleceği üzere FIND_MAX_CROSSING_SUBARRAY fonksiyonuna benzer şekilde FIND_MAXIMUM_SUBARRAY yinelemeli fonksiyonu verilen dizideki maksimum altdizinin başlangıç ve bitiş noktaları ile bu altdizinin toplam değerini vermektedir.
- Algoritmanın analizi:
 - Birleştirmeli Sıralama algoritmasında olduğu gibi girdinin 2ⁿ şeklinde gösterilebildiğini farzedelim.
 - Sınır durumunda yani n = 1 olduğunda (satır 2) yapılan işlem sabit zaman alacaktır. Yani $T(1) = \Theta(1)$
 - Problemin iki parçaya ayrılması sabit zamanda yapılıyor.
 - Her yinelenen çağrıda problem 2 parçaya ayrılıyor ve bu problemlerin büyüklüğü önceki problemin yarısı, yani 2T(n/2)
 - FIND_MAX_CROSSING_SUBARRAY fonksiyonu Θ(n) zaman alıyor.

Algoritmanın analizi

$$T(n) = \Theta(1) + 2T(n/2) + \Theta(n) + \Theta(1)$$
$$= 2T(n/2) + \Theta(n).$$

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & \text{if } n = 1, \\ 2T(n/2) + \Theta(n) & \text{if } n > 1. \end{cases}$$

- Görüldüğü üzere hesaplanan çalışma süresi Merge sort ile aynı.
 - Θ(n lg n)

Değiştirme metodu

- Subsititution (Değiştirme) metodu
 - Bu metodun iki aşaması vardır:
 - Doğru çözümü tahmin et.
 - Matematiksel tümevarım yöntemiyle gerekli sabitleri bularak çözümün çalıştığını göster.
 - Örnek
 - T(n)=2T(|n/2|)+n
 - Tahminimiz bu fonksiyon için $T(n) = O(n \lg n)$.
 - Değiştirme metodu ile bu çözümün doğru olduğunu gösterebilmemiz için uygun bir c > 0 sabiti ile T(n) ≤ cn lg n hesaplandığını göstermemiz lazım.
 - Ispatın geri kalanı tahtada gösterilecektir.

Değiştirme metodu

- Değiştirme metodunun doğru çalışabilmesi için doğru tahmin yapmamız gerekmektedir.
 - Bu amaçla bazı akıllı tahmin metotları kullanılabilir.
 - Ayrıca biraz sonra göreceğimiz üzere yenileme ağacı metodu ile tahmin oluşturulabilir.
 - Daha önce görmüş olduğunuza benzer bir formül görürseniz, tahmin etmek kolaylaşır.
 - $T(n)=2T(\lfloor n/2\rfloor+17)+n$
 - 17 sayısı nedeniyle önceki denklemden farklı gözükmekte.
 - Ancak n sayısı arttığında 17 sayısının etkisi azalacaktır.
 - Bu sebeple bu çalışma süresi için O(n lg n) mantıklı bir tahmin olacaktır.

Değiştirme metodu

- Bir başka örnek:
 - $T(n)=T(\lfloor n/2\rfloor)+T(\lceil n/2\rceil)+1$
 - Görüntü itibariyle O(n) olabilir gibi gözüküyor.
 - Ancak direk olarak yerine koyduğumuzda ispat olmuyor.
 - Tahtada gösterilecek.
 - Peki nasıl ispatlayabiliriz.
 - Tahtada gösterilecek.
 - Bazı durumlarda düşük seviyeli bir terim ekleyerek veya çıkartarak ispatımızı yapabiliriz.