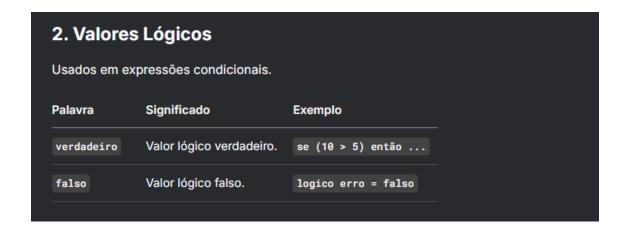




1. Tipos	de Dados	
Define o tipo	de valor que uma variável pode armazenar.	
Palavra	Significado	Exemplo
inteiro	Números inteiros (positivos ou negativos).	inteiro idade = 20
real	Números decimais (ponto flutuante).	real altura = 1.75
caracter	Um único caractere (entre aspas simples).	caracter letra = 'A'
cadeia	Texto (entre aspas duplas).	cadeia nome = "João"
logico	Valores booleanos (verdadeiro ou falso).	logico ativo = verdadeiro





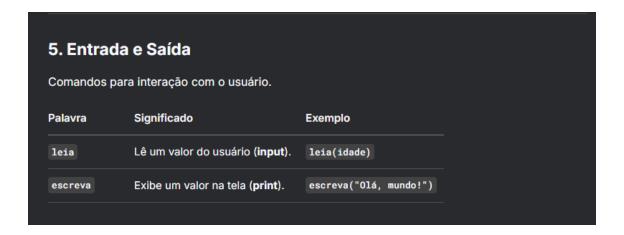


	uturas de Controle		
Comandos p	para controle de fluxo do programa.		
Palavra	Significado	Exemplo	
se	Inicia uma condição (if).	se (idade >= 18) então	
senao	Executa se a condição do se for falsa (else).	senao escreva("Menor de idade")	
escolha	Estrutura de múltiplas condições (switch-case).	escolha (opcao) { caso 1: }	
caso	Define um caso dentro do escolha (case).	caso 1: escreva("Opção 1")	
pare	Sai de um caso ou loop (break).	caso 2: escreva("Sair"); pare	
para	Loop com contador (for).	para (inteiro i = 0; i < 10; i++	
enquanto	Loop condicional (while).	enquanto (x < 10) faca	
faca	Usado com enquanto (do-while).	faca { } enquanto (condicao)	

4. Funç	čes e Procedimentos	
Usados par	a modularizar o código.	
Palavra	Significado	Exemplo
funcao	Define uma função que retorna um valor.	funcao inteiro soma(inteiro a, b)
retorne	Retorna um valor de uma função (return).	retorne a + b
vazio	Indica que uma função não retorna nada (void).	funcao vazio imprimir()







6. Diretivas e Bibliotecas				
Usados para incluir bibliotecas e constantes.				
Palavra	Significado	Exemplo		
inclua	Inclui uma biblioteca (include).	inclua biblioteca Matematica		
biblioteca	Define o uso de uma biblioteca externa.	Matematica.raiz(16)		
constante	Define um valor fixo (const).	constante PI = 3.14		





REVISÃO - PROGRAMAÇÃO PARA COMPUTADORES

ESTRUTURA DO PORTUGOL STUDIOÃ

A estrutura básica de um programa em Portugol segue uma classificação definida por programas e métodos, que organizam o conteúdo do Sistema. Cada parte do programa tem uma função específica.

Passos e espaços do corpo Portugol Studio:

1. Declaração do início do programa e da função principal (inicio):

```
programa {
  funcao inicio () {
```

//aqui dentro da função inicio será escrito o nosso código





```
}
}
   2. Declaração de variável(éis)
programa {
  funcao inicio () {
      //declaração de variaveis
      inteiro soma = 0
                                        -> variavel do tipo inteiro (ex. 4)
      real valor = 0
                                        -> variavel do tipo real (ex. 4.5)
      cadeia nomeDeAlgo
                                        -> variavel do tipo cadeia (ex. nome2)
  }
}
   3. Funções:
programa {
  funcao inicio () {
      //declaração de variaveis
      inteiro soma = 0
                                        -> variavel do tipo inteiro (ex. 4)
      real valor = 0
                                               -> variavel do tipo real (ex. 4.5)
      cadeia nomeDeAlgo
                                               -> variavel do tipo cadeia (ex.
nome2)
```





```
// Informe um número inteiro e exiba ele para o usuário escreva("Informe um número")
leia(soma)
escreva("O número informado é: " + soma)
}
```