

GOVERNO DO ESTADO DO PIAUÍ SECRETARIA DE EDUCAÇÃO E CULTURA - SEDUC 3º GERÊNCIA DE EDUCAÇÃO PIRIPIRI-PI CETI PROFESSORA NENÉM CAVALCANTE





Professor: **Moisés Sobrinho**

Piripiri - Piauí



REVISÃO PARA PROVA E CONTEÚDO NOVO

EMENTA

- 1. Conceitos de sistemas para internet; Desenvolvimento de aplicações web com programação no cliente e servidor; Composição de páginas HTML; Formulários.
- 2. Bibliotecas de objetos embutidos; Manipulação de eventos;
- 3. Folhas de estilos;
- 4. Controles de estado e sessão; Criação de páginas dinâmicas interagindo com banco de dados; desenvolvimento de aplicações web, com a geração de relatórios, gráficos e interfaces. Linguagens da disciplina: PHP, PHP Orientado a Objetos;
- 5. Desenvolvimento com padrão MVC. Frameworks para Desenvolvimento de Aplicações Web.

CONCEITOS DE SISTEMAS WEB

O que são Sistemas para Internet?



CONCEITOS DE SISTEMAS WEB

O que são Sistemas para Internet?

São um conjunto de aplicações e tecnologias voltadas para o desenvolvimento de software destinado a operar na Internet.

CONCEITOS DE SISTEMAS WEB

O que são Sistemas para Internet?

- Sistemas desenvolvidos para funcionar em ambientes web.
- Integram tecnologias como front-end, back-end e bancos de dados.
- Exemplos: sites, aplicativos web, lojas virtuais, redes sociais.

COMPONENTES PRINCIPAIS

- 1. Front-end
- 2. Back-end
- 3. Banco de Dados
- 4. Servidores

COMPONENTES PRINCIPAIS

1. Front-end

O **Front-end** está muito relacionado com a **interface gráfica** do projeto. Ou seja, é onde se desenvolve a aplicação com a qual o usuário irá interagir diretamente, seja em softwares, sites, aplicativos, etc. Portanto, é essencial que o desenvolvedor tenha uma preocupação com a experiência do usuário.

ESTRUTURA BÁSICA DA WEB DO FRONT-END

Componentes principais:

- HTML: Estrutura da página
- CSS: Estilização
- JavaScript: Interatividade

COMPONENTES PRINCIPAIS

HTML (HyperText Markup Language) - Estrutura da Página

Definição: HTML é uma linguagem de marcação usada para estruturar o conteúdo de uma página web. Ele organiza textos, imagens, links e outros elementos dentro da página.

Principais elementos:

- <html>: Define o início do documento HTML.
- <head>: Contém metadados e links para arquivos externos.
- <title>: Defina o título da página (exibido na aba do navegador).
- <body>: Contém todo o conteúdo visível da página.
- <h1>a <h6>: Cabeçalhos/títulos.
- : Parágrafos.
- <a>: Links.
- : Imagens.

EXEMPLO DE UMA PÁGINA HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Minha Primeira Página</title>
</head>
<body>
   <h1>0lá, mundo!</h1>
   Esta é minha primeira página web.
</body>
</html>
```

TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS

Idiomas comuns:

- Frontend: HTML, CSS, JavaScript
- Backend: PHP, Node.js, Python (Django/Flask)
- Banco de Dados: MySQL, MongoDB
- Ferramentas de desenvolvimento:
 - VS Code, GitHub,
 - Navegadores (DevTools),
 - Frameworks (Bootstrap, React)

CONTEÚDO NOVO

FORMULÁRIOS EM HTML

ESTRUTURA BÁSICA DE UM FORMULÁRIO

O que são Formulários HTML?

- ◆ Formulários são usados para coletar informações dos usuários e enviá-las para um servidor.
- ◆ A tag principal é <form>, que pode conter diversos tipos de campos de entrada.
- Atributos importantes:
 - action: URL para onde os dados serão enviados.
 - method: Define o método de envio (GET ou POST).

FORMULÁRIOS HTML E SUAS APLICAÇÕES

- **Exemplo de um formulário simples:**
- Os elementos são colocados dentro do **<form>**, incluindo rótulos, campos de entrada e botões.

Formulários HTML

Nome:	Digite seu nome		E-mail:	Di	gite seu e-mail		Senha:	
Digite sua senha		Idade:			Data de Nascimento:	do	l/mm/aaaa	Enviar
Limpar	-]							

TIPOS DE CAMPOS DE ENTRADA

- Principais elementos de entrada (<input>):
 - Texto: <input type="text">
 - E-mail: <input type="email">
 - Senha: <input type="password">
 - Número: <input type="number">
 - Data: <input type="date">
 - Cor: <input type="color">
 - Arquivo: <input type="file">
- ◆ Cada tipo de campo é usado para capturar um tipo específico de dado.

CAMPOS DE SELEÇÃO E BOTÕES

- **#** Elementos de seleção:
 - Caixas de Seleção (checkbox)
 - Botões de Rádio (radio)
 - Lista Suspensa (select)
- Esses elementos permitem que o usuário escolha uma ou mais opções.

BOTÕES E ENVIO DE DADOS

Tipos de botões:

- Enviar (submit): <button type="submit">Enviar</button>
- Limpar (reset): <button type="reset">Limpar</button>
- Botão genérico (button): <button type="button">Clique aqui</button>
- O botão de envio envia os dados para o servidor.

INTRODUÇÃO AO CSS

O que é CSS?

- CSS significa Cascading Style Sheets (Folhas de Estilo em Cascata).
- Ele define o estilo visual de páginas web: cores, fontes, espaçamentos, tamanhos, posicionamentos, etc.
- HTML é o esqueleto, CSS é a roupa da página.

FORMAS DE USAR CSS

a) Inline

Dentro da tag HTML:

```
html

<
```

FORMAS DE USAR CSS

b) Interno

Dentro da tag <style> no <head> do HTML:

```
html
<head>
 <style>
      color: blue;
  </style>
</head>
```

FORMAS DE USAR CSS

c) Externo (mais recomendado)

Arquivo separado com extensão .css:

HTML:

```
html

k rel="stylesheet" href="estilos.css">
```

estilos.css:

```
p {
  color: green;
}
```

SINTAXE BÁSICA DO CSS

```
css
seletor {
  propriedade: valor;
}
```

Exemplo:

```
h1 {
  color: blue;
  font-size: 24px;
}
```

PRINCIPAIS SELETORES

Tipo	Exemplo	Descrição
Elemento	p {}	Seleciona todas as tags
Classe	.destaque {}	Seleciona elementos com class="destaque"
ID	#titulo {}	Seleciona o elemento com id="titulo"
Universal	* {}	Aplica a todos os elementos
Agrupado	h1, h2 {}	Aplica a múltiplos seletores

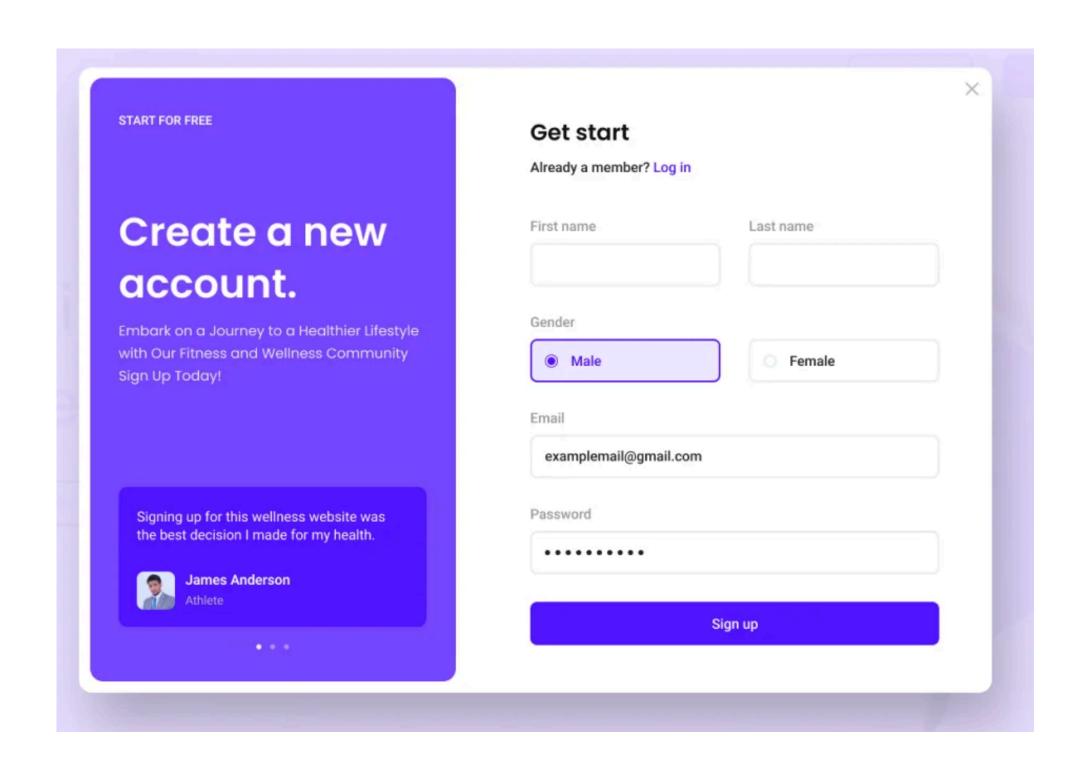
PROPRIEDADES MAIS COMUNS

- color: cor do texto
- background-color: cor de fundo
- font-size: tamanho da fonte
- text-align: alinhamento do texto
- margin: margem externa
- padding: preenchimento interno
- border: borda

```
.destaque {
  background-color: yellow;
  padding: 10px;
  border: 2px solid black;
}
```

ESTILIZANDO UM FORMULÁRIO COM CSS

- Exemplo de CSS para um formulário bonito:
- O CSS melhora a aparência dos formulários e melhora a experiência do usuário.





ATIVIDADE PRÁTICA

Crie uma página simples:

- 1. Criar um arquivo index.html simples com os seguintes requisitos:
 - a. Um título <h1> e um parágrafo .
 - b. Aplique um estilo interno (via <style>) para:
 - i. Deixar o título azul e centralizado.
 - ii. O parágrafo com fundo cinza, texto branco, e padding de 20px.