

PROBLEM ÇÖZÜM ETME

Bir problem bəş biləson 9la tətbiq ediləbilir.

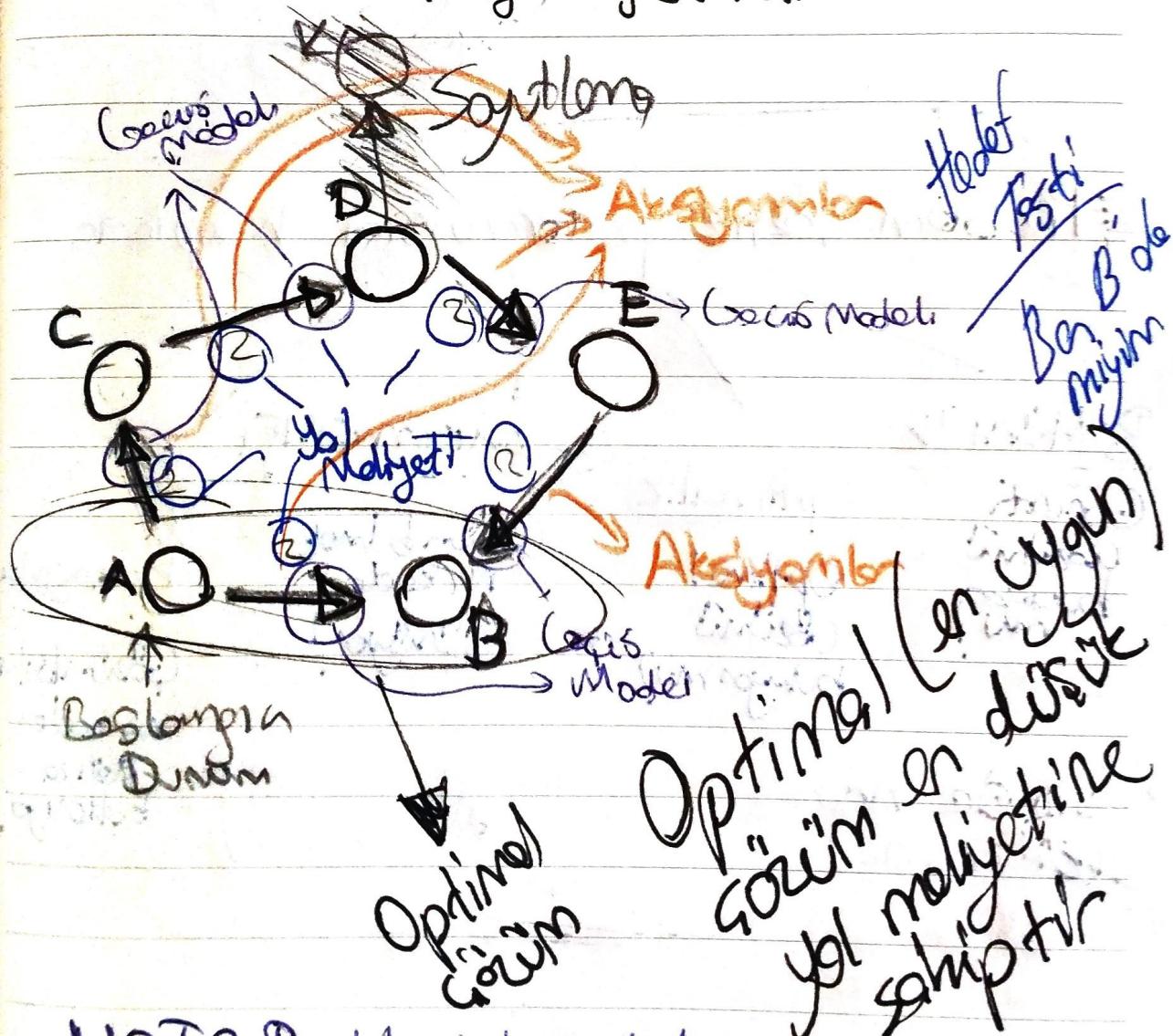
- Baslangıç Durumu

- Aksiyonları

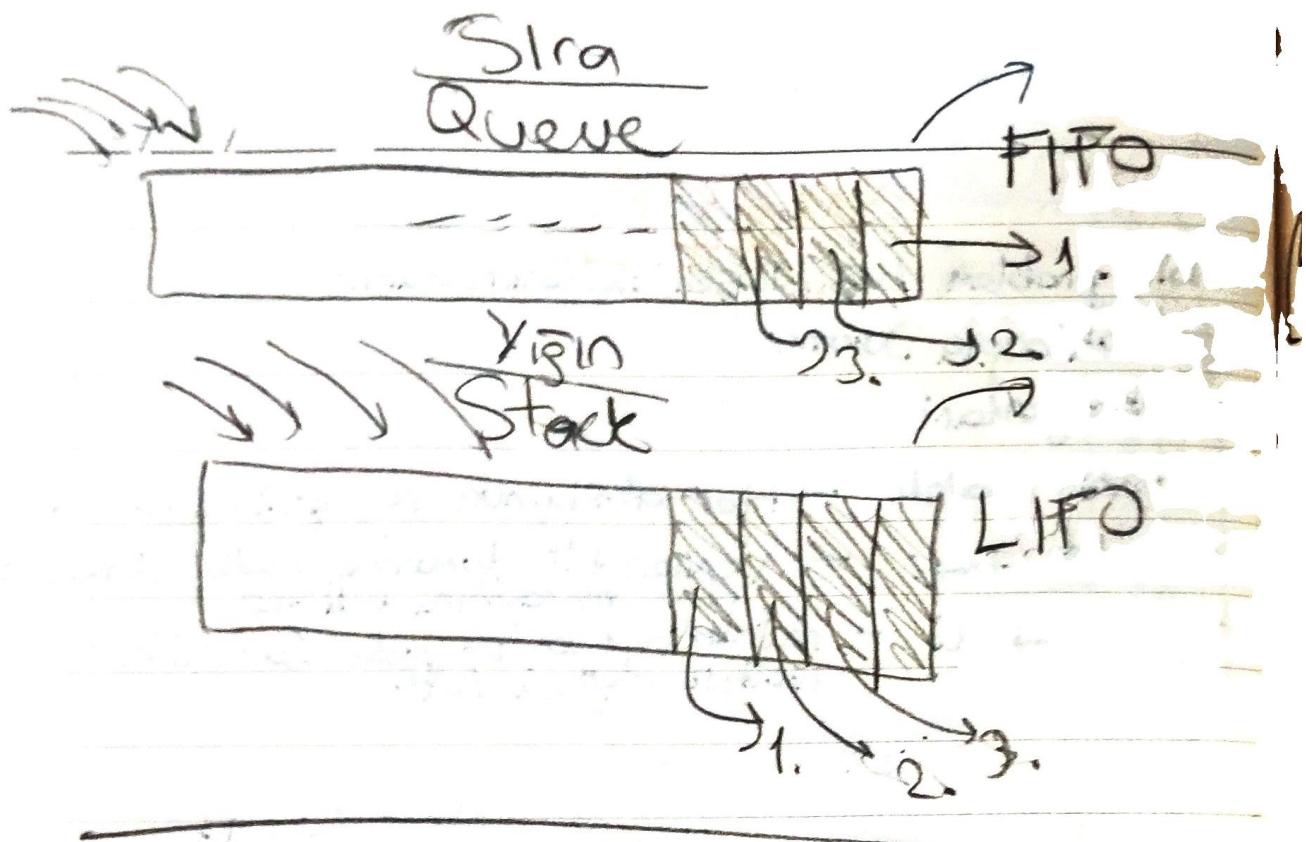
- Geçiş modelli - Her aksiyonun neyaptığını söyler

- Hedef fəzisi - Verilen bir durumun hedef durumu
özbək olmalıdır belirler

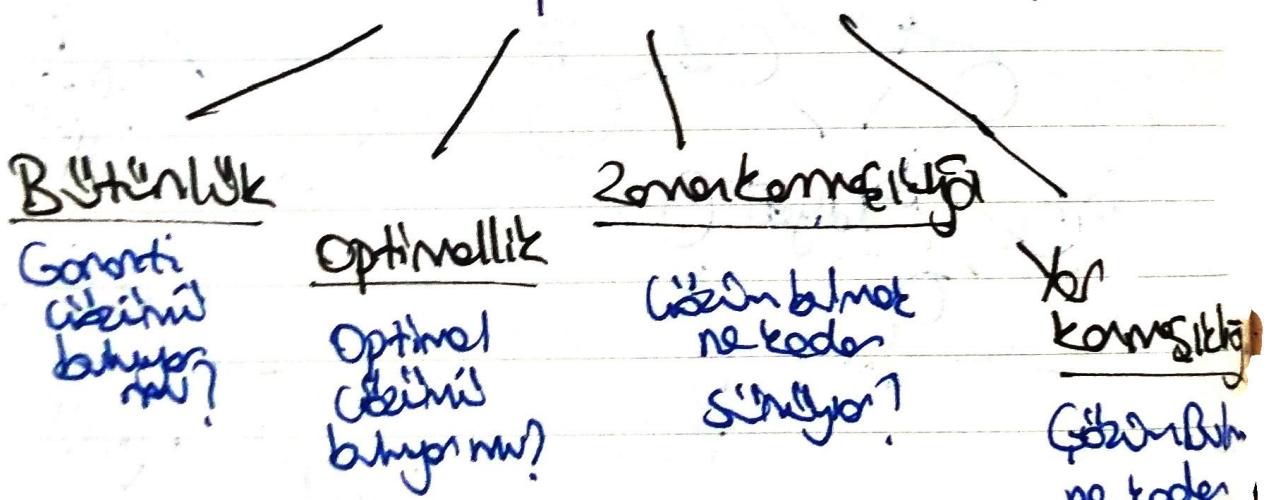
- Yol məlumatı - Mümkün olurken yola sayısal bir
məlumat deyəri verir.



NOT 3 Problemlərə gerçək
detayları dərinək bir nəzərə fənninə
Sistemlər adı verilir



≡ Problem Çözme performansını hesaplama



- Bilgisiz Arama Metodları (Uninformed Search)
 - (Kötü arama)

⊕ Problem taramasından başta ok bilgisizler

- Hedef almayan durumlar prosesinde tercih yapan metodlara bilgi de arama (Informed search) (bilgisi arama) denir.

(Breadth)
First
Search

ENINE
Arama

Aynice küt
arano
derde de
bütünle

BİLGİSİZ ARAMALAR

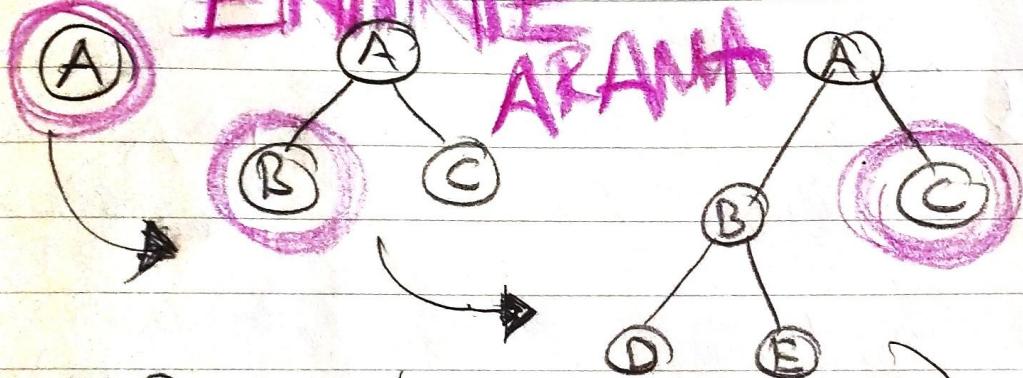
Qft
Yeniliç
Arama

Sabit
Mellyetli
Arama
(Uniform Cost Search)

Depth
First
Search

Yinelemeli
Derinlesen
Derinli öncelikli
Arama
(Iterative)

Derinlik
limitli
Arama



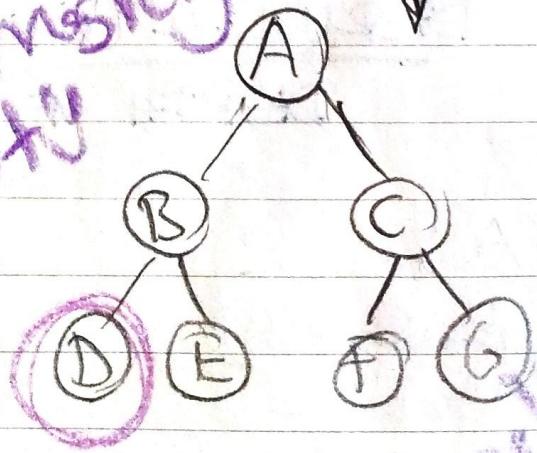
Bir FIFO sırası (ilk eklenen ilk siline)
olur.) Sırtır ile gelsin.

Yenilemeyeç

[A]
[A B C]

[A B C D E]

[A B C D E F G]



Büyük ölçü

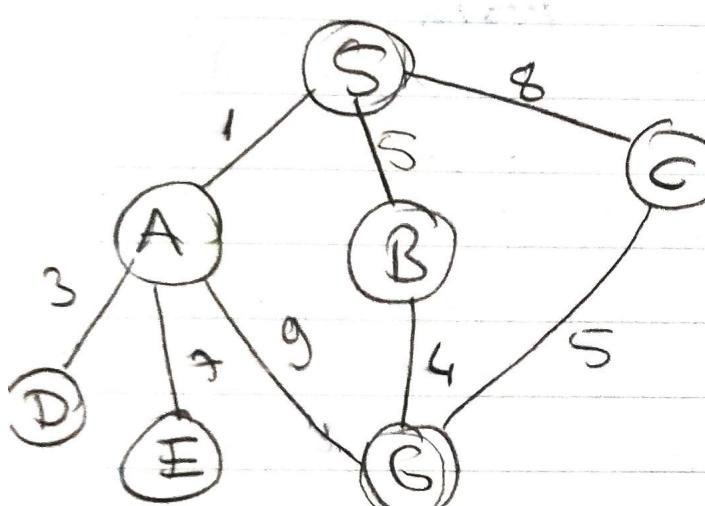
Zaman
(Zaman)

Bazen optimize olur

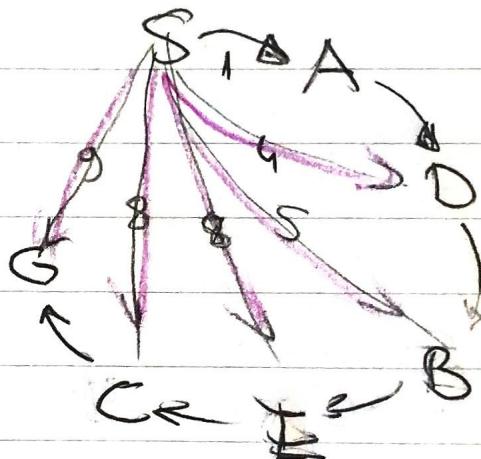
Sabit Maliyet Arama

Sabit maliyetli arama dijitaler
yol maliyetini göre en az olsun ahar

- Genelde optimaldır diyebilir
- Birinci seviyesi için her adımın maliyeti 1'dir
- Hedef testi, dijital arama tree'sinde yapılır.



S'den 'G' ye



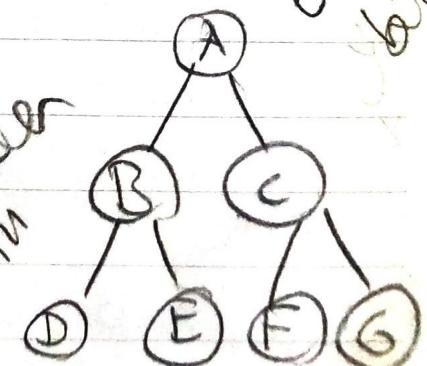
DEPİNLİK ÖNCELUKLİ ARAMA

DEPTH FIRST SEARCH

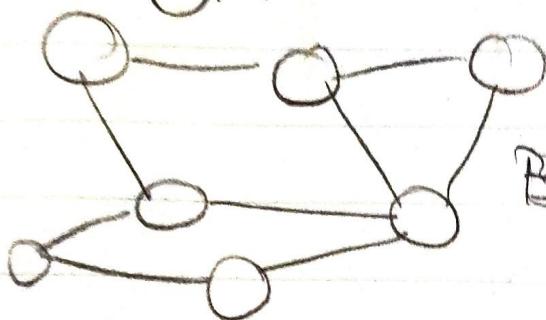
Optimal depth first

- [A]
- [B, C]
- [D, E, C]
- [E, C]
- [C]
- [F, G]
- [G]

Her sevilen
bütün eylemler
basına
ve
seçim
yapılmır
ve
silinir,



(LIFO) last in First out



Graf oturak biri
digildir

Sorus doğruya gider

Bu erişilenebilir.

Denitlik Limitli Amaç

Denitlik öreelli amaç Sorus
vermekle bir yerde borsun
IGA basarı bir denitlik toplayebilir.

Ama Amaçın Say denitliğin içinde
oluştuğu taktikde borsun soğanız.

Yineleme; Denitken Denitlik öreelli
amaç

Denitlik öreelli amacının denitliğinin
oluştuğu ortasında ne olumsuzluk

Gift Yönü amac (Bidirectional)

Bir rotto hedeften diğer rotta
köcher basır. Daha bir rotta
bildiklerinde sava ortaya atırsı

| | | | | | |
|-----------------|-----------------|-----------------|--------------|-----------------|-----------------|
| Gift | Gift | $O(d^{\alpha})$ | $O(d^{1/2})$ | $O(d^{\alpha})$ | Gift |
|-----------------|-----------------|-----------------|--------------|-----------------|-----------------|

| | | | | | |
|-------------------|-------------------|------------------|-----------------|-----------------|------------------|
| Random | Random | Exact | $O(d^{\alpha})$ | $O(d^{\alpha})$ | Exact |
|-------------------|-------------------|------------------|-----------------|-----------------|------------------|

| | | | | | |
|-------------------|-------------------|------------------|-----------------|-----------------|------------------|
| Domino | Domino | Hours | $O(d^{\alpha})$ | $O(d^{\alpha})$ | Hours |
|-------------------|-------------------|------------------|-----------------|-----------------|------------------|

| | | | | | |
|-------------------|-------------------|------------------|-----------------|-----------------|------------------|
| Domino | Domino | Hours | $O(d^{\alpha})$ | $O(d^{\alpha})$ | Hours |
|-------------------|-------------------|------------------|-----------------|-----------------|------------------|

| | | | | | |
|---------------------|---------------------|------------------|------------------------------------|-----------------|------------------|
| Multiset | Multiset | Exact | $O(d^{1+ \lceil \log_2 d \rceil})$ | $O(d^{\alpha})$ | Exact |
|---------------------|---------------------|------------------|------------------------------------|-----------------|------------------|

| | | | | | |
|------------------|------------------|------------------|-----------------|-----------------|------------------|
| Exact | Exact | Exact | $O(d^{\alpha})$ | $O(d^{\alpha})$ | Exact |
|------------------|------------------|------------------|-----------------|-----------------|------------------|

| | | | | | |
|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| Optimal | Optimal | Optimal | Optimal | Optimal | Optimal |
|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|

BİLGİ İLE ARAMA

Ağırılık en
yükseklik
arama

A*
arama

Haber
sinirli
buluşsal
arama

As gelenlik arama

Ağırılık en yükseklilik optimizasyonu
hedefi, bir arziden en yakın oljumu
arar.

Bulutlar için her zaman optimal dağılım
ve her zaman sonucu olasınız, bu da gelenlik

a * crane

